收藏纪念

GAME SOFTWARE

电子游戏软件收藏纪念版的编写始于1998年底，限量印刷，随邮购图书赠送，引起广大读者的热烈反响，一时洛阳纸贵。值2000年春节寒假之际，本刊又将有两本收藏纪念版奉献给读者，本书收录的GAME BOY秘技大部分取材自《'99秘技宝典》，并将99年4月~10月最新发行的GB游戏及秘技补齐。

本书是目前为止最新、最全的GB秘技大全，可以说是GB玩友不可或缺的秘技工具书。

——编　者

次世代丛书

NEXT

GAME BOY秘技全书

非卖品

收藏纪念版之四

GAME BOY秘技全书

2000.1.10

次世代丛书

1989年-1999年10月

十年辉煌记录

电子游戏软件杂志社

非卖品

感谢名单

扫描： 睡神 丌dhx

特别鸣谢
敖厂长
佛爷
陆尼卡
刘屿
青蛙河边跳
姚晓岚
曹越
黄河
黄健
海星
骑士
柴可
方形仙人球
于善洋
本·拉风
Katana

GAME BOY 秘技全书

《电子游戏软件》杂志社编著

次世代丛书袖珍本：

《GAME BOY 特辑》	14.00元
《绝对 GAME BOY 读本》	14.00元
《浪客剑心·游戏业的战争》	收藏纪念 之三
《GAME BOY 秘技全书》	收藏纪念 之四

——《电子游戏软件》杂志社编著

地址：北京 6129 信箱
邮编：100061
电话：67152757
E－MAIL：vgame@public.bta.net.cn
欢迎读者来函来电垂询。

GAME BOY 秘技

本书包括从 89 年 4 月至 99 年 3 月的 GB 游戏 833 款，收录秘技 723 条。

3 分预测 马番俱乐部

3 分予 120 想 马番俱乐部
￥ 5800 日元 /HECT/ 卡带 /' 92.10.16/SPG
角 3.0 音 2.8 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 3.3 总 18.3

只需把体育新闻等上面记载的各种马的支持率、取胜的赌率等情报，及数据输入软件，就能很简单地预测竞马的胜负。因为是 GAME BOY 所以只需输入必要的数据，在哪儿都能预测。这也是吸引玩家的一个特色。

B 比德曼爆外传～通往胜利之路

B ビーダマン爆外传～ビクトリーへのみち
￥3980 日元/MEDIA FACTORY/卡带(GB Color)/' 99.1.29/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

绕过将地图上的道路隔断板不断前进的一种迷宫式 RPG。在本篇故事模式中，描写了想要改写过去的历史，阻止黑暗比德曼恶行的比德曼们的英勇形象。绕行道路隔断坂在地图上前进，从遇到的人那里获取消息和帮助，由于使用了各种宝物或工具，使人物能够进化、合体、提高战斗力。

DX 马券王 Z

DX 马券王 Z
￥ 5900 日元 /ASMIK/ 卡带 /' 92.4.17/SPG
角 2.8 音 2.7 销 2.8 操 3.0 热 3.0 原 3.2 总 17.4

赌马系列游戏精品，通过输入比赛条件马和骑士和马厩的资料，可以预测单胜，马和连胜的结果，还新增了收支明细表。

★★★秘技★★★

虽胜却受警告：把今天的资料中购入额设为 1 元，分红设为 999999 元，昨天的数目为 0 时资料更新，这时看一下今天之前的资料，虽然大获全胜，却会受警告"これはひどい"。

D 字头外传

头文字 D 外传
￥ 3980 日元 / 讲谈社 / 卡带 /' 98.3.6/RAC
角 3.6 音 3.0 销 3.2 操 3.3 热 3.0 原 3.4 总 19.5

保持了很有受欢迎的"头文字 D"的原作风貌，1 对 1 的赛车游戏，在原作中作配角的イツキ现在成了主角。其他的人物也都登场。战胜对手后可选车型就会增加，出现人物和车都可以变形的。

F-1 男孩

F-1 ボーイ
￥ 3300 日元 /ASK 讲谈社 / 卡带 /' 90.9.28/RAC
角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.4 原 3.0 总 19.2

可以使用 9 种车型争夺得世界冠军的赛车类游戏。在车中可以使用加速器。有 16 种跑道哟。

F-1 赛车

F-1 レース
￥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带 /' 90.11.9/RAC
角 3.3 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 3.8 原 3.3 总 21.1

最早支援四人用连接器的一个游戏。车子有重视转弯性能的 A TYPE，和重视最高极速的 B TYPE 两种，画面则是采取 3D 立体画面。

游戏模式有三，一为淘汰制的大赛模式，二为测定时间模式，三为最多四人玩的多人模式。

★★★秘技★★★

改变展示画面的内容：展示画面时按 A 键不放，就会看到座车一边撞开周围的车，一面向前冲。若按 B 键不放，则会看到座车被其他车追过，远远被抛在后面。

F-1 之魂

F-1 スピリット

￥ 3500 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 91. 2. 28/RAC

角 3.4 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.6 原 3.3 总 20.8

有 F-3，F-3000，F-1 3 种模式，包括 25 种跑道在内的 F1 方程式游戏。

G1 王!三匹赛马预测

G1 キング!三匹の予想屋

￥ 5900 日 元 / 大 东 海 / 卡 带 /' 93. 3. 26/ETC

角 2.1 音 2.4 销 1.9 操 1.9 热 2.4 原 2.6 总 13.3

这种软件是为竞马迷设制的竞马取胜的预测，它重视命中率及操作性，软件中输入体育新闻及竞马新闻报载的一些必要数据：由 3 个预想家来预测优胜候补马(本命)、中穴、大穴的获得者。

★★★秘技★★★

音响测试：插入电源到“Nintendo”消失为止，持续按十字钮的下端，画面变“音响测试”。这时，通过十字按钮上下键选择曲目，再按 A 便能听了。

女子预想家：在主题画面上同时按 A、B“开始”3 位女子预想家登场。三个人对本命、中穴、大穴的预想是不一样的。

GB 柏青嫂必胜法 Jr.

GB パチスロ必胜法 Jr.

￥ 4777 日 元 /SAMMY/ 卡 带 /' 94. 7. 29/TAB

角 3.0 音 2.6 销 2.4 操 2.6 热 2.7 原 2.6 总 15.7

“阿拉廷黄金”和“超级行星”等实际存在的五台柏青嫂机登场，可采取两种形式进行：持有 RPG 要素的实战形式，可以改变台的设定的战略形式。

GB 长廊(GAME&WATCH 精选)

ゲームボーイギャラリー（ゲーム&ウォッチコレクション）

￥ 3000 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 97. 2. 1/ETC

角 3.8 音 3.7 销 3.9 操 3.7 热 3.9 原 3.6 总 22.6

“GAME&WATCH”大约轰动了十几年的时间。收入了“水井”“火”“石油危机”和“奥科特”四作。在此之上，新增的要素“现在”模式也可以玩了。

★★★秘技★★★

消去记录：在开始的画面上，用十字键输入上、上、下、下、左、左、右、右，可消去所有的记录。

GB 长廊 VOL. 2

ゲームボーイギャラリー VOL. 2

￥ 3000 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /' 97. 2. 1/ETC

角 3.8 音 3.7 销 3.9 操 3.7 热 3.9 原 3.6 总 22.6

“GAME&WATCH”名作再现第二版系列“大金刚”“保险帽”等五部作品。“原始版”和“更新版”两种类型即将问世。

★★★秘技★★★

马里奥对瓦丽奥：“保险帽”的现在模式中在没得到 100 分就 GAME OVER 时，选择“RETRY”，自己的人物就可转换成瓦丽奥。

数据删除：在题目画面上，按照上、上、下、下、左、左、右、右的顺序输入，记录就可删除。

框架转换：主菜单下换 B 键，就可转换出信息窗的框架。

GB 大富翁

ゲームボーイモノポリー

￥ 3980 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /' 98. 12. 11/TAB

角-音-销-操-热-原-总-2

直至现在仍很受欢迎，进军“世界选手权”的名作桌面游戏向 GB 转换。游戏者的目标是抢占土地，铁路，公司等物件，一台 GB 最多可 4 人玩。

GB 篮球

GB BASKETBALL

￥ 3900 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /' 93. 3. 19/SPG

角 3.0 音 3.0 销 3.1 操 3.2 热 2.9 原 3.2 总 18.3

有 8 国对抗的奖杯联赛，国别对抗赛等 4 种形式的篮球赛。在决定投篮等超级技能时，可插入动画，欣赏热火朝天的比赛。画面构成是顶视点的形式。

GB 原人

GB 原人

￥ 3980 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 92. 11. 27/ACT

角 3.8 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.2 原 3.0 总 19.6

以恐龙栖居的岛做为舞台。GB 原人同恶恐龙キングタマゴドンIII世率领的ワルワル军团决战。游戏以刚开始的进攻为主，舞台共有 6 个，各自分为四个小舞台。

GB 原人 2

GB 原人 2

￥ 3980 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 94. 10. 21/ACT

角 3.9 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.4 原 3.0 总 20.5

这是原人系列的第 2 款。为了打倒キンダマゴドン，舞台渐渐推进到海、洞穴、宇宙等。原人在游戏中通过攻击宝物得到肉，吞食后可变成 3 种类型的原人。

★★★秘技★★★

选关：在标题画面中，同时按住下、A、B 后，再按 START 键，画面上就会出现选关的数字，用上下键就可以选关了。

GB 原人岛

GB 原人ランド

￥ 3800 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 94. 4. 22/ACT

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.4 原 3.3 总 20.6

HUDSON 所推出，极受欢迎的“原人”，这一次向迷你游戏挑战。总共有六个小游戏，都非常有趣，例如类似“打鼹鼠”游戏的“ちっくんたたき”；还有跨障碍物到达终点的“ちっとこーすたー”，不玩你会后悔。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面中，把光标对准选项“じゅんびたいそう”，然后按十字键的左和 SELECT 键不放，按 A 键或 START 键，就可以进入音效测试画面。在此玩家可以用 SELECT 键选择要听音乐还是

效果音，用十字键的左右选择要听的曲目，最后再按 A 键决定，即可播放。

只玩迷你游戏：在标题画面出现时，把光标对准选项“じゅんびたいそう”，然后按住十字键的右及 SELECT 键不放，再按 A 键或 START 键，就会进入“げーむせれくと”的画面，在这个画面中，玩家可以用十字键的上、下选择想玩的迷你游戏，再以十字键的左、右或 A、B 键来选择游戏等级，最后按开始就可以了。

看结束画面：从卖游乐券的地方往下移动，会出现“かえりますか?”的讯息，此时同时按下 A、B 及 SELECT 键不放，就会出现ちっくん王国爆炸的画面然后开始播放结束画面。

测试模式：从卖游乐券的地方向下走，会出现“かえりますか?”的讯息，在此选择“うん”的话就会看到原人在海上的画面。在这个画面同时按 A、B、SELECT 键不放，就会进入 TEST PATTERN。

多增加迷你游戏：不论是哪一个迷你游戏，等到过了 1~4 关全部的关卡之后，地图右上会出现恐龙，到那里去就能再玩。

GB 战争

ゲームボーイウォーズ

￥ 3500 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /'91.5.21/SLG

角 3.7 音 3.7 销 3.9 操 3.8 热 4.1 原 3.6 总 22.9

这款游戏是“ファミコンウォーズ”的 GB 版本。这个版本中玩家可向六方向移动，部队的数目也增加了。另外导入了索敌模式，玩家将只能看到自已部队所能移动的范围。战斗目标是将敌军全灭，或是占领敌人的首都。

★★★秘技★★★

两回合结束游戏：在前两回合中什么都不要做，只选择终了，我军的首都就会被占领而结束游戏。

用潜水艇停止敌人生产：首先在自己的港口内生产潜水艇，然后将潜水艇重复部属在敌军可能生产武器的所有港口，如此一来敌军就无法生产舰队。

GB 战争 加强版

GAME BOY WARS ターボ

￥ 4200 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /'97.6.27/SLG

角 3.3 音 3.5 销 3.5 操 3.8 热 3.6 原 3.2 总 21.0

配备生产出来的部队，并让其进攻敌首都之战争游戏。敌军的思考时间较前作“GB 战争”缩短了约 1/5，更加先进。战场的五十份地图也全部更新。

GB 战争 2

GAME BOY WARS 2

￥ 4200 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /'98.11.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

改成袋装型号后加入了很多 SLG 要素的“GB 战争”的续遍。基本的规则没有改动，但思考速度与移动范围的表示等的系统方面较以前有大幅度改进，并且在适当的环境中还可以起飞。此外，使用“GB 包”的话，可与任天堂“64 语言”进行数据交换。

J 联盟·杯赛足球

J CUP SOCCER

￥ 3900 日 元 /JALECO/ 卡 带 /'93.7.23/SPG

角 3.6 音 3.7 销 3.8 操 3.4 热 3.4 原 3.6 总 21.4

通过从斜上方往下看这样一个独特视点展开比赛，可选择 4 队的形式来欣赏战略性的球技。准备了超级杯、PK 战等 3 种游戏形式，也有可能通过通信电缆来作战。

J 联盟·胜利入球

J LEAGUE·WINNING GOAL

￥ 5980 日 元 /EAV/ 卡 带 /'93.7.23/SPG

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.5 原 3.1 总 19.0

J 联盟 12 只队伍登场，从 11 人中选择 7 人。规则同“J 联盟”相同。如果得分相同要延长比赛。即使这样还不能决定胜负，变为 PK 战。如能使用通信电缆，也可以对战。

J 联盟·实况 95

J LEAGUE·live95

￥ 5980 日 元 /EAV/ 卡 带 /'95.4.21/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.2 操 3.5 热 3.1 原 3.0 总 19.1

J 联盟 14 名选手实名登场，可以选择形式和变换队员，游戏有淘汰赛、联赛等 3 种形式。联赛不仅决定队伍之胜负，还能表示个人成绩。

J 联盟·战斗足球

J LEAGUE·FIGHTING SOCCER

￥ 4800 日 元 /I.G.S./ 卡 带 /'92.12.27/SPG

角 3.1 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.6 原 3.2 总 19.2

游戏中所有选手均以实际姓名登场，能够亲手操纵熟悉的球队和看到熟悉的选手，足球迷一定非常开心。全部共有十队，将在你手下驰骋球场场上。游戏共有四种不同的模式，例如テストプレイ(测试比赛)，トーナメント(锦标赛)，及 VS 对战模式。

★★★秘技★★★

观战模式：选择某种游戏模式，然后在决定游戏时间的画面时，同时按 SELECT 键及开始键。背成功的话，就可以看到电脑和电脑正在对战。

J 联盟足球

J リーグ ビックウエイブサッカー

￥ 4800 日 元 /TOMY/ 卡 带 /'95.11.24/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.3 总 19.8

日本职业足球联盟的十四支队伍将在此游戏中同场竞技，球员的名字全部使用真名，除了享受球赛乐趣的几个模式外，玩家还可以设定选手的名字及能力值，能在场上培育出自己的选手。

KONAMI GB 精选 VOL.1

KONAMI GB COLLECTION VOL.1

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /'97.9.25/ETC

角 3.5 音 3.3 销 3.6 操 3.4 热 3.4 原 3.3 总 20.4

本软件囊括了 KONAMI 的名作。收录的游戏有横向卷轴射击游戏的“グラディウス”，动作游戏的“德拉克拉传说”，有射击要素动作的“魂斗罗”，4 件正面场景的比赛“KONAMI 赛车”。

★★★秘技★★★

提高功率命令：“グラディウス”的游戏中突出停止之后，按照

上、上、下、下、左、右、左、右B、A 的顺序按键。解除停止命令之后，在装备了 2 个导弹、激光、选择权，位垒的状态下，就可以玩了。

音响检验：在“魂斗罗”的标题画面上，按照上、下、左、右、B、A、开始的顺序按键就可以进入音响检验了。

KONAMI GB 精选 VOL. 2

KONAMI GB COLLECTION VOL. 2

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 97. 12. 11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在软件收录了 KONAMI 发行的各式体裁的游戏。不仅可玩纵向卷轴射击游戏的“兵蜂”、动作游戏“加油!伍佑卫门”，滑稽比赛的“疯狂摩托”，还有 4 件限时制的猜谜“G・高达”。

★★★秘技★★★

分身十位垒装备：“兵蜂”的游戏中，15 次敲击云中的铃铛，它就会变成分身铃铛。然后，趁着这个铃铛出现在画面上，5 次敲击别的铃铛，别的铃铛就会变成位垒铃铛。之后，取下这两个铃铛就会同时具有分身和位垒两种功能。通常这两种功能是不能同时具有的。

选择权装置：□□“兵蜂”的游戏中，取到分身铃铛就会突然停止。然后按照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键。停止解除之后，就出现了分身，跟随主机活动。

KONAMI GB 精选 VOL. 3

KONAMI GB COLLECTION VOL. 3

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 98. 2. 19/ETC

角 3.6 音 3.3 销 3.7 操 3.8 热 3.6 原 3.3 总 21.3

本游戏主要以动作游戏为主。包括横向卷轴射击游戏的名作“グラディウスII”、以及横向卷轴动作的“德拉克拉传说”、格斗动作的“伊阿鲁功夫”、很象赛车的动作游戏“南极大冒险”四款。

KONAMI GB 精选 VOL. 4

KONAMI GB COLLECTION VOL. 4

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 98. 3. 19/ETC

角 3.7 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.7 原 3.4 总 21.9

主要是街机移植来的作品。射击游戏性质的猜谜“方块”，专门连续按键的“KONAMI 体育”，横向卷轴射击游戏的“パロディウスだ!”，还可以玩以前的街机中移植而来的“フロッガー”这 4 款游戏。

KONAMI 冰球

KONAMI ICE HOKEY

￥ 3500 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 92. 11. 27/SPG

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 2.9 热 3.1 原 2.6 总 18.1

本游戏叫做冰上格斗更合适，是激烈冰球比赛的游戏化。规则就是使用冰球杆单纯地将冰球射入对方的大门。游戏方式叫“战斗”，1 对 1 的互相打斗。

★★★秘技★★★

音响检验方式：插入电源之后，当画面显示出“KONAMI“的字样时，按照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A 的顺序按键。于是就切到了音响检验事面。在这里按十字键的上、下方选曲，A 键欣赏 B 键停止。

KONAMI 高尔夫

KONAMI GOLF

￥ 3800 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 91. 11. 1/SPG

角 3.0 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.3 原 3.0 总 19.1

这个高尔夫游戏可以用“循环方式”和“练习方式”两种方式进行。在“循环方式”中，一通过了专业考试，就可以在コナミクオープン中出场了。因为操作比较简单，初学者也会很快学会。

KONAMI 篮球

KONAMI BASKETBALL

￥ 3500 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 92. 9. 25/SPG

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 3.2 原 2.9 总 17.6

游戏是可以使用通信电缆，进行实行对战的令人愉快的篮球游戏。可以从 8 个各具特色的队伍中选择自己的队伍。满足了一定的条件，扣篮就会被制成动画。

Mr. GO 的赌马中彩术

Mr. GO の马券的中术

￥ 5900 日 元 /TAITO/ 卡 带 /' 94. 4. 1/SLG

角 2.8 音 3.2 销 2.7 操 3.0 热 2.8 原 3.0 总 17.4

只需输入参赛马匹数与单场胜率便可预测结果的赛马模拟游戏。游戏使用统计学统计 4321 场比赛的数据，将“马番”与单场胜利的马列出。预测数据可以记录在文件中，不必用笔和纸记录。

MVP 棒球

MVP BASEBALL

￥4500 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /' 93. 8. 27/SPG

角 3.3 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 2.9 原 2.9 总 18.7

电脑游戏中也有同名游戏。此游戏特点之一是可以像电视实况录像一样多视角转换。从总共 26 个队伍中选择一个队伍并向冠军宝座进军。

NAMCO 经典

NAMCO CLASSIC

￥ 3500 日 元 /NAMCO/ 卡 带 /' 91. 12. 3/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.1 原 2.9 总 18.9

曾获好评的高尔夫 FC 版的演变。一人用的有挥杆数制和淘汰赛制两种。对战则是挥杆数制和参卡比赛两种。一共可有 4 种玩法。共有前半部分的外侧道与后半部分的内侧道共计 18 洞。

NAMCO 长廊 VOL. 1

NAMCO GALLERY VOL. 1

￥ 3980 日 元 /NAMCO/ 卡 带 /' 96. 7. 21/ETC

角 3.7 音 3.6 销 3.7 操 3.5 热 3.8 原 3.4 总 21.7

收录了很多 NAMCO 的代表作品、十分合算的精选软件。收有“MAPPY”、“ギャラガ”、“バトルシティー”、“NAMCO CLASSIC” 4 个主题的游戏。只是每个游戏都是只能一个人专用。

★★★秘技★★★

NAMCO 的密码：用名次密码处输入 70605，会得到 4 种游戏以高水平过关的成绩。并且过关水平为，“バトルシティー”是 28，“ギャラガ”是 7，“MAPPY”是金牌高手，“NAMCO CLASSIC”是第 2 位。

NAMCO 长廊 VOL. 2

NAMCO GALLERY VOL. 2
￥ 3980 日元 /NAMCO/ 卡带 /' 96. 11. 29/ETC
角 3.6 音 3.4 销 3.9 操 3.7 热 3.5 原 3.2 总 21.3

NAMCO 的 4 本名作综合在 1 本的游戏版本。除了第 2 代“ギャラシアン”、海外版“ディグダグ”、还有“ドルアーガの塔”，还有为这个软件新开发的“ファミスタ 4”。

★★★秘技★★★

最低的位次：在“RANKING”模式的密码的输入画面，输入“NAMCO”。这样就会变成 4 个游戏一点儿都没过关的最低位次状态。进而再按 A，则可看见奖金图形。

NAMCO 长廊 VOL. 3

NAMCO GALLERY VOL. 3
￥ 3980 日元 /NAMCO/ 卡带 /' 97. 7. 25/ETC
角 3.3 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.1 原 3.1 总 19.3

将 NAMCO 过去出售的家庭用作品综合 4 本而成的系列之第 3 代。收录作品有“天空之子”、“家庭网球”、“巴比伦”、“雀桌小子”等丰富的内容。可以用通信线进行对战。有 13 种颜色。

NBA JAM 联赛版

NBA JAM トナメントエディション
￥ 4800 日元 /ACCLAIM/ 卡带 /' 95. 10. 27/SPG
角 3.2 音 3.4 销 3.1 操 3.6 热 3.2 原 2.9 总 19.3

NBA 实际有 27 队的选手全部以真实姓名出现游戏中。每队的球员是从各队中选出最有名的两位，以二对二的方式进行比赛。游戏中没“推人”犯规的存在，因此玩家可尽情的推、撞，尽情的玩真正的美式强力篮球。你想操纵明星球员打球吗，这款游戏是你最佳选择。

★★★秘技★★★

特殊指令：在选完球队，决定出场球员之后，会在比赛开始之前出现“XXVSXX”的画面，趁此时输

NBA JAM 联赛版/特殊指令

输入指令	效果
左、右、A、B、B、A	不论从何处都可使用ウルトラジャム
下、右、右、B、A、左	不论何时都处于最佳状态
B、B、B、A、下、下、上、左	TURBO 无限
上、上、下、下、B	显示投篮成功率
A、B、上、A、B、上、下	进攻能力增强
右、右、左、右、B、B、右	力量参数值增加
下、右、A、B、A、右、下	推人能力增强
右、上、下、右、下、上	不判罚 GOAL TENDING
左、左、左、左、A、右	传球速度增快
上、下、左、右、左、下、上	3 分球命中率上升
上、右、右、左、A、下、左、左、右、B	使敌人看不见我方传球而无法截球
上、上、上、上、左、左、左、左、B、A	移动能力加强

NBA JAM 联赛版/13 个隐藏球员

球员名	输入名	第一个字	第二个字	第三个字
B. CLINTON	CIC	B	A	A
H. CLINTON	HC□	A	A	START 键
HEAVY D	HUY	START 键	B	B
JAZZY JEFF	JAZ	A	START 键	START 键
FRESH PRINCE	WIL	START 键	A	B
THOMAS	SOX	A	START 键	START 键
CUNNINGHAN	PHI	B	START 键	A
MIKE D	MKD	A	B	START 键
ADROCK	ADR	START 键	A	B
MCA	MCA	START 键	B	A
BIRD	BRD	START 键	START 键	A
CRUNCH	CRN	START 键	START 键	B
SUNS GORILLA	GOR	A	START 键	A

入上页下表的指令，就能得到各指令所对应的效果。另外，若指令输入成功，会在比赛开始时的画面上显示出该效果。还有在锦标赛模式时，无法使用这个秘技。

13 个隐藏球员：先开始游戏，然后进入输入姓名的画面。在画面上输入下页下表中所列的姓名。在输入时，必须一个字一个字配合 START 键、A 键、B 键输入才行。也就是要配合本页的上方表格，押那些键来决定字母。如此输入之后就能使用隐藏角色。但在锦标赛模式和练习模式中不能使用这些隐藏球员。此外表中的□记号是表示空白记号。有没有看到表中列出来的球员?虽然有点老，但可都是顶尖的喔!

NBA 全明星的挑战赛 2

NBA オールスターチャレンジ 2
￥3900 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /' 95. 3. 17/SPG
角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.2 总 18.4

NBA 是最受大众欢迎的比赛。游戏中登场的选手都是真人真名。有包括联赛在内的 6 种模式。各模式中时间、规则都可以自己设定。

NFL 四分位俱乐部 95

NFL クオーターバッククラブ 95
￥3900 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /' 95. 3. 17/SPG
角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.2 总 18.4

SFC 版同类游戏的 GB 版。美式足球的进攻的重要位置，以四分卫为中心内容的游戏。

ONI Ⅲ・黑之破坏神

ONI Ⅲ・黑の破坏神
￥ 4980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /' 93. 2. 26/RPG
角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.7 热 3.9

原 3.6 总 22.4

这是以日本为舞台的“ONI”的第三部作品。游戏目的是取回散落在日本全国各地的“魔神器”。游戏中分为数章，每一章又分为数个剧情，而每个剧情中玩家操纵的主人翁都不同。此外，只有战斗时各角色才能变身。

★★★秘技★★★

角色变成船：坐船出海后，在海上储存进度。然后用这个记录再玩的时候，角色竟然自己浮在海上。

音效测试：在看完结束画面，出现“BANPRESTO”在画面上的时候，按住 SELECT 键不放，依序按下 A、B、START 键。输入完了后，画面左上角会出现音乐或效果音的号码，就可以开始测试音效。玩家可用十字键的左右选曲，然后按 A 键确认后播放。

ONI Ⅳ・鬼神的血族

ONI Ⅳ・鬼神の血族

¥ 4980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'94.3.11/RPG

角 4.0 音 3.7 销 3.8 操 3.7 热 4.1

原 3.9 总 23.2

“ONI”系列的第四部作品。这次的主角“音鬼丸”是人和鬼混血的少年，他为了打倒企图征服全日本的妖怪军团，展开激烈的战争。游戏的特征就是能靠交谈获得提示，以及在战斗时利用变身指令，主角可以变成鬼的模样。

★★★秘技★★★

加长角色的名字：首先从头开始游戏，输入主角名字时，前三个字请输入“が”或“だ”之类的浊音，剩下两个字则随意输入。接下来选“いいえ”消除已输入名字之后，按 START 键，则主角的名字“おとざまる”后面，就会连上刚刚输入的名字中，除了前三个字以外的后二个字。

装备“草雉剑”：要装备草雉剑有两种方法。第一个是要找齐合称“三种の神器”的三个秘宝，要找到草雉剑，先要到远野村的おみつ家拿群云の剑，然后带着群云の剑到ふし山北方的泉水，群云の剑就会变成草雉剑。やさか镜要到京の城中，找一找柜子里。やさかの勾玉则藏在ふし山北侧的地面。另一个方法是打倒草雉洞里的应龙。只有以上两种方法，才能装备草雉剑。

ONI Ⅴ・隐忍的继承者

ONI Ⅴ・隐忍を継ぐ者

¥4980 日元/BANPRESTO/卡带(支援 13 色模式)/'95.3.24/RPG

角 3.6 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.4

原 3.4 总 20.8

“ONI”系列的第五部作品。主角“琥金丸”是为了救出被妖怪捉走的母亲而战。第三代的主角“常叶丸”也以同伴的身分出现在故事中。无法前进时，只要和同伴交谈，同伴就会告诉你该作什么。

★★★秘技★★★

隐藏召唤术：玩到游戏的最后面，结束使用“ふしぎつば”献艺给桶山城城主看的事件。之后到艺能神社把“ふしぎつば”还给艺の神，就可以得到“ようかいへんかん”。这个法术能把妖怪变成道具，算是蛮好用的。

得到くものつえ：先在游戏中盘把所有异次元世界的事件都结束掉，回到原来的世界。然后再度到异次元世界，找反桐山上的望忘仙人谈天。仙人会给你宝物“くものつえ”，以后就可以用它从洞穴或森林当中脱出。

たけみつ发生变化：琥金丸最初持的武器是たけみつ。拿着它完成化为“ONI”的第二阶段修行后，たけみつ会变成强力的武器。随着修行对手不同，たけみつ变化的武器也不同，请参照上页下表。

ONI Ⅴ・隐忍的继承者/たけみつ发生变化

能取得的剑			
修行角色	能取得的剑	攻击力	特征
高野丸	ふぶきのたち	80	对火属性妖怪有效
常叶丸	じらいしん	76	对风属性妖怪有效
音鬼丸	ふうじんのけん	84	对地属性妖怪有效
天地丸	あしゅらのたち	88	对火属性妖怪有效

P 原人 GB

P-MAN GB

¥ 4200 日元 /KEMCO/ 卡带 /'95.12.22/ACT

角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3.4 热 3.2

原 3.3 总 19.7

SFC 版的移植版，原始人“萨姆”将使用石斧展开攻击的动作游戏。不用靠打到老怪，还可借助隐身等帮助过关哟。

Q* bert

Q* bert

¥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带 /'92.1.14/PUZ

角 2.8 音 2.6 销 2.6 操 2.9 热 2.8

原 2.7 总 16.3

站在堆积起来的方块上，目的是将方块游戏指定的颜色。碰到敌人或掉到场地外面就出局了。不仅要巧妙地不断躲避敌人，还得去涂方块。总共有 64 关。

★★★秘技★★★

能看到演示画面：在标题画面下顺序输入右、上、B、A、下、上、B、下、上、B，于是画面切换，演示开始。

Q 版沙罗曼蛇

パロディウスだ!!

¥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带 /'91.4.5/STG

角 4.3 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 3.8

原 3.7 总 23.3

本横向卷轴射击游戏是从街机移植而来的。本款游戏的困难度颇高的，但是不论是我方角色或敌方角色皆非常具有笑点，舞台也非常华丽。玩家可以选择我方的角色一共有 4 种。

★★★秘技★★★

提升力量：在游戏进行之中，先按暂停键。然后依上、上、下、下、左、右、左、右、B 键、A 键的顺序输入密码，再解除暂停状态。则玩家可以发现，自机不但拥有防护盾、导弹，而且雷射光的威力也增强了。不过，此项秘技在游戏之中，最多只能使用一次，所以蛮可惜的。

音效测试：打开电源之后当“KONAMI”的文字出现时，在它尚未消失前依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 顺序输入密码。则画面会变成“KUKEIHA LIVE”，玩家就可以作音效测试了。利用十字键的上下来选择曲项。

Q 十亿

Qビリオン

￥ 2980 日元 /SETA/ 卡带
/'89 12 22/PUZ
角 2 4 音 2 4 销 2 4 操 2 6 热 2 4
原 2 6 总 14 8

将堆积的块按一定的规则展平的游戏，有 2 种游戏方法，也配有编辑功能。

R-TYPE

R-TYPE
￥ 3600 日元 /IREM/ 卡带
/'91.3 19/STG
角 3 5 音 3.8 销 2 7 操 3.7 热 3.9
原 3 3 总 21 9

从街机上移植而来的横向卷轴射击游戏，依据座机拿到道具的不同，共可使用三种武器，每一种武器又有三段不同的强度。若是集气攻击则可发射强大的波动炮。全部有 6 个舞台，各舞台的样子大致上都和街机相同。

★★★秘技★★★

谜一般的模式：先等展示画面结束，出现分数画面。等到出现分数表示画面后，按住十字键的左下不放，再按 A、B 键，最后按下开始键，就会进入可以绘图的模式。很有趣，玩家要试试看。

FORCE 穿越空间：首先将 FORCE 移动到自机的后方，然后把自机移动到画面的左边，一直到好象藏住 FORCE 一般地，让它在画面之外。按两次 A 键后再把自机移回画面中央，再按下 A 键，原本应该左边飞出的 FORCE 竟然从右边出现！

R-TYPE II

R-TYPE II
￥ 3800 日元 /IREM/ 卡带
/'92.12 11/STG
角 3 2 音 3 3 销 3 4 操 3.4 热 3 5
原 3 5 总 20 2

GB 版"R-TYPE"第 2 代。与上一代有较大不同的是，武器中增加了扩散波动炮。这种武器可以积蓄火力后发射，在较大范围内打击敌人。

SD 飞龙拳外传

SD 飞龙の拳外传
￥4700 日元/CULTURE BRAIN/卡带
/'95.4 14/FTG
角 3 6 音 3 2 销 3 4 操 3 4 热 3 5
原 3 3 总 20 3

"飞龙外传"系列的伽罗变身为 3 头样的游戏。15 个伽罗又打又击，还使用必杀技的进行战斗。而且，每个伽罗各自在危机时刻都有不同的秘奥义可使用杀敌。

SD 飞龙拳外传 2

SD 飞龙の拳外传 2
￥4200 日元/CULTURE BRAIN/卡带
/'96 9 27/FTG
角 3 1 音 3 1 销 3.7 操 2 9 热 3.7
原 3 3 总 19 7

"SD 飞龙拳外传"的续编。除了必杀技和秘奥技之外，在防御之后可以反击的"超级防御"及改变对手进攻方向并反击的"超级反击"都是新加入的。可以联机对战以及超级 GB 对战。

★★★秘技★★★

可以使用龙魔王：首先，标题画面出现后同时按住 A、B 键并按开始，并切换全游戏模拟或选择画面。然后，画面切换后，选择单人模式或对战模式，开始游戏。然后在伽罗选择画面上龙魔王自己也可以入选了。龙魔王的必杀技的出招方法按照使用说明书上介绍的出招。

龙魔王出现：单人模式开始后，18 个伽罗都给打败，不要重打，于是在各伽罗的结束画面之后，作为第 19 名对手，龙魔王会突然登场。

ムリヤリ乱入：首先，模式选择画面上选择 option，开始键和 A、B 键同时按住不放，按两回选择键，然后返回模式选择画面，放开按键选择故事模式或对战模式，并开始。于是，乱入的信息在屏幕上表示出来。画面停止。这个技巧，只在 GB 上方能实现。

SD 高达 立体战争

SD ガンダム DIMENSION WAR
￥ 5800 日元 /BANDAI/ 卡带
/'95 12 22/SLG

这个 SLG 的过关条件很简单，只要玩家操作我方的 MS 和战舰部队，把敌方舰队全部消灭即可。本来 SLG 都是选择要攻击的对象之后，就交给电脑去攻击，但这个游戏在战斗方面允许玩家手动控制加入战场。

SD 高达・SD 战国传 盗国物语

SD ガンダム・SD 战国传国盗り物语
￥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带
/'90.3 24/SLG
角 4 0 音 3 3 销 3.3 操 3.3 热 3 5
原 3.3 总 20 6

使用 SD 人物的模拟对战游戏。在地面上操纵主角与敌人作战，并扩张领地。队伍可以交互移动，有 4 种战斗地形。

SD 高达外传 拉克洛安群雄

SD ガンダム外传 ラクロアンヒーローズ
￥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带
/'90 10 6/RPG
角 4 0 音 3 6 销 3 6 操 3 7 热 3 9
原 3 4 总 22 3

这是一款以非常受欢迎的ナイトガンダム为主角的传统原野式的 RPG。地图非常的广大，故事可以大致分为七个クエスト(冒险)。而这些冒险都是以最初玩家所在的王国"ラクロア"的冒险の扉开始分歧。

★★★秘技★★★

提升能力值：把装备在身上的武器或防具故意不卸下就交给道具屋保管，将可使装备时提升的能力值保留下来。只要反复交付保管的动作，就能提升能力值。

强力魔法：只要ナイトガンダム升到 36 级，就能使出魔法"ソーラレイ"。此魔法能给敌人全体极大损伤，威力强大。

让被麻痹的キャノン也能施展魔法：对被麻痹的キャノン施展リハイブ，并在同一回合让ナイトガンダム施展ソーラレイ。回复后的キャノン竟然也使出ソーラレイ。

SD 鲁邦三世

SD ルパン三世
￥ 3300 日元 /BANPRESTO/ 卡带
/'90 4 13 PUZ
角 3.0 音 2.5 销 2.5 操 2.4 热 2.4
原 2 6 总 15.4

游戏目的在找出各地图中隐藏的钥匙，打开保险箱。在卡通"鲁邦三世"中曾出现，玩家所熟悉的角色都会出现，让鲁邦迷们回味一番。共有五个舞台。

★★★秘技★★★

隐藏指令：在下页表中所列的展示画面结束之后，标题画面出现

时，按住十字键的左不放，依序输入“SELECT 键、START 键、B、A”，再按住十字键的右依序输入“START 键、SELECT 键、B、A”，就可以得到下表内所列出的效果。

SD 战国传 2 天下统一篇

SD 战国传 2 天下统一编
¥ 4800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'92.1 18/SLG
角 4 0 音 3.4 销 3.4 操 3 5 热 3.6 原 3 2 总 20 9

这是“SD 战国传”的第二代。游戏基本上变成由一人玩。突破各种剧情的形式，而 RPG 的要素也更加丰富。两人对战时，则是有以动作形态拼斗，和 SLG 模式两种。全部剧情有 17 种之多，要全部玩完可得花不少心力。

★★★秘技★★★

增加移动距离：把部队移动至地图的最下方，然后按下。你会发现剩下的移动力会减少，请按 B 键消除，恢复移动力。如果你发现游标向上移动，就算成功，否则请再试一次。在这个状态下，可以再移动原本能移动的距离。

SD 战国传 3

SD 战国传 3
¥ 4800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'92.9 4/SLG
角 3 7 音 3 1 销 3 1 操 3 0 热 3 4 原 3.2 总 19.5

SD 战国传系列的第三代。比前作的地图更广大，也增加了不同的地形。游戏全部由 4 个章节构成。由于地图阶层化，使地图上有了高低的分別，使得战略性更高，能满足战略迷的要求。此外，和头目战斗时会变为侧式视点。

★★★秘技★★★

音乐选辑模式：在“Nintendo”的文字未消失之前，持续按住十字键的上和 B 键不放，就会进入音乐选辑模式。按 A 键可以播放曲子，按 88 键或开始键则可以停止曲子的播放。

SD 指挥官高达 G-ARMS

SD コマンドガンダム G-ARMS
¥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带 /'91.5 18/ACT
角 3 6 音 3 3 销 3 2 操 3 1 热 3 3 原 3.2 总 19 6

在这个游戏当中，包括グリーンベレーガンダム等等的角色都会出场亮相，是一个 ACT+STG 的游戏。游戏模式有三：如果你喜欢一个人玩，就选择一人玩模式；如果你爱呼朋引伴，不妨试试两人对战模式；另外还有一个可查各型 MS 性能的图鉴模式。

★★★秘技★★★

选关及音效测试 在标题画面选择“SD ダイズカン”，然后选定“Gアームスゲン”的“コマンドガンダム”。解说完后，按十字键的左就能测试游戏中的音效。按十字键的下就可以选择想玩的关卡。

SD 鲁邦三世/隐藏指令

DEMO 画面	效果
マモーステージ	ルパンの人数が5人になる
カリオストロステージ	ステージ6からゲームが始まる
ラムダ&シグマステージ	エンディングが見られる
钱形ステージ	アイテムを10个ずつ持っこいる

在音效测试的模式中，以十字键的上、下来选择想听的曲子，然后按 A 或 B 键确认。选关模式当中，则以十字键的上、下选择想玩的舞台，然后按开始键，就从你选的舞台开始游戏。

换乘同一架 MS：在战斗时若搭乘的 MS 坏掉，请先瞬间移动到别的地方，然后再瞬间移动回原来的场所。结果ガチャベース里又会有同一型的 MS 出现供你换乘。

TAITO 游戏精品集

タイトーバラエティパック
¥ 3800 日元 /TAITO/ 卡带 /'97.2 28/ETC
角 3 3 音 3 4 销 3.6 操 3 5 热 3.6 原 3 4 总 21.0

收有最受喜爱的 TAITO 游戏：泡泡龙、电梯大战、萨盖亚、追击 H.Q. 四款作品。每一个游戏都让人爱不释手，是豪华珍藏版。

TECMO 橄榄球 GB

テクモボウル GB
¥ 3800 日元 /TECMO/ 卡带 /'91.9.27/SPG
角 3.0 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.0 原 3.0 总 18.1

FC 演化版。遵循美国 NFL 的规则，由真实的选手和球队资料组成一旦进入激战，就会看到很逼真很紧张的场面，不仅可一个人玩，两个人比赛，也可以做为领队一显身手。

TV 版 灌篮高手 2

テレビアニメ スラムダンク 2
¥ 4200 日元 /BANDAI/ 卡带 /'95.3 17/SPG
角 4 0 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.5 原 3.5 总 21.4

以最受欢迎的漫画为主干改编而成的第二部游戏。游戏进行时，会随着比赛情况而切换画面，如一对一对对抗的画面及投篮的画面等等。除了一定会出场的湘北高校之外，另有七支队伍可为玩家的对手。所有的角色都是以可爱的二头身登场。来吧，和樱木花道一起燃烧你青春的活力！

★★★秘技★★★

防守指令：使用樱木在篮下防守的时候，在卡位画面一出现，依序输入上、下、左、右，再按 A 键，成功的话就能使出“フンフンディフェンス”。若换成赤木，在和上面相同的情形下，按住十字键的下不放再按 A、“ハエたたき”就会出现。要注意的是最后按 A 的时间，必须是卡位画面上的量表中的球在“成功区域”中时才行。

TV 版 灌篮高手・千钧一发的决胜联赛

テレビアニメ SLAM DUNK・がけぷちの決胜リーグ
¥ 3980 日元 /BANDAI/ 卡带 /'94.8.11/SPG
角 3.8 音 3 0 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 3 4 总 20 1

广受欢迎的漫画、卡通的“灌篮高手”游戏版，用图标发出指令。目标是指导湘北高校选手使其进入高校校际比赛。游戏分为对战和情节两种。

UNO 迷你世界

UNO SMALL WORLD
¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /93 11 26/ETC
角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 2 9 热 2.8

原 3 2 总 17 9

卡片游戏“UNO”的 GB 版。扔掉颜色和数字一致的卡片，手中牌先扔完者获胜。这个游戏允许从 7 名对手中选一人作战，规则也有包括日本规则，国际规则在内的一种规则。

UNO 2 迷你世界

UNO 2 SMALL WORLD

￥ 3800 日 元 /TOMY/ 卡 带 /'95.3.3/ETC

角 2.8 音 2 9 销 2 9 操 2 8 热 2 9 原 2 6 总 16.8

世界流行的很有受欢迎的卡片游戏 GB 版也是很有意思的。有普通的正常 UNO 模式也有打败 8 个 UNO 打败以收回被分割的 8 块地盘的模式。

WWF 超级明星

WWF SUPER STAR

￥ 3900 日 元 /HOT B/ 卡 带 /'92.2.14/SPG

角 3 3 音 3.1 销 3 4 操 3 3 热 3.3 原 3 0 总 19 4

WWF 公认的职业摔角游戏。ハルクホーガン等职业选手真名登场，从 5 名选手中选择 1 名与其它 4 人比赛。每名选手都有其独到的绝招，也可以对打。

WWF 超级明星 2

WWF SUPER STAR 2

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /'93 5 21/SPG

角 3.0 音 3 1 销 2 9 操 3 1 热 2.8 原 3.0 总 17.9

以真名登场的 WWF6 名选手循环进行比赛。比上篇有更多的参与者，招术也更有威力，还新增铁笼了决斗和淘汰赛等

WWF 擂台之王

WWF KING OF THE RING

￥4200 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /'94.3.25/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3 1 操 3 2 热 3.1 原 3 1 总 18.9

美国职业摔角协会 WWF 公认的职业摔角游戏。WWF 有名的ホーガン、ヨコヅナ等职业摔角选手 8 人真名登场，有单项赛、循环赛、淘汰赛 3 种模式，对打也可以。

W 役满 2

W 役满 2

￥ 4800 日 元 /VAP/ 卡 带 /'93 9 17/TAB

角 3 1 音 2 9 销 2 9 操 3 1 热 2 9 原 2 7 总 17.6

保留了上篇的精妙之处，由双人游戏变为 4 人游戏。对于由初级水平到役满高手，共有 15 人可供选择。其特色是牌更大更清晰。

★★★秘技★★★

人物介绍：首画面中同时按方向键右、左之一和 B，就可看到各人物资料。

Z 会“例句记忆”究极古典单词

Z 会“例文で觉える”究极の古典单语

￥ 2000 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'98 12 25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

因物美价廉，而广爱好评的学习软件系列的古文单词集。本作针对高中生的高水平古文知识学习，将重点放在单词的反复记忆和例句中的单词注解上，另会有按自己的

学习方式学习的机能

Z 会“例句记忆”究极古典单词 特别版

Z 会“例文で觉える”究极の古典单语 SPECIAL EDITION

￥ 2980 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'98.12 25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

由东大、京大考取者辈出的名门 Z 会监制。在收录有考试中出现频率最高的 476 个单词的同名软件的基础上，又附送了一个特别软件包。而且，在内容上没有任何改动。

Z 会“例句记忆”中学英语 1132

Z 会“例文で觉える”中学英语 1132

￥ 2480 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'98.3 20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

采用东大、京大考取者辈出的名门 Z 会式的中学英语学习方式的教育软件。以例文形式收录了 1132 个问题，是其最大的特征。

Z 会“例句记忆”中学英语 1132 特别版

Z 会“例文で觉える”中学英语 1132 SPECIAL EDITION

￥ 2980 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'98.3.20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

采用 Z 会式学习方式的教育软件。收有多达 1132 个例句，与其同名软件内容相同，只要多收录了一个习题集。

Z 会合格小子系列①Z 会究极的英文单词 1500

Z 会 BOY SERIES①Z 会究极の英单语 1500

￥ 2480 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'97 7 11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

考取东大(东京大学)、京大(京都大学)等著名大学的人才辈出的 Z 会(增进会出版社出版的软件，收有其出版的“Z 会英语单词速记”。有背诵模式，测试模式等。

Z 会合格小子系列①Z 会究极的英文单词 1500 特别版

Z 会 BOY SERIES①Z 会究极の英单语 1500 SPECIAL EDITION

￥ 2980 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'97.7.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

Z 会式的学习英文单词的学习软件。收“从 Z 会英文单词速记”中精选的 1500 个单词。与同名软件内容相同，并付有习题集。

Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017

Z 会 BOY SERIES②Z 会究极の英熟语 1071

￥ 2000 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'97.10.1/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

利用 GB 的便携性的学习软件。采用东大，京大考取者辈出的名门 Z 会出版的分解英文熟语，的标准内容。考试出题，可按使用频

率的顺序，也有按 ABC 字母顺序出题的模式。

Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017 特别版

Z 会 BOY SERIES②Z 会究极の英熟语 1071 SPECIAL EDITION

￥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 10.1/ETC

角-音-销 操-热-原-总-

采用东大，京大考取者辈出的名门 Z 会出版的"分解英文熟语"的标准内容的学习软件。与同名软件内容相同，另外收录有习题集。

Z 会究极的英语文章构成 285

Z 会究极の英语构文 285

￥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 11 28/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

利用 GB 的便携的特性，Z 会(增进会出版社)出版了这款有 285 个英文文章构成的学习软件。备有记忆模式和测试模式像玩游戏一样，记住文章的构成。

Z 会究极的英语文章构成 285 特别版

Z 会究极の英语构文 285 SPECIAL EDITION

￥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 22 28/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

利用 GB 的便携特性，Z 会式地学习英文文章构成的学习软件，与同名软件内容相同，但增加了习题集，在游戏中便可记住英文单词。

阿达一族

アダムスファミリー

￥ 3900 日元 / 三泽娱乐 / 卡带 /'92 10 23/ACT

角 3 3 音 3 0 销 3 1 操 3 0 热 3 1 原 3 1 总 18 5

此为同名美国电影的游戏化。游戏者作为主人公的，要救出被困的 6 人家庭。通常以跳跃踏击敌方作为进攻以外，在决战中还有不可少的 2 种武器的进攻。

阿蕾莎

アレサ

￥ 3800 日元 /YANOMAN/ 卡带 /'90.11 16/RPG

角 3 8 音 3 5 销 3 5 操 3 6 热 3.7 原 3 5 总 21 6

游戏中到处可见新采用的系统，例如 FUZZY 系统，或是可以从主角的自言自语当中得到提示等等，都是之前的 RPG 所没有的。基本上是一个靠对话收集情报，打倒敌人的标准 RPG。队伍中最多可以有 3 个人一起战斗。

★★★秘技★★★

变成以文字显示：在队伍中没有人受到诅咒的状态时，使用如"オハイヨ"、"ガンバルバ"之类解除诅咒的药后，回到"MAIN MENU"画面，选择システム选项下的"パーティチェンジ"，角色即会变成以文字来显示。

等级变成最高级：在ブキの门打倒マブーチ，取得地下牢房的钥匙，然后到マブーチ的地下牢房去。在关着シビル的地下牢房的左下角可以找到一个隐藏角色。和这个角色说话，就能得到可以使等级上升至最高的宝物テスタメント。

可是这个角色的出现率极低，如果组合好队伍再过来，这个隐藏角色就不会出现。

阿蕾莎 II

アレサ II

￥ 4800 日元 /YANOMAN/ 卡带 /'91.9.27/RPG

角 3 8 音 3.5 销 3 4 操 3 6 热 3 9 原 3 6 总 21.7

游戏舞台在前作之后数年，为了打倒复活的ハワード，主角再度踏上冒险旅途。新增加的胶囊饲养怪物系统，使玩家能抓怪兽来当自己的同伴，是这一代的最大特征。基本上仍是 3 个人的队伍，但随故事进行会有不同变化。

★★★秘技★★★

简易赚钱法：先利用キャッシングサービス/CD 借得 4 万ペラ，使得借款限额(リミット)剩下 6 万ペラ。再利用キャッシングサービス/CD 的时候，游戏会问你要不要借 2 万ペラ，选择 NO。继续游戏会再问你要不要借 4 万ペラ，亦选择 NO。接下来即会发现借款限额(リミット)的显示已消失，只显示"20000PERA よろしいですか?"此时选择 YES 就可免费得到 2 万ペラ，不但借款限额维持 6 万ペラ，这 2 万ペラ也不用还。只要重复以上步骤，就不用再为钱烦恼伤神。

隐藏秘宝 A：先和アリの大国中除アリの女王以外所有的人谈话，并打倒ギバラ。回イルメルダ地方去，和マブーチ的地下牢房中的女神の光谈话。说完后会遇到两只"[illegible]カネ"的敌方角色。打倒他们可得秘宝"テスタメント A"。虽只能用一次，却可使等级升至 100。

隐藏秘宝 B：在ブゾン地方，先打倒在ファイナルタワー前的レッドドラゴン。然后回到路上，渡过浮桥，并与在桥附近的 1 兵谈话。完成以上步骤，会遇到 3 只叫做"ゲームボーイ"的敌方角色，打倒他们就会取得"ミレニアム B"。这个宝物可以让玩家在原野上恢复 HP，相当好用。

隐藏秘宝 C：在サダアム地方打倒叫做"ファワト"的敌方角色之后，到シュメルの砦去一下。进入之后和里面的魔法师谈话，紧接着将会和"隠れ CHR2"战斗。打败它，即可获得隐藏秘宝"ペンタドラゴン C"。这个秘宝可使你的"メガフラァシコ"的 A~D 全部补满，不赖吧!

不会和同伴分开：在ルーファス地方和在ファイナルタワー前面的士兵战斗时，请用ドール的魔法"テレポート"。如此一来，所有和同伴分离的事件都不会发生，可以带着同伴们继续冒险之旅。

不需要ウストの水晶也可以：当进入ルーファス地方的洞窟后，一步未动时即准备使用"クムタム"，再选 NO 放弃，即使没有ウストの水晶也可在洞中自由行动。

有两个チャプター：在ルクスの砦，若チャプター的身体被ヒュリウス控制而进入战斗的话，チャプター会衰弱一些。此时请使用ドールの魔法"ファイアボール"，若能有效使出，チャプター就会变成カプセルミンスター。打倒ヒュリウス之后，チャプター又会成为同伴，加上刚刚战斗时收服的チャプター，就会有两个同时加入战斗。

赚钱法：在マガンダ地方的ラピアの砦出没的キングドン，打倒之后只要移动画面离开就会再度复活。每打倒一次就能赚到 3 万ペ

ラ，是个不错的赚钱场所。

让气泡动起来：在标题画面时，按十字键的左右，气泡的流向会随你按的方向改变喔

得到想要的物品：一拿到マジックカプセル就马上储存进度。然后不断开カプセル，若不满意出现的物品就 RESET 重玩吧！

阿蕾莎III

アレサIII

¥ 4800 日元 /YANOMAN/ 卡带 /'92.10 16/RPG

角 4.1 音 3.8 销 3.5 操 3.8 热 4.0 原 3.7 总 22.9

以マテリア和ドール为主的冒险 RPG。从"阿蕾莎II"的世界出发，到过去的时空旅行。系统基本上和前作相同，但在"阿蕾莎III"中队伍的同伴之间可以互相聊人，战斗时也有采用动画来表现，增加不少新的乐趣。

★★★秘技★★★

隐藏秘宝 1：先到ハロハロの町的ストアハウス去一趟。然后再到最右边靠上面的房间，找到从最左边自上方数过来第 2 个木箱，碰一下这个木箱，就会找到秘宝"ARETHA1"。这是个可恢复全体队员 HP 的宝物呀！

隐藏秘宝 2：先找到ハロハロの町的ストアハウス，到其中最右边上面的房间。然后到房间左侧排成一排的木箱当中，由上数下来第 2 个木箱旁边，碰一下，你会找到秘宝"ARETHA2"。这是一个能使队伍全员的等级提升至最高级的超级隐藏秘宝。

隐藏秘宝 3：突破チャカの砦后，回到旧アレサ城的路上有一条往北延伸的路，沿着这条路走到尽头将遇到两只叫做"ゾッピッピ"和"???"的怪兽。打倒它们可得隐藏秘宝"ペンタドラゴン"。这个宝物能一次补满"マチョビチン"的 A～D，"シンデクレョン"及"カイロゾン"，可说是非常有用的超级宝物。

隐藏秘宝 4：沿着ゾッピーのトリデ的左边那条路走到尽头，隐藏角色"ゲームボーイ"就会出现。打倒这叫做"GAME BOY"的怪兽，就可拿到宝物"ソングマスター"。这个宝物可以完全补充"メガフラッシュ"的 A～G。

阿斯米克世界

てけてけ!アスミックくんワールド

¥ 3090 日元 /ASMIK/ 卡带 /'89.12.27/ACT

角 3.3 音 2.7 销 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.8 总 16.5

拼命挖洞来让敌人陷进去，埋葬他们"然后一层层地往塔上爬。最后目的是打倒在最上层的魔王サウズン。只要能找到钥匙，到达楼梯之前，这一层就算过关。"简单明了的游戏。

★★★秘技★★★

选关大法：输入密码"ANCIENT"，就可以进入选关画面选择自己的关卡。

阿斯米克世界 2

アスミックくんワールド 2

¥ 3900 日元 /ASMIK/ 卡带 /'91.5 24/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.1 原 3.2 总 19.3

利用画面左下方出现的嵌板，组合出一条从起点到终点的路，后面会有小孩子一直追过来，如果跑太慢被小孩子追到，就会切换成动作场景，进入战斗状态当中。

阿源君的木工问答

木づちだクイズだ源さんだ

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带 /'92.12.18/PUZ

角 3.5 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.2 原 3.2 总 19.4

FC、GB 中的动作游戏明星阿源，现在向智力问答发出挑战。根据所选的方块，有时是 3 选 1，有时是妖怪治退的迷你游戏

啊，播磨滩

ああ播磨灘

¥4500 日元/ASK 讲谈社/卡带 /'93.7.23/SPG

角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.9 热 2.8 原 2.7 总 16.7

根据杂志上连载同名漫画制作的相扑游戏。玩家扮演横纲级相扑选手"播磨滩"，你必须击败所有登场的最强力士。如果连续取胜，会有各种意想不到的事在等着你。

奥赛罗棋

オセロ

¥ 2980 日元 / 河田 / 卡带 /'90.2.9/TAB

角 2.5 音 2.5 销 2.8 操 3.1 热 2.8 原 2.6 总 16.2

黑白棋的 GB 版。电脑选手有 4 个等级。有障碍赛的"黑白棋"。

奥赛罗棋世界

オセロワールド

¥ 3900 日元 / 佃原创 / 卡带 /'94.9 30/TAB

角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.3 原 3.0 总 18.4

你可以在 GB 上体会到世界流行的黑白棋的乐趣。以电脑时，你会遇到 4 个水平不同的对手。支持联机对战。对思考时间做了限制。

奥特曼

巴克斯·巴尼 疯狂城堡 3/选关

舞台	[illegible]	おおごちま	ちかしつ	ほうもつでん
1	6YBX4R	G6B248	Z6S24C	[illegible]
2	PSBX4R	Q7B248	K4S24C	4TLV8W
3	FXBX4R	?WB248	[illegible]	[illegible]
4	Y BX4R	MJB2 D	PWXV4S	[illegible]
5	STBX4R	39BV4●	FMXXG1	?DL889
6	XTB84X	N6BV4●	Y3X8GC	M8L2DJ
7	J1B8G3	2/BV J	SXX2GS	3TLVD7
8	T5B24X	RKBVJ	XRXX41	XQLX86
9	1●BVGG	LPSX4G	C7X21Y	[illegible]
10	14BX4X	7YSV J	TJXV8K	[illegible]
11	5GB8G?	WXSXGD	1VX8CP	H2LXJG
12	●?BXGM	JCS2G1	L/X28K	7RL2DH
13	DMB 4G	9TS845	5B X4Y	W7LX8W
14	83B 4C	65SV4X	●P V86	JWL2JR
15	42B2G8	VDS8GT	DSL286	99 8DH

ウルトラマン
¥ 3500 日 元 /BACK/ 卡 带
/' 91 12.29/FTG
角 3 2 音 3 2 销 3 12 操 2 9 热 3 2
原 2 9 总 18.7

电脑游戏中也有同样作品，业务用同名游戏完全移植版。ウルトラマン与怪兽一对一的战斗，在 3 分钟内把对手的血打掉，用スペシウム光线割断它的喉咙。有通迅电缆的话，可以 2 人对战。

奥特曼·超斗士激传

ウルトラマン·超斗士激传
¥ 3800 日 元 /ANGEL/ 卡 带
/' 94 8 26/ACT
角 3.6 音 3 6 销 3 2 操 3 6 热 3.5
原 3 4 总 20 8

奥特曼兄弟为了打破大魔王的野心，用拳头或激光把不断出现的怪兽打倒。蓄力可以发出强力必杀技。横卷画面，射击画面，格斗画面共有 8 个关卡等着你。

奥特曼俱乐部·要发现敌人的怪兽

ウルトラマン俱乐部·敌怪兽ヲ发现セヨ
¥ 3300 日 元 /BANDAI/ 卡 带
/' 90.5 26/SLG
角 3 5 音 2 8 销 2 8 操 2 8 热 2 7
原 2 8 总 17.4

被改造的奥特曼家族全部登场的模拟游戏，找到敌人首领并打倒它。奥特曼家族共有 14 人，战斗时使用卡片作战，可以用激光武器什么的作战

奥特曼之球

ウルトラマンボール
¥ 3800 日 元 /BACK/ 卡 带
/' 94 12 22/ACT
角 3 5 音 2 8 销 2 8 操 2 8 热 2 7
原 2 8 总 17.4

扮演奥特曼救出被捕的兄弟，是你的目的，使用必杀技"ウルトラボール"变成球用身体去撞击怪兽，破坏障碍的并前进。

巴克斯·巴尼 疯狂城堡 3

バックス·バニー クレイジーキャッスル 3
¥ 3980 日 元 /KEMCO/ 卡 带
/' 99.1 29/ACT
角-音-销-操-热-原-总-

为了寻找书上所写的传说之宝，以巴克斯·巴尼为主人公的动作游戏。既要躲避巴克斯的捣乱，又要适用爆弹，铁炮与武器将其击倒，如果在一关中能收集到被隐藏的 8 把钥匙，则即可过关，在各个画面中可利用水管和绳索前进，通过时的地板颤动等效果，使游戏更加富了真实动感。

★★★秘技★★★

选关：总共 60 关的选关密码，均在前页下表中。

巴克斯·巴尼精选

バックス·バニー コレクション
¥ 3480 日 元 /KEMCO/ 卡 带
/' 97.12.19/ACT
角-音-销-操-热-原-总-

以在海外波发售的巴克斯·巴尼为题材的娱乐游戏，收录作品为"巴克斯·巴尼"和"疯狂城堡"两版，如将画面上的要求项目完全集齐，即可过关。

巴塞罗那 KONAMI 运动会

コナミックスポーツ イン バルセロナ
¥ 3500 日 元 /KONAMI/ 卡 带
/' 92 7 17/SPG
角 3.2 音 2 9 销 3.3 操 3.1 热 3 4
原 3 0 总 18 9

这是 KONAMI 运动会的续篇作品，以陆上运动为中心，全部有 11 种比赛项目。种类虽然繁多，但大部分是比谁按键按得比较快。也就是你的按键速度越快，越能从本游戏中得到乐趣。也可以和朋友对战，看谁才是真正的超级运动员。

★★★秘技★★★

UFO 掉下来了： 在掷链球比赛时将力量蓄到最大，然后以 80 度角度掷出后，会有 UFO 掉下来。

出现一只青蛙： 在三级跳远项目，想办法在沙坑前第一和第二条线之间落地，结果落地时竟然跑出一只青蛙。

开出一朵花： 70 公尺距离的射箭比赛时，故意让箭在 40 公尺线和五十公尺线之间落地，落地的地方就会开出一朵花。

巴特的生存野营

バートのサバイバルキャンプ
¥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带
/' 93.2 26/ACT
角 3 0 音 3 3 销 3 0 操 3.0 热 2 8
原 3 0 总 18.0

一部使用美国人物"辛普森"的动作游戏。主人公巴特以逃离痛苦的夏日野营为目标。在途中，有决以死战的夺旗游戏和与杀人蜂之间的对战等，困难重重，等着你去解决。

巴特的士兵与豆树

バートのジャックと豆の木
¥3900 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带
/' 94 9.30/ACT
角 3.0 音 2.3 销 2 8 操 2 5 热 2.8
原 3 2 总 16 7

以童话士兵与豆树为主题的游戏。主人公由巴特扮演。巴特的武器，开始时只有柏青哥，但是只要得到各种武器后，就能拿到纸飞机，鞭炮等攻击敌人。

柏青夫君

パチ夫くん
¥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 93.11.19/TAB
角 3.2 音 2.9 销 2 9 操 2 9 热 3 0
原 2 8 总 17 8

可以"说代表了柏青哥游戏的固有形式"的"柏青夫君"，终于有了 GB 版，玩家将有幸成为柏青哥屋的王子柏青夫君，可自由选择出共 9 种 72 台柏青哥机中您最中意的那一台。

柏青夫君 城堡

パチ夫くんキャッスル
¥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 94.4.22/PUZ
角 3 2 音 3.1 销 3 1 操 3 2 热 3.2
原 2 9 总 18 7

由柏青哥，游戏主人公柏青夫君登场的动作解谜，游戏是将绘有柏青夫君的脸的方块横放或纵放，将同样的脸四个以上排成一列，使其消失，争取得高分的方块比赛。

柏青夫君 游戏长廊

パチ夫くん ゲームギャラリー
¥4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 96.11.29/ETC
角 2 5 音 2.7 销 2.6 操 3.0 热 2.9
原 3 1 总 16 7

网罗了著名的柏青哥游戏柏青

大君系列不仅包括“柏青夫君”、“柏青夫君2”、“柏青夫君3”，而且收录了方块解谜游戏“柏青夫君城堡”。

柏青夫君 2

パチ夫くん2
￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.11 25/TAB
角3 3音3.0销2 9操3 1热2 9
原3 2总18.3

为了救治得了不治之症的爱人银子，柏青夫君仍然极度活跃的GB版系列第2代，这次，为玩家准备了4个柏青哥店，从羽根物算起共7台，再加上权利台共8机种的柏青哥机相继登场，通过柏青哥获取信息，展开推进故事的系列之一。

柏青夫君 3

パチ夫くん3
￥4800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'95 4.28/TAB
角2 8音2 8销2 8操2 6热2.8
原2 8总16 5

柏青哥游戏第3代，柏青夫君为了和柏青哥星的公主银子结婚，通过打败柏青哥台而不断前进，需要找出被藏在3个房间里所有的化、柏青哥台将包括权利台等8个机种。

柏青哥CR木工阿源GB

パチンコCR木工の源さんGB
￥3980 日元/日本 TELENET/卡带/'98.3 13/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

可使玩家尽情欣赏时下人气甚旺的“木工阿源”的一款柏青哥游戏，有可进行任意选择的“自由模式”，也可参加柏青哥大会向直指王座，争取优胜的“大会模式”，两种玩法供玩家选择，且操作简单，即使是初学者也很容易掌握。

柏青哥出田卡～中君

pachinko deta card ちょ～あたる君
￥ 4980 日元 BOSS COMMUNICATIONS/ 卡带/'99.1.28/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

专为在柏青哥战斗中取胜的情报分析软件。其实，真正的分析机能是商业秘密，如果每天都由对柏青哥进行核对，作成大体上的数据统计，即可分析柏青哥机运作的波峰与低谷，向您作出推荐，另外，输入设计说明和投资金额，即可替你预测停止时的转动次数。

柏青哥时代

パチンコタイム
￥3280 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'89.12.8/TAB
角2 6音2 7销2 7操2 8热2.7
原2.6总16.0

对地图上所有的柏青哥店实施攻略的一款柏青哥游戏，共有6千种类的柏青哥台。

柏青哥物语外传

パチンコ物语外传
￥ 5980 日元 /KSS/ 卡带/'95.6.23/TAB
角2 9音3.3销3 4操3.1热3 3
原3 0总19.0

以大阪为舞台，经营柏青哥店的游戏，由与实际机型相当近似的5台柏青哥和3台柏青嫂登场亮相，使您享受纯粹的柏青哥式娱乐。

柏青哥西游记

パチンコ西游记
￥3900 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'91 12.13/TAB
角2.8音2.8销3 1操3.0热3.4
原3 2总18 3

“鬼岛柏青哥店”的续编，藏法师和柏青哥孙悟空将向人[illegible]始他们的冒险之旅，征途共分为4场，以按停的形式寻找朋友，可带着赚取的宝石踏上征程。

柏青哥竹取公主

パチンコかぐや姫
￥3864 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92.10.9/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

延续柏青哥以往故事的系列第3代竹取公主必须和马鹿殿下结婚的情况下，向殿下提出最后一个愿望，以拯救被关在柏青哥台里的12名星之子，究竟是哪台柏青哥呢，要使轮盘停转后才可见分晓哦！

柏青嫂必胜指南GB

パチスロ必胜ガイドGB
￥4500 日元/マジファクト/卡带/'95 1 27/TAB
角3.1音3.2销2 8操3.2热3 3
原3 1总18.8

由柏青嫂专门杂志“柏青嫂必胜指南”倾力协助的一款游戏，在必胜指南中，你所熟悉的技巧和专业技能将一目了然，登场机种和现实中的完全相同，唯妙唯肖，游戏模式共3种。

柏青嫂少年

パチスロキッズ
￥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'93.6 18/TAB
角3 6音3 6销3 8操3.6热3.7
原3 1总21 5

以现实生活中的柏青嫂作原形，共有7种机形，且令实际生活中存在的“押宝”等技巧在GB中成为可能。赚取硬币并和款项设置进行交换可使画面更加清晰。

柏青嫂少年 2

パチスロキッズ2
￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.6 10/TAB
角3 5音3.2销2 6操2.9热3.0
原3 2总18.4

因为仿真性强而广受好评的柏青嫂第2代，在柏青嫂店内搜集消息，寻找父亲为目的，在4间柏青嫂店里有共8个独创柏青嫂供您选择。

柏青嫂少年 3

パチスロキッズ3
￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'95.3 24/TAB
角2.5音2 4销2.6操3.0热2.5
原2 5总15.5

柏青嫂系列第三代可选用主人公与7人对战，成为柏青嫂之王的游戏模式或选用在4类8机种的柏青嫂上自由赏玩的模式，机器设定值及回转速度等均可自由设定。

柏青嫂世界杯 94

パチスロワールドカップ94
￥ 4500 日元 /I'MAX/ 卡带/'94.7 29/TAB
角2.8音2.5销2.5操2.4热2 9
原2.6总15.6

为了在世界大赛中取胜，共8个国家之间展开柏青嫂机大战，可

选择……
本地区的预选赛中只需出够一定数量的金币，即可进军世界赛场，还备有改变……

板斧传说·金太郎 RPG 篇

マサカリ传说·金太郎 RPG 编

￥4660 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'94 10 28/RPG

角 2 9 音 2.5 销 2 8 操 2.7 热 2.6 原 2 7 总 16 2

与童话中的心地邪恶的金太郎完全不同，主人公金太郎为救出被鬼怪抢走的公主和家具，带上两个小伙伴踏上了旅程。不用说金太郎唯一的武器就是板斧。每过一次关则长一级，攻击力增强。

板斧传说·金太郎动作篇

マサカリ传说 金太郎アクション编

￥3980 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'92 8 7/ACT

角 3 5 音 3 1 销 3 4 操 3.6 热 3.0 原 3 2 总 19.9

本游戏将童话中坂田金时武将的幼年时代，转化成故事游戏，而游戏主角为金太郎。采横向卷轴移动。主角要以相扑和在路上遇到的兔子或猴子…等中型头目来对决。

★★★秘技★★★

隐形的相扑大会：在すてーじ 2 以后的舞台中，当游戏开始时马……方移动。然后主角便可以参……相扑大会。如果取得优胜，则生命值满档再开始游戏。

打破纸门回复体力：在すてーじ 3 的途中有人打破纸门的地方。在此，玩家将从下数到上第 4 个纸……力可以得到完全的回复

强力密码：输入密码“！……从第　面开始，金太郎的残余生命数与寿司(恢复体力物品)数将达到 120 以上。

棒球

BASS BALL

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89 4 21/SPG

角 2 7 音 2 6 销 2 9 操 2.6 热 2 6 原 2 4 总 15 9

日本两支代表队，美国两支代表队合计四支球队的棒球游戏。外野防守设计为自动所以不必担心防守。系统设计较为简单，玩家很轻松地便能掌握。

棒球小子

BASS BALL KIDS

￥3300 日元/JALECO/卡带/'90 3 15/SPG

角 3 0 音 2.9 销 2 9 操 2 8 热 2.8 原 2 7 总 17 0

可以选择美国队与日本队两支球队的棒球游戏，可以选择淘汰赛的公式战也可以选择选关的非公式战两种模式，采用了上旋球及本垒打等技术的最新系统。

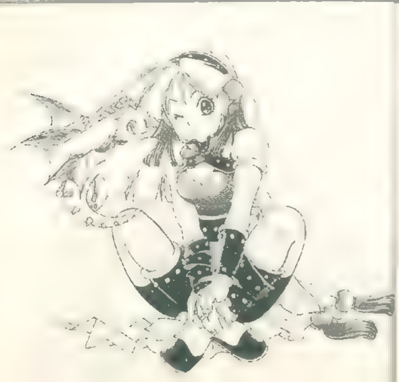
包围蛇

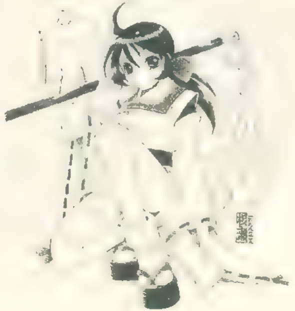
かこむん蛇

￥3090 日元/NAXAT/卡带/'90.4 6/PUZ

角 2 4 音 2 4 销 2.5 操 2 4 热 2.5 原 2 8 总 15 0

规则是控制身体很长的主角蛇，直至把对手完全包围住，如果头部不能灵活转动则为输 1 局，只要超出对方 7 局，即算获胜。





爆钓列传翔～超级钓鱼

爆钓列传翔～ハイパーフィシング
￥3980 日元/KONAMI/卡带
/'98.7.24/SPG
角-音-销-操-热-原-总-

模拟流行的鱼饵钓鱼的RPG版软件。玩家以获取1亿元奖金为目标，挑战“ルアーマフチナンピオン”。经验积累后便可升级。一定要记住对玩家很有帮助的“钓リチ々技”

★★★秘技★★★

迅速结束：在读取记录画面，一边按右上和开始键一边按A键，上是结束开始。

声音测试：在过去的记录画面里，一边按开始键一边按A键即可。

爆钓能手

爆钓リトリーブマスター
￥3980 日元/KONAMI/卡带
/'98.10.15/SPG
角-音-销-操-热-原-总-

围着川口湖、琵琶湖等7个湖，钓上传说中的黑巴斯鱼为目的的钓鱼RPG版。一边旅行，一边寻找着幻想中的诱饵，由钓鱼的胜负决定进级与否。还可通过通信电缆交换鱼饵。

爆发之后

アフターバースト
￥3090 日元/NCS/卡带
/'90.10.26/ACT
角2.9音2.7销2.5操2.8热2.6原2.7总16.4

操动机器人，破坏主计算机的游戏。炮弹是能量积累得越多射程越远。还有电脑对抗的形式。

爆烈格斗

アウトバースト
￥4000 日元/KONAMI/卡带
/'93.3.26/FTG
角3.3音2.9销3.2操3.2热3.2原3.0总18.8

从拥有丰富多彩的各种必杀技的七个角色当中，选出一人代表玩家和敌人展开激烈的格斗战。还可以使用对战连接线来进行双人对战。设定选项十分详细，大至难易度选择，小至对战时间，玩家都可以自由地设定来符合自己的需求。

★★★秘技★★★

以同一角色和COM对战：在标题画面时输入：上、上、下、下、左、右、左、右、B、B。输入完毕后选择1 PLAYER，开始游戏后就可以和自己所选择的角色对战。若在标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再选择1 PLAYER开始游戏，将会发现角色的颜色有些不同。如此，同样角色的颜色不同，就不会认错而发生惨剧。

连线对战时使用同一角色：使用对战连接线来进行游戏时，在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、A，就可以操纵同样颜色的同一个角色来进行对战。如果你怕弄不清楚自己操纵的角色是哪一个，可以在标题画面依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、A、B，再开始游戏，就可以使用不同颜色的同一角色。

爆裂战士沃利亚

爆裂战士ウォーリア
￥3090 日元/EPOCH/卡带
/'90.4.13/PUZ
角2.6音2.6销2.5操2.5热2.5

原 2 5 总 15.4

以方格和梯子构成迷宫状的房间之中，玩家要收集能量。游戏的后半段，有巨大的头目将会出现。是款不错的动作解谜游戏。

★★★秘技★★★

选择舞台：输入密码时输入"EPOSAS"的话，就从第一关开始，此时一面按 A 键，一面按 SELECT 键的话，则可以选择关数。

变成无敌：在输入密码时输入"MUTEKI"的话，可以变成无敌。不过若被藏在方块中的激光装置或针射中，仍然会死。

北斗神拳 凄绝十番胜负

北斗神拳 凄绝十番胜负

￥3500 日元/东映动画/卡带/'89 12.2/ACT

角 3 0 音 2 6 销 2 6 操 2 7 热 2 6 原 2 5 总 16 0

玩家可以享受到久违了的"北斗神拳"11 人对战的乐趣。一人游戏要经过十场比赛，而对战游戏要进行五对五的团体战。

北极旅鼠

レミングス

￥3900 日元/IMAGINEER/卡带/'93 9 23/PUZ

角 2.9 音 2 7 销 2 8 操 2 9 热 3 2 原 3 0 总 17.5

在海外颇为流行的游戏的移植版。成群结队可爱的北极旅鼠们将在你的指挥下向目标前进。共有 4 种难度，每种难度设 25 关。

贝利乌斯

ベリウス

￥3300 日元/SAMMY/卡带/'90 10 26/RPG

角 3.2 音 2 9 销 2 8 操 3 0 热 2.9 原 2 7 总 17.4

以打倒要统治楼兰的怪物贝利乌斯为目的动作类 RPG 游戏。没有经验值，靠取得物品增加能力。

贝利乌斯 2

ベリウス2

￥4200 日元/SAMMY/卡带/'92 2 21/RPG

角 3 1 音 3 1 销 3 1 操 3.1 热 3 2 原 3 0 总 18 6

为了打倒苏醒的恶神贝利乌斯，主人公及其故乡的好朋友们一起踏上了冒险征程的第二代产品。通常玩家们可以挑选四个具备不同能力的人组成军队，在选择画面中用预先选好的人物与敌人作战。

★★★秘技★★★

数次取得恢复小瓶：打开装有恢复小瓶的宝箱，在这里不要挪动记录后关掉电源。再继续游戏时宝箱又复活了，可以再取里面的东西，这一秘技可以反复使用。

本将棋

本将棋

￥4980 日元/IMAGINEER/卡带/'94.11 25/TAB

角 2 9 音 2 8 销 2 8 操 2 6 热 2 6 原 2 6 总 16.4

可以记录两局棋谱数据的将棋游戏。使用这一功能，可以再现前一局的对战或回到几手前的对战，在对局途中改变对手等，在对战中还可以改变棋子的布置、与对手进行棋子的交换。

本命小子

本命ボーイ

￥6700 日元/日本物产/卡带/'94.10.7/SLG

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3 0 总 18.0

预测比赛结果有"ガチガチ"、"ノーマル"(普通)、"大穴"(爆冷)三种可供玩家选择，可以根据玩家的要求在预测赛马的赌博与游戏，经过精密的数据分析可以对比赛结果作出准确预测。还设有短时间内简单预测的模式。

笨蛋克星

ダルマンバスターズ

￥3300 日元/BANPRESTO/卡带/'91.8 3/ACT

角 3 1 音 2 8 销 2 9 操 2 9 热 3 3 原 3 3 总 18.3

这是以击不倒翁为基础的动作解谜游戏，游戏者操纵"ペケ"和"ポコ"从两边发射，使相同方块的消失，让不倒翁落下即可过关。难易度分为七个级别，也可以两人同时参与。

笨蛋少年

ブービーボーイズ

￥3800 日元/日本物产/卡带/'93 6 25/ACT

角 3 6 音 2 4 销 2 1 操 2 6 热 2 3 原 2.6 总 15.6

在限制的时间内找到画面中所有的宝箱，并利用手的钥匙打开时空之门来过关的动作类游戏，在通道上挖好陷阱，待敌人掉下后将陷阱埋好。

蝙蝠侠

バットマン

￥3400 日元/SUN SOFT/卡带/'90.4 13/ACT

角 3 3 音 3.2 销 3 0 操 3 2 热 3.2 原 2 9 总 18 6

玩家操纵着蝙蝠侠，去和黑街头目小丑先生对决。游戏中有动作舞台以及射击舞台。不过，角色太小了，所以不容易看见

★★★秘技★★★

选择舞台：打破了整个游戏，出现结局画面后的标题画面时，一面按 SELECT 键，一面按 START 键，如此，玩家便可以选择从自己喜欢的舞台来玩。

音效测试：在标题画面中，一面按十字键的右上，一面按 START 键，便可以进行音效测试。玩家可利用十字键的上下选择曲目，而利用 A 键或 B 键决定歌曲。

蝙蝠侠之小丑归来

BATMAN・RETURN OF THE JOKER

￥3800 日元/SUN SOFT/卡带/'92.3 28/ACT

角 3.6 音 3 1 销 3 1 操 3 5 热 3.4 原 3.0 总 19 6

为了打倒复活的小丑，蝙蝠侠再度披挂上阵的动作游戏。可运用蝙蝠侠的绳索和其他美化跳跃动作，向小丑最后隐藏的地点进发，舞台共被设计成 4 个不同的场地，各个关底都有个强力 BOSS 向你挑战。

变身镜

ミグレイン

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'92.4.24/PUZ

角 2 8 音 2.7 销 2.9 操 2 7 热 2.7 原 2.9 总 16.6

移动反光镜将发射机中放出的激光引向目标的解迷类游戏。将能够破坏的物品全部破坏，并将电灯全部点亮后你才能过关。

宾果 世界上最强壮的企鹅

ピングー 世界で1番強なペンギン

￥4200 日元/ビーアイ/卡带/'93.12 10/ACT

角3 4音3 0销3 5操3 0热2 6原3 0总18 5

以强壮的公企鹅宾果为主人公的游戏。游戏是由总共4章故事构成，其中又由某些迷你游戏构成，如钓鱼、打雪仗等游戏过关后还要回到先头的章节。

★★★秘技★★★

声音测试：宾果、爸爸、妈妈、宾佳的次序输入密码，切换画面，到达声音测试模式下，在这一模式下按上下方向键可以选择 BGM 或 SE，按左右方向键可以选曲，按 A 键可以播放。

游戏过关画面：按宾果、爸爸、罗宾、妈妈的顺序输入密码，就可以看到各个故事过关时的画面。

隐藏画面：按宾果、罗宾、宾佳、雪人的顺序输入密码，就可以看到宾果和宾佳的隐藏画面。

宾果的舞蹈：按宾果、雪人、爸爸、妈妈的顺序输入密码，就可以看到宾果跳舞的画面。

技艺演示：按爸爸、妈妈、爸爸、妈妈的顺序输入密码就可以看到宾果和罗宾的技艺演示。

兵蜂

ツインビーだ!!

￥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带/'90 10 12/STG

角3.9音3 6销3 5操3 6热3 6原3 2总21.4

街机"兵蜂"的 GB 移植版本。基本系统和街机相同都是以吃铃铛[illegible]加的力量。

★★★秘技★★★

把分身变作僚机：先选择一人玩开始游戏，拿到分身之后，按 START 键暂停，然后依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。解除暂停之后，分身就会化为你的僚机。但这一招秘技只能使用一次。

分身和防护罩：在一人玩的时候射击铃铛 15 次就会变成分身的铃铛，在这个铃铛还在画面里时，攻击别的铃铛五次，让它变成防护罩的铃铛。吃下两个铃铛就可以同时有分身及防护罩。

突然出现ミラクルボール：出现糖果之后，按住 SELECT 键不放再吃了它，结果竟然出现ミラクルボール。

波斯王子

プリンス オブ ペルシャ

￥ 3980 日元 /NCS/ 卡带/'92 7 24/ACT

角3 5音3.1销3 2操3 3热3 4原3 6总20 2

基本忠实于原作的 PC 版移植过来的动作游戏。为救出被心怀叵测的大臣掳走的公主，王子走进了无边的迷宫，由于使用了良好的操作系统，玩家可以更舒适方便的享受游戏带来的乐趣。

波太与雏子的珍道中

ポン太とヒナ子の珍道中

￥ 3400 日元 /NAXAT/ 卡带/'90 12 20/ACT

角3 0音2.8销2 9操2.8热2.5原2 7总16 6

[illegible]

波永的迷宫

ポヨンのダンジョンルーム

￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带/'99 2 26/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

"贝兽物语"系列人物"波洋"为主人公的 RPG 游戏，掘洞进入有7条龙把守的埋在地下的迷宫，以取回被藏起来的"印记"为目的。另外，迷宫中会出现一个叫做"ルーム"的房间在这里可以发现知道重要线索的人和贵重的物品。

勃克娘!梦之大冒险

ポコニャン！夢の大冒険

￥4300 日元/东宝、小学馆 PRODUCTION/卡带/'94.8 5/ACT

角3.1音2 8销3 3操2 8热3 0原3 0总17.9

在动画片中大受欢迎的勃克娘在 GB 中依然活跃。为了唤醒陷入沉睡中的七位朋友，主人公毅然闯进梦里取出沉睡的种子，遇到敌人时要使用物品才能前进。

博爱战机

ラブセイバー

￥3500 日元/K!NG RECORD/卡带/'91.5.17/ACT

角3 1音3 0销3 1操3 2热3 0原3.0总18 4

纵横向卷轴的动作游戏。依靠道具可以增加战斗力，共有9关。

博爱战机 II

ラブセイバーII

￥3800 日元 KING RECORD 卡带 92 3 6 STG

角3 6音3 6销3 5操3 6热3 6原3 6总21 5

在前作中将地球从外星人手中救回来的少年马克斯，这次经由罗柏特博士的改造，变成了机器人。马克斯装备有吸盘型的安全绳，并且使用它来上下移动，找出隐藏起来的道具。

★★★秘技★★★

增加1只：在第3关一开始的房屋下面有铜像，对着它左右交互发射4发导弹，则可以加1只。

捕卡能手樱

カードキャプターさくら

￥ 4800 日元 /M・T・O/ 卡带/'99.3 19/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的 AVG。为了将给世间带来灾难的魔王卡封存起来，玩家将和捕卜能手樱一同行动。玩家将成为樱的同伴，为樱出主意，帮助樱。

不可思议的布罗维

ふしぎなブロビー

￥ 3400 日元 /JALECO/ 卡带/'90.11.9/ACT

角2 9音2.6销2 6操2 5热2.6原2 8总15 9

在游戏中，主角布罗维会变身成各式各样的东西，通过许多危险的陷阱。宇宙人布罗比要靠吃糖果才能变身。

★★★秘技★★★

空间移动：玩家要在公主布罗维被掳的塔内，前往第3个糖果袋所在的位置，将布罗比变身成雨伞，然后从左方墙壁的地方跑向右方。然后穿过墙壁走到画面变成全

白的地方，再往右方前进的话，就可到达有宝箱的房间。

不可思议的迷宫·风来的西林 GB～月影村的怪物

不思议のダンジョン·风来のシレンGB～月影村の怪物

￥3900 日元/CHUN SOFT/卡带/'96.11 2/RPG

角 4 0 音 2.8 销 4 1 操 3 6 热 4.3 原 4 0 总 23 7

“不可思议的迷宫”系列第二代产品 GB 版，每次进入都会有所变动的地图，及周期制的前进、战斗和满腹度等基本系统设定都大体遵循了 SFC 版，折返点和难易度的选择等单独的要素也独具匠心。

★★★秘技★★★

简单命名法：在给自设人物或未识别的人物起名时，在姓名输入画面下按开始键，不管光标在什么位置都把它移动到“おわる”(完了)的位置上。另外在姓名输入画面下将光标移动到想要加浊音点的假名上，按选择键，则被选的假名加上了浊音点。

在同一迷宫中游戏：首先抄写日志，准备两组数据。接着一组数据从月影村开始游戏，记住从村社到迷宫的周期数。之后玩完一关确认地形和人物场景之后，开始另外一组数据。于是第一关的地形与人物位置都与刚刚玩过的相同。再用相同的数据开始游戏，马村庄的情形相同。到下一关为止周期数相同的活，则接下来的一关地形与人物也完全相同，可以大大提高效率。

拾起签深：首先要诱使怪物及其伙伴使它们向化装了的人物靠近。接着向人物使用改变场所的手杖，西林与其交换位置。然后在“あしもと”命令中选择“ひろう”(捡拾)就可以把怪物收为己有。

交换位置：当小动物伙伴们在村庄或迷宫里的时候，在动物前按住 B 键，再按动物所在位置的方向键，这样西林就可以与动物对换位置。如此反复就可以把动物移动到想要的位置。

显示姿态：打开窗口时，按选择键可以出现窝西林的姿态，但要一直按住键才行。

被飘风吹走：通常在迷宫内转了几天圈后还在同一关的话，会突然刮起一股飘风，将主人公刮回月影村的旅舍里。但如果在村庄和家中也转了几圈的话也会刮起飘风、将主人公吹回旅舍。

不掉进陷井：前进到龙之颚为 15 层时会掉进陷井中。通常情况会掉到下一关，但在这里西林可以不必掉进陷井，只是要损一些血。

仓库番

仓库番

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'89.9 1/PUZ

角 3 0 音 3.0 销 3.1 操 3.3 热 3.3 原 3 1 总 18.8

在电脑等机台都非常受欢迎的“仓库番”的 GB 版。规则是把箱子推到指定的地方堆放，非常简单易懂，但仍够你伤脑筋。

★★★秘技★★★

全部的密码：密码如下页上表中所示。从 1—2 到 1—10 必须先输入密码之后，再用十字键的上下选择关卡，按 START 键开始游戏。其他表中有同样记载方式的，也类推使用同样的方法。

制作人员名单：在标题画面出现时，同时按住十字键的上、A、B、SELECT 键一段时间不放，过一会儿会开始出现制作人员的名单，为他们鼓掌一下吧。

仓库番/全部的密码

面	密码	面	密码
1 1	ああああ	7 1	きあおき
[illegible]	あいあ[illegible]	[illegible] 10	きいあく
[illegible] 1	[illegible]ああい	8 1	くあおく
2-2～2 10	いいあう	8-2～8-10	くいあけ
3-1	うおあう	9 [illegible]	けあおけ
3-2～3 10	ういあえ	9 [illegible] 10	けいあこ
4 1	えあおえ	10 1	[illegible]ああ[illegible]
4-2～4-10	えいあお	10-2～10-10	こ[illegible]あさ
5 1	おあおお	11 1	さあおさ
5-2～5-10	おいあか	11-2～11-10	さ[illegible]あし
6 1	かあかお	[illegible]	きみくち
6-2～6 10	か[illegible]あき	[illegible]	きみすめ

音乐模式：在输入密码时输入“とみきわ”，就会切换至音乐模式当中。玩家可利用十字键的上下来更换乐曲的曲名，按 A 键就可以听到美妙的音乐了。

看到全部的动画：输入密码“かわらふ”，按 START 键。虽然接下来画面的进行都和平常开头的情况没什么两样，再继续操作下去，就可以看到游戏开始时的动画及过关时的动画，全部都在一起出现，可以一次看个够。而且在动画全部看完之后，接着又会出现全体制作人员的名单，老话一句，为他们鼓掌一下吧。

仓库番 2

仓库番 2

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'90 6 22/PUZ

角 2.8 音 2 9 销 2 9 操 3 0 热 3 1 原 2 9 总 17.7

仓库番的第二部作品，关卡增加，难度也比前作高许多。系统有些改变，并加入了能扩大一部分画面的功能及可选择的 3 曲 BGM。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码“おちあい”，就可看到开头画面及其他动画。输入“たかはし”后，会进入音效测试模式。若输入“とみきわ”，则会开始介绍本游戏的制作人员。

观赏全部的动画：输入密码“かわらふ”，再按 START 键，就可以看到过关时出现的动画及其他时候出现的全部动画。

全部关卡的密码：密码全部列在下面表格中。这些密码输入后，都是从每个地区的第一关开始的如果玩家想从中间开始，例如想从

仓库番 2/全部关卡的密码

关	密码	关	密码
1	ちあちけ	7	あいつあ
2	あちけは	8	ちつこつ
3	ちあつあ	9	つちちけ
4	あちこつ	10	いあけは
5	あいちけ	11	つちつあ
6	ちつけは	12	いあこつ

12—5 开始，须先输入该地区的密码，先到该地区的第一关去，然后在那里按 START 键，选择指令"[illegible]

苍海舰队 90

NAVY BLUE90

￥3500 日元 YUSE 卡带

90 12 7 SLG

角 3 2 音 3 3 销 3 0 操 3 1 热 3 2

原 3 1 总 18 9

本款游戏[illegible]

★★★秘技★★★

停止时间 [illegible]

关的选择 [illegible]所示密码输入，就能从喜欢的面开始游戏。

苍海 90 / 关的选择

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
5 面	MNHYSC	14 面	FXLMHK
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	MSDEPZ	17 面	KRIYST
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
10 面	FIMMUQ	——	——

苍海舰队 98

NAVY BLUE 98

￥3980 日元/SHOW WAY SYSTEM 卡带/' 98 2 20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

[illegible]"海战游戏"为题材。游戏者成为司令官，组织、编配船队，互相击打。目标是全消并击破敌船队的配置。[illegible]

查尔博 55

[illegible] 55

￥3800 日元 日本 SYSTEM SUPPLY 卡带 97 2 2 ACT

角 3 3 音 3 2 销 3 4 操 3 6 热 3 4

原 3 3 总 20 1

[illegible]

茶茶丸冒险记 3

茶茶丸冒险记 3

￥3900 日元 HUMAN 卡带/' 91.8.2/RPG

角 3 3 音 2 8 销 3 1 操 3 1 热 3 2

原 2 8 总 18.3

[illegible]边往塔 1 层爬，目的是打倒在塔最 1 层的魔王ヤノノフ。为了要跳过障碍物及地上的大洞，必须熟练跳跃的动作。塔里有许多难解的陷阱。

★★★秘技★★★

怪兽图鉴 [illegible]右、START、右、左、A 键，按完之后，就会出现怪兽的图鉴，[illegible]

超级柏青哥大战

スーパーパチンコ大战

￥3900 日元 'BANPRESTO 卡带/' 95.6.30/TAB

角 2 8 音 3 0 销 3 1 操 2 8 热 3 1

原 3 1 总 17 9

[illegible]

★★★秘技★★★

有趣的测试模式 [illegible]

超级大金刚 GB

スーパードンキーコング GB

￥3900 日元 /NINTENDO/ 卡带/' 95 7 27/ACT

角 4 1 音 3.7 销 3 8 操 3 6 热 3.8

原 3 5 总 22 5

这个游戏就是在 SFC [illegible]"大金刚"[illegible]之后的产品。不光是移植而已，GB 版还多了 SFC 版没有的天空、大厦街、飞行船等全新舞台。总共四个世界 34 条路径。

★★★秘技★★★

空中迷宫的捷径：世界 3 中第五关的空中迷宫舞台一开始，就坐[illegible]台光后，竟显示已经过了空中迷宫这一关，进入下一个舞台。

在ビル•クライム的捷径：到了世界 4，第五关的ビル•クライム的时候，站到第一个踏板的右端，面向右方，故意使出长程攻击[illegible]下掉的时候，马上按十字键的左[illegible]

无限加台的舞台：[illegible]

使 DK [illegible]复活 [illegible]的时候，把 DK バレル提起来丢出去，然后趁 DK バレル消失到画面外面之前，赶快往掷出 DK バレル的反方向移动，使画面卷动。等到你[illegible]复活了。

超级大惊小怪男

[illegible]

￥3800 日元 /YUTAKA/ 卡带/' 92.12.11/ACT

角 3 4 音 3.3 销 3.0 操 3 1 热 3 2

原 3.1 总 19.1

根据在[illegible]受欢迎漫画，电视动画改编的[illegible]游戏。故事发生在[illegible]地球上，有一伙不明身分的暴徒盯上了某种石板，而大惊小怪男们则要保护这个世界。游戏中，主角会变换模样（サイバーアップ），提升攻击力，这与电视动画版是完全相

同的。

超级弹子人 战斗凤凰

スーパービーダマン ファイティングフェニックス

￥3980 日元/HUDSON/卡带（13 色对应）/'97.7.11/STG

角 3.7 音 3.3 销 3.4 操 3.7 热 3.3 原 3.8 总 21.2

弹子人是在小学生中非常受欢迎的玩具，现在仍也在[illegible]。有弹子模式和对战模式两种。此游戏的卡带有红外线通信装置，因此就是没有连接线，也可以交换数据。当然，也有支持通信线。

★★★秘技★★★

"ワイルドワイバーン"的使用方法：在标题画面下按 3 下选择键，3 下 B 键、3 下右键，再按下开始键，开始游戏。之后前往 JBA 研究所，可以拿到"ガンマビー"。在手持"ガンマビー"的状态下，进行"マイビー"编辑，就可以将 BODY 的类型选为"ワイルドワイバーン"。

超级弹子人 战斗凤凰/得到特殊弹子的方法

No	弹子名	得到方法	弹子的效果
2	ドクター多摩野ビー	去 JBA 研究所 100 次	"キャラクターモード"的"VS COM"中ドクター多摩野登场
9	むようビー	玩"ビーダーモード"100 次	对战时对手有 3 秒钟不动
19	なっとビー	在"ビーダーモード"的结局画面停 5 分钟	对战时移动与射速提高
23	ばくれんビー※	在音乐测试中选择"SE"	爆炸的声音变得很悬
24	ヘタビー※	在标题画面处停 3 分钟	标题画面改变了
26	ゴールドフレカビー	看游戏者卡 100 次	游戏者卡的画面变得豪华
29	うんちビビー※	按住 SELECT 键后打开电源	发射弹子的运气变化
34	メロビー※	在音乐测试中选择"BGM"	标题画面的音乐改变了
41	かみナのビー	在"ビーダーモード"中获得"チャレンジビーダー"，抽签得到"今日のうんせい"时出现大凶	对战时可能会发生下面三种情况：只有 1/2 的机会夺取对手的分、じゃまボン与ドスコイ消失、自己生病
42	こけこけビー※	OPTION 中的所有模式至少进入一次	弹子人的脚步声变轻
45	ヘビー	在"ビーダーモード"中合计分数达到 7000	在"ビーダーモード"中可以从 LV11 开始玩

得到特殊弹子的方法：可以用特殊的方法得到如前页下表所列的 11 种特殊弹子。表格顺序依次是弹子的名称得到方法和此弹子的特殊作用。名称后面带※号的，在 JBA 研究所的弹子一览画面中，按[illegible]。

"スタッグスフィンクス"的登场：在标题画面下，按 7 次左键，7 次选择键，7 次 B 键，再按开始键进入游戏。游戏开始后，前往 JBA 研究所，从多摩野博士处取得"サラービー"，然后在手持"サラービー"的状态下，进行"マイビー"编辑，就可以将 BODY 的类型选为"スタッグスフィンクス"。

超级黑巴斯鱼

ハイパーブラックバス

￥4500 日元/HOTB/卡带/'92.8.28/SPG

角 2.8 音 2.7 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.9 总 17.6

以钓黑巴斯鱼为目的的钓鱼游戏。玩家可以从 3 级巴斯鱼钓鱼大会中选择适合自己的参加。而是还可在不同场合，分别使用 8 种鱼饵来钓巴斯鱼。

超级黑巴斯鱼'95

ハイパーブラックバス'95

￥4500 日元/BLACKLABEL/卡带/'95.10.20/SPG

角 3.1 音 3.2 销 3.2 操 3.0 热 2.9 原 2.6 总 17.9

选择鱼饵，选择要点，设制时间限制等要素包括其中，可以轻松享受到钓巴斯鱼的乐趣。玩家以参加 3 个层次的锦标赛，获取优胜为目标。

★★★秘技★★★

大会不结束：在指令输入画面，全部输入"T"，则选择 2 级开始游戏。在这里连续游戏的话，则即使超过限制的时间，大会也不会结束，而是永远继续下去。然后，看指令时，大会终了的信息会被打出，游戏结束。但是，键入显示出的指令，可以继续进行大会。

超级机器人大战

スーパーロボット大战

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'91.4.20/SLG

角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.6 原 3.2 总 20.6

以高达等著名机器人为主角的 SLG。游戏中大概可分成三队，也就是高达、铁甲万能侠、盖塔机械人。游戏进行的方式则有连续剧的风味。

★★★秘技★★★

超级英雄：先把两台 GB 连线接好开始对战模式，选择你的英雄所乘之机械人，把额外点数分配给各能力值之后，游戏会询问玩家是否满意目前的分配状况，要不要结束分配?此时故意选择"いいえ"再度分配额外点数。结果额外点数虽未恢复成原来的数值，刚刚分配的却也维持原样，而且还可以再分配一次。

无限使用精神指令：在原野画面上同时按 START、A、B 键。如此一来"せいしん"，精神指令的使用次数就会增加为 9 次。重复使用这个秘技，要增加多少次都可以，

等于不限次数。

提升等级：在第一关到第二关之内被打倒的我方部队会在过二关之后成为敌人而登场，再度把该部队收为同伴，该部队的等级会比被打倒的时候还要高。

收编忠义值 0 的为同伴：把想要收编为同伴的敌方部队，攻击到 HP 剩下 1 之后，说服之。虽然成功率极低，但有可能成为同伴。

加速光标移动：按住 B 键不放后再按十字键操作光标，光标就会动得比平常快。

超级街头篮球

SUPER STREET BASKETBALL

￥ 4200　日元 /VAP/ 卡带 /'92.3 19/SPG

角 3.4 音 3.0 销 3.5 操 3.6 热 3.0 原 3.4 总 19.8

使用半边场地，2 对 2 的篮球游戏。之前在 5 分～30 分之间选择一个分数，先得到公司 9 分的队获胜。游戏等级分为 3 个，可以自由调节，任何人都可根据自己的实力，选择适合自己的进行游戏。

超级街头篮球 2

SUPER STREET BASKETBALL 2

￥ 4800　日元 /VAP/ 卡带 /'94.9 16/SPG

角 3.1 音 3.2 销 2.9 操 3.1 热 3.3 原 3.2 总 18.7

3 对 3 的篮球游戏的第二款。投出的球也可加以控制，并采用了真正的街头篮球的规则，对比上一代，游戏各方面都真正地做到了 Power up。

超级锣锅

スーパーハンチバック

￥ 3800　日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'92 6 26/ACT

角 3.0 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.8 原 2.9 总 17.2

你要做的是操纵锣锅(驼背)把王国的公主从魔王手中救出来。每关都必须在规定时间内搞定。前进的道路上充满了各种陷阱，[illegible]锣锅[illegible]备攻击能力，只能蹦蹦跳跳地躲开敌人。

超级马里奥

スーパーマリオランド

￥ 2600　日元 /NINTENDO/ 卡带 /'89.4 21/ACT

角 3.7 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.7 原 3.3 总 21.7

这游戏是"超级马里奥"的 GB 版。在动作、道具、力量上升的系统方面，和 FC 并没有多大的差别。游戏共有 4 个世界，每个世界又分成 3 个地区，也就是总共有 12 关。而和 FC 版最大的不同，就是 GB 版中多了首次出现的射击关卡。

★★★秘技★★★

隐藏关卡选关法：过了 4—3 之后就会开始进入里世界。等把里世界的关卡也全破之后，在标题画面出现时按 A 键，即可选关。

超级马里奥 2

スーパーマリオランド 2

￥ 3900　日元 /NINTENDO/ 卡带 /'92.10 21/ACT

角 4.3 音 3.7 销 3.9 操 3.9 热 4.0 原 3.6 总 23.3

超级马里奥系列的第二部作品。为打倒当马里奥不在时，施魔法在大家身上的马里奥，马里奥须收集六个金币。游戏内容比前作更加充实，不但画面可以上下左右卷动，还增加"抓抓乐"之类的小游戏。

★★★秘技★★★

轻松到达加分舞台：先从过关过的舞台开始游戏。然后在敲关卡中间的铃后，去敲终点的铃一响，马上暂停游戏，按 SELECT 键。如此就不会回到地图画面，而是进入加分舞台。过了加分舞台后，再去刚刚的舞台一看，明明已经过关，却又从中间铃铛的部分开始。再到终点重施故技，又可以进入加分舞台。玩只要对所有已过关的舞台使用此秘技，就能轻松地到加分舞台去了。

到有问题的舞台：到过关过一次的舞台中，进入水管往地底下去。然后在画面尚未切换前，暂停住游戏，再按 SELECT 键回到地图画面。完成后，不管哪个舞台都行，一按下 START 键，马里奥就向下掉落，进入一个程式有问题的关卡。

取消加分舞台：在加分舞台中，用吊钩捉住任何一样东西之后，按十字键的左，就能够不拿不想要的道具而取消加分舞台。例如，在抽签之后，马里奥若按下键，在按键之后，只要按下十字键的左方，就可以取消加分舞台。不想去加分舞台可以用这一招。

剩余人数不减少：[illegible]不小心快死掉的时候，[illegible]，再按 SELECT 键回到地图画面，如此剩余的人数就不会减 1。

能看到画面的上下：在上下比较宽的舞台，按着 B 键不放再按上下，画面会比以前显示的更往上、下延伸一些。

在展示画面上玩：标题画面出现之后，一边输入下表中的指令，一边按 SELECT 键。成功的话，就会出现四个展示画面的其中一个，并且玩家还可以自由操纵画面中的马里奥。虽然可以玩这个舞台，但是毕竟玩的是展示画面，游戏当中并不会有音乐或音效，有时候也会玩到一半动弹不得。而且在过了这个舞台之后，有时储存进度 A 会消失。

马里奥也会瞬间移动：往马里奥城前进的时候，按住 B 键不要放开。一直按到画面停止之后，放开 B 键，你会发现马里奥从开始地点瞬间移动到马里奥城。

超级马里奥 3

スーパーマリオランド 3

￥ 3900　日元 /NINTENDO/ 卡带 /'94 4.14/ACT

角 4.1 音 3.6 销 3.9 操 3.8 热 3.7 原 3.6 总 22.8

本游戏的主角是马里奥的宿敌马里奥。马里奥为建筑自己的城堡，潜入海盗的岛上，抢夺海盗的宝藏做费用。马里奥的基本攻击方式是用身体撞和脚踩，加强力量之后还可以变身成ブル、チビ、ジェット、ドラゴン等不同的样子。

★★★秘技★★★

增加角色和钱币：在动作舞台上玩到一半的时候，暂停游戏，并连按十六次 SELECT 键。按完之后在[illegible]面下方显[illegible]、剩下人数的地方，会[illegible]现[illegible]闪烁的光标[illegible]只要按住 B 键不放，就可以用十字键的左右来控制这个光标，让它在剩余人数、钱币、红心、剩余时间等部分自由移动。若按住 B 键不放，按十字键

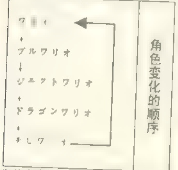
超级马里奥 2/在展示画面上玩

指令	プレイできるステージ
	最初のステージ
上+A	スペースゾーン入口
下+B	タートルゾーン1
上+A+B	マクロゾーン1

的上、下，更可以在 0~9 的范围之内，自由增减光标所在处的数[illegible]

任意变身大法：[illegible]光标。按住 A 键和 B 键不放，再按十字键的左右两次，此时光标会移动到画面左端，马里奥的脸旁边。在这个状态下解除暂停，马里奥就会变身成其他的形态，玩家可以参照下表。每使用一次这个秘技马里

超级马里奥 3/任意变身法



奥就会变身一次。

空中跳跃术：当马里奥在ブルワリオ的形态下时，往没有立足地点的地方冲刺，就可以在半空中冲刺。若在冲刺时按下 A 键，还可以在空中跳起来。

拿到 10 个金币：有两种方法。第一种是把敌人摔到ドドン的底下，让ドドン被敌人撞死。第二种是把敌人引诱到ピッカリくん的下面，让敌人被雷电打死。如此死掉的敌人会变成金币。

生下 10 个金币：把敌人抓起来[illegible]的敌人吃，[illegible]就会连[illegible]次，每次 10 个金

币。

超级蛇

SUPER SNAKE

￥ 3800　日 元　四 次 元　卡 带 94 12 20 PJZ

角 2 9 音 2 9 销 2 9 操 2 8 热 2 8 原 2 7 总 17.0

你要操纵的将是歪曲扭巴的蛇，而柄相同的蛇相碰便会消去的单向益智游戏，与早先在 SFC 上发行的在局的种类和数量上有所差别，但内容基本一致。使用连接线而可进行对战。

超级桃太郎电铁

スーパー桃太郎电铁

￥ 4500　日 元 /HUDSON/ 卡 带 /'91 3.8/TAB

角 3 1 音 3 8 销 3 6 操 3.9 热 4.1 原 3 6 总 22 0

游戏目的是巡回日本各地，购买各种产业、增加资产，成为日本第一的社长。移动方式主要为铁路及船只，掷骰子决定前进的步数。最早到达目的地者，还可以获得奖金。会出现穷神、台风等等事件，内容十分丰富。

★★★秘技★★★

桃铁美术室、音乐室、图画室：先选择“いつもの”，然后把玩者定为三人，分别输入以下的名字。如果是美术室，依序输入“ももてつ”、“びじゅつ”、“しつ　”，就可欣赏游戏中的视觉画面。想去音乐室，依序输入“ももてつ”、“おんがく”、“しつ　”，就能听 31 首曲子及 27 种效果音。想要去图画室，依序输入“ももてつ”、“と[illegible]”、“[illegible]”，就能看游戏中所使用的全部画[illegible]

露天澡堂：穷神跟在身边的时[illegible]

能到露天澡堂[illegible]

制作小组名单：把游戏年限设定为十五年，玩到最后就可以看到制作小组名单。按 START 键可换页。

可得知目前排名：游戏进行中，掷了骰子但电车尚未动前，按 START 键，画面会显示全体玩家的总资产，看一下就知道你目前的排名。

加速光标移动：按住 A 键不放再按十字键控制光标，光标就会移动得较快。

超级桃太郎电铁 II

[illegible]一桃太郎电铁 II

￥ 4500　日 元 /HUDSON/ 卡 带 /'94.2.18/TAB

角 4 1 音 3 6 销 3 6 操 3 6 热 4 0 原 3 6 总 22 5

桃[illegible]的第二部，目的仍是游走日本全国各地，买下商店、大楼等等产业，成为日本第一的富豪。基本规则是掷骰子决定步数，向目的地前进。但由于可以使用多种卡片，如何应变也很重要。此次月历的画面已全部更新。

★★★秘技★★★

制作小组名单：选择观看地球资料，把光标移到佐渡ヶ岛附近。将光标对准[illegible]按决定键，就可以看[illegible]

露天浴池：[illegible]选择“[illegible]”[illegible]，将光标[illegible]在露[illegible]中偷看女人洗澡[illegible]

超级挖金小子

ハイパーロードランナー

￥ 2800　日 元 /BANDAI/ 卡 带 /'89 9 21/PUZ

角 3 3 音 3 0 销 3 2 操 3.2 热 3.2 原 3 1 总 19 1

本款游戏是从美国个人电脑中解谜游戏所移植成的 GB 版。玩家不但要一面攻击敌人，也要一面取得画面中所有的金块，当出现阶梯爬上去后，就表示过关。本游戏一共有 50 关。

★★★秘技★★★

共通密码：在输入密码时，若输入“UI—8600”的话，玩家可以选择[illegible]

选择关数密码：各关的密码如

超级挖金小子/选择关数密码

17 面	[illegible] 6112	34 面	CT 7547
18 面	[illegible] 6507	35 面	[illegible] 7612
19 面	[illegible]	36 面	[illegible]
20 面	[illegible]	37 面	[illegible] 7742
21 面	[illegible]	38 面	MI 7807
22 面	[illegible]	39 面	[illegible]
23 面	[illegible]	40 面	[illegible] 7937
24 面	[illegible]	41 面	[illegible]
25 面	[illegible] 6962	42 面	[illegible]
26 面	[illegible] 7027	43 面	[illegible] 8132
27 面	[illegible] 7092	44 面	[illegible]
28 面	[illegible]	45 面	AC 4102
29 面	[illegible]	46 面	CT 4167
30 面	ST-7287	47 面	[illegible]
31 面	VG-7352	48 面	HT-4297
32 面	[illegible] 7417	49 面	[illegible]
33 面	[illegible] 7482	50 面	MI 4427

下表所示，玩家可自行参考，选择喜欢的舞台。

超级炸弹方块

スーパーボンブリス

￥ 4500 日元 /BPS/ 卡带 /'95 3 17/PUZ

角 3.1 音 2.9 销 3 1 操 3 2 热 3.5 原 3 2 总 18.9

从 SFC 上同名游戏移植而来在 GB 版中，会出现来捣蛋的敌方角色。它会在地图上来回乱跑，吃掉[illegible]的炸弹或是方块，相当难缠。GB 版中也准备了独有的ファイトモード(战斗模式)。

★★★秘技★★★

玩新的模式： 在标题画面出现时，[illegible]按四次 B 键之后，同时按住 B 键及 START 键，结果选项画面上的“FIGHT”，会变成“FIGHT2”。在[illegible]模式中，[illegible]

选择 BGM [illegible]按 SELECT 键。每按一次 SELECT 键，BGM 就会改变一次。

超级中国斗士 GB

SUPER CHINESE FIGHTER GB

￥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带 /'96 12 28/ACT

角 3.4 音 2.9 销 2.8 操 2 9 热 3.5 原 2.9 总 18 3

拥有爆弹，陷坑等一发逆转的强力武器的单一对战游戏，图一人物，也会变得完全不同，还可以用装备追加技来实现宇宙第一的梦想。可连机对战。

★★★秘技★★★

增加可装备的技术： 在标题画面下按住十字键的下键和 A 键，再按开始键进入游戏模式选择画面。输入成功时会有“やつ[illegible]”[illegible]モード”或“ダイセンモード”，便可以装备全部 5 种追加装备技。

超级中国人

スーパーチャイニーズランド

￥3300 日元/CULTURE BRAIN/卡带 /'90 4 20/ACT

角 3 4 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 2 8 总 18 3

这是从 FC 上受到好评的“超级中国人”系列游戏中移植而来。操纵カンフー打倒敌人，[illegible]移动隧道。

★★★秘技★★★

加分画面 [illegible]到。

会出现许多 10 万分和一万分的“加分红心”，给玩家吃个饱。

奖金分数 100 万分： 如果你能顺利地跳到 4—1 关中央那个动来动去的踏板，就能拿到 100 万分的奖金分数。另外在 5—1 关的中央，河流当中左右移来移去的踏板，如果玩家能够技巧地踏上去的话，一样可以拿到 100 万分的奖金分数。

暂停一下就有 50 万分： 在 5—1 关的起点向右走，可以发现[illegible]结果画面会出现“[illegible]”的讯息，游戏暂时暂停，玩家则不费吹灰之力就得到 50 万分。

超级中国人 2/有趣的密码

效果	密码	效果	密码
音乐代码	きくみみもつ	结局画面	おけつ
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
情报代码	はかせ	谈话代码	はなす
便利代码	おそい	表示 LVO 的状态	みせこ

最强战士：在标题画面下，按上、上、下、下、A、B、A、B，然[illegible]可选关，“ジャアク”有 80 人，另有“ミラクルキック”99 个。

快速接关：当 GAME OVER 回到标题画面时，A 键和开始键一起按下，就可以接关。

超级中国人 2

スーパーチャイニーズランド 2

￥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'91.11.29/RPG

角 3.6 音 3 4 销 3 4 操 3 4 热 3 6 原 3 3 总 20 8

从前作的动作游戏，变成和 FC 版相同的动作 RPG。故事内容则算是 FC 版的续编。在平常情况下，游戏中的战斗画面都是纵向或横向卷轴的动作场景。只有在对头目时例外，改采用指令战斗的方式进行。

★★★秘技★★★

指令战斗模式：先在输入密码时输入“みたな”，然后选“おわり”结束输入。接下来再输入密码“つえぇ”或“こいつはつえぇ”，[illegible]再输入“[illegible]たから”，就可以从五只头目当中挑出一只，在指令战斗模式下战斗。

买东西的密码：输入密码“かいもの”，就可以看到道具的代码，任君选购。

说明书上的密码：输入说明书上记载的密码“むちねはねま あせはあいた あたううおう せこおあしのおの”，就可以从游戏的中间开始玩。

缩短密码：在密码输入画面下，将本页下表的密码输入，并选择“おわり”。于是会出现“パスワードがちがいます”（密码错）的信息，再次选择“おわり”，如此反复，在第三次时，游戏将开始。

最强之密码：输入密码：“いつはつえぇ”则在游戏开始的时候，等级送到最高的 50 级而且装备、忍术、宝物全部达到最强状态，甚至拥有 7 件秘宝。在用此密码开

超级中国人 2/缩短密码

开始地点	LEVEL	密码	开始地点	LEVEL	密码
サンデユーン	7	ケツ	シンリーン	27	おす
ツエラ	10	えへ	ビーチスター	33	いか、たこ
ガンメカ	16	むち	ユケムラ	38	のあ
クエスト	21	ほい	キングスプラネット	40	しし

[illegible]按选择键和开始键，[illegible]有数字的画面[illegible]键变更数[illegible]按 A 键，[illegible]也[illegible]敌人[illegible]如果变更数[illegible]按 B 键，[illegible]

有趣的密码　在密码输入画面中输入前页上表内的密码，就可出现对应的效果。

指令战斗模式：在输入密码的画面中，输入“みたな”后选择“おわり”；然后输入“つえぇ”，再输入“こいつはつえぇ”；这样可以再度输入密码，这时输入“たたかう”，如此便可以从 5 个 BOSS 中选择一个进行对战。

购物用密码　输入密码“か[illegible]もの”[illegible]

使用说明书的密码　输入使用说明书[illegible]的密码“[illegible]”，则可以从[illegible]开始游戏

所持金最大额　输入“まかしとき”密码，从最初的城镇开始，则等级为 50，且所持金最大额

超级中国人 3

ス一　一チャイニーズランド3

￥4200 日元 CULTURE BRAIN/卡带/'95 1 13/RPG

角 3 3 音 3 1 销 3 2 操 3 1 热 3 3

超级中国人 3/简单密码

密码	开始地点	LEVEL
[illegible]	トンヨー	[illegible]
すく	ナイナイ	10
くい	サイエン	15
のこ	ナンロック	20
[illegible]	ワンダフルランド	[illegible]
[illegible]	[illegible]	26
なし	ヨーカン	27

原 3 0 总 19 0

[illegible]

★★★秘技★★★

最高金钱密码　输入密码“まかしとき”，虽然会从游戏最开头开始，但是不用担心，主角不但已经五十级，身上钱也全满。

最强完全装备：输入“きあこい”密码，从最初的城镇开始，则等级为 50 级，且为最强完全装备。

简单密码：输入左下表中所示的密码，再选“おわり”，此时会[illegible]，游戏会从这些[illegible]的地方开始。

超级中国人 3/机能测试

密码	效果
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

机能测试　输入上方表格上的密码，[illegible]进行各种机能测试

超级中国人 1・2・3'

SUPER CHINESE LAND 1・2・3

￥ 3980 日元 /CULTURE BRAIN 卡带/'96 9 13/ETC

角 3.3 音 3 4 销 3.3 操 3.3 热 3 5 原 3.0 总 19.7

在 ACT 游戏“超级中国人”1 代的基础上，又收录了动作 RPG 游戏“超级中国人”2、3 代。1、2 代没有作任何改变，而 3 代则对游戏的平衡性进行了调整，采

用了可再生模式。支持连线对战。

超魔神英雄传瓦塔鲁混血怪物

超魔神英雄传ワタル[illegible]

￥3980 日元 BANPRESTO 卡带/'97.12 12/SLG

角 4 5 音 3.8 销 3.9 操 3.9 热 4.4 原 3 6 总 24 1

游戏要训练曾在电视卡通片“超魔神英雄传ワタル”中出现的怪物、喂食、精心培养，凶猛怪物会不断进化，使用通迅线，还可以同其它人交换所培养的怪物。

超魔神英雄传瓦塔鲁混血怪物 2

超魔神英雄传ワタル[illegible]2

￥3980 日元 BANPRESTO 卡带/'98 8 7 SLG

角 音 销 操 热 原 总

[illegible]成怪兽的食物以创造新品种。

超速旋转

超速[illegible]

￥4500 日元 HUDSON 卡带/'98 9 18/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

取材超级溜溜球的同名受欢迎漫画，通过日常的练习，提高溜溜球得分，以成为溜溜球之星。另加计数功能。

成龙踢馆 X

[illegible]ク・X

￥3500 日元 REM 卡带/'90 12 1 ACT

角 3 5 音 3 1 销 3 3 操 3 2 热 3 4 原 3 2 总 19 5

[illegible]游戏之 GB 移植版，武器只有拳头和脚。总共 6 关。

★★★秘技★★★

SOUND TEST：在标题画面后的选择模式画面中，同时按下 A、B 键。这样便会进入声音测试画面。用上下键变更数字，按 A 键出音效，B 键出音乐。

城堡攻防战

[illegible]

￥4000 日元 JALECO 卡带/'92 10 30 ACT

角 3 0 音 3 0 销 3 3 操 3 3 热 3 3 原 3 3 总 19 2

[illegible]

冲啊!坦克

GO!GO!TANK

￥3400 日元/COPY A SYSTEM/卡带/'90 11.30/ACT

角 3 0 音 2.8 销 2 9 操 2 9 热 2.9 原 2.9 总 17 4

操作在空中飞行的飞机，想办法引导地面的坦克跑到终点。飞机因为有惯性，并不容易操作，玩家要多加练习。

★★★秘技★★★

隐藏指令：在标题画面出现时，按左、上、右、上、左、左、

上、右、上、左、上、输入完之后，再依下述指示输入指令。想要无敌就按左，想要把剩余台数变成7请按右。想要选择关卡，请按B键，按几下就可以前进几关。怎样，简单吧！

厨房大恐慌

キッチンパニック

¥3800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'91.5.10/ACT

角3.1音3.0销3.1操3.0热2.8原2.9总17.8

游戏的舞台是厨房。有蟑螂、苍蝇等等害虫，喷洒杀虫剂把它们击退。各种害虫的动作有各自的特征，很有意思。

传奇

レジェンド

¥4500 日元/QUEST/卡带/'90.5.31/RPG

角3.3音3.2销3.3操3.1热3.3原3.3总19.5

这是款相当正统的RPG游戏。游戏中，玩家和其他3位伙伴一起在村、镇、城堡、塔及原野等地进行冒险。

★★★秘技★★★

持有道具变成无限：首先，让第1位角色的道具包含"やくそう"和"どくけし"在内，成为全满状态。第2位角色则不要持有任何道具。其后，在此状态下让第1位角色购买"まほうのかぎ"的话，第2位角色就会持有无限的道具"まほうのかぎ0"。

攻击力保留：首先，让队伍的所有成员都成为持有道具全满的状态。接下来，从宝箱获取武器时，画面上会出现"なにかすてますか"的讯息。此时，将队伍中任1人装备的武器丢弃。如此一来，即使角色未装备武器，原来的攻击力却不会下降。若装备上其他武器，攻击力还可加算进去。

轻松打倒头目的方法：首先，不要和アザルー战斗，然后直接打倒最后的魔王ギルゼオン。接着，到ポート・ダークサンド和バンドラ谈话。谈过话后再和アザルー谈话便可不战而胜。

赚钱的方法：到グリーンキャッスル的道具店购买"きつけぐすり"然后卖掉的话，将可赚取差价。在此，玩家以5元的价格买进"きつけぐすり"，却能以12元的价格卖出。

传统将棋"将棋王"

本格将棋"将棋王"

¥3980 日元/童/卡带/'98.11.13/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

除平常的对局以外还可以体验到其它形式的将棋的乐趣。在普通对局中可以设置"飞车落"及"角落"等将棋规则。使用联机线可以进行二人对战。

传统四人打麻将 麻将王

本格4人打麻雀 麻雀王

¥2980 日元/童/卡带/'99.2.19/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

GB彩色版的第一代四人麻将游戏。为成为麻将王在日本全国到处苦练的故事模式和自己选择对手打麻将的自由对局模式可供玩家选择

创世纪

ウルティマ

¥4800 日元/PONY CANYON/卡带/'91.12.14/RPG

角2.8音2.8销3.0操3.1热3.1原2.9总17.7

找到被邪恶的骑士团(ブラックナイト)骑士夺走的8个ルーン为最终目的的动作RPG。难度有3级可设定，可以两人同时作战，先找齐8个ルーン的一方获胜。

创世纪～失落的古文字2～

ウルティマ～失われたルーン2～

¥4900 日元/PONY CANYON/卡带/'93.11.19/RPG

角2.9音3.0销2.7操2.8热2.8原2.9总17.1

动作性和迷题难度都有所加大的GB游戏"ウルティマ"系列第2代。与前作相同的GB版剧情故事。比起前作来，地图和迷宫是前作的2倍。全体的力量也增长了。

刺激方块/选关密码

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
13	NAOMI • N •	45	PCNO • SCI	77	[illegible]	[illegible]	[illegible]
14	YUYA NISI	46	KYOM O..	78	NI • T AITO	110	JIMA JOJI
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	114	MOMI KAN •
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SEXY ITOH	56	MAID OOKA	[illegible]	IMAS U • DO	120	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	HARI KUNN
26	MUKA SHI •	58	AKIN ASHI	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	59	TEAR IGAT	91	KUDA SAI •	123	TERI YAKI
[illegible]	RONO OJII	60	OUGO ZAIM	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
29	SANTO • OB	61	ASU • KONG	93	HIDE OWAR	[illegible]	[illegible]
30	AASA NGA •	62	OMOH IKIT	94	IDAK ARA •	[illegible]	[illegible]
31	SUND EIMA	63	ATEN OHOD	95	GANB ATTE	127	[illegible]
32	SITA MARU	[illegible]	O • YO ROSH	96	[illegible]		

垂钓巴斯鱼之达人手帐

バスフィシング达人手帐

￥9800 日元/STAR FISH DATA/卡带/ 96 6 21/SPG

角 3 2 音 3.2 销 3.2 操 3 6 热 3 3 原 3.3 总 19.8

收录了北浦、芦之湖、河口湖、琵琶湖的详细情况的数据库。在各湖都有一位专业人士为你提供数据和知识，并附有豪华 GB 用的防水袋。

垂直力量

バーティカルフォース

￥ 4900 日元 /HUDSON/ 卡带 /'95.8.12/STG

本款是纵卷轴型的射击游戏。玩家要在有高低之差的 2 条线所构成的舞台中前进。利用上下线的移动来避开敌人和障碍物。

刺激方块

パズニック

￥ 3400 日元 /TAITO/ 卡带 /'90 7 31/PUZ

角 2.7 音 2 8 销 2 8 操 2.9 热 2.8 原 2.8 总 16 8

本游戏中，玩家要将两个以上图案相同的方块聚集一起，使它们消去。玩家如果以一定的基准破关，且连破 10 关以上时，会有可爱的小女孩出现。在 GB 版中，摇动地板…等的角色将不会出现。

★★★秘技★★★

音效测试： 在标题画面时，一面按 SELECT 键，一面按 A 键，则可以做音效测试，玩家可用十字键来选择歌曲，按 A 或 B 键来决定想听的歌曲。

选关密码： 输入前页表格所示[illegible]到最终关[illegible]"PASSWORD"作为密码，就能从最终关开始游戏。

丛林战争

ジャングルウォーズ

￥4800 日元/PONY CANYON/卡带/'91 6.21/RPG

角 4 0 音 3.5 销 3.4 操 3.6 热 3.8 原 3 4 总 21 6

GB 上第一款爆笑 RPG。游戏目的是要救出被丛林盗猎组织"ゴート团"掳走的"ジャングルパパ"。战斗是采用指令输入的型式进行，在[illegible]的冒险旅途当中，会有许多丛林里的动物成为你的同伴，在战斗时助主角一臂之力。快来帮助主角维护丛林的和平吧！

★★★秘技★★★

把道具保管所变成道具屋： 先组成三个人的队伍，然后把主角的物品栏想办法塞满。到道具保管所去取回道具，此时同伴"ミオ"会想替主角拿，选"やだよ"拒绝，结果道具存放所会变成道具店，可以在此买道具。

道具发生变化： 把主角的道具栏塞满，然后到道具保管所去领回道具。此时同伴ミオ会想替你拿道具，若让他拿，则取回的道具会和想取回的道具不同。回到道具保管所一看，发现原来应该已经领出来的那个道具，却还好好的在道具保管所。

拿到 3 倍的经验值： 首先在战斗时对我方队员全体施放咒文"アナク"，接下来如果敌人施展能攻击我方全体队员的咒文，而最前头的队员将其反弹后，反弹造成的损害能打倒敌人的话，第二、第三的[illegible]

免费寄放道具： 在钱数是 0 的状态之进入道具保管所寄放道具，就能免费寄放。

增加钱的妙法： 在港口的サーカス小屋中，等事件终了时，交替地重复答应及拒绝サーカス小屋主人的请求，每次答应时就有钱。

丛林之王者 阿塔

[illegible]王者[illegible]

￥ 3980 日元 /BANDAI/ 卡带 /'94 7 29/ACT

角 3 9 音 3 5 销 3 5 操 3 7 热 3 3 原 3.7 总 21.5

根据同名漫画改编的游戏，目的是救出被偷猎者抓住的动物。具有鼯鼠飞，斑羚跳等动物本领的主人公，能否逃出偷猎者的圈套，就得看你的了。

达菲鸭

DUFFY DUCK

￥ 4300 日元 /SUNSOFT/ 卡带 /'94 9 30/ACT

角 3 0 音 2 7 销 3 0 操 2 7 热 2 7 原 2 3 总 16 3

美国著名卡通形象达菲鸭为主人公，靠手枪射击和鸭脚乱踏击败敌人。特点是可以通过消费得分而提高枪击威力。

打田鼠！

もぐらでポン！

￥ 3900 日元 /ATHENA/ 卡带 /'94 4 15/ACT

角 3 0 音 2 8 销 2 7 操 2 7 热 3 1 原 3.2 总 17 5

娱乐中心"打田鼠"游戏的 GB 版。你要用锤子敲打从 9 个洞口里[illegible]

大贝兽物语・地区奇迹

大贝兽物语・THE MIRACLE OF THE ZONE

￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带 /'98 3 5/TAB

角 3 8 音 3 3 销 3 6 操 3.7 热 3 7 原 3 8 总 22 0

有赠卡和卡片游戏两种模式，各具特色。以极受欢迎的"大贝兽物语"的世界为舞台，召唤怪兽来进行卡片战斗。

大贝兽物语・地区奇迹 2

大贝兽物语・THE MIRACLE OF THE ZONE 2

￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带 /'99 3 19/RPG

角 3 8 音 3 3 销 3 6 操 3.7 热 3.7 原 3 8 总 22 0

受欢迎极播的"大贝兽物语"系列卡片游戏的续编。运用 340 种卡片，成为挑战旅行的冠军。可使用连结线，与朋友进行对战和卡片交换。

大冲击

ヘッドオン

￥ 3300 日元 /TECMO/ 卡带 /'90 12.7/ACT

角 2 9 音 3 0 销 2 8 操 2 8 热 3.0 原 3 0 总 17.6

可称为是 TV 游戏的古典作品，操纵汽车获得画面内所有的点，以自己左转，敌人右转的方式行动，巧妙地躲避敌人获得点数就

可以过关。

大金刚

ドンキーコング

￥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'94 6 14/AVG

角 3.8 音 3 3 销 3 5 操 3 7 热 3.6 原 3 3 总 21 2

在 FC 等中大获受欢迎的游戏的再版。这次的舞台是森林、船、热带从林等，极富变化。共 100 关。使用超级 GAME BOY 的话就能玩彩色的。

大金刚王国

ドンキーコングランド

￥ 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'96.11.23/AVG

角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.5 热 3.5 原 3 4 总 21 4

SFC 的“大金刚王国”的改编作品。与新加入的迪克茜一起，为了搭救东奇而进行一次大冒险。特点是分开使用迪迪和迪克茜的格斗

★★★秘技★★★

跳跃パイレーツパニック：在过了最初的桅杆处向右边去，然后运用迪克茜的马尾旋转向右飞去，进入隐藏的桶中，就能马上跳过此关。

跳跃メインマストクライシス：站在开始地点右边第 3 个桅杆的右端，运用迪克茜的马尾旋转向左飞。之后暂停在左端的桅杆上，然后拉绳子向左跳，就能飞旋到终点前。

跳跃アスレチフクデッキ：从出发地点上的一个镰刀，跳到右边第 2 个镰刀处，从这儿由用马尾旋转飞向右边，就可飞旋至终点前。

跳跃ふなぞこダイビング：开始后立刻在水中沿右侧的墙壁下滑。这样就能穿过壁，进入秘密桶中，就能跳过此关。

ラトリー出场：进入野兽桶，变成ラトリー在起始点的左端进行大跳跃。在跳跃的顶点稍微向左移动，就能跳过此关

增加性命和硬币：首先在地区 1“海盗船坏船员们”的海盗恐慌（パイレーツパニック），前进到最开始有奖金桶的地方。在这前后香蕉硬币和奖命气球，两个都拿到手，然后进入奖金桶去奖金舞台。然后从奖金关出来后，刚才拿到的香蕉硬币和奖命气球就会再次出现。如此反复之后，就能随意增加香蕉硬币和生命的数量。

大力水手

ポパイ

￥ 3500 日元/SIGMA 商事/卡带 /'90 4 20/PUZ

角 2 8 音 2 7 销 2.5 操 2.6 热 2.4 原 2 6 总 15 6

以大力水手为主人公，吃掉所有的心，抓住オリーブ和スィービー后方可过关，吃了菠菜后战斗力会大增。

大力水手 2

ポパイ 2

￥ 3500 日元 /SIGMA/ 卡带 /'91.11 22/ACT

角 2 8 音 2 7 销 2.7 操 3 1 热 3.4 原 2 8 总 17 4

POPEYE 这次又出现在大力水手 2 之中了！卜派要不断地蹲下、跳跃、出拳，来打倒坏蛋，并避开所有的障碍物救出奥莉薇。卜派吃了菠菜便能提升能力。另外，在每个舞台中必须打倒头目才能过关。

★★★秘技★★★

音乐岛：在标题画面之中，依[illegible]上、右、上、左、左、上、[illegible]左、上的顺序输入密码的[illegible]，会出现“POPEYE 2 MUSIC ISLAND”的画面。玩家在此不仅可以作音效测试，也可以在选择舞台[illegible]玩。

大蜜蜂和小蜜蜂

ギャラガ&ギャラクシアン

￥3800 日元/NAMCO/卡带(支援 13 色模式)/'95.7.14/STG

角 3.2 音 3. 销 3.2 操 3.5 热 3.3 原 3.3 总 19 7

在街机上非常受到欢迎的射击游戏，“ギャラガ”和“ギャラクシアン”终于移植到 GB 上了。不[illegible]，[illegible]集，[illegible]除了没有像大型机台一样，得摆出某种姿势才能看到分数之外，可说是完全移植。

大人物武藏 RV

グランダー武藏 RV

￥ 5800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'98 7.24/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以很受欢迎的动画“大人物武藏”为基础的钓鱼游戏。进行淘汰赛，以获得钓鱼王称号为目标只要一打败对手就可得到对方有的“特别鱼饵”。

大眼睛姐姐

ララにちゃんワンド

￥ 3980 日元 /HILO/ 卡带 /'92 10 30/ACT

角 3 6 音 2 9 销 2 8 操 2 9 热 2 9 原 2 9 总 18 1

著名的作为点心形象人物的大眼睛姐姐做主角，从塔的最底层登到最顶层的动作游戏。塔里准备了会消失的台阶(或跳板)、电梯等各种装置，并且前行路上还出现阻击的敌人。

大战略

大战略

￥ 4800 日元 /HILO/ 卡带 /'91 6 12/SLG

角 3.3 音 3 4 销 3 3 操 3 4 热 3 8 原 3.4 总 20 6

从电脑游戏移植来的模拟游戏。地图更为丰富，使用的武器类型多样，取消了回退功能即时前进，可以两人同时参与

弹珠台 66 只鳄鱼大前进

ピンボール 66 匹のワニ大行进

￥ 2980 日元/HAL 研究所/卡带 /'89 10.18/TAB

角 3 9 音 3.4 销 3 4 操 3 6 热 3 5 原 3 4 总 21.2

画面中数目众多的可爱的鳄鱼纷纷登场，从中途暂停到得分全部由设计成鳄鱼形象的小主人公统一起来。纵向由四个画面构成，最上边的一个是奖励关。还可以二人对战。

德拉克拉传说

ドラキュラ传说

￥ 3300 日元 /KONAMI/ 卡带 /'89.10 27/ACT

角 3 9 音 4.0 销 3 7 操 3.3 热 3.8 原 3 5 总 22 3

FC 磁盘系统的名作“恶魔城德拉克拉”系列的改编。主人公西蒙持一根鞭子向德拉克拉前进。操

作简单和能力升级等有利条件，使大家都能玩得尽兴。

德拉克拉传说 II

ドラキュラ传说 II

￥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带 /'91.7.12/ACT

角 3 5 音 3 8 销 3 5 操 3 4 热 3 8 原 3 3 总 21 4

手持长鞭一条、威力强大的道具数种，就奋勇向吸血鬼挑战的"恶魔城"系列，这已经是第五部作品了。游戏中，城堡共分为四个舞台，玩家可以自由选择关卡。打倒所有城堡中的守护者之后，就可以和吸血鬼决战。

★★★秘技★★★

增加剩余人数：打开电源，选择密码输入、输入密码"蜡烛、蜡烛、心、心"。依序输入后，按 START 键进入游戏，剩余人数就增到九人。

困难模式：在密码输入画面上，依序输入"口、水晶、口、水晶"(口记号表示空栏位)，按 START 键进入游戏。此时照平常一样玩四个城堡：クリスタルキャッスル、[illegible]、[illegible]キャッスル、ロックキャッスル，之后就进入困难模式。

音效选择：在密码输入画面中，全都输入"心"，然后按 START 键进入游戏，就进入音效测试。以十字键的上下选曲，A 键确定。

高得分：在各舞台最后打头目的时候，故意在时间显示为"TIME 000"的时候才打倒头目，结果在过关的时候，时间的数字会变得乱七八糟，光时间上的得分就可以有十万分以上。

地方麻将 Jr.

トコロ'Sまあじゃん Jr.

￥ 4800 日元 / 大东海 / 卡带 /'94.12.22/TAB

角 3.1 音 2.7 销 2.9 操 2.7 热 2.9 原 2.7 总 16.8

SFC 上已有发售的，以所乔治为人物的麻将游戏的 Game Boy 版。[illegible]快速度的 4 人麻将。各有供人学习算分的[illegible]游戏

地球解放军 ZAS

地球解放军 ZAS

￥ 3500 日元 /T & E SOFT/ 卡带 /'92.12.18/STG

角 3.3 音 2.9 销 2.9 操 2.6 热 2.9 原 2 9 总 17.4

纵向卷轴模拟游戏，用宝物使自己力量提高，把敌人一举击溃即可过关，自己一方用按键改变攻击阵形、背景、图象、BOSS 形象都很够味儿。

第 2 次超级机器人大战 G

第 2 次スーパーロボット大战 G

￥ 5980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'95 6 30/SLG

角 4 1 音 3 8 销 3 9 操 3 9 热 4 2 原 3 8 总 23 6

为了打倒企图征服地球的 D・C，超级机器人们蓄势待发，准备奋勇作战。游戏中会出现只有 GB 版中才有的角色 G 高达和 V 高达。用他们各自的必杀技，将敌人打得落花流水吧！本游戏只要是"超级机器人大战"迷绝不能错过。

★★★秘技★★★

G・高达的最强武器：过了第 21 话"时间よ止まれ"之后，玩家会面临要选择"シャブロー"或是ギアナ的选项。在此选择去ギアナ的话，就能到第 24 话"死斗！マスターアジア"的剧情去。在这个剧情中，先用ゴッドガンダム攻击マスターガンダム，让其 HP 降到 60%以下。然后故意承受マスターガンダム的攻击。但要注意，此时[illegible]所以一定要全力防御。承受攻击之[illegible]对话。等到谈话完了，将マスターガンダム[illegible]之后，你就会发现在ゴッドガンダム的武器栏最下面，出现了最强的武器——石破天惊拳。以后有了这一招，打起仗来就不会那么辛苦了，不赖吧！

最强部队诞生：把 V2 ガンダム加以改造，将 HP、EN、反应装甲全部提升至最高级，V2 ガンダム就会变成武装强化型的 V2 アサルトバスター。

保留资金和经验值：找一些较容易的剧情来玩，等到赚到很多钱和经验值之后，故意不过关而被敌人全灭。在画面出现"ゲーム・オーバー"的讯息时，按下 A 键，就又能把刚才玩过关的关卡，又从头再玩一次，而且刚刚赚到的资金及经验值都会保留下来。但是如果玩家储存下来，再继续先前进度时，这个秘技就无法使用。而且用此秘技之前玩过的回合数，会和使用秘技之后的回合数加在一起计算。

超越 SP 上限：首先命令ゲッターロボ或ゲッターロボ G 出击，然后让除了ゲッター1 或ゲッタードラゴン以外的ゲッター机器人全部变形。再来在リョウ的精神指令中选择"信赖"。等到切换至选要恢复的机器人的画面时，按 B 键取消之。此时虽然画面上显示的是リョウ的名字，但是他下面所显示的剩余 SP 和精神指令却是已变形的ゲッター机器人的驾驶人所有。这时若使出要消耗比リョウ实际的 SP 还要多 SP 的精神指令，リョウ的 SP 就算超过上限了。此秘技可无限次重复使用。

卡在第 2 话：在第 2 话中，打倒クロノクル之后，使ウッソ在最后一个被攻击并故意让队伍全灭。如果不但不会 GAME OVER，也只剩光标可以活动，按 SELECT 键画面就会停止不动。

马上开始游戏：打开电源之后，马上快速连按 A 键，游戏就会跳过标题画面，直接从上次储存的地方开始游戏。

第三街道的塔玛 塔玛和朋友们

3丁目のタマ TAMA AND FRIENDS

￥ 3980 日元 / ビーアイ / 卡带 /'94 8 5/PUZ

角 3 1 音 3.1 销 3 0 操 2 9 热 3.4 原 2 9 总 18.4

游戏目的是操纵小猫咪和它的同伴们一起去找失踪的モモちゃん。游戏系统有点特别，玩家必须通过"神经衰弱"、"ビンゴ"、"かくれんぼ"(捉迷藏)等三个迷你游戏，整个故事才会向前进。你也可以在フリープレイモード中，随时玩这些小游戏。

★★★秘技★★★

音效模式：一打开电源就马上按十字键的上和 START 键，一直按住到制造厂商的名字表示画面过了之后就进入音效模式。按 A 键可以更换音乐，按 B 键则可以更换效果音。按右可以加快曲子的速度，相反地，按左可以减慢曲子的速度。

电视锦标赛

TV CHAMPION

￥ 3980　日元 /YUTAKA/ 卡带 /'94.10 28/ETC

角2 7音2 7销2 7操2 8热2 8原2 7总16 3

源于电视节目"TV CHAMPION"。目标是在不同项目中获得冠军。有两种游戏，一种是密切注意钉，选择台，全力增加钱币的柏青哥游戏，另外一个是，参加4种小游戏以获得冠军。

电梯大战

エレベーターアクション

￥ 3400　日元 /TAITO/ 卡带 /'91.8.9/ACT

角3.1音3.0销3 2操3.3热3 2原2 9总18 8

这是从街机移植来的简易动作游戏。玩家扮演一个间谍，潜入大楼窃取机密。最初能使用的武器只有手枪，但在大楼内可以找到散弹枪之类的武器。GB 版本的"间谍作战"比街机版多了一些新的敌人及武器。

★★★秘技★★★

消去分数显示：在游戏进行当中押一下 SELECT 键，就可以消去分数显示。再按一次就可以恢复分数的显示。虽然没有实际用途，也算是个秘技。

穿越墙壁射击：拿着散弹枪站在墙壁旁边，等墙壁另一侧的狗接近开枪射射看，子弹竟然能穿透墙壁打死隔墙的狗，神奇吧！

ハテナドア的法则：得分到百位之后可以进入ハテナドア，按下画表中所[illegible]

电梯大战/ハテナドア的法则

分数的百位数字	ハテナドア效果
0、1	ノーマルガン
2、3	マシンガン
4、5	ピストル
6、7	手榴弹
8、9	ライフ回复

钓鱼先生

釣り先生

￥ 4800　日元 /J・WING/ 卡带 /'98.9 11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

目标是参加铁人垂钓大会，获得优胜及钓杆先生的称号。操纵在小岛找到的鱼杆，在一定时间内尽量钓更多的鱼，垂钓者与鱼要激烈的对峙。

★★★秘技★★★

简易提高身价法：将刚买来的东西马上扔到垃圾箱中。可以买最划算的沙蚕(2 元)，然后马上扔到垃圾箱中，重复多次，很轻松的便提高了身价

获得隐藏物品：穿上"长靴"到一条由北向西，弯曲回折，没有架桥的河里去(河水转弯处有许多植物)，水中小岛有一块小树林，水面漂着的树干顶部有秘密入口。从此进去可以和一个象章鱼的动物交如果在这时能得到高度评价(爱清洁，自然等)，就可以在"ぎょたんおこころ"这一节中获得提示：是否有鱼在游。只不过，在有若干近似地形时只能在其中一处获得提示。

谍对谍

SPY VS SPY

￥ 3800　日元 /KEMCO/ 卡带 /'92 5 2/ACT

角3 2音3.0销3.2操3 1热3 3原3.2总19.0

由 FC 移植而来的动作游戏。分为白间谍和黑间谍两方，竞盗机密文件。全部共有 20 关。

东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇

東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

￥ 4200　日元 /TOMY/ 卡带 /'95 12 22/ACT

角3 4音3 3销3 3操3 5热3 1原3 4总20.0

以东京迪斯尼乐园中的灰姑娘城堡为蓝图，构筑出本游戏的舞台。米老鼠将操纵水气球、瓦斯气球等工具，一边打退来捣蛋的角色，一边前进。

东京迪斯尼乐园・梦幻之旅

东京 DISNEY LAND・FANTASY TOUR

￥ 4200　日元 /TOMY/ 卡带 /'98 7 24/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

为了纪念东京迪斯尼乐园诞生 15 周年而作。在这里有大家所熟悉的海盗船，格列佛游记等 15 部精典故事供游戏。

东京战鬼 英雄列传

トキオ战鬼 英雄列传

￥ 4500　日元 /HUMAN/ 卡带 /'92 1.10/SLG

角3 5音3.2销3 2操3 1热3 4原3 3总19.6

将近 200 个角色活跃在这款 SLG 当中。玩家要从分裂的 16 国当中，选择一个国家，开始为了要大陆全土统一而战。游戏中准备了五个剧本，精彩无比。游戏指令已尽量做得不太烦杂，降到必要的最低限度，因此就算是初学者也不会觉得太难。

★★★秘技★★★

三个隐藏指令：第一个：在标题画面按一次 B、六次下，然后按 A 或 START 键，就可以进入音效测试画面。第二个：游戏中输入指令时，按 START 键，然后把光标对准システム 2，再按十字键的左 1 次，右 6 次，A 键。第三个：在标题画面时，依序输入 B、SELECT、SELECT、上、SELECT、上、上、A 键就能看到演出者介绍。

东尾修监修 职业棒球场'92

东尾修监修 プロ野球スタジアム'92

￥4800 日元/德间书店 INTER MEDIA COMPANY/卡带/'92.7 17/SPG

角3 2音3 0销3 1操3 1热3.2原3 4总19 0

是一款参照真实球队，选手而制作的棒球游戏。由于前作的一些设计博得许多玩家赞赏，因此这次也延续前作的优点。除了采用新的资料名外也多加了一项"防守位置打击模式"。

★★★秘技★★★

秘密队伍现身：先用主机开始游戏，之后在由电脑选择队伍时，同时按下选择键和上方向键，于是将有三支秘密队伍出现，可从中任选队伍，并展开对战。

洞窟诺亚

CAVE NOIRE

￥ 3800　日元 /KONAMI/ 卡带 /'91.4 19/RPG

角3 0音3 2销3 1操3 1热3 1

原 3 5 总 18.6

游戏目的在通过四个迷宫的考验，以获得称号。移动和战斗时采用回合制，由怪兽和主角轮流移动或攻击。主角可以借由秘宝的帮助增强自己的力量，以帮助主角顺利达成各处迷宫的目标，早日获得称号。自认非路痴的人，欢迎来挑战。

★★★秘技★★★

可以看到作战记录：在标题画面之后会出现ギルト的脸，请在这个画面时按住十字键的左和 START 键不放，再按 B 键。如此就可以看到你过关的次数和挑战的次数。

读本梦五誉身 天神怪战 2

读本梦五誉身 天神怪战 2

￥ 4500 日元 /MELDAC/ 卡带 /' 92. 3. 13/AVG

角 3 6 音 3 6 销 3 6 操 3 7 热 3 4 原 3 4 总 21. 1

本游戏是以江户时代的日本作为舞台背景，充满人神和魑魅魍魉们对战的故事情节。本款软件由冒险、战斗、3D 迷宫 3 项特征所构成，展开了一连串的冒险故事。战斗时要利用卡片战斗，依卡片的组合不同，其出现的效果也有差异。

★★★秘技★★★

音效测试：首先，玩家一面按上、SELECT、A、B 键、一面开启电源，在标题画面出现之前要一直按住上述按键。然后当标题画面出现之后，再按 START 键，玩家就可以进入音效测试系统了。

独自在家

HOME ALONE

￥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带 /' 92 6 26/ACT

角 3 3 音 2 9 销 3 1 操 3.1 热 3.3 原 3 1 总 18 9

根据同名电影改编的 ACT 游戏，控制小主人公克宾，将游戏面内的所有宝物按规定数收齐运往金库。当然在家中还隐藏了各种各样惩制坏人的道具。

赌城

シーザースパレス

￥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /' 92. 8. 7/ETC

角 3. 0 音 3. 0 销 3 2 操 3 1 热 3. 2 原 3 0 总 18 3

在 GB 中拉斯维加斯的娱乐赌场忠实再现。通过スロットマシン、轮盘、黑杰克等 5 类游戏，来比赛谁得的硬币多。在游戏中，心计尤为重要。

赌马之神

的中ラッシュ

￥6900 日元/日本クラリービジネス/卡带/' 93. 7. 30/SPG

角 2 3 音 2 7 销 2 1 操 2 9 热 3 3 原 2 3 总 15. 6

参考赌马杂志、输入赌马场地、赛马次数、出场匹数和各匹马的单胜赔率，预测获胜的马匹，如果把 GB 一同带入赛马场，还可以在现场输入。

杜罗克～生化战争/秘密的代码

密码	效果
ZYDRTRKBRD	同时按 A 和 SELECT 键可以飞到空中
ZYDRTRKLVL	同时按 A、B 和 START 键可以选择舞台
ZYDRTRKLVS	テユロック的剩余人数无限

杜罗克～生化战争

テユロック～バイオノザウルスの戦い

￥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/' 98. 8 7/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

受到好评的 N64 版 3D 游戏的横向卷轴 GB 版。虽然 2D 与 3D 毕竟不同，但战士テユロック键的体魄，威力无比的武器，和刺激的场面仍然完好无损。

★★★秘技★★★

秘密的代码：选择控制画面时，按前页表输入密码，用开始键确定，开始游戏就有不同的效果。

队长翼 对战版

キャプテン翼 VS

￥ 4200 日元 /TECMO/ 卡带 /' 92. 3 27/SLG

角 4 0 音 3.7 销 3 8 操 3.8 热 4 1 原 3 7 总 23 0

这是从 FC 上移植过来的一款足球模拟游戏，采用指令式系统，玩家要选择"传球"、"铲球"或"射门"等不同指令来进行游戏。使用ガッツ的数值来发动必杀技。游戏中有数种模式，包括"剧情模式"及两人对战的"VS 模式"。

★★★秘技★★★

竟告诉玩家别队的情报：选择"VS CPU 模式"，进入日本国内模式中。自己不管选择哪一队都没有关系，但帮 CPU 选"はなわ SS"。结果比赛前向对手的情报时，竟告知"むさし FC"的情报。

ナポレオン变成日向：在比赛中操纵ナポレオン冲向守门员，想要用"ごういんなドリブル"强行突破时，脸的上半部竟变成日向的脸!

有趣的密码：在 VS CPU 模式中输入"もりさきもつかってね"，就可以使用日本国内的球队。若输入"すりいもでるのよ"的话，就可以使用日本国内球队和 Jr. 选拔球队。

队长翼 J 全国争霸挑战赛

キャプテン翼 J 全国制覇への挑战

￥4200 日元/BANDAI/卡带(支援 13 色模式)/' 95. 9 14/SLG

角 3. 4 音 3 2 销 3 2 操 3. 2 热 3. 3 原 3 2 总 19 5

根据同名漫画"队长翼"(天使之翼)改编而来，采取俯视视点的 SPG。画面上会显示在玩家操纵的球员旁，有那些角色，方便玩家传球。"队长翼"系列的系统大多类似，只有些许不同，熟悉前作的玩家应能轻松上手。

对局连珠

对局连珠

￥ 2980 日元/トーワチキ/卡带 /' 90. 2 23/TAB

角 2 2 音 2. 4 销 2 6 操 2. 6 热 2. 5 原 2 4 总 14. 6

有与电脑对战、对战、连珠 3 种模式的五子棋游戏。在连珠中，还会对游戏者的实力加以等级判定。

对战管家

VS バトラー

￥ 3400 日元 /YUSE/ 卡带 /' 90 8. 10/ACT

角 2 8 音 2. 8 销 2 6 操 2 6 热 2. 6 原 2 8 总 16 1

以 3D 迷宫为场景，与机器人

展开对决的动作类游戏。借助雷达探测敌人方位，出拳或用导弹攻击敌人。

对战英雄

バーサスヒーロー

￥ 3980 日元/BANPRESTO/卡带/'92 8 7/FTG

角 3 9 音 3.3 销 3.3 操 3 4 热 3 5 原 3 1 总 20 5

名叫假面骑士和高达的正义英雄们，扮成各种格斗家进行战斗的格斗动作游戏。攻击有拳打和脚踢、可用拉达飞脚，等英雄们特殊的必杀技进攻。如果使用对战电流，可以二人对战。

躲避球弹平

ドッジ弾平

￥ 4500 日元/HUDSON/卡带/'92.4 24/SPG

角 4 0 音 3 4 销 3 5 操 3 4 热 3 5 原 3 2 总 20 9

以漫画、卡通里受欢迎的角色为题材的游戏。动作性不足，怎么看都像是个躲避球的模拟游戏，而不是一个运动游戏。游戏模式有根据原作漫画改编的"物语モード"，及可对战的"タイマンドッジ"。

★★★秘技★★★

选择密码：要从自己喜欢的关卡开始，其密码是由弹平和珍念的脸面对的方向决定。以下简称弹平为弹，珍念为珍。第二关是弹向前、珍向右；第三关是弹向左，珍向后；第四关是弹向后，珍向左；第五关是珍向前，弹向右；第六关是珍向左、弹向后；第七关是珍向前，弹向右；第八关是珍向后、弹向左。全国是珍向右、弹向前。

躲避球小子

ドッジボーイ

￥3500 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'91.12 6/SPG

角 3 6 音 3 3 销 3 3 操 3 4 热 3.4 原 3 2 总 20 1

和世界上六个国家的躲避球劲旅，在球场上一决胜负。游戏中有战到其中一方队员全部都出场为止的"デスマッチモード"，和比赛一定时间之后，计算双方残余球员来判定胜负的"タイムマッチモード"。游戏自然也不会缺少最重要的连线双人对战功能。

★★★秘技★★★

进入墙壁中：先叫外野的球员抖着球紧靠墙壁，然后按住靠墙壁方向的方向不放，按键让那个外野球员传球，结果该员在传球之后，竟然进入墙壁当中。

俄罗斯方块

テトリス

￥ 2600 日元/NINTENDO/卡带/'89.6 14/PUZ

角 3 5 音 4.0 销 4 4 操 4.4 热 4 6 原 4 2 总 25 0

将由上方落下的方块组合排满一排后，即消失一排，也可两人同时参与，如果有两排同时消失，就可以在对方的基底上加两排，是 GB 所带来的 PUZ。

俄罗斯方块 DX

テトリス DX

￥ 3500 日元/NINTENDO/卡带/'98.10.21/PUZ

角-音-销-操-热 原-总-

继以往的著名游戏"テトリス"GB 彩色加盟后的升级版，除了原有的两人使用通讯线 2P 对战和与电脑对局外，还可以根据自己实战状况选择难度。

俄罗斯方块加强版

テトリスプラス—

￥ 3980 日元/JELACO/卡带/'96.12 27/PUZ

角 3 2 音 3 1 销 3 5 操 3 2 热 3 4 原 2 9 总 19 3

是下落物游戏的始祖，俄罗斯方块又添加了新内容。有引导教授和助手到终点过关的解谜模式，应用通讯线的"VS 模式自己设置场景的"编辑模式。

★★★秘技★★★

可以选择场景：先不管难易级别过 100 面，然后，再一次开始游戏，再暂停，再按 B 键会出现数字，变成选关的画面，在这里，用方向键的左右选择喜欢的面数，再按 A 就可以玩了。

俄罗斯方块闪光版

テトリスフラッシュ

￥ 2900 日元/NINTENDO/卡带/'94 6 14 PUZ

角 3.3 音 3.3 销 3 7 操 3 7 热 3.6 原 3 4 总 21 0

FC 版同时发售的长盛不衰的"俄罗斯方块"系列新版本。从上面落下的 3 色方块，每色一块连结即可消失直到把画面中闪光的方块都清除即可过面。

恶魔城 我就是吸血鬼

恶魔城 すぺやるぼくドラキュラくん

￥ 3800 日元/KONAMI/卡带/'93 1 3 ACT

角 4.2 音 3 5 销 3 6 操 3 6 热 3 5 原 3 2 总 21.5

这个游戏就是以前在 FC 上发行的同名游戏的续篇，为了打倒前作中以为已经解决掉的ガラモス，再度出击。玩家要一面战斗，一面回想起早遗忘的妖气弹。总共有八个不同的舞台，要一路破除各种机关，努力前进到达最后。

★★★秘技★★★

音效测试：输入密码"まつたけ"就可以测试游戏中的音效。利用十字键可以改变聆听的曲目，如你还没玩到后面，不妨先听为快。按选择键就可以回到开头画面。

可以只玩游戏中的小游戏：输入密码"ふりかけ"，就可以只玩游戏中出现的小游戏。一开始就有五十个钱币送给玩家喔！

恶魔城 DRACULA～漆黑前奏曲

恶魔城 DRACULA 漆黑たる前奏曲

￥ 3980 日元/KONAMI/卡带/'97.11 27/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在各机种中均大受欢迎的"恶魔城 DRACULA"系列的横向卷轴动作游戏。时间设定为此系列中最古老的 1400 年。美少女索尼亚·拜尔蒙德用鞭子做武器展开冒险。使用"ソウルウエポン"这样的物品可以一次让所有数值全涨。

鳄鱼先生

￥ 3800 日元/VAP/卡带/'92 1 24/ACT

角 3 2 音 3 0 销 2.9 操 2 9 热 3.0 原 2 9 总 17 9

魔王吉拉攻占了王国，鳄鱼战士恰里，为了打倒魔王而踏上了征

途。他最拿手的就是用大尾巴将敌人“[illegible]”干净。各关中都有很多[illegible]箱，[illegible]找到刷隐藏的钥匙，而此时也就过关了。全部共有 56 关。

繁衍外传

ポピュラス外传

￥ 4900 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'93 5 28/SLG

角 2 6 音 2 6 销 2 5 操 2 6 热 3 1 原 3.2 总 16 6

描述了神族与魔族间战争的角色模拟战略游戏 GB 版，全 989 面，一边击败恶魔的种族，一边前进，有熟悉操作方法的入门模式、更改各种设定的模式等[illegible]种模式。

★★★秘技★★★

各面的密码：如下表所示输入以下密码则从对应的游戏面开始。

反弹方块 GB

[illegible] GB

￥ 3980 日元 /POW/ 卡带 /'95.12 29/ACT

角 3 0 音 3 1 销 3 1 操 3 3 热 3.4 原 3 0 总 18 8

玩家在游戏中要用子弹破坏方块，并利用板子来使反射回来的子弹再弹回破坏方块。利用对战连线可以玩对战，并可以使用特殊攻击使对手受创。

方块忍者 袈裟丸

パネルの忍者 ケサマル

￥ 3500 日元 /EPOCH/ 卡带 /'92.5 2/PUZ

角 3 2 音 3 1 销 3 0 操 3 1 热 3 1 原 2 7 总 18 3

运用方块回击等技术，为自己修通道路，去拯救被捕的萨拉公主的一款动作智力游戏。找到钥匙，并找出口，将钥匙插入即可过关，途中将受陷阱困扰和妖怪们滋事生非，前进的道路并非一帆风顺

繁衍外传/各面的密码

级别	密码	级别	密码	级别	密码
1	[illegible]	590	[illegible]	780	[illegible]
50	[illegible]	600	[illegible]	790	PINKOPICK
100	CALEOLD	610	JOSOXHOLE	800	SHIOGOEI
150	BINQUEME	620	BILGBPIL	810	MORYDOR
200	[illegible]	630	[illegible]	820	[illegible]
250	VERYOXT	640	SHIKEHILL	830	SUZDEER
300	BILQAZOLT	650	MORSODHAM	840	EOAUSCON
350	SUZDIEHOLE	660	SHADINGICK	850	HOBASEND
400	BADMEILL	670	SUZU[illegible]	860	HAMWILBOY
450	[illegible]	680	[illegible]	870	[illegible]
500	[illegible]	690	[illegible]	880	[illegible]
510	[illegible]	700	[illegible]	890	[illegible]
520	[illegible]	710	[illegible]	900	[illegible]
530	[illegible]	720	[illegible]	910	[illegible]
540	HAMPEME	730	VERYOGOBOY	920	LOWMPICK
550	[illegible]	740	[illegible]	930	[illegible]
560	BADMPOLT	750	WEAVEPIL	940	BILLOPLIN
570	VERYIKEER	760	LOWMEDON	950	BINQAZLUG
580	[illegible]	770	[illegible]		—

飞龙拳外传

飞龙の拳外传

￥3500 日元/CULTURE BRAIN/卡带 /'90 12 22/ACT

角 3 4 音 3 3 销 3 3 操 3 2 热 3 3 原 3 2 总 19 7

在 NINTENDO 中出了一系列的“飞龙之拳”这回也加入了 GB 版中。游戏的困难度有 3 种，操作方法也有 2 种。

★★★秘技★★★

无往不利：首先，在“一人对战”中选择“ますたー”，“格斗形式”则从“からて”“たいしき”“Mあーつ”中选择，再开始时，一面按住十字键的下方，一面连续按 A 键，则可轻易取胜。

跳过讯息：动作模式的序幕中会出现师父的讯息画面，此时按 START 键便会切换画面，玩家也可以马上开始玩游戏，而不必浪费等讯息的时间。

BGM 会变化：打开电源，当标题画面出现时，同时且不断按 SELECT、START、A、B 键。如此师父的讯息画面将不会出现而游戏开始。玩家可利用师父讯息画面的 BGM 来玩游戏。

体力为 0 时不倒下：在体力变为 0 之前按下方向键，只要按住下方向键就不会摔倒，但是一站起来就会摔倒所以最后站起之前按选择键使用圣水。

向前返回：在任何一个隐藏的屋子里都适用，如果超过时间“TIME OVER”，游戏会从隐藏屋子所在的场景之前开始，要想再进入隐藏屋子，回到之前的场景即可。

飞天战士

[illegible]

￥ 3400 日元 /TAITO/ 卡带 /'90 6 27/STG

角 2 9 音 3 0 销 2 8 操 3 0 热 3 1 原 2 8 总 17 5

本款射击游戏，玩家可以自由地向四面八方射击，除了普通武器之外，也有取得道具便可以使用的 3 种武器。

★★★秘技★★★

残机变成 99 只：当玩家输入“HIDE”密码时，残机会有 99 只。

选关：如下表所示输入密码。

非常!幸运小子

とっても！ラッキーマン

￥ 3980 日元 /BANDAI/ 卡带 /'94 9 22/TAB

角 3 5 音 3 2 销 3 2 操 3 3 热 3.2 原 3 4 总 19 7

用漫画中受欢迎的人物幸运小子来玩的骰子类型的桌面游戏。通过[illegible]

飞天战士/选关

EAGLE	ALBATTROSS	ASE	ULTIMATE	关数
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	3
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	KLPI	[illegible]	5

[illegible]进，目标是最后打倒终[illegible]处的女！

菲杰茨

フイジエツツ

￥4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94 4 22/PUZ

角 2 8 音 2 8 销 2 6 操 2 7 热 2 4 原 2 3 总 15.6

交替使用两只形态各异的小老鼠并将它们带至出口处的解谜游戏，可以用柏青哥球攻击敌人

费拉里赛车

フエラーリ

￥4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92.11.13/RAC

角 2 9 音 32 销 2 8 操 3 1 热 3 0 原 2 9 总 17 8

同名FC游戏的GB版，操纵被称为F 1界的名门的费拉里车队，系统设置与真正的F-1相同，赛车并决定名次。在比赛开始前，可以设定任务是自动还是手动。

疯狂机器 猛赛车

チキチキマシーン 猛レース

￥ 3900 日元 /ATLUS/ 卡带/'92.3 27/RAC

角 3 0 音 3 3 销 3 1 操 3 5 热 3 2 原 3 0 总 19 0

根据令人怀念的同名卡通改编而成。除了和卡通相同的 11 台赛车之外又加上パトカ，总共有[illegible]台跑车在赛车场[illegible]有[illegible]条跑道，玩家可以利用大炮和地雷等等扰乱其他跑车，路上也会有道具可以拿取。

★★★秘技★★★

旋转的炮车：选择"はじめから"之后，进入赛车选择画面。在此依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A就可以了。

疯狂摩托大赛

モトクロスマニアツクス

￥ 2900 日元 /KONAMI/ 卡带/'89 9 20/RAC

角 3 4 音 3.5 销 3 6 操 3 5 热 3 7 原 3 5 总 21 3

共有 8 种赛道，变化多样。垂直路面、环形弯道和活动赛道等别具匠心。

疯狂曲调

LOONY TUNES

￥ 3600 日元 /SUN SOFT/ 卡带/'92 12 22/ACT

角 2 8 音 3 0 销 3 1 操 3 1 热 2 9 原 3 1 总 18 1

有达菲鸭、泰弗等有名人物登场的动作游戏。共分 7 关，在每关中玩家分别扮演不同的角色，获取得分，增加剩余人物的数量是你的任务。

疯狂天国

チキチキ天国

￥ 3900 日元 /J · WING/ 卡带/'95 4 28/PUZ

角 3 3 音 3.4 销 2 9 操 2 9 热 3.3 原 3 2 总 18.9

控制画面中落下的拼块，或竖向或横向或斜向使相同的拼块 3 块连结让它们变成星形拼块，然后在堆满[illegible]排使之消失。除了原有形状之外，又新增了五种新形拼块。

疯狂小精灵

[illegible]

￥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带/'94 12 9/PUZ

角 2 9 音 2 7 销 2 7 操 3 3 热 2 5
原 2 9 总 17 0

[illegible]精灵[illegible]，[illegible]会从画面上同时落下方块[illegible]，将方块横[illegible]使方块消失，[illegible]到后将棋般感觉[illegible]

弗兰肯博士

ドクターフランケン

Ｙ 3900 日 元 KEMCO/ 卡 带
''92 12 18/ACT
角 3 2 音 3 6 销 3 2 操 2 9 热 3.3
原 3 4 总 19 7

以收集被怪物们分解的弗兰肯[illegible]人科奇的身体的碎片，在研究[illegible]为目的的仿真格斗游戏。游戏[illegible]的，故游戏什么目的都[illegible]

福尔曼拳击

フォアマン フォーリアル

Ｙ4200 日元/ACCLAIM JAPAN 卡带
'95 10 27 SPG
角 3 0 音 2 9 销 2 8 操 2 8 热 2 9
原 2 9 总 17 2

本款游戏是款拳击游戏的 GB 版，和同名的超任版同时段发售在画面的构成以及操作方法上，大多和超任版类似，玩家可以利用按键的组合做出跳跃、勾拳…等等多彩多姿的动作 [illegible]击的快感，一定不要错过。

福星小子

うる星や

Ｙ 5200 日 元 /YANOMAN/ 卡 带
'92 7 3/RPG
角 3 3 音 2 7 销 2 9 操 3 0 热 3 2
原 3 1 总 18.2

改编自高桥留美子原作很受欢[illegible]和阿当这些主人[illegible]场，3D 迷宫式的 RPG，打[illegible]的敌人，[illegible]集女孩子们[illegible]的处理，画[illegible]

高尔夫

GOLF

Ｙ 2600 日 元 /NINTENDO/ 卡 带
'89 11 28/SPG
角 3 8 音 3 6 销 4 1 操 3 9 热 4 0
原 3 6 总 22 9

[illegible]人游戏的移植版[illegible]的日本路线和被森林和池塘围绕的美国路线，一共 18 个洞。游戏从斜上方向下看，[illegible] 3D 的画面上进行的

高气压男孩

高气压 BOY

Ｙ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带
/'98 7 2/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

本游戏下表现的是为了驱散覆盖在地球上空的的低气压挺身而出的高气压军的战士"高气压男孩"的种种冒险经历。战斗是以互相投掷手中的卡片既卡片作战的方式进行的。游戏中出现的人物，全部都是人气预报中出现过的名字

高桥名人之冒险岛 II

高桥名人の冒险岛 II

Ｙ 3800 日 元 /HUDSON/ 卡 带
/'92 3 6/ACT
角 3 8 音 3 4 销 3.5 操 3 6 热 3 5
原 3 2 总 20 8

这[illegible]高桥名人为主角的动作游戏系列推出的第[illegible]部作品 为

了救出被"ベルゼバブ捉走的ティナ，高桥名人手持斧头当武器，在复杂的舞台中前进。在舞台中落下来的蛋里面，藏有スケボー或恐龙等等各式各样的敌人。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面出现时，依序输入指令、上、下、上、下、右、左、右、左、A、B、A、B，输入完毕之后画面会切换成可以选择舞台的画面。在此可以使用十字键来选择想去的舞台，再按 A 键就可以开始。虽然开始时什么道具都没有，却可以专玩自己喜欢的舞台。

高桥名人之冒险岛III

高桥名人の冒险岛III

¥ 3800 日元 /HUDSON/ 卡带 /'93.2 26/ACT

角 3.4 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 2 9 总 18.7

HUDSON 出版，以高桥名人为主角的动作游戏第三部。高桥名人使用石斧或回力标等等武器，要去救回被 UFO 带走的ティナ。玩家将要坐在前来辅助的恐龙背上，在舞台中前进。喜欢高桥名人系列的玩家，千万不可错过。

★★★秘技★★★

开始就有 99 个道具：输入密码"0894"，游戏会从舞台 2—1 开始，而且已经拥有所有道具，每一种 99 个。

糕点知识猜谜 边吃边答

おやつクイズ も もˊQ

¥3500 日元/STAR FISH DATA/卡带/'97.9.26/PUZ

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 3 5 总 19 7

测试你对糕点了解多少的猜谜游戏。主人公糖果和巧克力共同进入猜谜大厦回答问题，这些问题都与著名的糕点生产厂有关。

★★★秘技★★★

在密码画面下游戏：在输入密码画面中，当猫打完滚，见到追来的狗而惊慌失措时，按 A 键，猫就会骑到狗背上。

哥吉拉君

ゴジラ　ん

¥ 3500 日元 / 东宝 / 卡带 /'90 12.18/ACT

角 3 0 音 3 0 销 3.3 操 2 9 热 2.8 原 3 0 总 18 1

本游戏的主角就是那只有名的大恐龙哥吉拉。把全部的岩块都破坏就会出现箭头，拿到箭头就算过关。全部有 64 关，赶快全破救出女友ビジラ吧！

★★★秘技★★★

音效测试：在游戏进行中同时按下 START、A、B 键。输入成功后就进入音效测试画面，可用十字键的左右选曲，按 B 确定。

格里斯蒂世界

クリスティワールド

¥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94.7.29/PUZ

角 2.3 音 2 3 销 2 3 操 2.5 热 2.5 原 2 3 总 14 3

以美国有名的动画片"辛普森"中的人物为主人公。给只走直线的老鼠设路障、堵塞洞穴，或造一条诱导老鼠上老鼠夹子的路，是其目的。还有给主人公制造麻烦的敌人登场。

公路明星

ロードスター

¥3300 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'90 10 19/RAC

角 3 0 音 2 8 销 3 0 操 3.0 热 2 9 原 2 8 总 17 4

这是款驾驶房车在 20 个不同场地进行比赛的赛车游戏。游戏中，玩家可从 6 位选手中，选出一位来参加比赛。但是，车子的轮胎和车身都有耐久力的限制。在模式方面，除了一般模式外，另外还有计算总时间的模式。

★★★秘技★★★

隐藏的跑道：在 1 人玩的情形下，选择第 20 个跑道然后开始游戏。接下来，以 300 分以上的成绩跑完全程。如此将可看到破关画面。在过关画面结束后，按 A 或 B 键便可进入隐藏的跑道。

跑道选择：在レース模式下，当选好选手后，再将其姓名改为"TAROU"。其后，将光标移到 Y 上再同时按下 SELECT 和 START 键。完成后，选择"END"开始游戏即可。

无限次接关：在レース模式下，当选手姓名决定后，再将它改为"HANAKO"并将游标移到 J 上。在同时按下选择和 START 键后，选择"END"开始游戏。如此，接关的次数就会变成无限。

成为全满状态：在レース模式下，当决定选手后，再将其姓名改为"RYUITI"并将光标移到 O(字母)上；其后，在同时按下选择和 START 键后，选择"END"开始游戏；如此，在开始车身和轮胎就会成为全满的状态。

使箭头符号消失：在レース模式下，当决定好选手后，将其姓名变更为"MIYUKI"，并将光标移到英文字母的 M 上面。其后，在同时按下选择和 START 键后，选"END"开始游戏。如此进行方向的箭头指标就会消失。

保持一定的速度：在レース模式下，当决定好选择后，将其姓名变更为"YUUTA"，并将光标移到英文大写字母的 T 上。其后，在同时按下选择和 START 键后，选"END"开始游戏。如此一来，车子的速度便能一直保持在时速 191 公里的位置上。

怪兽王哥吉拉

怪兽王ゴジラ

¥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'93 12 17/ACT

角 2 9 音 3.0 销 3 2 操 3 2 热 2.6 原 2 1 总 17 0

日本原产、世界知名的怪兽角色哥吉拉，在 GB 中大暴动。玩家扮演哥吉拉，和人类发生大战。然后象电影情节一般，破坏都市，踩扁自卫队，不断向前进攻。游戏途中还会遇到敌方怪兽，自然也免不了一场大战。

★★★秘技★★★

音乐模式：打开电源，在出现"怪兽王ゴジラ"的画面时按 SELECT 键，就进入音乐模式。在此模式中，玩家可用十字键来选曲，然后按 A 键选定，聆听美妙的 BGM。

怪兽之城

あやかしの城

¥ 3500 日元 /SETA/ 卡带 /'90.5 25/RPG

角 2.9 音 2.9 销 2.8 操 2 9 热 3.0 原 2.8 总 17.3

从 5 个城堡中冒险，打倒妖怪的游戏。主人公是忍者，孤身作战。最棒时有 12 种忍术可被记住使用。

怪兽制造厂

モンスターメーカー

￥ 3500 日元 /SOFEL/ 卡带 /'90.12 22/RPG

角 3 6 音 3.4 销 3.5 操 3.3 热 3.3 原 3 5 总 20.7

本款游戏是使用卡片的 RPG 游戏，游戏中的人、城镇、迷宫…等等都是借由卡片形成的。游戏的系统也是以卡片来进行战斗。迷宫以及迷宫内的道路…等等都是由卡片来隐藏起来，玩家必须一面掀开卡片，一面前进才行。

★★★秘技★★★

不让事件发生： 刚开始时，玩家要准备道具“オープン”(在フル城或ノルド城的道具屋有卖[illegible]然后进入迷宫之中，[illegible]地方的附近，使用“オープン”的话，则附近的卡片全部都会掀开来，如此玩家便可看到事件卡的事件了[illegible]，使会[illegible]进入“[illegible]”或“[illegible]”的画面，[illegible]画面，此时即使主角通过事件卡的上方，也不会发生什么事件，真奇妙！

赚大钱： 首先，要从在城堡地下道的“魔物使”那儿买 4 张コボルトカード，每一张价值 50 个金币。再马上将那 4 张卡片交换成 2 张[illegible]交换 1 张ボーゲル之后，再将其卖出，就可以赚 205 个金币。

等级无限上升： 首先，从バイル山带回ボールガード，在ノルド城提升等级。此时，当被问“要去[illegible]”时要回答“[illegible]”，然后将游戏储存起来关掉电源，再利用接关来开始游戏。此时ボールガードト又会回到バールガード带回城中[illegible]反复操作，便可简单地提升等级了。

ヌート有 2 位： 玩家要准备道具“非常口”，并将队伍人数变为 2 人，然后去ケフル城，让魔术师ヌート加入队伍，并且进入王妃サザリン的梦中。之后，在战斗中使用“非常口”的话，就能从梦中逃出来。此时，是在魔术师为伙伴的状态[illegible]在此状态下[illegible]ケフル城让魔术师ヌート加入队伍的话，就会有 2 位魔术师。

免费复活术： 如果被全灭后只有[illegible]人[illegible]记录并切断电源。继续进行游戏，同伴便会在酒场中复活。

怪兽制造厂 2

モンスターメーカー 2

￥ 4980 日元 SOFEL/ 卡带 93 3 19/RPG

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.2 原 3.4 总 20 3

这是 FC 游戏“怪兽制造厂秘宝”的外传。为寻求乌尔秘剑，维娜[illegible]在场内或迷宫[illegible]前进

怪兽制造厂・条码传说

モンスターメーカー・バーコードサーガ

￥ 3800 日元 /NAMCO/ 卡带 /'93 8.10/ETC

角 3 2 音 3.1 销 2 8 操 3 1 热 3 1 原 2.8 总 18.1

与卡片游戏“怪兽制造厂”中的人物均有登场。这是一款使用条码进行战斗的模拟游戏。共有九关以及 2 个对战模式

怪物

バーディガン

￥ 5500 日元 /TAM SOFT/ 卡带 /'98.12 11/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

用软件和“条码读本”读入条码，养育一个怪物“帕罗依德”的变形 RPG。怪物“帕罗依德”共有 150 种以上。从条码读本中选出咒语，培养最强的帕罗依德。此外，采用使用日历功能的“スポットストーリー”(运动故事)系统，在一定的星期和时间开始游戏，则会发生很多诸如得到奇异怪物的事件。

怪物大赛车

もんすたあ★レース

￥ 3980 日元 /KOEI/ 卡带 /'98.3.6/RPG

角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.3 原 3 7 总 20 7

没有战斗，只有怪物间的比赛和[illegible]的风格略微不同。主人公参加各地举行的比赛，为夺取[illegible]使用通信线可与朋友进行怪物交换和比赛

怪物大赛车 2

もんすたあ★レース 2

￥ 3980 日元 /KOEI/ 卡带 /'99.3.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“怪物大赛车”的续篇。怪物种类由上一代的 108 种增加到了 200 种以上。当然也继承了前作的[illegible]风格。地形与赛道障碍物也增加了 5 种，共计 35 种，可以体验到更加紧张刺激的比赛。

怪物大赛车完结篇

もんすたあレース おかわり

￥ 3980 日元 /KOEI/ 卡带 /'98 10 2/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

前作的续篇。仍然是怪兽间进行比赛中定胜负，没有任何战斗。主人公是前作品的对手巴奇，还添加了 3 个新的怪物。使用通信线可与上一代游戏进行数据交换。

★★★秘技★★★

声音模式： 去摩里森镇(モリソンタウン)的蕾妮（レニー）家，在 2 楼电视机向下 2 格处同时按 B 和选择键。这样便可进入声音模式。能听到 BGM 和效果音。

怪物方块

ろっくん！もんすたあ

￥ 3900 日元 /HOLY 电机 / 卡带 /'94.7.1/PUZ

角 3 1 音 3 2 销 3 0 操 3 1 热 3 3 原 3.4 总 19.0

将 2 个成对落下的砖块横向或纵向拼接，当有 4 个以上同色方块[illegible]消去的方块[illegible]使用适级[illegible]清楚地看到砖块的颜色。

怪物卡车

モンスタートラック

￥ 3200 日元 /VAREI/ 卡带 /'90 10 19/ACT

角 2 9 音 2 7 销 2 8 操 2 7 热 2 9 原 2 9 总 16 9

操纵[illegible]卡车边消除各种障碍边进行比赛的动作游戏，购买[illegible]零件可以提高战斗力。共有 10 条赛道。

★★★秘技★★★

立即结束 [illegible]

[illegible]

管子球

[illegible]

Y3000 日元 TONKIN HOUSE 卡带 / 90 4 20 PUZ

角2 4 音2 4 销2 5 操2 5 热2 6 原2 6 总15 0

[illegible]

罐头妖怪

[illegible]

¥ 4500 日元 I MAX 卡带 98 3 27 SLG

角-音-销-操-热-原-总-

[illegible]

鬼岛柏青哥店

鬼ヶ岛[illegible]店

Y3500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'91 2 8 TAB

角3 3 音3 1 销3 2 操3 1 热3 1 原3 1 总18 8

[illegible]的鬼[illegible]，直到把所有柏青哥机[illegible]共有8台机器

★★★秘技★★★

变换曲目： 开始游戏，坐在柏青哥机前坐下后，按选择键　选继续回到游戏画面，音乐就会改变。以同样方法操作几次，可选择自己爱听的曲子。

鬼忍降魔录 ONI

鬼忍降魔录 ONI

¥ 3800 日元 BANPRESTO 卡带 90 2 8 RPG

角3 6 音3 4 销3 2 操3 5 热3 5 原3 4 总20 5

[illegible]

★★★秘技★★★

发生和[illegible]术同样的效果 [illegible]

国夫君的时代剧 全员集合

[illegible]时代剧[illegible]全员集合

¥4800 日元 TECHNOS JAPAN 卡带 93 12 22 ACT

角3 7 音3 3 销3 6 操3 3 热3 5 原3 3 总20 8

[illegible]

★★★秘技★★★

好棒的名字： 在游戏中任何时候都可以使用这个秘技。先按一次 START 键叫出指令画面，然后选择指令“なまえ”，把“く-政”的名字改成“いいかんじ”。结果[illegible]

[illegible]

国际象棋大师

CHESS MASTER

¥ 4500 日元 ALTRON 卡带 94 10 28 TAB

角2 7 音2 6 销2 9 操3 2 热2 9 原3 0 总17 2

[illegible]

果酱男孩

[illegible]

¥ 3980 日元 BANDAI 卡带 95 1 27 SLG

角3 1 音3 1 销2 8 操3 3 热3 1 原3 0 总18 4

[illegible]

海岸垂钓 2

海[illegible]钓[illegible]2

¥3600 日元/PACK IN SOFT/卡带 98 7 10 SPG

角-音-销-操-热-原-总

简单易玩的[illegible]游戏[illegible]集。在湖边，[illegible]钱，[illegible]类比[illegible]增多，钓竿、饵料、鱼钓也有了变化，在钓[illegible]各种各样的鱼之后，最终[illegible]是钓上传说[illegible]

[illegible]

海战游戏 苍海舰队

海战[illegible] NAVY BLUE

¥ 3400 日元 LB SOFT 卡带 89 12 22 SLG

角2 8 音2 9 销3 0 操3 1 热3 2 原3 2 总18 2

[illegible]

★★★秘技★★★

马上看结束画面 [illegible]

全级别密码 [illegible]

汉堡时代 豪华版

[illegible]

¥ 3300 日元 DATA EAST 卡带 91 2 15 ACT

海战游戏 苍海/全级别密码

级别	密码
级别1	[illegible]
级别[illegible]	[illegible]
级别3	[illegible]
级别[illegible]	[illegible]
级别6	[illegible]
级别7	[illegible]
级别8	[illegible]
级别9	[illegible]
级别1[illegible]	[illegible]
级别11	[illegible]
级别12	[illegible]
级别13	[illegible]
级别14	[illegible]
级别15	[illegible]
级别16	[illegible]

角34音28销29操32热31原31总185

以[illegible]力挥[illegible]，[illegible]，将[illegible]做成[illegible]的动作游戏。敌人[illegible]香肠，幽默至极。可用胡椒阻挡敌人。

合格男孩系列①英语单词目标 1900

合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900

¥2050 日元/IMAGINEER/卡带/'96.12.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的。有"记忆"和"考试"两种方式，可以持续学习。

合格男孩系列①英语单词目标 1900 特别版

合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'96.12.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的。内容和同名软件一样，另外附有护身符和试题集，在日本全国的书店里均有发售。

合格男孩系列②日本史目标 201

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201

¥2050 日元/IMAGINEER/卡带/'97.1.24/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习日本史的。

[illegible]化[illegible]等[illegible]、[illegible]的[illegible]。

合格男孩系列②日本史目标 201 特别版

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION

¥ 日元/IMAGINEER/卡带/'97.1.24/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习日本史的，内容和同名软件一样，另外附有试题集和祈祷合格的护身符，在全国的书店里发售。

合格男孩系列③英语的熟语目标 1000

合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.3.28/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

为了帮助记忆英语的熟语，采用自己打分的方式，解答所用的时间也会给你显示出来。

合格男孩系列③英语的熟语目标 1000 特别版

合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.3.28/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语的熟语的。内容和同名软件一样，另外所有绘马匾额和试题集发售。

合格男孩系列④中考出现顺序 中学英语单词 1700

合格ボーイシリーズ④高校入试出る順 中学英单语 1700

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.6.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是能学习英语单词的，是选择中考中出现频率高的英语单词收录、编辑而成的。

合格男孩系列④中考出现顺序 中学英语单词 1700 特别版

合格ボーイシリーズ④高校入试出る順 中学英单语 1700 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.6.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的，和同名软件内容一样，另外附有护身符和试题集发售。

合格男孩系列⑤中考出现顺序 中学英语熟语 350

合格ボーイシリーズ⑤高校入试でる順 中学英熟语 350

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

"合格男孩系列"的第五作，收录了日本中考试题中的英语单词350个，可以利用GB进行背诵和学习。

合格男孩系列⑤中考出现顺序 中学英语熟语 350 特别版

合格ボーイシリーズ⑤高校入试でる順 中学英熟语 350 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

和同名软件相比，是附有训练题和护身符的改订版。放在收店内发售。

合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题

合格ボーイシリーズ⑥高校入试でる順 汉字问题の征服

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.8.29/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是通过记忆和考试两种方式，学习解答面向中考的汉字试题的。是选择在中考试题中出现频率高的汉字试题，收录而成的试题集。

合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题 特别版

合格ボーイシリーズ⑥高校入试でる順 汉字问题の征服 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.8.29/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本软件和面向中考的同名学习软件内容一样，另外附有"护身符"

和“训练题”发售。

合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240

合格ボーイシリーズ⑦高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 9 26/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

是日文社出版的同名书刊的电子版，是学习中学历史知识的学习软件。游戏中收录了中考试题中出现频率很高的问题，并且可以设定出题方法、音效、史实·实史等。

合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240 特别版

合格ボーイシリーズ⑦高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97.9.26/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本学习软件是以日文社刊的同名图书为教材，学习中学历史的。收录了中考中出现频率高的试题，内容和同名软件一样，另外作为附录附有试题集。

合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的记忆重点 250

合格ボーイシリーズ⑧高校入试出る顺 理科あんきポイント 250

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 10 1/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本学习软件充分利用了 GB 机的携带性，选出 250 个中学学的理科重点，进行简单、易懂的说明。采取了自己打分等的考试方式，实现高效率地学习。

合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的记忆重点 250 特别版

合格ボーイシリーズ⑧高校入试出る顺 理科あんきポイント 250 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 10 1/ETC

角-音-销-操-热-原-总

本学习软件是以中学学的理科重点中选出 250 题，进行简单易懂地说明。和同名软件内容一样，另外作为附录附有帮助练习的试题集。

合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333

合格ボーイシリーズ⑨英检 2 レベルの会话表现 333

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 10 31/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是面向于为了取得英检 2 级合格的学习的。分为阅览、学习、考试、实践 4 种方式。无论哪种方式都以就餐、购物、工作等的情况相适行学习。

合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333 特别版

合格ボーイシリーズ⑨英检 2 レベルの会话表现 333 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 10 31/ETC

角-音-销-操-热-原-总

本教育软件是面向于为了取得英检 2 级合格和学习的，并以和就餐、购物、工作等的情况相适进行学习。和同各级软件的内容一样，另外作为附录附有试题集。

河边垂钓 3

川のぬし钓り 3

¥3600 日元/VICTOR INTERACTIVE/卡带/'97.9 19/SPG

角 3.6 音 3.4 销 3 4 操 3.4 热 3.7 原 3 6 总 12 3

为了钓到据说是能治百病的“河神”，给妹妹治病而旅行的 FFG。可以使用浮钓、鱼饵钓、甩杆钓、羽毛钓四种钓法。另外还设有养小鱼的“うおつち”模式。

★★★秘技★★★

改变背景 在文件选择画面按 B 回到标题画面，则背景从鱼饵变成毛针。

赫拉克利斯的光荣

ヘラクレスの荣光

¥ 4800 日元 /DATA EAST/ 卡带 92 12 27/RPG

角 3 4 音 3 3 销 3 3 操 3 3 热 3 5 原 3.1 总 19.9

以希腊神话为原形的在 FC 中大受好评的 RPG 游戏移植版，赫拉克利斯为了阻止泰坦族王克罗那斯的复活而战，一起旅行的有四支伙队，随赫拉克利斯能力的增加，帮助一方的神也越来越多。

嘿嘿 GB 版

ホイホイ GAME BOY 版

¥ 4800 日元 /KOEI/ 卡带 /'94 2.18/PUZ

角 2.9 音 3.2 销 3.1 操 2 9 热 3.2 原 2 9 总 18.3

为了防止蟑螂啃食点心，全歼蟑螂。玩家每选择一次行动，蟑螂就会前进 1 步，由于蟑螂只会直线行动，玩家要巧妙的追击至蟑螂老巢将其全歼，共有 100 关。

嘿嘿嘿的鬼太郎 妖怪的创造者出现！

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪创造主现る！

¥ 4500 日元 /BANDAI/ 卡带 /'96 12.13/RPG

角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3 0 热 3.3 原 3 3 总 19.5

加入一群友好的妖怪，去解决由邪恶妖怪惹出的种种事端。战斗中可与同伴妖怪交换位置，让他们去战斗。登场之 50 余种怪物均记录在图鉴当中。

横穿美国的超级竞猜

アメリカ横断ウルトラクイズ

¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'90 12 23/PUZ

角 3 4 音 3 5 销 3 6 操 3 8 热 3 9 原 4 0 总 22 3

受欢迎的电视节目“超级竞猜”的游戏化。边答问题边胜利进军，成为竞猜王是目标。问题是 3 选择以“对”、“错”的形式回答。猜拳要受处罚，还有很多其他形式

的活动。

横穿美国的超级竞猜第二部

アメリカ横断ウルトラクイズ PART 2

￥ 3980 日 元 /TOMY/ 卡 带 /'91.12 20/PUZ

角 3.6 音 3.4 销 3 4 操 3 6 热 3.8 原 3 7 总 21.5

以已经结束的电视节目为基础的猜谜第 2 版。共有 1200 个问题，在福泽的主持下游戏进行。不仅是谜语，动作要领也很多，也能对战。

横穿美国的超级竞猜第三部

アメリカ横断ウルトラクイズ PART 3

￥ 3500 日 元 /TOMY/ 卡 带 /'92 11.27/PUZ

角 3 1 音 3.2 销 3 5 操 3.2 热 3.3 原 3 1 总 19 0

以电视节目为基础的猜谜第 3 版。问题共 1200 个。与历代的优胜者们竞赛。目标是真正的猜谜大王，"优胜大会"也是追加的。

横断美国 超级竞猜 4

アメリカ横断ウルトラクイズ 4

￥ 3980 日 元 /TOMY/ 卡 带 /'93.10.29/PUZ

角 3 6 音 3.2 销 3.4 操 3.6 热 3.6 原 3.4 总 20 7

这个游戏出版时，电视节目"ウルトラクイズ"很可惜地已经结束了。在"横断美国 4"当中，除了原来的"ウルトラクイズ"之外，还可以专门挑战超难的或奇怪的问题。游戏中有自由对战的模式，如果玩家认为有必要，[illegible]问题本中的问题，以免猜了不少，答不出来

★★★秘技★★★

从飞机内开始玩：先选择"ウルトラはんせん"，然后进入密码输入画面。先输入"TOMY"当作自己的名字，再把密码全部输入"0"，就可以从飞机内问题开始玩"横断美国"。

可以看到状态画面的技巧：不管任何一个舞台都可以用的小技巧。问题发问结束，广播员开始开口说话的时候，按下 SELECT 键，便出现显示正确率等各项资料的画面。

可得知答案是否正确：在飞机内问答的时候，如果玩家的回答是正确的，画面中央靠上方的角色就会举右手，如果答错则举左手。

安全地带：玩家在舞台 8 的コロラド中，若受罚而被迫玩"惩罚游戏"，在乘气球飞越山脉时，请移动至画面左下方，如此一来即使遭到雪人攻击，也不会受伤。

红色阿利玛 魔界村外传

レッドアリーマー 魔界村外传

￥ 3300 日 元 /CAPCOM/ 卡 带 /'90.5 2/ACT

角 3.9 音 3 6 销 3.5 操 3 5 热 3.8 原 3 5 总 21 9

本作的主角，采用了"魔界村"系列的敌角色レッドアリーマー来担任。因此本作具有外传的性质。游戏中，玩家操作这名新主角来解救魔界所面临的危机。另外，利用会话可收集重要情报。

★★★秘技★★★

增加黑暗之力：在密码输入画面下，输入"ききききーききききき"[illegible]的[illegible]就能在[illegible]之力持有[illegible]个的状态下，[illegible]游戏

有用的密码：在密码输入画面下，输入"[illegible]"[illegible]，在能在[illegible]各道具的状态下，从最初的舞台开始游戏。

红色警报

レッドアラート

￥ 4900 日元/T & E SOFT/ 卡带 /'95.7 21/STG

这是由 5 个 3D 虚拟舞台所构成的射击游戏。游戏中，玩家只要将各舞台的头目打倒便可前往下一舞台。另外，本作有 4 种不同的视点可供玩家切换。

花式撞球

SIDE POCKET

￥ 3300 日元 /DATA EAST/ 卡带 /'90 9 21/SPG

角 2.7 音 2 9 销 2 9 操 2 9 热 3.0 原 2 8 总 17 2

本游戏可以打彩球，是真正的台球游戏。分 9 球和连战连胜赛 - 种方式。

华佗

华佗

￥ 3500 日元/ヨネザワ/卡带 /'91.11.22/PUZ

角 2.7 音 2.7 销 2 8 操 2 7 热 3 0 原 2 9 总 16.7

以倔功为主动作游戏利用中国传说中的神医华佗所研制的气功丹药，跳跃、飞旋击散潜在人体中的"邪气玉"，共有 50 关。有的侧重于动作，有的侧重于思考。

滑稽乐园

[illegible]

￥ 3090 日 元 SNK 卡 带 '90 6 15 PJZ

角 2 7 音 2 7 销 2 7 操 2 6 热 2 6 原 2 6 总 15 9

玩家在游戏中，要将覆盖在地板上的方格一个一个翻开。若相同颜色的方格在一起时，就会翻了起来。方格全部变黑才算过关。

★★★秘技★★★

利用隐藏角色跳关：首先，不论你在任何一关破关之后，记住好时间。在下一关中，就在上一次的破关时间，翻开由上数第二列，左边数第 2 行的方格。此时画面会切换，而隐藏角色也会跑出来，如此便轻而易举地过关。

化石创世

化石创世リボーン

￥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'98 7.17/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

进入变化万千的迷宫，采集古化石的考古模拟游戏。古代的生物苏醒之后，可以变成主人公的同伴一道前进。

化石创世 2～怪兽迪格尔

化石创世リボーン 2～モンスターディガー

￥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'99.2.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

收集散落在迷宫中的化石，使之在研究所的リボーン机中复活，成为怪兽。基于化石的组合将使合成的余地更为广阔。还有怪兽，将随其参数的变化而不断进化，每一个生命都有它的倾向性、属性，所

以战斗中需要综合考虑

画家毛毛维

ペインターモモピー

￥3300 日元/SIGMA 商事/卡带/'90.12.7/ACT

角2.9音2.9销3.2操3.2热2.8原3.1总18.0

玩家要一面避开敌人，一面涂城堡的地板。主角是一位可爱的小女孩，让人觉得有亲切感，游戏共有33关。

★★★秘技★★★

一定能得到魔法：当玩家破了每一关之后，按十字键的右方选择宝箱的话，一定可以得到新的魔法。非常地有用。

结局画面：玩家在标题画面之中，一面按A、B键，一面按十字键的下方就会出现结局画面。

欢迎·好友公园

ウエルカム·なかよしパーク

￥3800 日元/BANDAI/卡带/'94.3.3/ETC

角3.1音2.8销3.4操3.3热3.5原3.0总19.1

在漫画"なかよし"中同名的角色大活跃的游戏。玩家解决迷题等与敌人进行战斗，6名非常有受欢迎的角色将登场，有几种小游戏可供选择。

幻境冒险艾斯帕克斯

ミラクルアドベンチャーエスパークス

￥3800 日元/TOMY/卡带/'92.12.11/ACT

角3.9音3.1销3.4操3.0热3.6原3.6总20.6

画面为纵横向卷轴。游戏重视剧情。在每关开始前和过关后，会出现一位旁辨讲述故事。打倒每关BOSS，夺取被抢走的物品是你的目标。

魂斗罗

コントラ

￥3500 日元/KONAMI/卡带/'91.1.8/ACT

角3.5音3.5销3.4操3.7热3.6原3.1总20.8

单手持枪在枪林弹雨中冲锋陷阵的动作游戏，移植自FC等其他游戏主机的同名游戏。包括丛林及可怕的外星地带，总共有四个舞台等玩家来挑战。第1、3舞台使用侧视视点，第2、4舞台则是俯视视点。

★★★秘技★★★

剩下九个人：在标题画面出现时，依序按、上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A，你剩下的人数就会增加到九人，接关后效果也不会消失。

再玩第二次：把整个游戏四个舞台全过关之后，在结束画面的最后一个画面出现时按下START键，就可以破关时的分数及配备，从第一关开始再玩一次。

音效测试：在标题画面时依序按十字键的上、下、左、右、B、A、START键，画面上若显示"SOUND TEST"就表示成功，可以开始聆听七首美妙的音乐了。

潜到沼泽中躲避：按十字键的下就可以潜入沼泽，在沼泽中即使敌人从上面经过也不会受伤。

魂斗罗精神

魂斗罗スピリッツ

￥3800 日元/KONAMI/卡带/'94.9.23/ACT

角3.3音3.4销3.2操3.5热3.3原3.3总19.9

本游戏是在超级游戏用电脑中发售的同一主题的GB。以2636年的地球为舞台，身经百战的勇士比尔和异形的大军团作战。侧面场景的横向卷轴动作和正面场的摄影场互相交错地玩儿。

获选者

セレクション選ばれし者

￥3090 日元/TAITO/卡带/'89.12.28/RPG

角2.9音2.8销2.9操2.9热3.0原3.0总17.5

为了拯救被黑暗力量迷惑的国王，主角出发寻找希望之剑。这款RPG的冒险成分很重，对话及讯息的情报量也非常多。战斗和会话当然是采用指令，连移动也是用指令选择进行。游戏地图也出人意料，非常广大。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码"けけけけけけけけけけけけけけけけ"，或"きとうし のところ へいけ"，就可操纵一个等级25，拿到很多道具的角色进行游戏。但是很可惜，不管玩家输入那一个密码，都只能玩到一半，游戏就无法再继续进行下去了。

道具变不同了：在森林中使用"みる"指令，可找到"やくそう"把身上的"やくそう"装到有7个的状态，再去找到"やくそう"的地方看看，会变成找到"コムギ"或"オオムギ"。若把"やくそう"、"コムギ"、"オオムギ"都带足7个，再去使用"みる"指令，这一次会变成找到"きんかい"。

じい也拥有蛋：首先按照正常程序玩这个游戏，到达カミユ的家，然后回到应该没有蛋的じい家，和じい谈话，じい竟然交给主角第二颗蛋，而这颗蛋也变成了希望の剑ウイッシユ。

自动显示讯息：在战斗以外的时候按下START键，战斗时的讯息就会自动显示出来。

机动警察帕特雷沃尔成为目标的镇子

机动警察パトレイバー 狙われた街

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/'90.8.25/AVG

角3.4音2.9销2.9操3.0热2.9原3.0总18.1

根据漫画"机动警察パトレイバー"所改编而成的冒险游戏。在地图上来回移动，从敌人或其他人口中得到情报，解破密码之类的问题。喜欢机动警察中活泼可爱的角色的人，千万别错过本游戏。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面中选择CONTINUE，然在输入密码时，把最后3个数字全部输入"9"，然后只要更换前两位数字，按下A键就可以听曲子了。也就是把前二位数看成曲目编号就对了。

工作人员介绍：打开电源，等出现"©YUTAKA 1990"的著作权表示画面时，按住SELECT键不放，标题画面就会变成"あめりかへん1994"。此时请按START键，在显示"じょうだんだよーん"的讯息之后，就会开始介绍游戏的幕后工作人员。

BABEL的文字：和前一个秘技相同，先打开电源，在著作权表示画面出现时，按住A、B、SELECT、START键不放，画面上就会出现叫作"BABEL"的神秘文字。结果完

全无法进入游戏，只有关掉电源才能解除。

机关剑豪传·武藏之路

からくり剑豪传·ムサシロード

￥ 3500 日元 /YUTAKA/ 卡带 /'91 4 27/ACT

角 3 4 音 3 2 销 3 1 操 3 2 热 3.3 原 3 3 总 19 4

由电视广告中熟为人知的点心广告人物出场的格斗解谜游戏。只要好好利用各关中出现的人物就可过关。

机甲警察·装甲杰克

机甲警察·メタルジャック

￥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带 /'92 1 8/SLG

角 3 2 音 2 8 销 2 5 操 2 8 热 2 8 原 2 4 总 16 5

由同名动画改编而来，目的是消除犯罪。各章要求完成的任务各不相同。和别的战斗单元联合，可以产生杰克合体。战斗画面以动画形式展现。

机器猫

ドラえもん

￥ 3500 日元 /EPOCH/ 卡带 /'91.3.1/STG

角 3 6 音 3 4 销 3 4 操 3 4 热 3.4 原 3 2 总 20 4

在迷宫中到处搜索，救出大雄和其他同伴的游戏。有时秘密道具会突然变成敌人攻击小叮当，要特别小心。找到任意门的话，就能进入射击舞台哦！

★★★秘技★★★

无敌：在输入“あいことば”（密码）的画面中，输入“むてき”后，即使遭敌人攻击也没事。但是在射击舞台中掉进洞里或海里；或被障碍物卡住，卷动时被挤出画面外的时候，仍然要算死。

无敌＋可选择武器：在输入密码的画面上输入“ももこ”，不但是在无敌状态，按 SELECT 键还可以挑选喜欢的武器。但就算是无敌，若在射击舞台中掉到洞穴中，或是在画面卷动时夹在画面边缘和墙壁之间，还是会死的。

轻松过关：在迷宫舞台时，暂停游戏后，按下 SELECT 键就可轻松过关。在射击舞台时也一样暂停游戏后，按下 A 键即可轻松过关。

全部密码公开：输入此密码，即可从各舞台开始。第一关请输入“おふろ”，第二关则是“まいく”，第四关是“いるか”，第五关是“み……”

机器猫·动物行星传说

ドラえもん·アニマル惑星传说

￥ 3900 日元 /EPOCH/ 卡带 /'92 12 19/ACT

角 3 5 音 3 5 销 3 3 操 3 5 热 3 7 原 3 3 总 20 9

根据机器猫的同名电影制作的横向移动型的动作游戏，如往常一样从引以自豪的四次元口袋里取出未来世界的工具，解决各个难题。野比和小静等伙伴也会登场。

机器猫 GB 游戏·豪华 10

ドラえもん GAME BOY であそぼうよ·DELUXE 10

￥ 3800 日元 /EPOCH/ 卡带 /'98.11.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

通过迷你游戏和机器猫中的人物一起玩乐的软件。此游戏共有 10 种迷你游戏，大家可玩到具有解谜要素的危险独木桥，类似打田鼠的“たたきっこ”等各种风格的游戏。另外还可以用通信线与朋友对打。

★★★秘技★★★

取得秘密武器：得分得到 1 万的话就能得 100 个，在这之后每得 5000 分就能得到 50 个铜锣烧饼，用这个烧饼可以玩“烧饼入口，这样收集三张画后就能得到秘密武器。然后用“选择”将得到秘密武器的资料收集整理，就能看到“秘密武器图表”。

机器猫赛车

ドラえもんカート

￥ 3980 日元 /EPOCH/ 卡带 /'98 3 20/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

孩子们喜爱的“机器猫”中的人物将乘着卡片展开热闹的赛跑。能够用“タケコプター”、“とうめいマント”等大家熟知的小玩艺儿来阻碍对手。

★★★秘技★★★

多莱米登场：以全部跑道的第一名过了剧本模式这一关后，只需用“つづきから”开始剧本模式，就能使用多莱米了。

隐含的跑道：在能使用多莱米之后，过剧本模式关。这之后再用“つづきか”开始剧本模式，跑道就增加了。

任何时间看结果：剧本模式关中，在取得了包括隐含的跑道在内的全部 19 个跑道的第一名后，在标题画面同时按“左下”和“B”，就能看见第一次的结果。同样，同时按“左上”和“B”就能看到第 2 次的结果

机器人

メダロット

￥ 3980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'97 11 28/RPG

角 3 7 音 3 3 销 3 6 操 3 4 热 4 1 原 3 4 总 21 5

交换各种部件，使自己的机器人变得更强。在联机状态下，可以争夺部件和奖牌。有“カブト”与“クワガタ”2 个版本，在内容上有部分差异。

★★★秘技★★★

选择模式：在标题画面下，按选择键的同时按 A 键，进入选择模式。在这个模式下，可以听到 BGM、效果音还可以删去记录。

机器人·收集部件

メダロット·パーツコレクション

￥ 3980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'98 3 20/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“机器人”的续篇。主人公机器人廷贝特（ティンペット）变成了雌雄一体型，可以装上男用与女用两套部件，因此可以造出上一代所没有的。

机器人·收集部件 2

メダロット·パーツコレクション 2

￥ 3980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'98 5 29/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“机器人·收集部件”的第 2 代。这次主人公是“机器人”中主人公的对手ユウキ。使用通信线，可以使用在前作“机器人”中收集到的部件与奖牌。

机器人彭克茨 太阳版

ROBOT PONKORTS 太阳

￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带 /'98.12 4/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

主人公是"机器人彭克茨"，通常称他"机器彭"。玩家要操纵他进行冒险。玩家要和主角佑介重建倒闭的"机器彭派遣公司"，并且为了机器彭得到"GRE 考试第一"的称号而努力。而且游戏程序中还对应叫做"R1 系统"的红外通信，对准游戏机按电视机的摇控器，机器彭就会进化，宝箱的锁也会被打开。

机器人彭克茨 星星版

ロボットポンコッツ 星バージョン

￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带 /'98.12 4/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

收集并培养被称为"机器彭"的机器人的 RPG 游戏。与同期发售的太阳版不同，最初得到的机器彭和机器彭的出现率都发生了变化。有的机器彭只有在单方模式下才能得到。但是不论何种版本，只要有通信线即可进行对战与零件交换。

机械战警

ROBO COP

￥3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'91.3.1/ACT

角 3.4 音 3.2 销 3.3 操 3.1 热 3.2 原 2.9 总 19.2

以著名电影"机械战警"为题材的动作类游戏。途中会有 3D 画面的射击关和剧情剪辑。

机械战警 2

ROBO COP 2

￥3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'92.3.19/ACT

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.1 总 19.5

以轰动一时的同名电影"机械战警"为基础制作的动作游戏。机械战警为阻止拥有核武器的恶党卜恩的野心而战斗。不仅要逮捕罪犯，还会遇上解谜这样的难关。共设 10 个以上的难关。

肌肉男

キン肉マン

￥ 3500 日元 /YUTAKA/ 卡带 /'92.9.12/FTG

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 2.8 热 3.3 原 3.0 总 18.2

漫画、动画片中很受欢迎的英雄人物出演动作游戏。原作中出现的正义超人们在竞技场上格斗，每一个主角都有独特的技艺，设置必杀技很有威慑力。

激斗大力机甲

激斗パワーモデラー

￥ 3980 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'98.11.27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

[illegible]"大力机甲"的机器人[illegible]，在街上[illegible]收集情报，[illegible] [illegible]对战

★★★秘技★★★

五种隐藏的模式：电源接通后，会出现(カプコン)公司的标志画面。按上上右右下下左左的顺序输入。在此之后，在题画面中按下方表格所示命令输入。游戏者就可进行隐藏模式。其中，在④的音响测试中，按住选择键用左右选择正在演奏的曲目。同样的，按选择键的同时，按 A、B 可从头听乐曲。

一周年纪念大事：在剧本 3 中，在公园从ジャーキー处得到挑战书后，在本剧本结束之前(即打倒ジャーキー之前)去商店，就可免费得到一个机器，它可以自动增加超级力量槽。在已经拥有此机器时，可得到一个可自动回复生命槽的机器。顺便说一句。要是已经拥有这两种宝物，就什么也拿不到。

赏金比赛：打倒第一关中"バッドハイエナーズ"的老板，在智者"しおざき"的家中，可以同智者的父亲对战，战胜的话，对手的思考水平相应的赏金或奖品就可到手。可得的奖金，奖品标准如下：思考水平 2：赢得 10 金币，输为负 10 金币；思考水平 3：赢得 300 金币，输为负 50 金币；思考水平 4：赢得水平 4 的部件，输为负 100 金币。

金币的出现位置：打倒各关的老板后，可在街上的各种场所一次拾得 500 金币。各关金币的出现位置如下：打倒第一关"バッドハイエナーズ"的老板后，在工厂下方某条路的尽头。第二关：赢得"スプリング"杯之后，在自己宅院的尽头(南侧)。第三关，打倒"ジャーキー"后，竞技场左侧的某个尽头。第四关：战胜太郎后，学校右侧的尽头。第五关：全国大赛上获胜后，公园小路的尽头。

第六体的能量模式：隐藏方式由能量模式选择画面中按住下键来决定。太郎专用的能量模式"THE一KO"也可使用。与太郎的过关格斗(第四关)中输了的话，可以使用通常的 VS 方法。

难关：用过关方法在全国大赛中取胜，在竞技场上与"ミス マラカス"对战状态的题目菜单中，选"CONTINUE"，就可以玩后关。保持的部分和金钱可按原状从头开始，所有的对手智商水平向上提高一级"しおざき"的父亲和"ミス マラカス"的思考水平为最高。难度很大。

激光战车

バニシングレーサー

￥ 3600 日元 /JALECO/ 卡带 /'91.7.26/ACT

角 2.8 音 2.7 销 3.7 操 3.8 热 3.7 原 3.0 总 19.7

控制战车的驾驶者，将前来[illegible]

激斗大力机甲/五种隐藏的模式

号码	指令	隐藏模式的内容
1	按住右，选择"START"	[illegible]
2	按住右，选择"START"	[illegible]负，体力槽[illegible]
3	按住右，选择"CONTINUE"	[illegible]对[illegible]2[illegible]
4	按住右，选择"CONTINUE"	[illegible]测试画面
5	按住右，选择"VS"	能够用到 CP 角色对战

坚，直指纽约，共设 5 关，每关由 3 个区域段构成，各关最后都有 BOSS 守候。

★★★秘技★★★

选关：在按住方向键的同时，连击 A、B 键，此时蜂音响起几次，则从第几关开始游戏。

吉米·康纳斯的职业网球之旅

ジミーコナーズのプロテニスツアー

￥3900 日元／三泽娱乐／卡带／'93 7 23/SPG

角 2 6 音 2 1 销 2 6 操 2 4 热 3 1 原 2 6 总 15 4

游戏者扮演的是曾夺得温布尔顿网球公开赛等多项大赛冠军的职业网球手吉米·康纳斯。他将转战 16 国，夺取巨额奖金和世界排名第一。采用 45 度倾斜视角，球的运动轨迹更加一目了然。

疾风！钢铁联盟

疾风！アイアンリーガー

￥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带 /'94 3 11/ACT

角 3 6 音 3 3 销 3 6 操 3 5 热 4 1 原 4 0 总 22 1

根据同名动画改编的游戏。你可以选择的 7 个人在移动和攻击上各具特色，而游戏的各关又加进了解谜的要素。你可以根据自己的喜好随时随地换上自己喜欢的人物，还可以将持有的能量分给别人。

集中火力

バリーファイア

￥3200 日元／东映动画／卡带／'90 6.29/STG

角 2.6 音 2 6 销 2 4 操 2 5 热 2.5 原 2 6 总 15 1

中央设有障碍物，由上下两方 1 对 1 决出胜负，因为仅仅是简单的射击游击所以比较单纯，判断对手的移动则是很重要的。

集中精神 拼图 15 游戏

スプリフツ 似颜绘 15 ゲーム

￥ 3900 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'93 6 25/PUZ

角 2 9 音 3 1 销 2 5 操 2 8 热 2 5 原 2 9 总 16 5

把 20 张乱七八糟的画片上下左右移动，在限制时间拼成一副完整的图画，使用宝物可以延长限制时间。每 3 局便有一个奖励局。

加油，伍佑卫门～黑船党之谜～

がんばれゴエモン～黑船党の谜～

￥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带 /'97.12 4/ACT

角 3 9 音 3 8 销 3 3 操 3 5 热 3 5 原 3 7 总 21 8

本游戏有五关可进行，俯视角的动作游戏。玩者可从伍佑卫门、惠比寿丸、左助三人中任意选择。各画的主角用运动方式同迷你游戏进行对抗。

加油，伍佑卫门·天狗党的逆袭

がんばれゴエモン·天狗党の逆袭

￥ 4300 日元 /KONAMI/ 卡带 /'99 1.14/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以冒险和友情为主题的“伍佑卫门”系列的 RPG。回到大江户时代的小学生和伍佑卫门一起去解决问题，用忍术代替了普通 RPG 中的魔法，还可以看到华丽的合体攻击等等，乐趣多多。

加油，伍佑卫门·营救惠比寿丸

がんばれゴエモン·さらわれたエビス丸

￥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带 /'91 12 25/ACT

角 3 8 音 3 7 销 3 8 操 3 6 热 3 8 原 3 3 总 22 0

这是 NINTENDO、超任上都非常受欢迎的“顽强的伍佑卫门”系列的 GB 版。ゴエモン的老伙伴エビス丸竟然被诱拐了，知道消息之后，着急不已的ゴエモン，为了救出エビス丸，开始在日本全国旅行。游戏中另有五种小小的副游戏。

★★★秘技★★★

ゴエモン睡着了：在输入 PASSWORD 的时候，故意一段时间不去碰任何键，光标上的ゴエモン就会睡着哦！

音效模式：GAME OVER 之后的 CONTINUE 的画面时，依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以进入音效模式听音乐。按左右改变曲目编号，A 键确认播放。

选关：在输入密码的画面中，输入左下表中的密码，便可以从自己喜欢的舞台开始游戏了。

加油，伍佑卫门·营救惠比寿丸/选关

舞台名	密码
和泉	饼、烧鱼、竹笋、御田
肥前	饼、烧鱼、御田、鱼肉卷
长门	竹笋、鱼肉卷、竹笋、御田
山城	竹笋、鱼肉卷、御田、鱼肉卷
[illegible]	烧鱼、烧鱼、竹笋、御田
出羽	御田、御田、竹笋、鱼肉卷
陆奥	御田、寿司、御田、御田
江户	烧鱼、寿司、竹笋、鱼肉卷

家庭棒球

ファミスタ

￥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带 /'90 9 14/SPG

角 3 5 音 3 4 销 3 6 操 3 6 热 3 6 原 3 1 总 20 8

为街机的移植版。游戏中共有 2 种球场，14 队球队，一共有对战模式和联盟模式 2 种模式，局数也有 9 局、5 局两种可以选择。游戏内的一些系统，也是承袭 NINTENDO 版。

★★★秘技★★★

投出快速的变化球：首先，玩家要选择“おも”或“むぎの”等投球速度快，且会投变化球的投手。当投了在投球前先按十字键上方，且一面按十字键下方一面投球。如此，投手便可以投出时速高达 140km 的变化球了。真是个不错的秘技。

家庭棒球 2

ファミスタ2

￥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带 /'92 7 30/SPG

角 3 6 音 3 4 销 3 8 操 3 7 热 3 7 原 3 2 总 21 4

从 FC 上移植过来的棒球游戏的续集，所有选手实名登场，而且加入了最新的全明星赛。并且准备了东部大联盟和西部大联盟等四支球队。

★★★秘技★★★

测定球速：在题头画面中按住 B 然后按开始键，于是切换到球速测定画面。在这里设定了测定距离，按 A 键输入从投球到捕球的时间，就可以测定投球时的球速了。

家庭棒球 3

ファミスタ 3

￥ 4900 日元 /NAMCO/ 卡带 /'93.10 29/SPG

角 3 1 音 3 0 销 3 0 操 3 2 热 3 4 原 3 1 总 18 9

在极易掌握的基本系统上搭载了新系统的系列第三代产品，功率较以前有所提高。除了全名星赛东西对抗赛以外，还增加了使用条形码少年制作选手原型等新方案。

家庭赛马

ファミリージョッキー

￥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带 /'91 3 29/SPG

角 3 5 音 3 3 销 3 5 操 3 5 热 3.6 原 3 4 总 20 8

FC 的移植作，从 16 匹马中选出自己的坐骑，向夺取奖金和天皇奖的最高荣誉发起冲刺，每匹马有包括速度在内的 6 项能力值，在赛道中选取这些项目可以提高能力。

★★★秘技★★★

能力值里 A 的马：选择键开始键入 A、B 键同时按下，打开电源一直按到题头画面出现为止。取代"快车"赛马的将是一匹能力值全 A 的超级赛马。

贾魔 P 的大危机

ウエディングピーチじゃ魔ピーベニック

￥4980 日元/KSS/卡带(支援 13 色模式)/'95 12 8/PUZ

角 3 1 音 2 8 销 2 8 操 3 2 热 3 6 原 2 8 总 18 4

以卡通的第一主角"じゃ魔ピー"为主，一个挺可爱的动作解谜游戏。游戏的过关条件很简单，只要用尾巴把全部的底板翻过来，就算过关。此外，将敌人和底板一起翻过去，就可以打倒那个敌人。

假面骑士 SD

假面ライダー SD

￥ 3500 日元 /YUTAKA/ 卡带 /'93 8 20/ACT

角 3 6 音 3 1 销 3 3 操 3 1 热 3 2 原 3 0 总 19 4

我们的英雄，十个假面骑士变成其他人物回来了。这次为了打败坏军团"大恶魔"而竭力战斗。十个骑士驾着引以自豪的车与敌人战斗的赛车风格的格斗游戏。

艰巨使命

ハソ　　　ション

￥ 3500 日元 /VAP/ 卡带 /'90 8 24/SLG

角 3 0 音 2 9 销 2 7 操 2 9 热 2 8 原 2 7 总 16 9

玩家从精密的雷达来判定敌人正确的位置，然后利用 8 种武器将敌方舰队打倒。本游戏共有 6 种部队，也会有人然灾害会发生。

★★★秘技★★★

变身成无敌舰队：若自己的舰队的配置完成之后，马上选择 END，使攻击回合结束。然后一面按十字键的左方、B 键、SELECT 键，一直等到敌方攻击结束。此时，我方所有的部队的耐久力和移动力会变成 99，变成了无敌舰队了。真是不错的秘技。

声音测试：在指令画面，输入［BAKKIN］即可进行声音测试，按

十字键可选，按 A 键可听到你喜欢的优美乐曲。

剪刀石头布

ジャンケンマン

￥ 3600 日元 /NCS/ 卡带 /'91 12 27/ACT

角 2 4 音 2 4 销 2 3 操 2 6 热 2 3 原 2 5 总 14 5

根据电视动画改编的 ACT 游戏奥索达西假面绑架了你的 4 位密友，你得把他们救出来。游戏的特点不在于攻击敌人，而是在闪避中前进，你要在限定的时间内过关，并在关底与奥索达丝展开石头剪刀布的决战。

★★★秘技★★★

迅速看结尾法：在开关画面或者在选择关画面时，同时按十字键的右、A、B 和 START 键，便可立即看到结尾的画面。

剑勇传说 亚巴

剑勇传说 ヤイバ

￥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 94 3 25/ACT

角 3 4 音 3 3 销 3 6 操 3 4 热 3.2 原 3 4 总 20 2

大家从漫画或卡通中应该都很熟悉这位在从林长大的少年剑士ヤイバ。这次他将在这款横卷轴 ACT 中面对诸一般的敌人。玩家虽只能操纵ヤイバ一人，但其他 8 个伙伴也会登场给玩家送道具或传授过关提示。

★★★秘技★★★

无限接关：在标题画面时，依序按左、右、下、下、左、左、上、上。按完之后，接关画面上显示的数字变成"8"，成为可以无限接关的状态。

恢复生命力：在游戏进行的任何时候都可以，先暂停游戏，然后依序按左、左、右、上、左、右、上、下。按完后解除暂停一看，生命力已恢复到上限了。这是救命绝招，务必牢记。

舰队指挥官对战

フリートコマンダーVS

￥ 4635 日元 /ASCII/ 卡带 /'91 8 2/SLG

角 2 7 音 3 0 销 2 8 操 3 0 热 3 2 原 2 9 总 17 6

本款游戏不仅是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来，而且把整个软件的能力提升。玩家要指挥 24 个部队，并使敌国的经济指数下滑，进一步占领首都才算胜利。地图共有 3 种，而且可以玩双打。

★★★秘技★★★

一天便胜利：首先，在某个适当的关数中玩，选择军队，在设定画面时，将我军的经济价值降低至 000，敌方的经济值提升至 7700。然后玩家，不要采取任何行动并选择"END"。当敌军的行动结束时，我军便会胜利。

停战一天：首先，在某适当的关数里玩，选择"かいう"的"メッセージにゅうりょく"输入"コウフクシマス"指令使能停战一人。

将棋

将棋

￥3400 日元/PONY CANYON/卡带 /'89 12 19/TAB

角 2 2 音 2 3 销 2 8 操 3.1 热 2.9 原 2 5 总 15.7

共有单人、双人、对战、将棋死活题、神秘将棋五种模式。其中的"神秘将棋"模式中看不到对方的棋子，是一个新系统。

将棋最强

将棋最强

￥ 4980 日 元 / 魔 法 / 卡 带 /' 94. 12. 23/TAB

角 2. 6 音 2 5 销 2. 6 操 2 5 热 2 5 原 2. 6 总 15. 3

结合自己的等级，可以从三个等级中选择电脑的强弱，除了对抗电脑的对局、模式之外，还有名为“通向最强之路”的挑战明上和天武之流的模式。

街头霸王 II

ストリートファイターII

￥ 4800 日 元 /CAPCOM/ 卡 带 /' 95. 8 11/ACT

角 3. 6 音 3 3 销 3. 2 操 3 3 热 3. 4 原 3 1 总 19 8

移植自街机及其他家用主机上非常受欢迎的格斗游戏“街头霸王 II”。除了正常模式之外，另有 VS 战、淘汰赛共三种模式。操作方式上下了很多功夫。

街头赛手

STREET RACER

￥ 4980 日 元 /UBI SOFT/ 卡 带 /' 96 9 27/RAC

角 2 8 音 3 4 销 3. 0 操 2 9 热 3. 1 原 2 9 总 17. 8

从 SFC 上移植下来的游戏。除了纯粹比时间的赛手模式外，还有将别的赛车撞出赛道在碰撞模式和看着车和选手的分数模式。具有相当多的 ACT 性质。可连线对战。

杰克兄弟在希候迷路

ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー

￥ 4980 日 元 /ATLUS/ 卡 带 /' 95 9 29/ACT

在这个动作游戏中，“女神转生”系列的角色之一，“ジャックフロスト”三兄弟将登场。玩家将从攻击方式不同的三兄弟当中选出一人，找出隐藏在迷宫中的钥匙以进入下一个关卡。

杰姆杰姆

ジェムジェム

￥ 3800 日 元 / 大 东 海 / 卡 带 /' 91 2 29/PUZ

角 3. 0 音 2 9 销 2. 9 操 3. 2 热 3. 0 原 2 9 总 17 9

为了打倒把整个城镇变成迷宫的魔法师，玩家要收集叫作“ジェム”的秘宝。迷宫是由无数可以旋转的嵌板组成，必须转动嵌板，找出路来前进。在迷宫中也会遇到怪物，此时就要用猜拳的方式，和怪物一决胜负了。

解谜大冒险

ハテナの大冒险

￥ 3500 日 元 /CAPCOM/ 卡 带 /' 90. 12. 21/PUZ

角 3 4 音 3 4 销 3. 5 操 3. 5 热 3. 6 原 3. 7 总 21 1

为了收集散落四处的水晶球，玩家必须解答从文学、历史到漫画、卡通…等大范围的难题。而且本游戏也有故事情节。

★★★秘技★★★

从 2 选题开始：首先，先停在 2 择的方格上，然后故意结束掉游戏。之后再选择“继续”，再玩游戏时，则会从 2 择开始玩。

解谜方块

グローカルヘキサイト

￥ 3980 日元/NEC INTERCHANNEL/卡带/' 98. 10. 21/PUZ

角 音 销 操 热-原 总

[illegible]

形，六角形的方块填满画面上六角形(HEX)是难解的谜题。除对战外还可和电脑决胜负，有在特定条件下的解开谜题的古模式。

★★★秘技★★★

消去数据：按住开始和选择键，打开电源，一切存储的数据可以初期化。

解谜忍者乱太郎

パズル忍たま乱太郎

￥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带/' 96. 11. 1/PUZ

角 3 6 音 3 1 销 2 9 操 3 3 热 3 2 原 3. 1 总 19 1

SFC 的移植作。将 2 组落下的方块竖或横的累积 3 个，即可消去的解谜游戏。模式分为“れんしゅう”(练习)，“パズルたいかい”(解谜大会)和“たいせん”(大战)三种。故事情节是 SFC 版的续篇，还可通过通信电缆连接而进行游戏。

解谜骰子

ハラメテス

￥ 3300 日 元 /HOT B/ 卡 带 90 10 12/PUZ

角 2 9 音 2 8 销 2. 8 操 2. 8 热 2. 7 原 2 8 总 16 6

使落下来的骰子不断消失的游戏，不仅仅是使之消失，还要考虑骰子消失的顺序，这有重要的作用呢。

解谜小子

パズルボーイ

￥ 2980 日 元 /ATLUS/ 卡 带 /' 89. 11 24/PUZ

角 3 6 音 3. 3 销 3 4 操 3 4 热 3. 5 原 3 4 总 20 7

移动，转动方块，移至出口处的游戏。可以选择从正方向看和从斜上方看画面的两种。

解谜小子 II

パズルボーイII

￥ 3300 日 元 /ATLUS/ 卡 带 /' 91 8 2/PUZ

角 2. 7 音 2. 6 销 2 7 操 2 9 热 2 9 原 2 6 总 16. 3

操作波提・林君，逃离迷路是其目标。全部场景有 200 个之多。在“解谜模式”（パズルモード），“トライアルモード（考验模式）上又增加了“ナリオモード(故事情节模式)”。而且故事情节有 2 种可备选择。

金钱偶像 兑换

マネーアイドル エクスチェンジャー

￥ 3980 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /' 97 8 29/PUZ

角 3 4 音 3 3 销 3 1 操 3 1 热 3. 2 原 3 3 总 19. 4

在画面下把从画面上方落下的硬币按其它场所粘贴、排列整齐，用兑换的要领将其消掉。人物设计起用了动画人物石田敦子、游戏整体洋溢喜剧的气氛。可以联机对战。

金鱼注意报

きんぎょ注意报

￥ 3500 日 元 /YUTAKA/ 卡 带 /' 91 12. 14/ETC

角 3 7 音 3 3 销 3 3 操 3 2 热 3 4 原 3 5 总 20 3

根据著名的漫画、卡通“金鱼

注意报”改编而成。玩家操纵自己的角色在教室或走廊下，玩一些像猜拳之类的小游戏，胜利之后可以获得邮票作奖励。等到收集到一定数量的邮票之后，就可以参加四人对抗的决胜战。

★★★秘技★★★

转着脚走路的わびこ：先让“わびこ”跑步然后跳起来，在わびこ落地之前按下选择键叫出集邮册的画面。然后按住十字键及 B 键不放，再按 A 解除わびこ的姿势。输入完后，你就可以让わびこ边转着她的脚，一边走路。

金鱼注意报!2

きんぎょ注意报！2

￥3500 日元/ビーアイ/卡带/’92 9 12/ETC

角 3.6 音 2.9 销 3.1 操 2 9 热 3.0 原 3 0 总 18.5

剪接制成的迷你游戏收入 8 个丰富的部分。除迷你游戏外还有占卜、电话记录的功能。同时还可以进行冒险故事。

惊异热血新记录 处处夺金牌

びっくり热血新记录 どこでも金メダル

￥3800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/’93.7 16/SPG

角 3 8 音 3 2 销 3 5 操 3.5 热 3.8 原 3 5 总 21 2

本游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。主角国夫君为了取得金牌，必须向各种的竞技挑战。游戏中有 400 米赛跑、跳高、掷铁槌、柔道…等 5 项竞技。

★★★秘技★★★

可玩俄克拉荷马队：不论是在哪个模式中，在选择参加队伍的画面中，将光标移至适当的队伍后，面按 SELECT 键[illegible]在进入选择画面[illegible]现没有名字的队伍。玩家若选此队伍来开始游戏的话，就可以使用最强的敌人奥克拉荷马队来进行游戏了。真是一项很棒的秘技。

赚金牌的方法：在进行跳远之前，玩家先买下バックスクロール。然后当竞技开始时，按十字键的左方，往开始地点的后面移动，则可以得到 4 个金牌。真是赚到了!!

巨龙尾巴

DRAGON TAIL

￥3500 日元/I'MAX/卡带/’90.12 13/ACT

角 3 1 音 3.0 销 3 2 操 3 0 热 2 9 原 3 2 总 18.5

用木桩打砖头，奔向门。最终目标是将恐龙囚禁。攻击战略的关键是将木桩戳到砖头上作为立足点。

绝对无敌雷神王

绝对无敌ライジンオー

￥3200 日元/TOMY/卡带/’91.12.28/ACT

角 3 2 音 2 9 销 2 8 操 3.0 热 2.8 原 3.0 总 17.7

根据电视动画片改编的作品为保卫地球与邪恶的杰克帝国军团战斗的横卷轴动作游戏。将三个小机器人合体，就会变成超级机器人雷神王。共有 8 关，各关都要击败一名关底机器人，最后将与敌展开决战。

卡比打砖块

カービィのブロックボール

￥3900 日元/NINTENDO/卡带(支援13 色模式)/’95.12.14/ACT

角 3 8 音 3 3 销 3 3 操 3 7 热 4.1 原 3 3 总 21.4

用一根“桨”把球反射回去打倒砖块，把砖块一个一个消除。这是一个使用卡比之星里头的角色所开发完成的打砖块游戏。有时候球还会变身成卡比，十分有趣。

卡比弹珠台

カービィのピンボール

￥2900 日元/NINTENDO/卡带/’93.11.27/TAB

角 4 3 音 3 6 销 4 1 操 3.8 热 3.8 原 3 8 总 23 3

“卡比之星”当中受欢迎的角色在弹珠台中大活跃。卡比把自己当弹珠，在弹珠王国中攻略三个不同的世界。各个世界就是一个个的弹珠台，每个世界又分为三部分，卡比必须一一通过。到最后还会出现头目级的角色。

★★★秘技★★★

只和头目对战：在标题画面中同时按十字键的右、B 和 SELECT 键，就会进入排名表。等到出现黑猫的时候按下 START 键，然后就可以在变形的画面上选出想玩的机台，而且只和头目对战。

只玩加分游戏：标题画面出现同时按左、B 及 SELECT 键，进入排名表。在此等待，等白猫出现就按下 START 键，就能在变形的画面上选取想玩的机台，只玩加分游戏。

清除排名记录：在展示画面一切换到排名表时，同时按十字键的下、START、SELECT 键。此时卡比的上方会掉下炸弹，把排名表上记录的人名和分数完全消除。

卡比的明星少年

カービィのきらきらきっず

￥3000 日元/NINTENDO/卡带/’97.1 25/PUZ

角 4.3 音 3.6 销 3 8 操 3 9 热 3 8 原 3 7 总 22.9

大家喜爱的卡比和他的 3 个伙伴都是成了拼图游戏中的人物。采用连锁方式或让相同的伙伴夹住方块收集星星。使用通信线可 2 人对战。

卡迪拉克 II

キャデラック II

￥3300 日元/HECT/卡带/’90.11.30/PUZ

角 2 8 音 2.6 销 2 7 操 2 9 热 2.9 原 2 8 总 16 6

从上落下来的卡片把它当作扑克使它消失的游戏。最低要凑足 3 张才能消失。连接在一起消失可得高分。

卡拉姆镇大骚乱！颇林基的奇怪朋友们

カラムー町は大さわぎ！ポリンキーズとおかしな仲间たち

￥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/’98.12.11/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在“卡拉姆街”、“颇林基”中广为人知的湖池屋的人物登场的动作游戏“卡拉姆町的大事件”的续篇。这次解谜性提高，并追加了迷你游戏，内容比以前的作品更加精采。若有袖珍打印机，则能将游戏中出现的人物、点心等的贴画打印出来。

★★★秘技★★★

飞向世界地图：在游戏本篇

中，按开始然后暂停。再将光标移到“地图”上，按住方向键上和 SELECT，再按 A，这样，就能飞向世界地图了。

卡拉姆镇大事件

カラムー町の大事件

￥3800 日元/STAR FISH DATA/卡带/'97.12.19/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在电视广告中登场的角色们出现在这款动作解谜的游戏中，需要利用所有的角色通关。

卡麦拉·大怪兽空中决战

ガメラ·大怪兽空中决战

￥3980 日元/ANGEL/卡带/'95 3 3/SLG

角 3 2 音 2 8 销 2 9 操 2.8 热 3.1 原 3.0 总 17 8

以为了保护地球而与不断出现的怪兽们战斗的“卡麦拉”为题材的游戏。战斗为命令输入式。根据自己与对手各自所选的行动优劣决出结果。还有使用出场的四体怪兽进行对战的模式。

卡牌游戏

カードゲーム

￥3400 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'90.6.15/TAB

角 2 7 音 2.7 销 2 7 操 3.0 热 3 0 原 2 4 总 16.7

收集了几款扑克游戏的合集。有扑克、黑杰克、USA 扑克和占卜 4 种游戏。每一个游戏都是轻松短小。

★★★秘技★★★

立即结束：选择单人进行游戏。在选择游戏画面中，按住选择键，再按右、下、左、上、右、开始键。于是结束画面会立刻出现。

克里姆林 2

グレムリン 2

￥3400 日元/SUNSOFT/卡带/'90.12.21/ACT

角 3 4 音 3 2 销 3 1 操 3 2 热 3 4 原 3 1 总 19 4

操作ギズモ，利用道具和种种机关，把爱捣蛋的グレムリン打倒。这是由同名的电影改编而来，ギズモ画得非常可爱，只可惜游戏本身太平凡。

★★★秘技★★★

跳过展示画面：游戏进行到展示画面的时候，同时按下 A 键和 B 键就可以跳过展示画面。

空手道之王

マスターカラテカ

￥2900 日元/新正工业/卡带/'89.12 28/ACT

角 2 2 音 2 1 销 2 2 操 2 2 热 2 2 原 2.2 总 13.1

为救助被掳走的马里奥展开了空手道大战。共有三关，画面虽有些单调老套，不过动作倒也有其别出心裁之处。

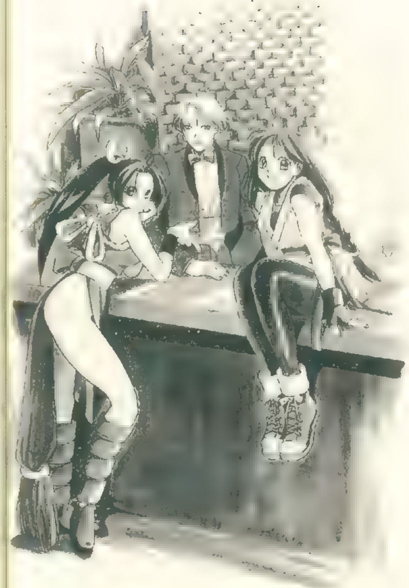
空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块 普利与邦

空想科学世界ガリバーボーイ 空想科学パズル プリッとポン

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'95.4.28/PUZ

角 3 3 音 3.0 销 3 3 操 3 3 热 3 2 原 3 0 总 19.1

在本游戏中活跃的是非常受欢



迎的卡通“空想科学世界”中的角色。游戏内容是让玩家操纵由上落下的方块，玩家只要把这两个一组的方块，和其他同色的方块连在一起，纵横均可，方块就会消失。游戏共有五种模式。

★★★秘技★★★

选关大法：在标题画面时，按住十字键的上不放，按 A 键 12 次以上，然后在ストーリーモード(故事模式)或パズルモード(解谜模式)时暂停游戏，按下 SELECT 键，画面右下方会显示关卡数。这个数字可按 SELECT 键改变，换成自己想要玩的关卡时，只要解除暂停即可。

空中之星

エアロスター

￥3300 日元/大东海/卡带/'91 6 28/STG

角3 7音3 5销3 2操3 9热3 6原3 5总21.4

取得宝物并装备在自己身上可以提高力量的的竖版射击的游戏。座机不仅可以在地面上与敌人作战，也可以跳到空中飞行，在空中不会受到敌人攻击。

恐怖茶茶丸

茶茶丸パニック

￥2900 日元/HUMAN/卡带/'91.4.19/ACT

角3 2音2 8销3 1操2 9热3.1原3.2总18 2

把被诅咒的石板，用身体撞落海里的动作游戏。由于地面相当滑，因此很难操纵。游戏的画面做得不错，尤其角色的姿势更帅呆了。

★★★秘技★★★

加分游戏：标题画面出现时，按 SELECT 键五次之后再开始游戏，就可以玩加分游戏了。

恐龙饲养员

ディノブリーダー

￥4800 日元/J・WING/卡带/'97.8 22/SLG

角4 0音3 7销3 3操3 7热3.5原3 7总21 8

培育恐龙以使之成为最强的恐龙并获得“クー”的称号。也可以通过恐龙合成，制造出原始恐龙。可以通讯对战。

★★★秘技★★★

图片的改变：在菜单画面中选择“敌キャラ图鉴”，可以通过选择键翻页。与以往不同，图片是敌人在激斗中受重创时的场面。

恐龙饲养员 2

ディノブリーダー2

￥4800 日元/J・WING/卡带/'98.6 5/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

培养恐龙模拟游戏第 2 款，让培养出的恐龙在称为 I 表的竞斗场上争夺宇宙第一恐龙的称号。这里，可以通过结合恐龙同类合成新恐龙，同前一样，通讯对打仍是可能。

口袋恋爱

ポケットラブ

￥4800 日元/KID/卡带/'97.7.18/SLG

角3 5音3 4销2 9操3 5热3.5原3 3总20 1

描述了与高中生活中相遇的七位少女的恋爱过程的恋爱模拟游戏，从二年级的 4 月份到圣诞节，忙着约会，送礼物，与中意的少女

加深感情。提高自己的状态也很重要。

口袋恋爱 CD 同捆版

ポケットラブ CD 同捆版
¥ 5800 日 元 /KID/ 卡 带 /'97.7.18/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

与高中生活中相遇的七位少女之间发生的缠绵爱情模拟游戏。附有 CD，CD 中收录了 6 位著名播音员为游戏画面中的台词配音。

口袋恋爱 2

ポケットラブ 2
¥ 4800 日 元 /KID/ 卡 带 /'98.3 13/SLG
角 4 4 音 4.1 销 3 6 操 3.8 热 3.8 原 4 0 总 23 6

从高中二年的 2 月 13 日到毕业止，以与女孩子结交为好朋友并成功地向其倾诉衷肠为目标的恋爱模拟游戏。加入了三位新人物，登场少女达到 10 人。

口袋恋爱 2(附 CD)

ポケットラブ 2（CD 付）
¥ 5800 日 元 /KID/ 卡 带 /'98.3.13/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

与女孩子成为好朋友为目的的恋爱模拟游戏第二代。游戏的内容与普通版并无不同，只是限附有游戏画面和能听孤独少女声音的 CD。

口袋妖怪

ポケットモンスター
¥ 3980 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /'96.2.27/RPG
角 4 0 音 3.5 销 3 8 操 3 7 热 3.9 原 3 9 总 22 8

玩家在游戏中要将出现的 150 种怪物捕抓起来，制成一本“怪物图鉴”。玩家可利用对战连线和好朋友交换怪物。另外，由于软件有红、绿两种的内容多多少少会有些不同。

★★★秘技★★★

给其它妖怪经验值： 首先要将两匹以上的妖怪变成自己的伙伴，得到疗伤药（キズぐすり）。进入战斗后选择道具，把想增加疗伤药和经验值的妖怪按顺序排好。比如：想给妖怪数据画面中第三个妖怪增加经验，则疗伤药也移到道具栏的第三个位置，然后再将光标移动至疗伤药，按住选择键后按 A 键；到了选择妖怪的画面，将光标移至战斗中最上边的妖怪按 A 键，于是第一个妖怪与想加经验值的妖怪位置发生了变化，并返回战斗画面；这样可以使想要长经验值的妖怪取代本应参加战斗的妖怪参加战斗，从而获得经验值。而且加了经验值的妖怪不会损血，而原妖怪会因战斗而损血。在妖怪的 HP 发生错误时，会返回口袋妖怪中心。这一秘技只适用于初期版本。

报恩机械招式： 在玉虫城（タマムシシテイ）的百货商店的屋顶上买自动贩卖机的冷饮，送给同层中一位口渴的少女，可以得到机械招式（わざマシン）；给她可口的饮料（おいしいみず），有 10%的几率可以得到使敌人冷冻的机械招式 13（わざマシン 13）；给她サイコソーダ，有 30%的几率可以得到使敌人气绝的机械招式 48（わざマシン 48）；给她ミックスオレ，有 30%的几率可以得到使敌麻醉不能动弹的机械招式 49（わざマシン 49）；如此等等奇招。

割草： 随着游戏情节的发展，妖怪获得了“いあいぎり”，使用这一招式可以劈荆斩棘在树丛中前进，还可以剪去滋生野生妖怪的草巢。割草后妖怪不再出现，但如果重复再来又回到游戏原样。

增加技的回合： 带上两个以上的妖怪伙伴，获得疗伤圣药（いいキズぐすり）后，可以尽情使用想增加的技。在战斗中选择“どうぐ”(道具)，将疗伤圣药和想增加技回合的口袋妖怪按顺序排好；再将光标移至疗伤圣药上，按住选择键后按 A 键，妖怪顺序发生了变化，并回到战斗画面；参加战斗的不是想增加技回合的妖怪而是替换前的妖怪，使用与想增加回合的技同顺序的技将敌人击倒；战斗结束后，看看替换妖怪的状态，技的使用回合和最大值都增加了，但这项秘技只适用于初期版。

神秘洞窟： 使妖怪掌握“なみのり”并通关，选择“つづきからはじめる”开始游戏，来到位于花田城（ハナダシテイ）西北处的洞窟，原来挡在洞口的男孩不见了，洞窟的最深处缪斯等在那里。

增加相同的妖怪： 事先准备好联机线，将两台 GB 连接。在此状态下，在本机上（A 侧）准备想增加的妖怪，还需要另外一个不同的妖怪，在另一台机上（B 侧）准备几只妖怪。本机先在转户中心上记录，将 A 侧不需要的妖怪和 B 侧上的妖怪交换；接着将 A 侧上想增加的妖怪与 B 侧的妖怪交换，B 侧显示“つうしんたいきちゅう”后关掉 A 侧电源；接着 B 侧显示为“こうかんしょうりょう”，将 B 侧也关机，稍放一会儿重开两机电源，A 侧没用的妖怪则变成了想增加的妖怪。再将刚才交换到 B 侧的那个想增加的妖怪换回来，则增加了想要的妖怪。

数次大爆炸： 事先用联机线将两台 GB 联好，让使用“みがわり”的妖怪(A)和使用“じばく”、“だいばくはつ”的妖怪(B)联机对战。对战开始后，A 使用“みがわり”分身，B 则相应使用“じばく”或“だいばくはつ”，通常处于濒死状态下的 B 可以在看不见的状态下继续战斗。

在石像上冲浪： 首先要去石竹城（セキチクシテイ）的サファリゾーン取得秘传机械 03（秘传マシン 03）；接着启动秘传机械 03，让水型妖怪掌握冲浪术（なみのり）；打倒石竹城的事务所领袖“キョウ”，取得粉色徽章（ピンクバッジ），使在战斗以外的妖怪也可使用冲浪术；随后来到花园城事务所（ハナダジム）或四天王ワタル等房间内有石像的场所，在台座前使用“なみのり”(冲浪术)，妖怪就能够在石像上游泳。

口袋妖怪 皮卡丘

ポケットモンスター ピカチュウ
¥ 3000 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /'98 9 12/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

为纪念剧场版动画片而发行的“口袋妖怪”特别版。游戏中皮卡丘一直锲而不舍地追在主人公后面、此外还追加了一些早先的迷你游戏。

口袋妖怪卡片 GB

ポケモンカード GB
¥ 3500 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /'98.12.18/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

“口袋妖怪卡片”在 GB 上首次登场的游戏软件。卡片系列第 1 代、“口袋妖怪丛林”、“化石的秘

密”系列，升级卡片以及 GB 专用卡等在内共收录了 200 种以上的卡片。将传说中的口袋妖怪卡片弄到手是本游戏的目的。除此以外使用联机线可以实现对战，到手后的卡片可以通过红外线通信系统进行交换。

快

QUICKS
¥ 2600 日 元 /NINTENDO/ 卡 带
/'90.4 13/ACT
角 2.4 音 2.5 销 3 1 操 3.2 热 3.4
原 3 4 总 17.9

为 70 年代游戏中心很受欢迎的作品的 GB 版。机器可进行的只是夺取画面内用线包围的阵地。画面上的敌人不断变化，阵地达到一定的范围时，玩者便可过面了。游戏虽很简单但使人开动脑筋。

快捷笔记本

ナノノート
¥ 4500 日 元 /KONAMI/ 卡 带
/'92.8.7/ETC
角 2.5 音 2.7 销 3.4 操 3 2 热 3.2
原 4 3 总 19 5

充分发挥 GB 的携带性，使其成为电子记事簿的软件。具有通讯簿、日程记录等功能，还能占卜日后的运势及与别人的缘分，实在是好东西啊。使用通信线就能接收、发送资料。

狂龙

ンタトラゴン
¥ 4800 日 元 /YANOMAN/ 卡 带
/'92.7.31/STG
角 3 7 音 3 2 销 3 2 操 3.4 热 3 4
原 3 5 总 20.4

本游戏的舞台如迷宫般地复杂，而玩家必须穿梭其中的找到出路……飞龙和人类……打倒大人目的路，旅途……玩家若能取得道具，便可提升自己的能力，而变身成为龙。走吧!往神之国边进吧!

★★★秘技★★★

装备齐全开始：在读取舞台的画面中，按住十字键上方和 SELECT 键并按 A 键开始游戏。此时，回复道具的“ヒールポーション 3”，防御道具“インビンシブルスター”，特殊道具“ドラゴンチェンジ”，每一样道具都会从一开始就会有 10 个。不过，此项秘技只限在第 1 舞台中使用，不能在其它舞台中使用，很可惜!

狂热节拍 GB

BEAT MANIA GB
¥ 4300 日 元 /KONAMI/ 卡 带
/'99 3 11/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

受欢迎的动作类 DJ 游戏的 GB 版，配上播放的乐曲，按下被指定好的计时按钮，即会有优美动听的音乐缓缓流淌出来，总共收录 GB 版歌曲 20 首，除动作类游戏版曲目之外还能演奏由 GB 原创的音乐。

魁!!男塾 冥凰岛决战

魁!!男塾 冥凰岛决战
¥ 3500 日 元 /YUTAKA/ 卡 带
/'90 8 4/ACT
角 3.5 音 3.0 销 3.0 操 3 1 热 3 2
原 3 0 总 18.8

漫画“魁!!男塾”中的角色将全部在此登场。在这个格斗游戏当中，分为“天桃五轮”、“孤独なヒーロー”及“VS”……种模式。但角色太少，……

★★★秘技★★★

桃太郎 VS 桃太郎：输入密码“……”，就可以开始桃 VS 桃的决战。

助拳者登场：在天桃五轮模式中的决胜战时，若桃太郎、伊达、邪鬼的体力全部在 1 以下，男塾塾长江田岛平八就会出来战斗，但打倒 1 人之后就不知去向。

马上看到结束画面：输入密码“おとこじゅくいちごういよよ”，会出现有问题的锦标赛赛程表。不管你选谁，对手都是桃太郎，只要打倒这个桃太郎，结束画面就会开始。

苍杰 VS 苍杰：输入密码“んんみせはせやぶややでややす”，苍杰 VS 苍杰之战就会开始。胜了这一场之后还是苍杰 VS 苍杰。再胜一场后会变成苍杰对セテイ。胜利后画面就当掉了。

发现最终奥义：在“孤独なヒーロー”模式中选择苍杰。在体力剩下 0 或 1 的时候使出必杀技，就会出现“最终奥义指发透弹”。

昆虫博士

昆虫博士
¥ 4800 日 元 /J · WING/ 卡 带
/'98.8 28/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

为了完成昆虫图鉴，要用网和绳捉住全部的 128 只昆虫，捉到的昆虫可以养在自己家中，也可以把饲养的昆虫带到品评会上，和其它昆虫比谁强壮、美丽。

蜡笔小新·我的得意收藏

クレヨンしんちゃん・オラの……
¥ 3980 日 元 BANDAI 卡 带
/'96 12 2/ACT
角 3.6 音 3 5 销 3.2 操 3 7 热 3.4
原 3 4 总 20.7

在将本系列 GB 版的 10 个游戏重新制作的基础上，又收录了新作的 4 部共 14 部迷你游戏。并且小新在街上走一边进行游戏一边推进故事模式。

蜡笔小新·我和小白是好朋友

クレヨンしんちゃん・オラとシロはお友达だよ
¥ 3500 日 元 /BANDAI/ 卡 带
/'93 4 9/ACT
角 4.2 音 3.2 销 3.5 操 3 5 热 3.4
原 3 6 总 21 3

源于漫画和动画片的动作游戏。操纵小新找回丢失的狗——小白，让它平安回家，有 2 种模式可以玩。共有 4 局，每局都有一个故事。

蜡笔小新 2

クレヨンしんちゃん 2
¥3500 日元/バナレックス/卡带
/'93.10 22/ACT
角 4.0 音 3.3 销 3.5 操 3.6 热 3.4
原 3.5 总 21.3

是电视受欢迎的小新登场的游戏第 2 代。迷了路寻找母亲，去买东西，这次将从小新的慢腾腾的日常生活中体会乐趣。游戏中途有 4 种迷你游戏。

蜡笔小新 3

クレヨンしんちゃん 3
¥ 3500 日 元 /BANDAI/ 卡 带

/'94 3 26/ETC
角 3 7 音 3 3 销 3 5 操 3.3 热 3.3
原 3 2 总 20 3

这次小新要到自己住的街上，朋友的家中，公园空地上，向许多迷你游戏挑战。游戏种类有动作也有解谜的。胜利之后可以得到各种道具，或是可以到之前没办法通过的地方去。喜欢小新的玩家，千万别错过这款游戏。

★★★秘技★★★

隐藏游戏：只要玩家打开电源，展示画面就会开始，可爱的小新就会从画面右方出现。趁小新在画面走的时候，依序按下、上、B、右、B、下、B、左、B。按完这个指令之后，如果听到声音就算成功。此时选“ミニゲームをあそぶ”，就可以玩到隐藏游戏“フクションかめん”。

蜡笔小新 4

クレヨンしんちゃん 4
￥ 3800　日 元 /BANDAI/ 卡 带
/'94 8 26/ACT
角 4 1 音 3 5 销 3 5 操 3 4 热 3 6
原 3 6 总 21.7

大家熟悉的“蜡笔小新”系列第四部作品。游戏当中，小新会变身成动感假面或鼯鼠来打倒敌人。教训游戏舞台最后爱欺负人的家伙，过关之后还可以挑战三个小小的迷你游戏。

★★★秘技★★★

困难及高速模式：选择“とちゅうからあそぶ”，输入密码“おべんきでね”，就会进入困难模式，若输入“しんちゃんたあぼ”则会进入高速模式。如果在 SGB 上使用这个秘技，在不同的模式之下，外框的花纹和颜色会有不同的变化。

选择难度等级：在“ミニゲームであそぶ”模式中玩迷你游戏，游戏结束之后再选择同一个迷你游戏。然后在画面出现“スタートおせば?”的时候按 SELECT 键。此时画面右下会出现等级数，按 SELECT 键变换，START 键确定。

雷达任务

レーダーミション
￥ 2600　日 元 /NINTENDO/ 卡 带
/'90.10 23/SLG
角 3 0 音 2 9 销 3 3 操 3 2 热 3 3
原 3 0 总 18.7

你可以体验到 2 种完全不同类型的海战游戏。设有侦察出对于船只的停泊位置，一举全歼敌人的模式 A 和用潜水艇进行角雷战的模式 B。两种模式均可 2 人对战。

雷光战士

RAY THUNDER
￥ 3600 日元／日本物产／卡带
/'91.2.8/ACT
角 3.1 音 3 1 销 3 1 操 3 2 热 3.2
原 2 9 总 18.5

探索 3D 迷宫的动作游戏。收集 4 个控制零件，将敌人全灭便可过关。在对战模式下，由自己编辑迷宫。

雷鸟

サンダーバード
￥ 3980 日元／ビーアイ／卡带
/'93 2 12/AVG
角 2 8 音 2 8 销 2 8 操 2 9 热 2.9
原 2.8 总 16 9

这是一种以操纵国际救助队“雷鸟”的成员，去解决世界各地发生的事件、事故为内容的冒险游戏。随着游戏的进行状况、行动的难易程度发生变化。以前的许多另人[illegible]对等场。

连对王

连对王
￥ 5500　日 元 /VISIT/ 卡 带
/'94.9.16/SLG
角 2.6 音 2.8 销 2.6 操 2 6 热 2.7
原 2.9 总 16.2

输入比赛举办地和赛道等资料，即可立即知道比赛预测结果的赛马预测游戏。游戏设计给人以亲切感，可以一边阅读报上的赛马预测表，一边输入信息。

连珠俱乐部

连珠俱乐部
￥ 2480　日 元 /HECT/ 卡 带
/'96.5 17/TAB
角 2.8 音 2 9 销 3 5 操 3.4 热 3.0
原 3.1 总 18.7

支持联机和超级 GB 的连珠游戏。可以体验对局和“诘连珠”两种模式。低廉的价格更使其大受欢迎。

恋爱策略

恋は駆け引き
￥ 3090 日元／PONY CANYON／卡带
/'91.7.21/PUZ
角 2 8 音 2.5 销 2 5 操 2 5 热 2 8
原 3 3 总 16 3

为了和心爱的女朋友约会，和情敌的モヒカン以益智游戏一决胜负。玩家必须很有技巧地移动你的底板，如果能顺利在女朋友所在的底板和你之间画出白色的路，就算过关。如果不幸被电脑的黑路抢先，你可就输了哦!

★★★秘技★★★

特别舞台：在开场画面时，依序输入下、上、右、左、B、完成[illegible]，画面会出现“SELECT START”，可以挑战难度极高的特别舞台。

料理大战

モグモグ GOMBO
￥ 4800　日 元 /BANDAI/ 卡 带
/'95.6.16/RPG
角 3 2 音 2 9 销 3 2 操 3 0 热 3 1
原 3 1 总 18 4

这是以小孩子作料理的节目为蓝图而制作的 RPG。主角为了救被病魔抓走的母亲而冒险。在冒险的途中，要学会一些料理的作法，再利用料理来解决一些事件。

铃木亚久里的 F-1 超级驾驶

铃木亚久里 F-1 SUPER DRIVING
￥ 3900　日 元 /LOGIC/ 卡 带
/'93 5 28/RAC
角 3 2 音 3.4 销 3 2 操 3 4 热 3 5
原 3 2 总 19 9

SFC 上发表的同名游戏的 GB 版，F1 赛手铃木亚久里负责监修。在 GB 版中，以其最为出色的景色，3D 画面的 F1 赛车，和两种赛车模式，令人心醉。

龙珠 Z 悟空激斗传

ドラゴンボール Z 悟空激斗传
￥ 5800　日 元 /BANDAI/ 卡 带
/'95.8 25/PUZ
角 3 9 音 3.5 销 3 4 操 3.4 热 3.7
原 3 5 总 21 4

以受欢迎的卡通“龙珠 Z”为脚本改编而成的 RPG 第二弹。这次是以ナメック星为舞台。悟空和同伴与フリーザ军团为对手展开战斗。战斗时的指令是采用选项的方式，简单易懂。

★★★秘技★★★

颠倒密码：选择"2P BATTLE"开始游戏，改变自己的角色[illegible]，叫出密码输入画面。在此供玩家输入的数字和字母排成"0123456789ABCDEF"，故意以相反顺序当密码输入"FEDCBA9876543210"，结果不但角色的 HP、BP 变高，攻击力也上升。但是这个秘技只有在超级 GB 上才用得出来。

强制停止战斗：在"1P TOURNAMENT"中，观看电脑之间的战斗。然后只要一看到直进弹之类的远距离攻击技一出现，马上同时按 START 键和 SELECT 键，画面静止之后再按 A 键，就可以马上停止这场战斗。

龙珠 Z·悟空飞翔传

DRAGON BALL Z·悟空飞翔传

￥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'94.11 25/RPG

角 3 7 音 3 1 销 3 3 操 3 3 热 3.6 原 3.6 总 20.6

以漫画、卡通中受欢迎时的"龙珠 Z"为原型制作的 RPG 的 GAMEBOY 版。故事按着原作继续发展，战斗从规格提升得早的一方开始命令选择的攻击，展开超视觉大战。

垄断

MONOPOLY

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'91.12.20/TAB

角 3 3 音 3.0 销 3.2 操 3.5 热 3.6 原 3.6 总 20 1

著名桌面游戏的 GB 版。掷骰子移动棋子，购买土地铁路使自己的财产增加。最多可 4 人游戏。可以在 8 个个性不同的人物中选择一个自己喜爱的进行游戏。

卢克尔

ルクル

￥ 4800 日元 / 大东海 / 卡带 /'94 3 25/PUZ

角 3 2 音 3 1 销 3 1 操 3 1 热 3.2 原 3 2 总 18 8

操纵由一根棒子连接的 2 个球形零件所组成的机器，在规定时间内实现目标即可过关。画面上会有干扰方块等等障碍物。

路径

クォース

￥ 3300 日元 /KONAMI/ 卡带 /'90 3 16/STG

角 3 0 音 3 0 销 3 2 操 3 5 热 3 5 原 3 4 总 19 7

从上面落下来的复杂形状的小块，敲击它成为正方形使之消失。小块落到下面游戏便结束。正方形越大得分越多。机器可选择 6 种方式。

绿茵传说 射门!

苍き传说シュート

￥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'95.4 7/SPG

角 3 5 音 3 1 销 3 2 操 3 4 热 3.2 原 3 3 总 19 6

由当红漫画"射门"改编而来的足球游戏。与以往的足球游戏不同，玩家要使用命令进行游戏。选择传球、射门等指令进行比赛。比赛前可进入特训模式提高选手能力。

绿之马奇巴奥

みどりのマキバオー

￥ 3900 日元 /TOMY/ 卡带 /'96 12.21/ACT

角 4 0 音 3 4 销 3 5 操 3 3 热 3 7 原 3 9 总 21 8

锻炼主人公马奇巴奥，使其登上赛马界顶峰。在训练中提高能力，在比赛中使用"スタリオンカード"战胜对手。

★★★秘技★★★

长距离必胜法：首先，参加 1800 米以上的比赛。然后在比赛开始后连续按方向键，让马奇巴奥摔到栅栏上无法动弹。这种状态持续 20 秒后继续比赛。这样很快就可冲过终点线。这时别的马匹还在沿赛道的起始处奔跑，你便可以以较大优势取胜。

恢复状态：如果马奇巴奥的状态并非"勝つのね!"(胜利)，他会不拿"スタリオンカード"就去参赛。这样中途会出现园丁装束的马奇巴奥，将状态恢复成"勝つのね!"(胜利)。

奇怪的结果：参加 1800 米以上的比赛，在开始后立即使用"きとらカード"使别的选手落马。之后使用"マキバオーカード"则选手落马的马匹又会出现，你可以紧随其后冲过终点，显示牌上会显示你比他快两个头身。

乱马 1/2

らんま 1/2

￥ 3300 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'90.7 28/PUZ

角 3.3 音 2 9 销 2 8 操 2.8 热 2.7 原 2 9 总 17.3

集齐小茜的三种神器，找出隐藏的小茜是你的任务。途中会遇到与你长相相同的敌人。

乱马 1/2 格剧问答!!

らんま 1/2 格剧问答!!

￥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'93 8 6/RPG

本游戏是以漫画以及卡通的"乱马 1/2"为题材，在原作故事模式中，本游戏的原创角色イザナミ和イザナギ将会登场。本游戏系统的特色是，RPG 的战斗画面会变成猜谜问答，是一种新鲜的系统。

★★★秘技★★★

最强的乱马诞生：玩家在输入密码画面中输入"しゃんふう?かわいい"的密码之后，从第一章游戏开始。此时，进入战斗画面时，乱马的状态会变成很高，而且战斗指数也会有 992 点。玩家可将此战斗指数分配一下，就可以制造出所有能力值为 640 的超强乱马，便可以轻松过关。

乱马 1/2 热烈格斗篇

らんま 1/2 热烈格斗编

￥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'92.7 17/ACT

角 3.7 音 3 3 销 3 3 操 3.3 热 3.4 原 3 2 总 20 3

本款游戏以漫画和卡通的"乱马 1/2"为题材，玩家可以在原作所没有的原创故事模式中冒险，而且游戏大部分以冒险形式来进行，必要时会切换成动作画面。游戏的故事是以章节来分段，各有其目标。

★★★秘技★★★

3 大密码：将らんま、あかね、ムース密码输入时，会切换成音效测试画面，若将右京、良牙、らんま密码输入的话，则玩家可以自由选择角色来玩对战战斗测试。若输入九能、らんま、右京密码时，则可以看到会显现登场角色的脸的欣赏模式。)

便利的密码：现在介绍能从各章开始玩的密码。第 2 章为あか

ね、くのう、あかね。第3章为りょうが、うきょう、ムース。第4章为シャンプー、こだち、らんま。第5章为りょうが、シャンプー、うきょう

罗德岛战记・英雄骑士传 GB

ロードス岛战记・英雄骑士传 GB
￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'98.12.11/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

在小说和电视动画中轰动一时的"罗德岛战记"被改变成卡片类游戏在 GB 上登场了。模仿骑士斯帕克、神官格利巴斯等人为阻止暗黑魔术师巴格纳德的野心而展开了战斗。游戏在桌面的地图上进行，移动及战斗均靠使用卡片进行。

洛克人世界

ロックマンワールド
￥ 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'91.7.26/ACT
角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.4 总 22.3

在 FC 主机上极受欢迎的动作游戏移植到 GB 后的这部作品，其游戏的目的仍是打倒邪恶的瓦伊利博士。本作的前半部，是以 FC 版"Ⅰ"所登场的 4 个舞台为主。后半部则是瓦伊利博士舞台。

★★★秘技★★★

画面静止不动：在舞台选择画面下，同时按下方向键的任一方向键和 START 键，如此画面就会因为程式出错而停止不动。

洛克人世界 2

ROCKMAN WORLD 2
￥ 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'91.11.20/ACT
角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.4 总 22.3

FC 游戏"洛克人 2"和"洛克人 3"的 GB 版合集。游戏开始前，你可以自由选择前 4 关中的任意一关。打败各关最终 BOSS 后，便可以使用 BOSS 用过的武器。与 FC 一样，难度很高。

洛克人世界 3

ROCKMAN WORLD 3
￥ 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'92.12.11/ACT
角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.6 原 3.3 总 21.7

FC 中畅销的"洛克人 3"、"洛克人 4"的合集。共有"スパークマン"、"ダイブマン"等 9 个游戏原创的 BOSS 登场。乙方人物中出现了机器狗拉什和会给你道具的艾迪。

洛克人世界 4

ロックマンワールド4
￥ 3900 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'93.10.29/ACT
角 3.9 音 3.7 销 3.7 操 3.8 热 3.9 原 3.5 总 22.4

本作是洛克人系列作品中 4 和 5 的合集作品。本作和前面已发售的几部作品，其不同之处在于本作较注重剧情连贯性。不过，受欢迎的机器犬拉什则仍然保留在游戏中。

★★★秘技★★★

提升武器威力：选择一个自己喜欢的舞台，开始游戏。其后，不要通过所选的舞台，直接将人数变成 0 进 GAME OVER 的画面。接着，选择 CONTINUE；再以相同的舞台开始游戏。以上的动作反复操作 4

次后，洛克将会回到博士所在研究所，接受莱特博士的武器威力改装。不过，本秘技在切断电源后，其效果就消失。

使流沙停止：首先，将トードマン的舞台破关。接下来，在进入ファラオマン舞台的流沙地带时，使用レインフラッシュ，如此一来，流沙就会停止移动。这时的洛克人除了不会下沉外，敌人也几乎不再出现。

洛克人世界 5

ロックマンワールド5
￥ 3800 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'94.7.22/ACT
角 3.9 音 3.7 销 3.7 操 3.9 热 3.9 原 3.8 总 23.0

本作是 GB 版洛克人系列作品的第 5 部作品。本作和至目前为止的其他系列作品不同之处，就在于剧情的内容及展开方式。另外，除了家熟悉的机器狗拉什外，本作也新加入了机器猫达可。

★★★秘技★★★

提升武器威力：首先，使 GAME OVER 的画面出现。接着，在舞台选择或者是 CONTINUE 的画面下，按下 B 键，如此便能再以相同的舞台进行接关。如此反复再进行 3 次接关后，便会出现莱特博士研究所的画面。在此画面下，可进行洛克人配件的装备。装备之后，洛克人的飞行速度会加快。在此之后，若再进行 4 次相同的接关的话，便又可回到莱特博士研究所进行配件的装备。此次再装备后，洛克人的飞行速度又会提升 1 级。如此反复进行，就可不断增加加洛克人的威力。

敌人消失了：在マーキュリー舞台下，会碰到一个名叫タンプ的敌人使用移位攻击。当玩家接近它所在的房间时，只要持续按住方向键的左进入，它就会消失。

洛洛大冒险

ロロの大冒险
￥ 3900 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'94.3.25/PUZ
角 3.2 音 3.5 销 3.0 操 3.0 热 3.1 原 3.4 总 19.1

这是款含有动作要素意味的益智方块游戏。游戏中，玩家操作主角，一边躲开敌人的攻击，一边收集红心宝物。另外，如果拿到宝箱中所存放的钥匙，便可通过目前所在的舞台。

★★★秘技★★★

地图选择：在接电源后的小范画面结束时，会出现 9 个精彩项目。此时，在画面下，依 SELECT、SELECT、B 键的顺序按键的话，就会出现地图选择画面。在地图画面下，玩家可自由选择喜欢的舞台游戏。

音乐测试：在接上电源的示范画面结束后，会出现 9 个精彩项目。此时，在此画面下，先按住 SELECT 键再按 B 键的话，便可进入音乐测试模式。在此模式下，可使用方向键选曲，按 A 键的话便可开始演奏。

麻将传说"兵"

麻雀传说"兵"
￥2980 日元/CULTURE BRAIN/卡带 /'99.2.25/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

真正的四人麻将，再现了代表团体出战的职业麻将选手的高超技巧与风采，系统设有四种模式。与职业麻将选手自由对战的"フリー対局"，6 连庄优胜的"将庄制霸"，

连胜了比赛的“大会”，职业麻将选手指导初学者学麻将的“指南”。

麻将之谜

麻雀[illegible]

￥ 3980 日元 /J・WING/ 卡带 /' 98.12 23/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

主人公掌握各种技巧逐渐成长起来的麻将游戏。在麻将局中战胜对手后，其特技可以占为己有，麻将选手的培养颇似 RPG 的风格，在普通模式下除了自由对战“フリー对战”外，还为玩家准备了目标为 100 场否胜的模式和追求连胜次数的模式。

马赫 GO GO GO

マッハ GO GO GO

￥ 4200 日元 /TOMY/ 卡带 /' 97 8 8/SLG

角 3 2 音 3.1 销 2 8 操 3.1 热 3.1 原 3 3 总 18 5

以同名 TV 动画为题材的赛车模拟类游戏。玩家在游戏中变为主人公响刚，选择赛车参加比赛，用奖金购买零件，能够增加赛车性能，还可以联机对战。

★★★秘技★★★

アルバトロス号使用法：在赛车选择画面中，将光标移至马赫号，按右、上、上、左、下、下、选择键的顺序，则可以驾驶响刚的ライバル、克拉乌斯乘坐的アルバトロス号。

马里奥拼图

マリオのピクロス

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/' 95 3.14/PUZ

角 3 3 音 3 4 销 3 9 操 3 7 热 4 1 原 4 0 总 22 4

在本款游戏之中，玩家要利用提示的数字，将 10×10 或 15×15…等的格子涂掉，然后将隐藏了的图画完成。本游戏不论是什么都不懂的初玩者或老手皆能放心地玩

★★★秘技★★★

继续消除：玩家一面按 A 或 B 键，一面按十字键的话，则会连续削去几个方块、或可以上记号。

改变画面边框：首先接上超级 GB 启动游戏，在开始画面中按照下方的表格操作。于是，游戏过程中画面边框就会变成带有表中所标颜色的“GB 兄弟”的图案

马里奥医生

Dr MARIO

￥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带 /' 90 7 27/PUZ

角 3 5 音 3 6 销 3 8 操 3 8 热 4.0 原 3 6 总 22 3

设定马里奥赶走病毒的落体解谜游戏，马里奥通过排列扔过来的胶囊，使病毒消失。胶囊和病毒有三个颜色，将同色的横着或竖着排列 4 个以上就能消掉。还能使用通信线玩对打。

马券王 TV' 94

马券王 TV' 94

马里奥拼图/改变画面边框

操作	画面颜色
按 I 或 START 键	绿
按住上，按 I 或 START 键	黑
按住下，按 I 或 START 键	白
按住左，按 I 或 START 键	黄
按住右，按 I 或 START 键	红
上下左右各按一回，按 I 或 START 键	透明

￥ 6500 日元 /ASMIK/ 卡带 /' 94 10 28/SLG

角 2 4 音 2 5 销 2 5 操 2 2 热 2 7 原 2 7 总 14 9

跑道、骑手、马的状态等所有数据都能被输入进行预测的软件。以你所想得到的赛道条件、马名、骑手名为主，输入马和马场的状况，就能表示出对战胜、组连、马连的预测。对比赛结果也可展开预测。

马券王 V3

马券王 V3

￥ 6500 日元 /ASMIK/ 卡带 /' 93.12.17/SLG

角 2 8 音 2 3 销 3 3 操 3 0 热 2 8 原 2 5 总 16 6

赌马软件系列第 3 代。这次是挑战旧式赛马，更容易掌握。由于版面设计的改善，画面更易看清，骑手的检索，马号的变更也变得更简单。也可变更数据比重。

迈克尔・乔丹 一对一

MICHEAL JORDAN ONE ON ONE

￥ 3900 日元 /EAV/ 卡带 /' 93.7 16/SPG

角 3 6 音 2 6 销 2 9 操 3 4 热 3 5 原 3 2 总 19 1

迈克尔・乔丹和拉礼・伯德，代表全美职业篮球界作为游戏对手的篮球游戏。除了一对一的比赛外，还可以体验到灌篮比赛、三分球大赛两种模式的乐趣。

猫咪物语

ネコジャラ物语

￥ 3300 日元 /KEMCO/ 卡带 /' 90.12 14/RPG

角 3 3 音 3.2 销 3.2 操 3.1 热 3.5 原 3 4 总 19 7

变成猫的主人公为了变回人形，而设法取回被盗家宝的游戏。冒险色彩浓厚，移动也由玩家下达指令进行选择。

冒险!方块之路

冒险!方块之路/密码

面数	密码	面数	密码	面数	密码
[illegible]	[illegible]	16	[illegible]	30	[illegible]
3	[illegible]	17	[illegible]	31	KREI
4	[illegible]	18	[illegible]	32	[illegible]
5	[illegible]	19	[illegible]	33	[illegible]
6	[illegible]	20	LAMI	34	[illegible]
7	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	MINN
8	[illegible]	[illegible]	[illegible]	36	[illegible]
9	[illegible]	23	[illegible]	[illegible]	ONMZ
10	[illegible]	[illegible]	FAZR	38	[illegible]
11	[illegible]	[illegible]	[illegible]	39	OKDI
12	[illegible]	26	THRB	40	YOA
13	[illegible]	[illegible]	[illegible]	41	[illegible]
14	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
15	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ZEA

冒险!パズルロード
¥ 2980 日元/大东海/卡带/'90 4 20/PUZ
角 2 6 音 2 5 销 2 7 操 2 7 热 21.9 原 2 8 总 16.2

玩家要将具有各种样式的方块组合在一起，然后将这些方块放入指定的框子中，一共有 42 个舞台。本款游戏的困难度可说是非常高

★★★秘技★★★

密码：在输入密码的画面之中，输入前页下表中所标示的密码的话，玩家便可以玩自己想玩的舞台了，可说是非常地方便!

帽子方块

ハットリス
¥ 3500 日元/BPS/卡带/91 7 19/PUZ
角 2.7 音 3 1 销 3 2 操 3.2 热 3.2 原 3 1 总 18 5

将同样种类的帽子 5 个以上堆积在一起，即可使其消失的智力游戏。如能消掉 20 座帽子山，即可过关。另外，过关时，可以将你不需要的一种帽子卖掉，使 2 人联机对战成为可能。

★★★秘技★★★

声音测试：在开头画面提示时，同时按十字键的左方向键和 A、B 键，即转换到了声音：测试选择画面。

美少女战士 水手服月亮

美少女战士セーラームーン
¥ 3500 日元/ANGEL/卡带/'92.12.18/ACT
角 2 8 音 2 6 销 2.7 操 2 5 热 2 4 原 2.5 总 15.4

月野兔变身为美少女战士，为了击败威胁到麻布十番镇和平的敌人，美少女战士开始了行动。故事情节基本上忠实于原作展开

美少女战士 水手服月亮 R

美少女战士セーラームーン R
¥ 3800 日元/ANGEL/卡带/'94 4 22/ACT
角 3 9 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 3.2 原 3 5 总 20.7

本款游戏是 GB 版“美少女战士”的续编，将受欢迎的卡通转变成游戏。玩家在本款软件中可享受到迷你游戏和动作游戏的交互进行，也可以只玩迷你游戏。

★★★秘技★★★

最强的密码：输入“00009999”密码之后再开始游戏，则玩家可以在剩下 9 人的状态下，开始玩女孩子模式。而且，一开始你的得分会高达 9 万分。不过，一旦游戏结束之后再接关时，所余的人数又回复成平常的 3 个人而已。真是可惜。

梦幻空间

アルタードスペース
¥3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'91 11 29/PUZ
角 2 9 音 3 0 销 3 1 操 3 0 热 2.9 原 2.9 总 17.7

FC 的“ソルスティス”的 GB 版。斜俯视的画面，目标是找到宇宙船前面脱落的火箭，船内共有 250 个屋子，每层的内部房屋构成很复杂。

迷宫大陆

ダンジョンランド
¥ 4600 日元/ENIX/卡带/'92.12 15/SLG
角 3.9 音 3.4 销 3 4 操 3 2 热 3.7 原 3 6 总 21.2

目标是从只有起点和终点是已知的迷宫中逃出，迷宫也可以自己设置以难倒对手。两种模式下各有一人

迷宫大作战特别版

フラッピースペシャル
¥ 3300 日元/VICTOR/卡带/'90.3 23/PUZ
角 2 9 音 2 7 销 2 8 操 2 7 热 2.6 原 2 6 总 16.3

本款游戏是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来。玩家要将岩石移至指定的地方才能过关。游戏有 2 个难易度可选择。

★★★秘技★★★

全关：当玩家输入“BVS9”密码时，就可以玩模式 A 之中 80 关内的任何一关。输入“BVSL”的话，则可玩模式 B 之中 80 关中的任何一关

迷宫之塔

ドルアーガの塔
¥ 3500 日元/ANGEL/卡带/'90.12 31/RPG
角 3 1 音 3.2 销 3 1 操 3 2 热 3 3 原 3 0 总 18 9

登上 60 层的塔，救出恋人凯依。FC 中有同名的游戏，但系统有很大区别。

★★★秘技★★★

里关：在标题画面依次按 6 次 B、4 次左、3 次右，于是画面切换变成里关。

迷魂方块

とびだせ!ぱにボン
¥ 4900 日元/HUDSON/卡带/'95.7.21/PUZ

移植自 SFC 上发售的“迷魂方块”。利用 VB 强大的立体功能，展开画面、连锁事件皆富立体感。也会有飞机从画面内侧飞出来，好象要撞到玩家一样，然后丢下炸弹又飞走了。

迷你高尔夫

ミニパット
¥ 3400 日元/A-WAVE/卡带/'91.4 26/SPG
角 3.7 音 3 2 销 3.3 操 3.5 热 3.3 原 3.0 总 20.0

一款独特的高尔夫游戏。你只能使用轻打，并且有沙坑水塘及移动墙等障碍物。共有 36 洞。

迷你四驱 GB Let's & Go!!

ミニ四驱 GB Let's & Go!!
¥ 4900 日元/ASCII/卡带/'97.5 23/SLG
角 4.0 音 3.2 销 3.1 操 3 3 热 3.5 原 3 6 总 20 8

以当红动画片与漫画“爆走兄弟 Let's & Go!!”为题材的迷你四驱模拟游戏。在游戏开始时确定 ID 号码以及限制可供选购的零件是这个游戏的特点。其它零件可以使用通信机能从朋友手中获取。支持联机。

★★★秘技★★★

购入“プロトセイバー JB”的方法：赢得夏季冠军后，去土屋实验室的土屋模型店，便可购入“プロトセイバー JB”。

购入“プロトセイバー EVO”的方法：在赢得夏季冠军后，去东京的都厅大厦(在九十九屋右下方的建筑)，便可参加与土屋博士对

迷你四驱 CB Let s & Go'' 用通信交换获取强力零件

变化后的零件	交换零件的组合
[illegible]	[illegible]
[illegible]	カナードウイングとワンダーマウント
[illegible]	ネオスライドバンパーとフォーミュラーバンパー
[illegible]	ダウンフォースバンパーとスプラッシュバンパー2
[illegible]	リヤーグランドステーとリヤーオイルダンパー
[illegible]	リヤーダンパーダッシュとリヤーフレームステー
[illegible]	ダンダンサイドとグランドサイドベータ
[illegible]	MAX スタビボールSとダークローラーS
[illegible]	MAX スタビボールLとダークローラーL
[illegible]	リチウムごんちとアトミックパワー
[illegible]	マッハダッシュモーターとSPダンダンモーター
[illegible]	スペシャルモーターとギガロルクモーター
[illegible]	レストンタイヤSとQラリータイヤS
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

战的成人比赛。如果获后去上屋模型店，使可买到“プロトセイバーEVO”。

用通信交换获取强力零件： 秋季比赛获胜后得到通信装置，将2台GB用通信线连接，选择主人公家中的“つうしん”命令的“こうかん”选项。然后便可按上表列出的组合进行零件交换，就能得到更加强劲的部件。但是当交换的零件作者名与ID均相同时，交换便无法进行。

骗钱法： 首先买入600G的迷你四驱，将零件全部卸下然后将迷你四驱与卸下的零件全部卖出便得到720G，这样一台迷你四驱可以赚120G。几次重复这个过程，那么你不用在比赛中获胜也可赚到钱。

迷你四驱 GB Let's & Go!!・全明星战 MAX

ミニ四駆 GB Let's & Go!!・ALL STAR BATTLE MAX

￥4800 日元 /ASCII/ 卡带

/'98 6 19/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

当红动画片迷你四驱的GB版游戏第2代。与上一代相比，车型零件数大幅增加，使根据赛道不通而改变赛力的更细微的配置成为可能。而且可以使用通信机能与朋友交换零件。

迷你四驱小子

ミニ4ボーイ

￥4980 日元 /J・WING/ 卡带

/'96 12 27/SLG

角3 6 音3 7 销3 1 操3 2 热3 5 原3 1 总20 1

可以从3万2千种以上的组合中选择自己的迷你四驱车不断改变赛车配置击败对手。使用通信线，可以进行对战，并从被你击败的对手那里夺取零件。

★★★秘技★★★

增加资金： 加钱不开始比赛后，连续2次输给同一对手。这样可以立即获得通常情况下只有赢得各种比赛后才能得到的零花钱。

迷你四驱小子 Ⅱ

ミニ4ボーイⅡ

￥4800 日元 /J・WING/ 卡带

/'97 9 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

组合部件造出最强劲赛车的“迷你四驱小子”的续篇。在各种比赛中取胜，成为迷你四驱冠军是你的最终目标。在这个游戏中新增了一个主人公的伙伴，故事情节也发生了变化。而且根据事先记录的喝彩声，赛车可以做出特别的动作。支持联机对战。

★★★秘技★★★

增加所持金钱数： 将自己的车名输入为“ゴールド”，游戏开始时所持金钱数会增加。

点数增加： 将自己的车名输入为“ポイント”，游戏开始时点数就会增加。

开发者说明： 将自己的名字输入为“かいはつしゃ”，就会出现有关开发者信息的画面。

声音测试： 将自己的名字输入

米老鼠/选择关数的密码

面数	密码	21	[illegible]	11	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	S/WS	22	[illegible]	42	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	[illegible]	23	[illegible]	43	[illegible]	63	[illegible]
4	[illegible]	24	[illegible]	44	Y/KW	64	[illegible]
5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	45	[illegible]	[illegible]	[illegible]
6	[illegible]	26	[illegible]	46	[illegible]	66	[illegible]
7	[illegible]	27	X21/	47	[illegible]	[illegible]	[illegible]
8	[illegible]	28	[illegible]	48	[illegible]	68	[illegible]
9	[illegible]	29	[illegible]	49	ZZSX	[illegible]	[illegible]
10	[illegible]	30	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
11	[illegible]	31	[illegible]	[illegible]	T22X	[illegible]	[illegible]
12	X/KS	[illegible]	[illegible]	52	[illegible]	[illegible]	[illegible]
13	WWMS	33	[illegible]	53	[illegible]	73	[illegible]
14	[illegible]	[illegible]	[illegible]	54	[illegible]	74	[illegible]
15	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
16	XXOS	36	[illegible]	56	[illegible]	76	[illegible]
17	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	77	[illegible]
18	STWZ	38	[illegible]	58	[illegible]	78	[illegible]
19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	59	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20	ZTPZ	[illegible]	[illegible]	60	YTKX	80	[illegible]

为"サウンド"就会进入声画式模式。

米老鼠

ミッキーマウス

¥ 2980 日元 /KEMCO/ 卡带 /'89.9 5/ACT

角 3 6 音 3.2 销 3.1 操 3 2 热 3.1 原 3 1 总 19 2

在本游戏中，米奇必须寻找被台风吹走的米妮。玩家要利用一些道具来回避敌人，并将米妮所有的心收集到时，便可以顺利过关。

★★★秘技★★★

选择关数的密码：玩家在输入密码的画面之中，若输入前页下表中的密码，便可以自由选择自己想玩的舞台了。

米老鼠 II

MICKY MOUSE II

¥ 3090 日元 /KEMCO/ 卡带 /'91 4 26/ACT

角 3 2 音 3 0 销 3 0 操 3 1 热 3.1 原 3 0 总 18.5

"米老鼠"的续篇，目的是救助被困在城里的米妮。你需要寻找钥匙的出口前进。与上一代相比，陷阱与道具数量明显增多，娱乐感也增强了。

米老鼠 IV

MICKY MOUSE IV

¥ 3900 日元 /KEMCO/ 卡带 /'93.4.23/ACT

角 3.8 音 3 2 销 3.2 操 3.4 热 3 6 原 3 0 总 20 1

"米老鼠"系列第 4 代。目的是操纵落入古代遗迹洞穴中的米奇从地下迷宫中逃到地上。用钻机打洞成为游戏的核心。其中带有解谜游戏的色彩。

米老鼠 V

MICKY MOUSE V

¥ 3900 日元 /KEMCO/ 卡带 /'93 1 22/ACT

角 2 5 音 2 6 销 2 8 操 2 4 热 2 7 原 2 8 总 15 8

米老鼠力救出被魔女抓走的好友而历险。对准放在城里的水晶摇动魔法杖，就可以得到物品或者好友被关的图画的碎片，完成图画后朋友就会得救。

米龙的迷宫组曲

ミロンの迷宫组曲

¥ 3800 日元 /HUDSON/ 卡带 /'93.3 26/ACT

角 3.4 音 3.1 销 3 4 操 3 1 热 3.0 原 2 8 总 18 9

本游戏是从 NINTENDO 版移植而来的。主角的最终目的就是要救出被关在加兰德城里最上层的公主。玩家要设法找出隐藏在各层房内的道具，并且利用这些道具爬上另一层楼，与驻守楼层的头目对决。

★★★秘技★★★

有趣的密码：若玩家输入"ココココ ココココ ココココココ"密码的话，即使不打倒第一层楼的头目，也能得到水晶。以及在 3 楼才能拿得到的エクスカリバー…等 8 种道具。所以，玩家在一开始时就变得很强了！

米奇大追踪

ミッキーズチェイス

¥ 3800 日元 /KEMCO/ 卡带 /'92.12.18/ACT

角 3.0 音 3.0 销 2 9 操 3 0 热 2 9 原 3 3 总 18 1

大家都很熟悉的米老鼠是这个游戏的主人公。米奇送给女朋友米妮的生日礼物被皮特偷走了。游戏目的就是拿回礼物。可以根据个人喜好选择米奇或米妮进行游戏。

秘密特警·破坏神伽尔玛

アンダーカバーコップス·破坏神ガルマァ

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带 /'93.12 10/TAB

角 3 0 音 2.4 销 2 2 操 2.6 热 2.2 原 3 0 总 15.4

很有受欢迎的游戏，游戏系统内容变化很大，主人公象スゴロク一样可以骑马作战，根据上级的指令进行游戏，战斗是卡片式战斗。

妙妙猫世界

トリップワールド

¥ 3500 日元 /SUN SOFT/ 卡带 /'92.11.27/ACT

角 3 2 音 2 7 销 2.5 操 2 8 热 2.8 原 3.4 总 17.4

主人公亚柯普，为了夺回被人夺走的麦依塔之花而战的动作游戏。亚柯普能根据地形而改变身体。一开始时只能采用踢的攻击方式，取得宝物之后就能用多种攻击方法，关底有老怪。

名侦探柯南·地下游乐园杀人事件

名探侦コナン·地下游乐园杀人事件

¥ 3980 日元 /BANDAI/ 卡带 /'96.12.27/AVG

角 3 7 音 3.2 销 3 4 操 3 3 热 3 5 原 3 7 总 20 8

受人欢迎的"名探柯南"将你破了这个案件。玩家扮演柯南去地下游乐园中找寻线索。根据自己不同分支的选择破案进展会陷入迷途，甚至会产生不同的游戏结局。

★★★秘技★★★

奇怪的密码：输入密码"BMTEII"，开始故事模式。于是按选择键也不能跳过开场动画，游戏一开始便会显示搜查时间 28 小时 28 分。在这种奇怪状态下，可能会无法破案。

玩迷你游戏：输入密码"MGTEST"，便能进入 3 个案件均已破获的状态。而且在此种状态下可以玩到 5 种迷你游戏。

名侦探柯南·疑惑的豪华列车

名探偵コナン·疑惑の豪华列车

¥ 3980 日元 /BANDAI/ 卡带 /'98.8 7/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以电视动画中受欢迎的名探江户川柯南为主角的冒险游戏。他为解开发生在豪华列车"日本九号"上的杀人案而费尽心机。最后终于找寻到了各种证据，使真相大白，因[illegible]被[illegible]了案。

明星扫除

スタースイープ

¥ 3800 日元 /AXELA/ 卡带 /'97.12.19/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将 2 个画在方块内的记号配置在一起，使可消去方块。其中的回答问题的问题模式，是另类机种上没有的独创性游戏。

模拟战争

VIRTUAL WARS

￥4900 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.2.11/ACT

角 3 0 音 2 6 销 2 8 操 3 1 热 3.3 原 2 9 总 17.6

是同名动作科幻电影的游戏化。在 SFC 版中，也同时发售了相同内容的软件。一边用枪打击敌人，来回于假想和现实世界之间将游戏进行下去。里面有超级电脑版里没有的 GB 版独特场景。

魔法方块

フリップル

￥ 3090 日元 /TAITO/ 卡带 /'90 3 16/PUZ

角 3 0 音 2 4 销 2 9 操 3 1 热 2 9 原 3 0 总 17 6

将同种的方块堆积接连地消去，方块数量达到标准以下则过关，不过消方块的方法比较难

魔法骑士雷亚斯

魔法骑士レイアース

￥ 4500 日元 /TOMY/ 卡带 /'95 6 2/RPG

角 3 8 音 3 3 销 3 1 操 3 5 热 3 2 原 3 4 总 20 3

本游戏之中将会出现超人气漫画家集团"CLAMP"所画的人物。玩家可以享受到在漫画和卡通之中所没有且不一样的原作故事，其中的配音也很不错哦！

★★★秘技★★★

音效测试模式：玩家在标题画面之中，按 32 次 SELECT 键[illegible]，进入音效测试画面。在此，玩家可听到背景音乐，效果音以及在游戏之中出现角色的台词。

魔法骑士雷亚斯 2

魔法骑士レイアース 2nd

￥ 4500 日元 /TOMY/ 卡带 /'95 10 27/RPG

角 3 7 音 3 4 销 3 0 操 3 1 热 3.3 原 3 1 总 19 6

本款游戏是以卡通为蓝图而制作，为前作的续作。在这次游戏中，主角为了要取回被色彩人盗偷走的颜色，必须光、海、风三个人在异世界同敌人奋战。和前作一样，本游戏的配音也是请原配音担任。

★★★秘技★★★

音效测试模式：在标题画面之中，当光标显示能选择"[illegible]"或"つづきから"时，连续按[illegible] B 键，此时画面就会切换成音效测试模式的画面。在此模式中，玩家可利用十字键的上下选择项目，左右改变曲目并按 A 键决定歌曲。如果玩家按了 B 键的话，就会回到原来的标题画面。

变成访问者：首先，玩家要在妖精之村打倒ラテフク，然后出去到村外，再从藏在村内的壶子的右侧调查，如此主角会变成了访问者了。之后，如果玩家再度前往调查壶子，则会被别人赶走。

魔法台风

まじかる☆タルるートくん

￥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带 /'91 6 15/ACT

角 4 1 音 3 4 销 3 5 操 3 7 热 3.6 原 3 6 总 21 9

本款动作游戏的主角为江户城本丸。玩家要在 4 个舞台之中冒险，并用拳头打倒敌人。游戏最初只有本丸一人而已，若收集到烤章鱼 20 个的话，タルるート就会加入主角行列成为帮助主角的伙伴。

★★★秘技★★★

音效测试：开启电源，在标题画面按 SELECT 键的话，出现在标题画面的タルるート就会消失。在此画面按 A 键和 B 键之后，选择曲目，再按 START 键的话，玩家就可以欣赏到出现在游戏中的 24 首歌以及 35 首效果音哦！

魔法台风 2

まじかる☆タルるート 2

Y 3500 日元 /BANDAI/ 卡带 /'92 7 10/ACT

角 3 6 音 3.1 销 3 1 操 3 4 热 3 5 原 3 2 总 19 8

本款游戏为“魔法台风”的第 2 作。主角为了要将被坏人所破坏了的市镇回复原状，必须奋勇地打倒敌人。市镇的地图是以方块组成的，玩家必须移动 20 个方块来作出前进的道路。

★★★秘技★★★

4 大效果指令：首先在动作舞台中按暂停键，然后，依左、B、B、右、SELECT 键的顺序输入指令，再按十字键任一方向后取消暂停。如此，会依照玩家最后按的方向而出现下列的效果。向上按的话，タルるート的跳跃力会提升，向下按时，则タルるート的舌头会变长。向左方按的话，受到敌人攻击时体力会增加，而烤章鱼的数量会减少。向右方按的话，则敌人的行动会变得较迟缓。

透明的本丸：当タルるート成为伙伴的状态之下，在本丸从得分舞台出来的瞬间，按 SELECT 键进入特训。在这里，若本丸的等级提升时，则他就会变成透明人了。

魔法阵 骨碌骨碌

魔法阵グルグル

Y 3980 日元 /TAKARA/ 卡带 /'95 4 28/RPG

角 4 0 音 3.3 销 3.3 操 3 6 热 3.6 原 3 3 总 21.2

本游戏是以同名的漫画为原作制作的。玩家可以从勇者ニケ或魔法师ククリ之中选一人出来当主角冒险。战斗则是在 10 种迷你游戏之中进行的。玩家可以在本游戏中享受和原作一样故事般的对话乐趣。

★★★秘技★★★

“超级困难”：开始游戏时，玩家在“迷你游戏”之中选择“单打迷你游戏”，将光标将游戏等级移至“困难”再连续按控制器 I 的上方，此时会出现“超级困难”的等级。若是要选择“双打迷你游戏”的话，则要连续按控制器 II 的上方就可以。

最强&最弱的等级：玩家在要玩迷你游戏之前的设定画面之中，当游戏显示出设定的难易度时，按 5 次十字键的下方。然后，将游戏的困难度选择比“容易”还低的“超级容易”，若游戏难易等级选择“超级容易”的话，即使游戏中一些困难度颇高的迷你游戏，玩家也能轻而易举地过关。另外，以相同的方法，在设定游戏难易度的画面中，按 5 次十字键的上方的话，则游戏的难易度会从“困难”变成难度更高的“超级困难”。

魔鬼克星 2

ゴーストバスターズ 2

Y 3400 日元 /HAL 研究所 / 卡带 /'90.10 16/ACT

角 635 音 2 9 销 2 9 操 2 8 热 2.9 原 2 9 总 17 6

著名电影“魔鬼克星”的游戏版本。玩家操纵着两人一组的捉鬼特攻队，先把鬼麻痹之后，再吸到

收鬼的盒子中。但玩家只能自由移动其中一个，相当不便。

★★★秘技★★★

介绍角色：在游戏结束，出现接关画面的时候，把光标移到“END”上对准，然后按住 SELECT 键不放按 START 键，就可以看到游戏中角色的介绍。

音乐模式：先把游戏结束，等到接关画面出现时，把光标移到“END”上面，然后按住 SELECT 键不放，再按 B 键，成功的话就可以进入音乐模式。操作方式很简单，使用十字键的上下选取要听的曲目，然后按下 A 键就可以聆听美妙的曲子了。

魔鬼终结者 2

T-2 THE ARCADE GAME

￥3890 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94.2.25/STG

角 2.9 音 2.7 销 2.9 操 2.9 热 2.5 原 2.7 总 16.6

以电影终结者 2 的世界为舞台同名的动作游戏的移植。瞄准敌人，用机关枪和火箭炮进攻 3D 射击游戏。如果获取各种宝物的话，就会占很大优势。

魔界村外传

魔界村外传

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/'93.4.16/ACT

角 3.5 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.5 原 3.1 总 19.8

以在 FC 中大受欢迎的“魔界村”的敌人，雷德亚里曼为主人公的 ACT 游戏续集。以解谜和收集情报为中心的 RPG 模式和以打倒敌人为中心的 ACT 模式交替进行展开故事情节。

★★★秘技★★★

超强密码：在密码输入画面中输入“9000000000000001”，则生命、跳跃和飞翔的水平都达到 4 的状态。

木工阿源

木工の源さん

￥3800 日元/IREM/卡带/'92.7.31/ACT

角 4.1 音 3.4 销 3.6 操 3.7 热 3.5 原 3.5 总 21.7

从街机移植来的动作游戏。为了救出被魔界人 1 集团掳走的カンナ，木工阿源拿着木槌当武器，向敌人挑战。木槌不只可以拿来攻击，也可以用来防御。在舞台中也有一些能加强力量的秘宝，要确实地找出来。

★★★秘技★★★

随时拥有超级木槌：当阿源拿着普通木槌的时候，跳起来，在落地的同时按下十字键的下和 B 键成功的话，地面震动会变得像有拿着超级木槌的时候一样强，可以用该冲击波去打倒敌人。这样就和随时有超级木槌没有两样

木工阿源/用声音来选关

音的数	舞台	音的数	舞台
1	1-2	11	BOSS 3
2	BOSS 1	12	4-1
3	射击 1	13	4-2
4	2-1	14	BOSS 4
5	2-2	15	奖励
6	2-3	16	5-1
7	BOSS 2	17	5-2
8	射击 2	18	BOSS 5
9	3-1	19	1-1
10	3-2	20	1-2

用声音来选关：在标题画面下，按住右上、A、B 选择键，再按下开始键，这样按住所有的键，会有信号声响起，一放手，声音便会停止，响了几声便会从哪一关开始游戏。声音的次数和关卡的对应关系如前页右下表所示。响 18 下是终极 BOSS，19 下就回到 1-1，20 下就是 1-2，又从头轮起。

木工阿源～机器人帝国的野心

木工の源さん～ROBOT 帝国の野望

￥3800 日元/IREM/卡带/'94.3.25/ACT

角 3.3 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.4 原 3.3 总 19.6

是继阿源系列“幽灵建筑公司”的续篇。在此游戏片、机器人军团将登场支援阿源。以木槌做为武器的阿源将同与企图侵略地球的宇宙人战斗。

牧场物语 GB

牧场物语 GB

￥3980 日元/VICTOR/卡带/'97.12.19/SLG

角 4.0 音 3.8 销 3.7 操 3.9 热 4.2 原 4.1 总 23.6

在 SFC 中热销的牧场育成模拟版的移植。开垦荒芜的牧场，再建景色优美，猪马牛羊生机勃勃的牧场是游戏的目的。主人公的性别可依玩家的喜好选择。

★★★秘技★★★

靠农作物发家：购买一匹马车将它一直养到农作物收获的季节，把马配置在田地的上方，主人公配置在田地的横侧，将收获的农作物装入马车后，站在那个地点不要移动，再按 A 键，则还能再收割一次庄稼。另外，这一秘技可以反复使用。

鸡蛋发家：母鸡在小屋左下角的产蛋箱上下蛋后，在上面喷一口水，则鸡蛋上出现一个四角形的奇怪模样表示，这样就可以反复多次取蛋。

奶～喘～

ぬ～ぼ～

￥3800 日元/IREM/卡带/'92.12.11/ACT

角 3.9 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 2.9 原 3.1 总 18.9

本款游戏是动作游戏，里面有巧克力、冰淇淋…等森永公司所生产为大家熟悉的商品角色，将要大大地活跃一番。玩家要救出受困于鼹鼠之国、云之国…等各种场所的人，然后回到自己的国家。

★★★秘技★★★

选择舞台：玩家在密码输入画面中依“天使、鸟、鼹鼠、乌鸦”的顺序排列角色，然后切换至选择舞台的画面。此时，利用十字键选择舞台而且 A 键决定便可以玩想玩的舞台。

音效测试：玩家在密码输入画面中将角色输入成“乌鸦、鼹鼠、天使、鸟”，然后再切换至音效测试的画面。在此画面中，玩家可利用十字键选曲，A 键来听歌。

耐克塔利斯 GB

ネクタリス GB

￥4200 日元/HUDSON/卡带/'92.2.27/SLG

角 3.1 音 3.9 销 3.6 操 3.4 热 3.6 原 3.4 总 20.9

是 PC 发动版名作战术级模拟游戏的更新版。收录的地图除了 PC 版的 16 关和新作的 16 关以外，还

加入了地图征集比赛中的 12 关共 44 关，是红外线通信设置。

南国少年帕普瓦君

南国少年パプワくん

¥ 3900 日 元 /ENIX/ 卡 带 /'94 3 25/PUZ

角 3.7 音 3 2 销 3.7 操 3 4 热 3 5 原 3 8 总 21 2

众多个性丰富人物的受欢迎漫画“南国少年帕普瓦君”的格斗解谜游戏。将各关中特定的障碍全部破坏掉即过关。分为与伽马团决战的故事模式及限制时间模式两种。

闹市 热血进行曲

ダウンタウン 热血进行曲

¥3800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'92.7.24/ACT

角 4 0 音 3.6 销 3 7 操 3 5 热 3 9 原 3.4 总 22 2

从 FC 上移植来的动作游戏。运动会完全依照国雄君的风格安排，更爽快、更乱七八糟的混乱比赛可想而知。有往别人身上丢炸弹的“爆弹鬼ゴアコ”；还有在屋顶上比赛赛跑的“梦见町クロスカントリー”等等。

★★★秘技★★★

能玩到隐藏队伍：使用“热血チーム”或“连合チーム”得到冠军之后，不要切断电源再一次从头开始玩。如果“热血チーム”再度优胜，“てくのチーム”就会出现；如果“连合チーム”再度优胜，“ゆめみチーム”就会出现，但两队的能力值其实和“热血チーム”“冷峰チーム”相同。

轻松获得分数：把除炸弹之外的武器丢到会反弹的地方，丢一次就可得五分。在限定时间内重复上述动作就能简单获得分数。使用这秘技时若因时间而全体队员失去资格，学校依然可以获得分数。

从天井掉下来：在クロスカントリー的比赛中，站在白姓家里老爷爷的头上，面向桌子连续出拳，角色就会从天井掉下来。

泥泞赛车

ダーティー レーシング

¥ 3900 日 元 /JALECO/ 卡 带 /'93 1 8/RAC

角 3 3 音 3.2 销 3 3 操 3 5 热 2 8 原 2 5 总 18.7

结合赛道的 360 度大转弯是其主要特征。先在 8 个本地比赛中磨练技艺，再参加 4 个人大型比赛，并夺取冠军奖牌。另外，用在比赛得到的奖金购买引擎和轮胎逐渐提升赛车性能。

怒之要塞

怒りの要塞

¥ 3400 日 元 /JALECO/ 卡 带 /'91 2 26/ACT

角 3 0 音 3 2 销 3 2 操 3 0 热 3.3 原 2 9 总 18 5

活用男女二个角色，突破复杂迷宫，是游戏的目的。使用男主角可发出特殊攻击的道具、女主角则可跳跃跨过障碍物。如何活用两人的特长，就看玩家的本事。

★★★秘技★★★

无敌：在密码输入画面中输入密码“AAAA”，就成为无敌状态，不只无敌而已，一开始就持有特殊武器——火炎放射器喔，帅吧！

复活：男主角不幸死掉时，把女主角移动到药的附近站好，然后按 SELECT 键叫出副画面，再选择“EXIT”回到游戏画面，趁女主角在闪动的时候，赶快移动到药的上面，然后按 SELECT 键回到副画面去一看，男主角竟然复活了！如果死掉的是女主角，也一样可用这个方法让她复活。

变成双重身体：在密码输入画面中输入“YURI”，于是几乎出画面，换成女主角。女主角是两头身的，而且子弹也变成心形的了！

无敌加分身：在密码输入画面输入“MAMI”，男主角和两头身的女主角就出现了，而且都是无敌的。

怒之要塞 II

怒りの要塞 II

¥ 3900 日 元 /JALECO/ 卡 带 /'92 2 21/ACT

角 3 2 音 3 0 销 2 9 操 3 3 热 3 3 原 2 9 总 18.6

迷宫式的要塞中，扮演マサト和ミズキ与敌人作战的游戏之第二部。マサト可以通过跳过障碍物，可以两人同时作战。有自动地图功能可以随时知道自己的位置。

★★★秘技★★★

变成分身人：在密码输入画面中先输入“YURI2”然后是“ANAI”，如此男女主人公就变成两头身了，而且的能力没有变化。

女神转生外传 最后的圣经

女神转生外传 Last Bible

¥ 3500 日 元 /ATLUS/ 卡 带 /'92.12 25/RPG

角 3 5 音 3.5 销 3 3 操 3 5 热 3.9 原 3.7 总 21 5

为“女神转生”系列的外传。玩家可以在游戏中将恶魔们合体，制造出更强的新恶魔。原作的游戏是采用 3D 移动画面，外传则采用连初玩者也能安心玩的 2D 画面。是款评价颇高的 RPG 游戏。

女神转生外传 最后的圣经 /让ガイアマイスタ成为仲魔

名字	成为仲魔场所
[illegible]	[illegible]
カエル	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

★★★秘技★★★

让ガイアマイスタ成为仲魔：在破关之后会出现制作群的资料，然后此时随便按按键，如此玩家便可以在冒险结束后的世界旅行。玩家不妨去一些特定的地方，跟守在那里的角色说话之后，它就会成为仲魔。而那些所谓的特定场所，请玩家自行参照上表。

取得同伴的最强装备：当玩家到达テラ后，从ルシフエリウム往北走 7 步，往西走 8 步。然后，可以进入在地图上没标示的魔兽洞窟，在洞窟内，玩家可以得到アルファ之剑、アルファメイル、オメガ之剑、オメガアーマ四项道具。把这些得来不易的道具分配给其它 2 位同伴的话，就可以成为最强的防具和武器了。

能将超强魔兽合体：在破关之后，玩家可以参照下页表格将魔兽合体。可合体出アシエラ、ロキ、オーディン和バズス 4 只超强的魔兽，值得玩家一试。

女神转生外传 最后的圣经 II

女神转生外传 Last Bible II

¥ 5300 日 元 /ATLUS/ 卡 带 /'93.11 19/RPG

角 3 7 音 3 4 销 3 3 操 3 5 热 3.7

原3 7总21 4

本游戏为"女神转生外传"系列的第2作。前作中的仲魔系统以及魔兽合体系统仍保留。而且，这次依月亮阴晴的变化，会影响与怪物之间的战斗和对话，请玩家注意。

★★★秘技★★★

让バグ魔兽成为仲魔：玩家将魔兽先寄放在魔兽调教师处，过阵子再去领回。此时按SELECT键之后，选择"はい"，然后再领走魔兽。此时，玩家所领回魔兽的名字会变成"バグ"。接下来玩家再去跟魔兽调教师谈话，又可以领走同样的魔兽。玩家若一直重复此项程序的话，则就可以取得许多バグ魔兽来成为你的仲魔。

最强的角色：玩家从最初的故事模式开始，将主角的名字"ユーリー"改成"ボンです"的话，主角在一开始的攻击力和防御力都是在很高的状态之下。

魔兽的特殊攻击：在战斗时，玩家输入魔兽的指令时，将光标移至"こうげき"，按SELECT键之后按A键。此时魔兽便可以使用特殊攻击。当敌人有2种以上时，玩家可将光标移至想使用特殊攻击来攻击的敌人，再按A键决定便可。

查看怪物模式：首先，玩家在故事模式中开始游戏，将主角的名字从"ユーリー"更改为"モンスター"。然后，不要更改其他2位同伴的名字，再选择结束。此时会切换成查看怪物模式，玩家每按一次A键，就可以看到不同怪物的图表。玩家可以利用此模式来了解清楚怪物们的详细资料。

蛋的变更方法：首先，让蛋加入队伍行列，让他排在队伍的最前面。然后，就保持此状态和敌人交战，在战斗中我方都不要攻击敌人，只要一直守护住蛋就行。此时，当蛋受到敌人的攻击时，守卫的其他人也会受到创伤，此时会出现"たまごは ××のいたみをかんじた"的讯息。然后，当我方人员每受一次攻击，则蛋HP会增加下去。只要一直反复此动作的话，蛋的HP会超出100，然后蛋便会开始破裂，魔兽就会从蛋里面跑出来。

带走方舟：玩家将方舟放置在最靠近海的地方，然后，利用航海用船将方舟随着离开，此时方舟就会放进航海用船的里面了。

女神转生外传 最后的圣经/能将超强魔兽合体

	[illegible]	メサク	ゼノン	ノア	ヴィエス	ワイアーム
[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
メサク			[illegible]	[illegible]	オーディン	[illegible]
ゼノン				ロキ	[illegible]	ロキ
ノア					[illegible]	ロキ
ヴィエス						ロキ
ワイアーム						

女神转生外传・最后的圣经

女神转生外传・ラストバイブル

¥3980 日元/ATLUS/卡带(GB Color)/'99.3.19/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

GB有名的RPG的彩色版。不仅画面变得丰富多彩，而且调节系统平衡，使游戏更加容易上手。而且可用通信线与别的玩家的怪兽一决雌雄。

欧式跳棋

[illegible]

¥3900 日元/HECT/卡带/'92.6 26/PUZ

角2 8音2 9销3 1操3.5热3.1原3.2总18.6

法国的种桌面游戏。跳过上下左右相邻的棋子，且将其吃掉。不能跳过两个以上的棋子，如果没有可以跳过的棋子，就算输了。

排列之路

アレイウェイ

¥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89 4.21/PUZ

角2.5音2.5销3.0操3 2热3.0原2.7总16 8

有左右移动的砖块和下落的天花板，纯粹简单的击碎砖块的游戏，同时有很多机关和陷阱。

排棋子

SAME GAME

¥3480 日元/HUDSON/卡带/'97.4.25/PUZ

角3 2音3 0销3 1操3.2热3.4原3 4总19.5

将同种棋子横着或竖着排2个，便可消去的益智类游戏。在限制时间内取得到规定分数便可过关的SAME GAME，还有无时间限制的回答问题的TUME GAME两种模式。由天才设计师奥山佳惠为其设计了罐头式发售包装。

泡泡龙

バブルボブル

¥3600 日元/TAITO/卡带/'90.12.7/ACT

角3.7音3.4销3 4操3 4热3.5原3 4总20 8

从街机移植过来的喜剧性动作游戏。用吐出的气泡将敌人包住，再用背鳍刺破气泡杀死敌人，杀光所有的敌人即闯过一关，总共有100关。伴随着轻快的音乐和适当的节奏展开游戏，主人公尤利随时等着你。

★★★秘技★★★

选关密码：参照次页上方的图表。随你喜好输入你要选的密码，之后您就可自由从该关开始游戏了。

里关密码：将选关密码表里的密码，第3个字母L都换成3个T输入，此时，将会进入里关，游戏随即开始，此种隐藏关将比通常关的敌人更多，闯关更难。

泡泡龙GB

パズルボブルGB

¥3500 日元/TAITO/卡带/'98.4 10/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

在众玩家中得到好评的解谜游戏的移植版。同样的3个泡泡连接就可消去的规则虽无变化，但一个人进行的"COM对战"和与限制时间竞赛的"タイムアタック"等新模式被增加进去了。

泡泡龙/选关密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	VLL1	35	KLLF	69	WLL3
2	VGL1	36	KGLF	70	WGL3
3	KLL1	37	WLLF	71	JLL3
4	KGL1	38	WGLF	72	JGL3
5	WLL1	39	JLLF	73	XLL3
6	WGL1	40	JGLF	74	XGL3
7	JLL1	41	XLLF	75	HLL3
8	JGL1	42	XGLF	76	HGL3
9	XLL1	43	HLLF	77	ZLL3
10	XGL1	44	HGLF	78	ZGL3
11	HLL1	45	ZLLF	79	GLL3
12	HGL1	46	ZGLF	80	GGL3
13	ZLL1	47	GLLF	81	1LL3
14	ZGL1	48	GGLF	82	1GL3
15	GLL1	49	1LLF	83	FLL3
16	GGL1	50	1GLF	84	FGL3
17	1LL1	51	FLLF	85	3LL3
18	1GL1	52	FGLF	86	3GL3
19	FLL1	53	3LLF	87	DLL3
20	FGL1	54	3GLF	88	DGL3
21	3LL1	55	DLLF	89	4LL3
22	3GL1	56	DGLF	90	4GL3
23	DLL1	57	4LLF	91	CLL3
24	DGL1	58	4GLF	92	CGL3
25	4LL1	59	CLLF	93	5LL3
26	4GL1	60	CGLF	94	5GL3
27	CLL1	61	5LLF	95	BLL3
28	CGL1	62	5GLF	96	BGL3
29	5LL1	63	BLLF	97	VLLD
30	5GL1	64	BGLF	98	VGLD
31	BLL1	65	VLL3	99	KLLD
32	BGL1	66	VGL3	100	KGLD
33	VLLF	67	KLL3	—	—
34	VGLF	68	KGL3		—

泡泡龙 Jr.

バブルボブル Jr.

¥ 3600 日元 /TAITO/ 卡带 /' 93.5 28/ACT
角 3 7 音 3 0 销 3 4 操 3 3 热 3 0
原 3.2 总 19.5

本款游戏是从街机以及超任版移植过来的。利用气泡将敌人包住，并刺破气泡打倒敌人。玩家必须一关一关地破解，过了 20 关之后才算破了一个舞台。每个舞台有中头目和大头目。

★★★秘技★★★

选关：在输入密码的画面中，输入“NJ▲▲”之后再按 START 键。然后在游戏名称下方会出现“START ROUND L2”，如此玩家便可以自由选关。利用十字键的上下来选择关数，按 START 键来决定。

泡泡幽灵

バブルゴースト

¥ 3090 日元 /PONY CANYON/ 卡带 /' 90 12 21/ACT
角 3 3 音 3 0 销 3.2 操 2 9 热 3 2
原 3 1 总 18 6

操纵主人公幽灵，将泡泡运送至终点的游戏，幽灵只能吹气更加适合那些耐性强的人。

喷火纸

バーニングペーパー

¥ 3200 日元 /LOGIC/ 卡带 /' 93 2 26/ACT
角 2 1 音 2.0 销 2 4 操 2 3 热 2.6
原 2 3 总 13 8

为了治愈因突然变异而产生的凶猛虫灾的动作游戏。操作超级机器人“バーニングマン”，用太阳光将广告画烧落，打败爬在墙上的虫子。敌人种类多达 37 种。

皮蛋

ピータン

¥ 3600 日元 /KANEKO/ 卡带 /' 91.12.27/PUZ
角 2.6 音 2.8 销 2 3 操 2 8 热 2 7
原 2 4 总 15 5

为了帮助迷路的目清子的智力游戏，操纵小鸟，用鸡蛋见动跷跷板，躲避大野狼，将目清子们带到最上层，将全部的目清子救出过关是件很了不起的事情，如果 4 关全部闯过将会有附加面出现。

拼图 2

ピクロス 2

¥3000 日元/NINTENDO/卡带(对应 13 色)/' 96.10 19/PUZ
角 3 6 音 3 6 销 3 9 操 3.7 热 4 1
原 3 5 总 22.4

广受好评的“皮可罗斯”第 2 代。画面展幅增至 30×30，另外，这次的场景地图在每一关均被冠以“森”、“町”等名称。

★★★秘技★★★

2 人同时游戏：首先在本机上接出两个控制手柄，用超级 GB 开始游戏，之后，不论哪个问题都可以，只要在游戏过程中，将副机 L、R、X 以外的所有键按下，画面上将表示出另一个人物光条，此人物可由副机控制，如 20 秒内无人操作副机、则此光条自动消失。

画面颜色的变更：首先开始游戏；接着在题头画面中输入特定的指令，输入不同的指令，画面颜色会随之发生相应的变更。指令与变化后的颜色具体如下：按住上和开始键，画面变为黑色，按住下和开始键，画面变为黄色；按住右和开始键，画面变为红色；按住和开始键，画面变为绿色，按住选择键和开始键，画面变为白色；B 或 A 和开始键，画面变为灰色。

快速移动：进入地图画面后，按住 B 键来移动的话玛里奥的移动速度会比平常快很多。

直接自动演示画面：在题头画

面中同时按下 A 和 B 接着不要乱按其它键，就可以看到自动演示画面。再进行一次同样的操作，便可以看到瓦里奥的游戏演示。

平安京异形

平安京エイリアン

￥ 3000 日元 /MELDAC/ 卡带 /'90.1.14/ACT

角 2.7 音 2 7 销 2 7 操 2 8 热 2 7 原 2 8 总 16 3

曾经轰动一时的热卖游戏的移植版，掘坑将外星人全部埋进去后过关的动作游戏，有较早较原始的 OLD 模式和改良版 NEW 模式。

平成天才马鹿男

平成天才バカボン

￥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带 /'92 2 28/ACT

角 3 7 音 3 0 销 3 3 操 3.3 热 3.2 原 3 2 总 19 5

游戏的目的是马鹿男去营救被掳走的小妹。由于马鹿男不能攻击，只有靠跳跃或下蹲来躲避敌人。与 BOSS 的决战是在迷你游戏中决胜负，形式稍微有所不同。

★★★秘技★★★

自爆命令：在游戏中同时按选择键和开始键，马鹿男就会自己倒下。

扑克牌精选 GB

TRAMP COLLECTION GB

￥ 3980 日元 /Bottom UP/ 卡带 /'97 11.28/TAB

角 2 6 音 3.4 销 3 7 操 3 9 热 3 7 原 3 4 总 20 7

此软件能玩 5 种扑克牌游戏。收录有大富豪、速度、神经衰弱、七子棋、纸牌游戏，都是赌博性很强的。登场人物由广告插图画家唐泽直木所绘。

扑克牌小子

トランプボーイ

￥3090 日元/PACK IN VIDEO/卡带 /'90 3 29/PUZ

角 2 5 音 2 4 销 2 8 操 3.0 热 3.0 原 2 8 总 16 9

在这款游戏中玩家可以玩到最受欢迎的大富豪，スピード和神经衰弱三种游戏。在スピード和神经衰弱两种游戏当中，玩家还可以选择电脑的强度哦！

★★★秘技★★★

音效测试及看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、然后再按 START 键，成功之后画面就会切换到音效测试画面。另外，在这个画面按下 START 键叫出选单，选择玩神经衰弱，结果你错翻开的牌，就会维持翻开着而不会翻回去了。

扑克牌小子 II

トランプボーイⅡ

￥3500 日元/PACK IN VIDEO/卡带 /'90.11 9/PUZ

角 3 0 音 2 9 销 3 0 操 3 0 热 3.0 原 2 9 总 17.7

和前代比较，换掉了スピード和神经衰弱，改成接龙和アメリカンページワン。打牌的对手增加了，玩家也可以自由选择对手的难度等级。

★★★秘技★★★

音效测试及偷看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、再按 START 键，就可以进音效测试模式。若在此画面按 START 键开始游戏，选择大富豪，结果对手的牌全部都翻成正面，一览无遗，要想输都难。

噗里噗里

プリプリ

￥ 3200 日元 /SUN SOFT/ 卡带 /'90 12 12/PUZ

角 2.9 音 2 9 销 3 1 操 3 0 热 3.0 原 3 2 总 18 1

使用铁锤敲打方块使其飞向门的方向，以原始时代为舞台的益智游戏，全部共 50 关，可以选择画面。

噗哟噗哟

ぷよぷよ

￥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'94 7 31/PUZ

角 3 9 音 3 5 销 3 7 操 3 7 热 4 1 原 3 2 总 22.1

正处在热卖中的消方块游戏 GB 版。将相同颜色的四个方块连在一起就能够消去。随游戏的展开，还可以再现敌人方块的表情和红榴石消稍的动作。

★★★秘技★★★

可以选择舞台：在模式选择画面中选择"ひとりでぷよぷよ"（一人噗哟）切换到选择游戏级数的画面，在这里不论光标在何位置，连按几次选择键和上键，然后按开始键开始游戏，根据按上键的次数就可以在本页上方表格中显示的面开始游戏。如果选择了表中没有的 LESSON 1，第一面和第四面，可以直接进入游戏，所以没有列在表上。

结束画面：首先在选择画面中选"KEY CONFIG"切换到设定按键的画面，在这里按住选择，同时按 5 次 A、B 键，然后按开始键，这样就可以看到出场人物名单的画面。

奇妙大百科・冒险大江户侏罗纪

キテレツ大百科・冒険大江户ジュラ纪

￥3900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带 /'94.7.15/ACT

角 3 7 音 3 1 销 3 4 操 3 0 热 3.0 原 2 8 总 18.8

以很受欢迎的动画片"キテレツ大百科"中的主角"顷助"为描写对象的动作游戏。利用暑假进行时间旅行的倾助回到了江户时代，为了帮助分崩离隙的朋友们，他挥舞着刀无畏前进。

骑士之谜

ナイトクエスト

￥ 3600 日元 /TAITO/ 卡带 /'91.9.13/RPG

角 3 2 音 3.1 销 3.0 操 3 1 热 3.3

噗哟噗哟/可以选择舞台

舞台选择一览表	按上的次数	开始舞台	按上的次数	开始舞台
	1回	LESSON2	8回	舞台8
	2回	LESSON3	9回	舞台9
	3回	舞台2	10回	舞台10
	4回	舞台3	11回	舞台11
	5回	舞台5	12回	舞台12
	6回	舞台6	13回以上	舞台13
	7回	舞台7	——	——

原 3.2 总 18.9

这是一款打倒哥布林上以成为国王直属骑士的 RPG 游戏。因为在原野画面能看到敌人，所以可以回避敌人，一接触到敌人时马上切换成指令战斗画面。若集中攻击敌人的弱点，能给予重大创伤。

★★★秘技★★★

最强状态：在密码按关的画面中，输入"ああべああ ああああ ああああべ"密码后开始进行游戏，玩家可发现主角一开始的等级便达到了 31，而且还装备有骑士剑以及骑士铠甲。如此便可较轻松地破关了。

免费回复 HP：重新输入从国王那得来的密码，则可以让角色的 HP 值回复到最大。

有趣的密码：将"ないとくえすとはきいこうれべる"密码输入时，则可以从等级 21 开始玩。若输入"ないとくえすときいこうれべるだ"密码时，则可以从等级 31 开始玩。

棋类四合一

4 IN 1 FUN PAK

￥3800 日元/IMAGINEER/卡带/'92.12.22/TAB

角 3.2 音 2.6 销 2.8 操 2.8 热 2.8 原 2.8 总 17.0

集中了世界上最受大家喜爱的四种比赛项目，有国际象棋、国际跳棋、十五子游戏、正反棋。对战游戏更为有趣，游戏规则设计为有一部分可被更改的形式，因此还可以感受一下与平常比赛有所不同的游戏。

企鹅岛

ペンギンランド

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'90.3.21/PUZ

角 2.8 音 2.6 销 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.6 总 15.7

本游戏主角企鹅要在地上挖洞让蛋通过，并且将蛋运回自己家中。若蛋碰到了鸟粪或熊，或者是掉到光秃秃的地上时就会破掉。

★★★秘技★★★

自杀指令：在游戏中同时按住 SELECT 及 START 键，蛋便会自动破裂，而任务也就失败了。

企鹅鹅君对战

ぺんぎんくん wars VS.

￥3090 日元/ASCII/卡带/'90.3.30/ACT

角 3.4 音 2.8 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 2.8 总 17.9

本款游戏是以虚构的运动为题材，并且也在 NINTENDO 等主机、上发售。规则很简单，玩家只要在规定的时间之内，将多数的球投到对手的那一边便可以获胜。任何一方被球打中会在一定时间内无法动弹。

★★★秘技★★★

选择周回数：在游戏一开始、选择角色的时候，同时按住十字键左方及 B 键并且决定。然后画面右下方会出现数字，玩家便可以自由地选择周回数了。

企鹅小子

おきわがせ！ペンギン

￥3090 日元/ナツメ/卡带/'90.8.8/PUZ

角 2.9 音 2.6 销 2.7 操 2.7 热 2.8 原 2.6 总 16.3

你要将一条条线上的封印破坏，把图片翻开。破坏所有封印便算过关。过完有些关会出现画面。

前进！恶魔小子

GO GO ACKMAN

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'95.8.25/ACT

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.1 总 20.0

根据鸟山明的漫画改编，单画面式的动作游戏。人魔王会依照玩家所获得"魂"的数目，传授给主角"滑行"、"跳跃"之类的新技巧。你是七龙珠迷吗?如果是，你也一定会喜欢恶魔少年。

潜水艇大战

トーパドー・レンジ

￥3800 日元/SETA/卡带/'91.4.27/ACT

角 2.8 音 2.8 销 3.2 操 2.8 热 2.9 原 2.4 总 17.1

玩家将操纵着潜水艇，为了将世界导向和平之路，要先征服这个世界。敌人有航空母舰等等共五种，每一种对付的方法也不同。快用鱼雷和它们合战到底吧！

★★★秘技★★★

隐藏游戏：在标题画面出现时，依序输入下、上、左、右、上、下、SELECT、START 键，就会进入隐藏游戏"FERILL"。此游戏共 10 关，目的在于不要让球掉到 2 段以下，并送进球门。操作方法：使用十字键控制角色上下左右移动，按 A 在右边做方块，按 B 则是左边，再按一次则方块消失。球可以顶在头上。

青蛙王子·鸣钟庆回归

カエルの为に钟は鸣る

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'93.9.14/AVG

角 4.0 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 3.6 原 3.8 总 22.2

随情节的发展，王子萨布雷将获得变身的能力，与众不同的冒险游戏。在洞穴或城堡中，是横向卷轴方式，战斗在自动移动的平台上，操作简易，谁都可以随便控制。

清凉斯波特之冒险

SPOT COOL ADVENTURE

￥4200 日元/VIRGIN GAME/卡带/'94.2.11/ACT

角 3.2 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 2.9 原 3.2 总 17.9

美国清凉饮料七喜的形象人物在 SPOT 赛场上大展神威。SPOT 就是拿起各关中有的方块，并掷击敌人，打击敌人。

去吧！敏捷的冈萨雷斯

それゆけ！スピーディー ゴンザレス

￥3900 日元/SUN SOFT/卡带/'94.4.29/ACT

角 2.8 音 2.5 销 2.5 操 2.7 热 2.6 原 2.9 总 15.9

在美国人受欢迎的人物，冈萨雷斯活跃在 5 个地区。他的特征就是令人眼花缭乱的移动。除了老怪，他不会与敌人动粗，所以只用快跑和跳跃来避开敌人完成任务。

圈地游戏

ループス

￥3090 日元/MIND SCAPE/卡带/'91.3.15/PUZ

角 2.9 音 2.8 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 2.8 总 17.7

将方块巧妙组合，形成四角形才能得分的拼图游戏。分不断创造

四角形比得分的游戏 A 和测试玩家记忆力的游戏 B 两种模式。

全方位方块

ズーブ

￥ 2800　日 元 /YANOMAN/ 卡 带 /'97 1 31/PUZ

角 3 2 音 3 1 销 3 3 操 3 5 热 3.4 原 3 3 总 19 9

方块会从四面八方长出来，逼向主人公，结合自己的形象，将其消去。若敌侵入自己的阵内就会 GAME OVER。规则非常的简单。若能灵活使用 2 个特技和 4 个宝物，便可得到高分。

全日本职业摔角 喷射版

全日本プロレス JET

￥ 4880　日 元 /NCS/ 卡 带 /'94.7 15/SPG

角 3 8 音 3 1 销 3 1 操 3 0 热 3 1 原 3.2 总 19 3

SFC 上的全日本职业摔角的 GB 版。全日本最有名的 8 位职业摔角手将在此登场，他们将使用他们的成名绝技展开拼杀。

拳击

ボクシング

￥3000 日元 / 东 京 书 籍 / 卡 带 /'90.5 18/SPG

角 3 1 音 2 8 销 3 0 操 3 1 热 3 1 原 2 9 总 18 0

本款拳击游戏的移动画面为 2D 画面，拳击手互相接近时，则画面马上切换成 3D 画面。共有 6 位拳击手，玩家可选择必杀拳击。

★★★秘技★★★

唐金先生登场：在 MATCH5 终了之后不要切掉电源，如果继续等待的话，隐藏角色唐金先生也将出现，MATCH6 就开始。

雀四郎

雀四郎

￥ 3800　日 元 /SAMMY/ 卡 带 /'92 3 27/TAB

角 3 1 音 3 0 销 3 1 操 3 0 热 3 2 原 3 0 总 18 4

4 人麻将游戏。在与电脑对战过关的学院模式中，有 6 名各段高手带着手下来与你对战。对不太会算番数的玩家来说，本游戏设有输入项目自动计算点数的功能。

雀四郎 2

雀四郎 2

￥ 4200　日 元 /SAMMY/ 卡 带 /'94 3 18/TAB

角 3 1 音 3 4 销 3 5 操 3 1 热 3 1 原 3 0 总 19.1

通过在地图上的麻将馆和赌场中增加点数，以图最终实现在世界麻将大赛冠军的目标。设定细致入微或算是初学者，也可让你顺利的成长为顶尖高手。另有故事模式和可玩迷你游戏的模式等共 4 种模式

雀桌小子

雀卓ボーイ

￥ 3500　日 元 /NAMCO/ 卡 带 /'92 1 24/TAB

角 2 8 音 2 9 销 3 1 操 3 1 热 3 0 原 2 9 总 17.7

GB 上第一款 4 人麻将游戏。有 4 种模式，除了与电脑对战自由对局外还可以用连线或 4 人用适配器进行对战，还有 10 个项目可换规则。

角 3 1 音 2 8 销 3 0 操 3 1 热 3 1

原 2 9 总 18 0

★★★秘技★★★

最终战密码：在过关模式中选择"つづきからやる"，输入"NAMCOP"便可直接进入最终战。

让僵硬的脑袋变灵活的算数之战斗 书店版

□い头を〇くする算数バトル编 书店版

￥ 2480　日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'99 3 12/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

合格男孩系列的面向小学生的算数学习软件。此书店版与玩具版相比，少了特典的绘图马，也没有个攻略说明书。但是软件的内容并没有改变。

让僵硬的脑子变灵活的算术战斗篇 玩具版

□い头を〇くする算数バトル编 玩具版

￥ 2980　日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'91.3 29/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

面向小学生的算数学习软件第 2 代。本作采用了可使用通信线进行算术对战的战斗模式。可在游戏中不知不觉地学到知识。作为玩具版的特别赠品，软件附有"绘马"和游戏攻略。

热斗 斗神传

热斗 斗神传

￥ 4660　日 元 /TAKARA/ 卡 带 /'96 3 22/FTG

热斗 斗神传/使用隐藏角色

角色	技名	指令
[illegible]	イーグル・レイン上	下、右下、[illegible]、B
	イーグル・レイン下	下、右[illegible]
	ファイアーホーク	[illegible]、B
	スワニースワップ	右、下、[illegible]
	[illegible]	[illegible]、B
	[illegible]	下、[illegible] B
[illegible]	[illegible]	[illegible]、右下、右、B
	[illegible]	[illegible] B
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]、右、B
	[illegible]	[illegible]、A+B
	[illegible]	[illegible]、下、下、[illegible] 右、A
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible] 左、左下、下、右下、右、A+B

角 3.8 音 3.3 销 3 4 操 3 8 热 3 9
原 3.7 总 21.9

本游戏是从 PS 版移植过来的。虽然视点是固定成横向的方式，但是，玩家可欣赏到必杀技等的攻击方法。另外，游戏中玩家可选择的 8 位角色，其中每一位都有他自己的故事背景。

★★★秘技★★★

隐藏角色乱入：首先选择故事模式开始游戏。然后，对在地面上的对手，用秘传必杀技决定最后一击。这时成功的话，画面开始闪动，这样成功 4 次，则一般不出现的卡依阿 II 就会乱入其中。这样成功 8 次，则一般不出现的龙乱入其中。

使用隐藏角色：在爱丽丝跳舞的示范画面里，键入"上、下、A、B、右、左、A、B，则盖亚、龙、盖亚 II，乌拉奴斯 4 人作为可操作人物可被选择。盖亚 II 和乌拉奴斯和绝招见上页下表。在表中的命令，均为人物向右时，若向左，则方向相反。"十表示同时按键，（☆）表示在血库闪动中可使用的绝招。

热斗模式：接通电源，出现 TAKARA 时，连按 3 次选择键，音

热斗 斗神传/热斗模式

角色名	技名	指令
[illegible]	地狱[illegible]	[illegible]
カイン	ヘルズゲート	下、右下、右、右下、右、A+B
ソフィア	空中サンダーリング	跳跃中按下、左下、左、B
	対空サンダーリング	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
ランゲー	[illegible]地激[illegible]	左、下、左下、同时按住 A+B 再放开
[illegible]	[illegible]	下、右下、右、A
	[illegible]	レン・ホー命中时按下、右下、右、B
	[illegible]	チン・ホー命中时按下、右下、右、A+B
モン	[illegible]	左、左下、下、右下、右、A
	[illegible]	下、左下、左、左下、左、A
デューク	ヴァント・クロス	下、右下、右、右下、右、A+B
	ローゼス・コフィン	下、右下、右、A（可以连续输入 3 回）
エリス	ブリティ・ダンス	贴近对手按左、左下、下、右下、右、B
ノヲウ	死[illegible]	下、左下、左、右、B，输入后可防御对手攻击
	地狱极乐门	下、右下、右、右下、右、A+B
カイアII	红莲之舞	右、左、右、左、A+B

[illegible]用的绝招可以象上页下表所示一开始就可以使用。表中的指令为人物向右时，向左时则方向相反。+表示同时按键。

改变台词模式：接通电源出现"TAKARA"时，按顺序键入 B、A、左、右、B、A、下、上、B、A，成功音乐响起，即切换至台词变换模式。在这里，用上、下变换数字，按 A 就能看到许多台词。按开始键[illegible]

热斗 饿狼传说 2

热斗 饿狼传说 2
￥ 4600 日 元 /TAKARA/ 卡 带 /'94.7 29/ACT
角 4 0 音 3.5 销 3 7 操 3 6 热 3 8
原 3 4 总 21 9

本游戏将在 NEO・GEO 版中深受欢迎的"饿狼传说 2"的角色变形而移植过来。大家熟悉的泰利、安迪、东丈…等角色也将在 GB 版中热闹一番。本游戏也移植了超级必杀技在里面。

★★★秘技★★★

对远处对手使用过肩摔：首先，如上述秘技相同的方法，使用[illegible]人攻击过来的气功……等飞行道具。如果玩家输入过肩摔的指令的话，即使对手距离甚远，仍可以使用过肩摔。

音效测试：首先，在标题画面时按 START 键，切换成模式选择画面。在此画面一面按 SELECT 键，一面按 START 键的话，便能切换至音效测试的画面。此时，利用十字键的左右来选择，再按 A 键的话，[illegible]的歌曲。

金家藩登场：首先，玩家要输入[illegible]不要开始游戏，在开始的展示画面中，金家藩将会凌空跳跃。

使用隐藏角色："TAKARA"的标志出现后，按 3 次选择键，效果音响起即告成功，游戏开始即可使用隐藏角色克劳萨和三斗士。各人物的必杀技，超必杀技的使用方法，请见后面的四个表格。

热斗饿狼传说 2 / 使用隐藏角色

比利・肯	
必杀计	出招方法
旋风棍	[illegible]連打
强袭飞翔棍	左下、下、右下、右+A
三节棍中段打ち	左にタメこ右+B
雀落	左下にタメこ右上+B
超必杀计	出招方法
超火焰旋风棍	下、右下、右、右下、下、左下、左、左上、+A+B

阿克塞尔·霍克	
必杀计	出招方法
真空カッター	下、右下、右+B
スマッシュボンバー	左下にタメこ右+B
アクセルダンス	Bボタン连打
超必杀计	出招方法
[illegible]	[illegible]

劳伦斯·布拉德	
必杀计	出招方法
[illegible]	左、左下、下、右下、右+B
[illegible]	[illegible]タメこ右+A
ブラッディカッター	下にタメこ上+B
超必杀计	出招方法
ブラッディフラッシュ	右下、左、左下、下、右下、右、左下、右+A+B

沃尔夫根·克劳萨	
必杀计	出招方法
上段ブリッツボール	下、左下、左+B
下段ブリッツボール	下、左下、左+A
レッグトマホーク	下、右下、右+A
当こ身投げ	左、左下、下、右下、右、右上+B
超必杀计	出招方法
カイザーウエーブ	左にタメこ右上+A+B

注：技巧之法，均为人物面向右时所用 面向左时，则用十字键向反方向键入。此外，"+"的意思是同时按下。

热斗 格斗之王 '95

热斗 THE KING OF FIGHTERS '95
￥ 4500 日元 /TAKARA/ 卡带 /'96.4 26/FTG
角 3 9 音 3 3 销 3 7 操 3 4 热 3.7 原 3 5 总 21.5

大受欢迎的街机移植版。"饿狼传说"、"龙虎之拳"等，SNK 的受欢迎人物会聚一堂进行格斗。3 人一组的团体战，躲避攻击、积蓄能量的超必杀技等，均采用了独具特色的系统。

★★★秘技★★★

3 个隐身人物：插上电源，在"TAKARA"出现的时候，按 20 下选择键。成功后音乐响起，草雉柴舟、奥梅卡·卢卡尔、娜可露露等三个即可使用，3 人的必杀技详见下页表格。此外，表中的指令为人物向右时。

同一人物组成一组：在公司标志语出现的画面上，同时按下 A、B 选择键。"TEAM PLAY"、"TEAM VS"随着成功的音乐出现在画面上，由同一人物组成的一组即告成功。该秘技直到重新开始游戏时为止均有效。

热斗 格斗之王'95/3 个隐身人物

角色	技名	指令
草雉柴舟	百八式·暗拂き	下、右下、右+B
	百式·鬼烧き	右、下、右下+B
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]カール	[illegible]	[illegible]
	カイザーウエーブ	右、左、左下、下、右下、右+B
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	ゴクトプレス	右、右下、下、左下、左+B
	ギガンテックプレッシャー☆	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、[illegible]
[illegible]	アムベヤトロ	右、右下、下、左下、左+B
	アンメムツベ	左、左下、下+B
	レラムツベ	下、[illegible]
	カムイリムセ	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	アベチカムイリムセ	左、下、左[illegible]
	エレルシカムイリムセ☆	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+B

电脑操作：在游戏选择画面按下选择 1P 或是 2P 的 ，决定模式，人物选择画面的光标转变为指令。人物决定之后，即可用电脑操作。然后，在"SINGLE VS"或"TEAM VS"选择时，按下 1P 和 2P 的 键决定模式，对哪儿的光标均能键入指令。

连续效果音：在自选画面中，将光标移至"BGM TEST"或"S.E. TEST"。按住 A 不放，则各种效果音音乐的开始部分就会连续演奏。

空中的超必杀技：任选坂崎良、椎拳崇、不知火舞、金家潘、娜可露露中的任一人开始游戏，就能使出超必杀技。之后，跳起后迅速键入超必杀技命令，即能在空中发出必杀招术。此外，娜可露露从角跳键入指令，比较容易。

吸入之超必杀技：首先，选择坂崎良等人物中，可使用飞行系列的必杀技和乱舞系列的超必杀技(必杀技也可)的人物开始游戏。然后，将对手打到只用最后一击就可耗其体力的状态时，发飞行系列武器。之后，当必杀技将打到敌人之时，发出乱舞系列的超必杀技，则敌方就会被吸至玩家所选人物的眼

前任意招术都能让其一命呜呼

中途而废的超必杀技：首先选择坂崎良、坂崎百合、椎拳崇、如月影二、八神庵、哈迪伦中的任一人物开始游戏。进入可以使用超必杀技的状态后，轻轻打出飞行系列的必杀招术，之后立即打出超必杀招，则可越过刚才的飞行系列招术。这时，超必杀技打中敌人，在操作招术途中，追上来的飞行系列必须技已打中对方，超必杀技在半中就结束了。但是，在超必杀技最有效中，对方的体力就已经完全丧失的话，则不中断决定连续出打对方的超必杀技。

决定连续击打对方的超比杀技：选择如月影二开始游戏，当体力蓄满，旁边的光闪动之时，用斩铁蟑螂拳打对方，当该招即将结束时，再键入一次超必杀技的命令，就可以连续4次打击对方。

增加必杀技的打击次数：以如月影二开始游戏，防守对方的功击之后立即出人马脚，则攻击时间可以比平常大幅度延长，给予重大的杀伤力。

一直坚持到时间结束为止的技巧：选择草雉京开始对战，在自己的体力比对方多的状态下键入超必杀技的指令。这时，持续按着 B，则对手不能活动，这样按着 B 不放，到时间结束时即告胜利。

快速贮蓄能量：能量指示光条达到最大值之后，打出超必杀技，光条一但开始减少，马上就开始蓄，这样的话，就可从 1/3 状态开始贮存能量。

慢放：在画面定格时连击选择键，则画面可慢慢放出。

热斗 格斗之王 '96

热斗 THE KING OF FIGHTERS '96
Y 3980 日元 /TAKARA/ 卡带
/'97 8 8/FTG
角 3 9 音 3 6 销 3 1 操 3 8 热 3 6 原 3 3 总 21 3

将在街机人受欢迎的团体对战格斗游戏移入 GB 版。在其他机种版中不键入隐身命令就不能使用的"神乐地鹤"从一开始就能在该游戏中被使用，合计共可用 15 个人物。而且使用通信电缆的对战也可。

★★★秘技★★★

由同一人物组成一队：当游戏开始出现公司名时，也按着一边按下选择键。这时音乐响起，指令被执行。同队战斗开始后，仅由同一人物组成的队伍就会出现。这种状态下，能量不仅可以自动蓄满，而且无论何时，均能发出超必杀技。并且，当能量达到最大时，各人物的必杀技威力比通常的大，并具有功击力增强，多次打击的功能

热斗 格斗之王'96/隐身者的出现

角色名	必杀技名	指令
Mr.[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]宙欧娜	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]・庵	[illegible]	[illegible]

热斗 格斗之王'96/表演赛

草雉京・八神庵・神乐千鹤
宙欧娜・八神庵・麦卓
特瑞・安迪・吉斯
坂崎良・罗伯特・Mr.BIG
草雉京・特瑞・坂崎良
吉斯・Mr.BIG・克劳萨

表演赛：将难度设定在 NORMAL 或 HARD 上，选择组队开始游戏。这时，如本页左上表所示组队，将盖尼兹打倒之后，将开始特殊的场景：由队伍中的两个人对另外一人，开始进行表演赛。在表演赛中，只能操作打倒盖尼兹的人物。比赛结束后不论输赢，都全部结束，进入结尾部分。

疯狂的庵：选择庵开始游戏，到体力光际内动，能量积蓄到最大状态时，尽量远离对方，发出弱的驱走黑暗术，之后立即发出八稚女。于是，猛冲而出的庵越过驱走黑暗之招八稚女功击对手之后，开始庵的连续功击。但是，在八稚女途中，驱走黑暗之招赶到的话，则对方被吹起，八稚女就不能打倒对方了。于是，头顶上显示"?"的庵疯狂起来。

隐身者的出现：在它的标准出现时，按 20 下选择键，音乐响起，盖尼兹和空手先生选择即可被使用。然后，这时在人物选择画面里，将光标移至"庵、宙欧娜、千鹤"处，按开始键，则选择了内部模式的 3 人。角色招术见前页下表。而且，暴走庵和暴走宙欧娜，在通常的招术之外还有如下表所示的必杀招术。指令为人物向右时，"+"是同时按下，"☆"是超必杀技。

观看模式：在游戏选择画面里，按下 B 键选择模式，则人物选择画面的光标变成指令。这之后决定人物，就能看到电脑里的对战游戏了。

超必杀模式：在"宅"的标题画面中，A、B、十字键左边一边按下，一边按 30 下选择键，则在游戏过程中，只要同时按下 A 和选择键就是必杀技，B 和选择键就是超必杀技。此外，在超级 GB 版中，选择时，还会有特别的声音测试。

慢放操作：在比赛过程中按开始键，定格之后，按选择键则每按一下按键，画面就会象切割成的碎片一样一张张的活动

热斗 世界英雄 2 喷射版

热斗 ワールドヒーローズ 2 JET
Y 4660 日元 /TAKARA/ 卡带
/'95.2 24/ACT
角 3 6 音 3.1 销 3 1 操 3 2 热 3 4 原 3.1 总 19.5

表 1

	技名	指令
[illegible]的技巧	[illegible]	下、[illegible]+B
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	下、[illegible]
	[illegible]	按过[illegible]

在 NEO・GEO 中受欢迎的本游戏，把角色变形而移植过来。连挑拨、飞行道具……等独特的系统也完完全全地移植过来。玩家在玩对战模式时，也可以改变人物后面的舞台背景。

★★★秘技★★★

高速 SGB 模式：此秘技只有使用超级 GB 时才有效。首先，在标题画面依照上、上、SELECT 键、A 键、下、下、SELECT 键、B 键的顺序输入指令。如果标题的文字变成青蓝色的话表示输入成功。则角色移动的速度会变快。

方便指令：在显示 TAKARA 字样时顺序输入指令：右、左、A、B、下、A、B、上，则在任何方式下，都可使用宙斯。另外，所有人物随时都可使出超必杀技，连场地都可以任意选择。而且，宙斯的必杀技和各角色超必杀技的指令见前页表1和本页表2。

热斗 世界英雄 2 喷射版/方便指令表 1

角色名	技名	指令
ハンゾウ	飞龙烈空波	下、右下、右、下、右下+A+B
フウマ	[illegible]	下、右下、右、右下、右+A+B
ドラゴン	龙刃	左下、右、右下、下、上+A+B
J・カーン	猛虎大激怒	接近，右下、右、右下、下、右下、右+A+B
ラスプーチン	爱的制裁	右、左、左下、下、右下、右+A+B
シャンメ	ゴッドフェニックス	左、下、左下、左、左上+A+B
ブロッケン	ヘルバーナー	右、左下、下、左下、右+A+B
マッスルパワー	筋肉大乱斗	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+B
キャプテンキッド	スパイラルカッター	下（蓄气）、左、右+A+B
エリック	ロングホーントレイン	左、左下、下、右下、右、下、右下、右+A+B
[illegible]	[illegible]	接近，右下、左、左下、下、右下、右+A+B
シュラ	タイガーダンス	右、左、右、下、右下、右+A+B
Jマキシム	ブラストクラッシャー	下、右下、右、右下、右+A+B
マッドマン	マッドアセンション	右下、右、右下、下、上+A+B
ジャック	ジーザススラッシャー	右、左、右、下、右下、右+A+B
リョフ	枪乱火炎杀	接近，右、右下、下、右下、右+A+B
ゼウス	霸王大升天	下、右、右下、下、右下、右、右、右+A+B

角色的台词：当 TAKARA 的公司商标出现时，依照上、B、A、下、B、A、左、右的顺序输入指令，则画面左上方会出现数字，数字不同台词也会不同。

热斗 侍魂

热斗 サムライスピリッツ

￥4660 日元 /TAKARA/ 卡带 /'94.6 30/ACT

角 4 0 音 3 5 销 3 9 操 3 6 热 3.9 原 3 8 总 22 8

本游戏是从 NEO・GEO 版以及街机版移植过来的。虽然角色们都变形得很有喜感，但是却不因缩小版面而减掉角色，一共有 12 位将登场。

热斗侍魂 / 用隐藏角色游戏

天草四郎时贞	
技巧名称	操作
角跳	在画面边缘时按右可起跳
[illegible]	角跳的最高点按 B
踏前	下、右下、右+B
退后	下、右下、右+A
ダークサンダー	按住 A+B 键一段时间再放开
怨狱死灵刀	下、左下、左+斩
挑发	离开敌人按 A+B

黑子	
技巧名称	操作
旋风旗	左、左下、下、右下、右+斩
[illegible]	左、右、右下、下、左下、左+A

飞脚	
技巧名称	操作
瞬取	左（蓄气）右、右+A
爆弹投	下、右下、右+斩

注：以上方法适用于人物向右发招。向左时，十字键的左右方向相反。“+”表示同时按键。

★★★秘技★★★

能延后使出必杀技：在使出必杀技时，利用十字键输入指令后 2 秒内，按 A 或 B 键则仍可使出必杀技。玩家可以利用此方法，在输入必杀的指令之后，即使冲刺之后跳跃后着地，玩家也可以按 A 或 B 键，不论哪一种状态都能使出必杀技。

连续使出秘技：ナコルル的アンヌムツベ，十兵卫的喝咄水月刀，狂死郎的回转曲舞…等，在使出必杀技后连续按 B 键则可以连打。另外，半藏的忍法影分身及ガルフォード的シャドーコピー也可连按 A 或 B 键连续使出。

右京瞬间移动：按十字键的左下方使右京成为蹲下守备状态，玩家可将右京往画面左端移动。此时，右京的半边身体会移到画面之外。此时攻击多次右京，右京会瞬间移动到画面右端。

用隐藏角色游戏：插上电源后，在示范画面中，霸王丸的脸出现后，连击 3 次选择键，音乐响起，键入成功。在所有的模式中，均可使用 3 位隐藏角色物作战。各人物必杀技的打法，见左侧表格。

热斗饿狼传说

RBS

热斗リアルバウト饿狼传说スペシャル

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'98.3 27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

因用作业街机及 NEO·GEO 而广受好评的"饿狼传说 RBS"被移植到 GB 版上，人物虽然有所变更，但以前分做里外的双重场地及防守的简化性均被取消改进，而使出必杀技的壮观场面等系统特征也被完全保留再现。

★★★秘技★★★

软件倾向：以选择画面平进行声音则试辅以移动光标，同时按住左和 A 键，软件倾向(ソフトディブ)这个项目将出现，并同时被表示成 8 个数字，在这 8 个数字中，将最左边的数字做为 1，在人物选择画面时，将光标移至克劳萨处按开始键可使用古斯、将光标移至比利处按开始键可自由使用八神庵。同样以右开始第 4 个数字变成 1 时，能量光条就可自动补满能量。而且，从右数第 3 个数字变成 1 以后，在对战过程中，按选择键的同时按 A 或 B，则能轻而易举的使出必杀技。

热斗侍魂·斩红郎无双剑

热斗サムライスピリッツ·斩红郎无双剑

￥4500 日元/TAKARA/卡带

/'96 8 23/FTG

角 4.1 音 3 6 销 3 3 操 3 5 热 3.7

原 3.6 总 21.7

移植第二代街机"侍魂"系列。使用武器的攻击，可以通过按键的时间长短来区分强弱。胜利了，可以说胜利语。修罗和罗杀的剑质选择等，都惊人地再现了街机版的优良品质。而且在结尾部分，是以图表形式出现的。

★★★秘技★★★

使用隐藏角色：接通电源，出现"TAKARA"，社名标志语时，连按一次选择键，则可使用十兵卫和斩红郎。

马上结束：接通电源，出现 TAKARA 的社名标志语时，顺序按下 A、上、B、右、A、下、B、左，则游戏开始、选择人物后，即进入尾声。

加快速度：该技只能在超级 GB 版中方可使用。接通电源后，出现 TAKARA 社名标语时，顺序按下，上、上、上、A、下、下、下、B，则游戏全体的速度都被加快。

十兵卫的超绝连续技：在"宝"的标志语出现时按 3 次选择键，以柳生十兵卫开始游戏。然后，等到对方接近画面边缘时，用立拉对方，换入所用人物的位置，接着连击 B，则八相发破致将连续功击对方直至体力为 0。

热血!沙滩排球

热血!ビーチバレーだよ

￥3800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带

/'94 7 29/SPG

角 4 2 音 3 5 销 3 7 操 3 4 热 3.6

原 3.7 总 22.1

被人熟知的人物国夫君出场的体育系列。这次是挑战沙滩排球。富于变化的 8 支队伍，可令玩家乐此不疲。

热血高校·躲避球部

热血高校ドッジボール部

￥3600 日元/TECHNOS JAPAN/卡带

/'91.10 18/SPG

角 3.9 音 3 3 销 3.5 操 3 4 热 3 8

原 3 2 总 21 1

此游戏是躲避球游戏的 GB 版，玩家要和藤堂所率领的斗球战士 6 队球员对决。除了单打和对战的模式外，另外也有互相杀球至没体力的"奋力杀球"模式。玩家可

借必杀技享受战斗的威力。

★★★秘技★★★

即使输了也能继续前进：首先，在标题画面中将光标移至"ひとりでぷれい"之后，持续按 A 和 START 键。然后，当比赛展示开始时放开 A 和 START 键。如此，即使比赛输了，玩家仍可以进行到下一关比赛。另外，玩家即使在第 6 舞台输了，仍可看到结束画面。能投曲线球：玩家在投球之后，利用十字键移动至想移动球的方向。如此，即使球投了出去，玩家仍可以控制球路。

唱歌、跳舞：比赛前在位置变更中将"よしひろ"或"とうじろう"换成内野的位置。然后，在比赛胜利时的展示画面，这个角色会又唱歌又跳舞。

王者战型版：在第 6 场对忍者队的比赛中，若能一人不失的将其打倒，则进入"王者战"，在这里，可以一个人一个人的同 BOSS 对阵。

热血高校足球部 世界杯篇

热血高校サッカー部 ワールドカップ编

￥3500 日元/TECHNOS JAPAN/卡带

/'91.4 26/SPG

角 4 0 音 3.5 销 3 7 操 3 6 热 3.8

原 3 4 总 22 0

国夫君在热血高校游戏系列深受大家喜爱。这次玩家操纵的角色只有 1 人，并且提出指示就好。游戏仍维持其漂亮的动作以及激烈的碰撞对手的队伍共有 12 队。

★★★秘技★★★

必杀射门：在游戏中接到传球之后，在踢球跑的第 5 步射门时，便能打出必杀射门。

热血硬派 国夫君番外乱斗编

热血硬派 くにおくん番外乱斗编

￥3500 日元/TECHNOS JAPAN/卡带

/'90.12 7/ACT

角 3 9 音 3 6 销 3 6 操 3 5 热 3 9

原 3 4 总 21 9

国夫君在此打架动作游戏中，将大展身手。漂亮的攻击和独特的动作是本游戏的特色。为了救出被掳走的美穗子，玩家必须通过电车、火车站月台…等共 10 个舞台。加油吧！国夫君！

★★★秘技★★★

里奇登场：首先，在玩家数的选择画面中，将光标移至连续单打之后，同时按选择和 START 键。如此，里奇瞬间会出现在画面上。

人生游戏

人生ゲーム

￥4860 日元/TAKARA/卡带

/'95 6 23/TAB

角 3 5 音 3 1 销 3 3 操 3 6 热 3 7

原 3 4 总 20 5

由相同的桌面游戏的移植的 GB 版。转动转盘决定棋子的前进的掷骰子型游戏。停下后，根据提示来干事(如存钱、结婚等)，目标是成为亿万富翁。

人生游戏传说

人生ゲーム传说

￥3980 日元/TAKARA/卡带

/'91.6 28/RPG

角 3 7 音 3 4 销 3.6 操 3 6 热 3.7

原 3 9 总 21.8

玩家将扮演幻想世界的冒险者，和其他人比赛能赚多少钱，然后到达国王所在的地方。随着停留

的格子不同，会发生不同的事件。游戏中有转职的系统，再加上和怪兽的战斗，使这个游戏有丰富的RPG要素。

★★★秘技★★★

看地图秘密：轮到自己的时候，等到“〇〇さんの番です”的讯息[illegible]出现，按住选择键不放再按A键，就可以用十字键移动地图来完整地看一遍。但如此一来也会使你这一次的走动机会被跳过，完全不能移动。

忍空

NINKU— 忍空 -

￥ 4200 日元 /TOMY/ 卡带 /'95 7 14/FTG

角 3 8 音 3 4 销 3 2 操 3 2 热 3 4 原 3 3 总 20 2

是一款以受欢迎的漫画为基础而设计而成的对战格斗游戏。有玩家成为主角风助而进行游戏的故事模式，也有玩家从 9 位角色选出 1 人与其他角色对战的对战模式。

★★★秘技★★★

波奇和阳红登场：首先在对战模式中“忍空战”或“试[illegible]”开始，直到角色选择[illegible]按十字键上方 2 次，下方 9 次，以及 SELECT 键的顺序输入，则忍空犬波奇会出现。另外，相同地在[illegible]色选择画面按＋字键上方 9 次，[illegible]方 2 次，以及 SELECT 键的顺序输入，敌人阳红也会出现。此时，玩家就按 A 键决定角色的话，则可以使用忍空犬波奇或阳红来玩对战模式。波奇和阳红的招式如下表所示，玩家请自行练习。

能连续使出分格技：首先，从对战模式开始，玩家选择眼睛来玩。在对战中保持空力值，直到能使出分格技的状态时，使出忍影腹之术。然后，在尚未受到敌人攻击时，依顺序迅速按十字键右方、同时按下方以及 B 键，则本来应该不能连续使出的分格技，空压飞拳则可以使出来。另外，此项指令是适合我方角色向右方时使用，若是向左方的话，则指令的左右则要对调。

忍空 2 忍空战争篇

NINKU—忍空—第 2 弹 忍空战争编

￥ 4800 日元 /TOMY/ 卡带 /'95.11 24/ETC

角 3 5 音 3 4 销 3 2 操 3 4 热 3 3

忍空/波奇和阳红登场

	技名	按键操作
波奇	[illegible]	下、右、B
	[illegible]	右、下、左、A
	[illegible]	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时，同时按AB
	[illegible]	忍空分格技“龙之头”的“忍”字停止时，同时按AB
阳红	[illegible]	下、[illegible]、B
	[illegible]	[illegible]、下、[illegible]、A
	[illegible]	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时，同时按AB
	[illegible]	忍空分格技“龙之头”的“忍”字停止时，同时按AB

原 3 3 总 20 2

[illegible]的桌上游戏。玩家一方面掷骰子前进，[illegible]标，战斗时可使用基本技和忍空技。

★★★秘技★★★

橙次登场：玩家在选择模式中的“OMAKE”，取得 30 分以上，然后将旦德了换成橙次。接下来在此状态下若能取得高分，则在标题画面会出现橙次。

忍者龙剑传 GB

忍者龙剑传 GB

￥ 3800 日元 /TECMO/ 卡带 /'91 12 13/ACT

角 3 4 音 3 4 销 3 3 操 3 2 热 3 6 原 3 4 总 20.3

本游戏是从 NINTENDO 的动作游戏移植过来。玩家从 NINTENDO 第 1 作时代的 3 年前开始玩，要解决在纽约所发生的事件。除了剑的基本攻击外，也可取得道具使出忍术来攻击，也可用铁链吊在水管上面。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面一面按 A 和 B 键，一面按 START 键，则会切换成附有指示表的音效测试画面。玩家可此秘技欣赏共 14 首的 BGM 和 30 首的 SE（效果音）。

忍者乱太郎 GB

忍たま乱太郎 GB

￥4800 日元 CULTURE BRAIN 卡带 /'95 12 27

RPG

角 3 4 音 3 0 销 2 9 操 3 1 热 3 2 原 3 0 总 18 6

本游戏是由实习忍者 3 个人组队，一起寻找书卷的爆笑 RPG。原野上的战斗为动作战斗，而打头目的战斗则为指令战斗。

★★★秘技★★★

敌人不会出现：一面不停按着十字键，一面移动，则直到打头目之前，敌人都不会出现。

各种密码：玩家只要按照本页右下方表格中的密码输入的话，就会得到表中所列出来的各种效果值得玩家一试！

忍者乱太郎 GB・拼图挑战

忍たま乱太郎 GB・えあわせチャ[illegible]

￥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带 /'98. 6.19 /PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

通过移动各种类型的立方体，完成被隐藏的画的格斗解谜游戏。使用通信线就能玩二人对战，另

忍者乱太郎 GB/各种密码

密码	效果
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
まか[illegible]とき	从最[illegible]等级和拥有钱数为最高
[illegible]	从隐藏城堡开始而且等级和拥有钱数为最高

[illegible] 的“忍者”人物 [illegible]

会面向前方 [illegible] 部不依，用色 [illegible]

忍者神龟

T M N T

￥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带

/'90 8 3/ACT

角 3 9 音 3 4 销 3 3 操 3 6 热 3.5

原 3 3 总 21.0

来自美国的海龟忍者“忍者龟”在本游戏中大大活跃。以横向卷轴的方式，使用手里剑和刀等等为武器，和恶徒展开大战。如果有[illegible]名龟死了，就会依序轮流使[illegible]人。有加分舞台，并依小游戏的结果来恢复体力。

★★★秘技★★★

加分游戏：在设定画面时，按住 SELECT 键不放再同时按 A 键和 B 键，成功的的话在“5”的旁边会出现“?”。选择“?”之后就可以进入加分游戏。

恢复体力：按暂停之后，依序输入十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以恢复体力。但此秘技在游戏途中只能使用一次。

忍者神龟 2

T M N T 2

￥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带

/'91 11.15/ACT

角 3 6 音 3.3 销 3 2 操 3 4 热 3.3

原 3 2 总 19.9

操作 4 个忍者龟，把被宿敌シュレフダー捉走的女英雄救出来，是一个传统的动作游戏。游戏开始前玩家可以选择自己喜欢的角色。你喜欢米开朗基罗?还是达尔文?只要把各舞台最后面的守关头目打倒，就算过关。

★★★秘技★★★

忍者神龟 3・神龟危机一发

T M N.T.3・タートルズ危机一发

￥ 3600 日元 /KONAMI/ 卡带

/'93.11 26/ACT

角 3.6 音 3.3 销 3 3 操 3 3 热 3 8

原 3 5 总 20 7

电影卡通片里熟悉的龟忍者 GB 版第 3 弹。救米开朗基罗把他的同伴从敌人手中救出来。被救出的同伴都可以使用。

日本猜谜

クイズむかしばなし アテナのハテナ

￥ 3980 日元 /ATHENA/ 卡带

/'92 12 18/PUZ

角 3.2 音 2 8 销 2 6 操 2.9 热 2 6

原 3 2 总 17 2

用花爷爷和浦岛太郎等等故事当中的世界都被恶魔支配了。玩家要前往该世界，回答恶魔提出的问题，打败他们。整个世界由七个舞台构成，外表看起来像“大富翁”一般。各舞台中也有头目在等着玩家的光临。你能打败恶魔，恢复世界和平吗?

★★★秘技★★★

音效测试：在密码输入栏中输入“ZXTB”，就会出现音效测试画面。利用十字键的左右选曲，A 键确认播放。

日本代表队 光荣的十一人

日本代表 TEAM 荣光の ELEVEN

￥ 3580 日元 /TOMY/ 卡带

98 5 22 SPG

角-音 销-操 热-原 总

指挥日本代表队在亚洲预选中[illegible]

真名出场，因此此游戏能再现实现出线的冈田 JAPAN 的活跃。

日本代表在法国加油!J 联盟支援足球

日本代表フランスでがんばれ!J リーグサポーターサッカー

￥ 5500 日元 /J・WING/ 卡带

/'98 6 26/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

纪念日本的世界杯出线的足球模拟仿真游戏。能从日本联赛队中选择特别优秀的选手，组成自己满意的日本代表队，目标是在法国世界杯获胜。

日刊呼机友俱乐部

日刊べるとも俱乐部

￥ 4500 日元 /I'MAX/ 卡带

/'98 6 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总

使用呼机交换留言，结成呼机伙伴的模拟实验游戏。最终目的是与因呼机而加深感情的女孩子结成恋爱关系。当然，爱的表白也用呼机留言来达成。

日物麻将 吉本剧场

ニチブツマージャン 吉本剧场

￥ 4800 日元 / 日本物产 / 卡带

/'94 11.18/TAB

角 3 1 音 2 8 销 2 7 操 2 6 热 2 9

原 2 7 总 16.8

吉本兴业的单口相声艺人 8 人出场，充满各种个性鲜明的笑话的 4 人打麻将游戏。能用铁人模式和[illegible]人模式玩

★★★秘技★★★

发牌变得有利：在切换到游戏画面前的计算得分画面时，连续按十字键的上，直至切换到游戏画面，手中的牌会变得比较有利，但是这条秘技在对战模式中不能使用。

萨德传说

ザードの传说

￥ 3980 日元 / 大东海 / 卡带

/'91.10.18/RPG

角 3 2 音 3 4 销 3.2 操 3 3 热 3.2

原 3 2 总 19.5

主人公王子为了挽救步入歧途的哥哥，去花花世界冒险。战斗是的指令是用图片表示的很容易懂，地图很大，故事的结局也很多，所以可以很从容地玩儿。

萨德传说 II

ザードの传说 II

￥ 4900 日元 / 大东海 / 卡带

/'93 2 19/RPG

角 3 3 音 3.0 销 2 9 操 3 3 热 3 1

原 2 9 总 18 4

受欢迎的 RPG 的续篇，由总计 4 个章节的舞台构成。在城镇中只要用光标指出想去的地点，就可以轻易地移动。旅行当中，海洋或山脉之类的背景会随着时间而变化。战斗时随着和敌人距离的不同，会产生有利或不利的情况。

★★★秘技★★★

音效测试：在输入英雄姓名的画面中，输入姓名“サウンド”，然后替女英雄适当地命名，即可切换至音效测试画面。在此玩家可以用十字键的左右来选择自己想要听的曲子，然后按下 A 键播放即可。

萨盖亚

サガイア

¥3600 日元 TAITO 卡带 91.12.13 STG

角3.2 音3.1 销3.2 操3.5 热3.2 原2.9 总19.0

[illegible]了GB的软件。除了通常的横向卷轴[illegible]还有[illegible]舞台[illegible]共有[illegible]个舞台。难度有3个级别："易"、"常规"、"难"。

塞尔达传说 梦见岛

ゼルダの伝説 夢をみる島

¥3900 日元/NINTENDO/卡带/'93.6.6/RPG

角4.3 音3.9 销4.1 操3.9 热4.2 原3.7 总24.1

在SFC、FC上非常有名，大家[illegible]也在GB上出现了。这款动作RPG的目的是要从一个叫做"コホリント"的小岛上逃出。玩家必须打倒藏在岛上的头目，收集脱逃时必须的セイレーンの乐器。

★★★秘技★★★

不可思议的卷动现象：当リンク移动到画面边缘时，下一张地图[illegible]始的一瞬间，按下SELECT键，叫出コホリント岛的全部地图。在这个[illegible]的方向不放，再按SELECT键回到原来的画面，リンク就会移动两画面的距离。拿这个秘技到处试看，有些以前没办法进入的地方，现在也可以进入哦！

在钓鱼池的怪现象：在钓鱼池决定不再钓鱼时，会出现"もっとじょうわつをもたないとだめだよ"的讯息，此时同时按A、B、SELECT、START键，选择"やっぱりつづける"的选项，就会残留下[illegible]池中游泳，往钓鱼站的地方往右[illegible]

便宜买进道具 [illegible]选择[illegible]重新再载入进度后，玩家会发现可以买到[illegible]的道具。

神秘的BGM：开始新游戏的时候，输入名字"ぜるだ"的话，会哗一声之后，发现玩家选择画面的音乐换了。另外若输入"とたけけ"，进度档案画面的BGM也会变不一样。

展示画面出问题：在"ひらのみなみ"的洞穴中往下掉的时候，同时按A、B、SELECT、START键，叫出储存进度画面。储存之后结束[illegible]现问题。

偷道具：在道具店里拿着道具，趁老板面向上方或右方的时候冲出店外，就可以偷得到道具。但是等玩家再回到道具店，不但会被[illegible]ろぼー"(小偷)，看样子还是别做坏事比较好。

妖精出现 在[illegible]方，有一颗树，在此使用ペガサスのくつ，撞一下这棵树，就会出现[illegible]全恢复。

不列入计算：当生命值变为0，リンク正在转圈圈的时候，赶快叫出储存画面，储存下来并结束游戏之后，在玩家选择画面上的死亡次数就不会增加。

一定有红心：在横卷轴动作画面时，把出现的クリボー踩打之后，一定会出现红心，这时就能充分恢复体力了。

鸡的逆袭：把城镇中的鸡，用剑砍了35次之后，从画面外会冲进来一大群的鸡来攻击你。

神秘的讯息：在敌方角色"バ[illegible]"Rモト语录"。

道具随便你拿：先带ニワトリ[illegible]布前进，并从这瀑布的右侧掉下去。此时按住十字键的右上不放，[illegible]コ自由的到处飞翔，所有的道具都可以拿到手。但在飞行的状态下不能移动到旁边紧邻的地图的，因此玩家必须先降落到地面上，切换画面后再飞起来。

改变台词：带着マリン一起去攻击ニワトリ很多次之后，マリン的台词就会改变。

塞尔达传说 梦见岛DX

ゼルダの伝説 夢をみる島DX

¥3500 日元 NINTENDO 卡带/'98.12.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

[illegible]力的衣服等新宝物，敌人物种类也有所增加。另外，还可利用袖珍打印机，将地图打印和拍摄的照片打印下来。

★★★秘技★★★

塞尔达传说 梦幻岛DX/写真屋事件

事件发生场所	发生条件
[illegible]村	[illegible]
[illegible]	在うりるらじいさん的家，可以从右侧的窗户中偷看家的内部
[illegible]村	带マリン时，可以掉进村子西侧的井中
[illegible]	带マリン去风见鸡广场的石像前
[illegible]村	[illegible]
[illegible]	带マリン去海岸最西侧的海岬尽头
カ[illegible]城	从リチャード处接受任务后，在完成之前去城门前
[illegible]	把附在リンク身上的幽灵打发回墓地后，调查那个墓地
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

写真屋事件：到塔巴尔(タバール)树林北侧的コホリント写真馆，与店老板交谈，老板会给林克拍照。在此事件发生后，可在地图的 11 个地方，拍摄纪念照片。发生地点和条件，如前页下表所示。另外，第一张在写真馆拍的照片，可以立即 OK，也可以后再取，照片内容会有所不同。

小恶魔的出现地点：可将魔法粉箭，炸弹等有限的宝物加倍的小恶魔，共有 3 个，他们沉睡于本页下表所示的地方。

妖精之泉的地点：妖精之泉可将主人公林克的 HP 完全回复，它们共有 4 处，地点如下表所示。

小妖精出现的地点：快跑着撞在树上，有时会有小妖精出现。小妖精出现的地点，如下页上方表格所示。

HARD 难度的迷宫：在“メーベ”村里的图书馆，快跑撞击书架，就会掉下一本书。那里记录了 GB 彩色版的新加入的迷宫的进入方法。在岛中央的墓地的东南区域，排列着 5 块墓碑，在中央石头的下面，顺时针，按照“下、左、上、右、上”的顺序，推一下，在右上的墓碑处就出现了迷宫的入口。在这个地下城中，采用了有颜色的陷阱，如不是彩色的机器，地非常困难。但是只要进入迷宫的最深处，[illegible]久的妖精的女王，她[illegible]

道具盗贼：在“メーベ”村的[illegible]物品，[illegible]，偷了[illegible]再次进入商店，会被愤怒的店主打死。在遭此报应后，又可以买普通的道具了。

BGM 变更：在选择游戏者的画面中，选择空白存档，将游戏者的姓名输成“ぜるだ”或“とたけけ”，BGM 就会发生变化。

便宜买宝物：在“メーベ”村的商店里，若要买很贵的好道具，在会话中选择“かう”(买)，立刻同时按选择、开始和 AB 键，进行存档。掌握时间很重要，若成功，将会以非常便宜的价格买到道具。

强力武器：在装备弓和爆弹的状态下，同时按 AB，会飞出带着炸弹的箭。遇敌或障碍物会爆炸，还可用它来炸开不远处的墙壁。

回旋镖取得法：在“トロン”海岸的砂滩上向东前进会发现悬崖

塞尔达传说梦幻岛 DX/小恶魔的出现地点

地域	详细的场所
迷いの森	紧邻妖精之泉的西侧，右上角岩石的下方
マーサの入り江	在西侧的岬的草地中央偏东有一隐藏楼梯，在楼梯的尽头
タルタ[illegible]側	[illegible]地带，[illegible]的宝箱附近的岩石下

塞尔达传说梦幻岛 DX/妖精之泉的地点

地域	详细场所
[illegible]の森	东侧偏上的泉
ウクク草原	在北方悬崖的隐藏洞穴中
北の神殿	在神殿旁边悬崖的突出部分的隐藏洞穴中
タルタル山脉の[illegible]	在去大鳄鱼塔（大ワ[illegible]塔）的途中的隐藏洞穴中

塞尔达传说梦幻岛 DX/小妖精出现的地点

地域	详细场所
メーベの村	マリン家旁边的树
[illegible]	[illegible]的树
カナレット城	城墙内侧的东南处的树
[illegible]	瀑布东侧的悬崖突出部分的树

东侧有一个隐密洞口，平时什么也看不见，但如果在得到了“みとおしレンズ”（透视眼镜）后再来此处，便可用装备在 B 键上的武器来交换回旋镖。但是象炸弹这种可以再次得到的和剧情需要的道具，不能用来交换此宝物，建议装备成“シャベル”来此交换。

真正的结束画面： 一次也没有死的情况下，打爆机的结束画面与一般的结束画面有所不同。

赛车魂

レーシング魂

¥ 3500 日元 /IREM/ 卡带 /'90 2 28/RAC

角 3 3 音 3 2 销 3 4 操 3 3 热 3.2 原 3 1 总 19 5

从 4 款车型中选择一种摩托车，在日本各地的赛场参卜比赛。除了普通的 GP 赛以外，还有耐久赛。

赛马贵族

竞马贵族

¥ 5900 日元 /KING RECORD/ 卡带 93 8 27 ETC

角 3 1 音 3 1 销 2 8 操 3 0 热 3 3 原 3 0 总 18.2

可简单输入数据的赌马软件。只需选择开头的文字可以简单地检索骑手的名字。并且在主菜单中增加了长期被赌马游戏所忽视的血统数据，可以确认生命节律。

★★★秘技★★★

可看见隐藏画面： 在标题画面状态下按住十字键的上、B 和选择键，按 A，于是可交替看到赛马场面和成员情况介绍。

赛马预测・竞马贵族 EX '94

胜马予想・竞马贵族 EX '94

¥ 6900 日元 /KING RECORD/ 卡带 /'94.7 29/SPG

角 3 0 音 2 9 销 2 8 操 2 9 热 2 9 原 2 9 总 17 2

只要输入时间即可预测出获胜马匹。从马匹父母的资料，到比赛当天骑手的实际状态，都要详细的分析。

赛马预测・竞马贵族 EX '95

胜马予想・竞马贵族 EX '95

¥ 6900 日元 /KING RECORD 卡带 /'95.4 14/SPG

角 3 1 音 3 2 销 3 0 操 3 2 热 3 4 原 3 1 总 19 1

95 年新版赛马预测游戏，增加了新骑手和新种马，仍然保留了重视血统这一基本原则，而且可以根据人体节律来预测比赛当天自己的状态。

三国志・GB 版

三国志・GB 版

¥ 6800 日元 /KOEI/ 卡带

/'92 9 30/SLG
角 3 5 音 3 4 销 3 0 操 3 2 热 3 7
原 3 3 总 20 2

本版是在众多三国迷们的支持下制成的。在原来"三国志"系列[illegible]，增加 HEX 战，新采[illegible]。卡式战采取的是双方各 5 人的连胜战制。

三毛猫霍姆斯的骑士道

三毛猫ホームズの骑士道
￥3500 日元/ASK 讲谈社/卡带/'91 2 15/AVG
角 3 4 音 3.7 销 3 4 操 3.1 热 3 5
原 3 3 总 20 5

本款游戏是以赤川次郎的畅销小说"三毛猫"系列为题材而制作的。玩家在游戏中要利用片山义太郎以及片山晴美来追查杀人犯。

★★★秘技★★★

音效测试模式：如果玩家在"途中继续"中输入指令"ふふふふふふふふふふふふ"的话，则会切换成音效测试模式，玩家在此模式之中可欣赏到背景音乐。

晴美变成猫脸：在"参照游戏说明"的画面中，当晴美出现时，将光标移至画面左下方并按 A 键，然后将光标移至画面右上方再按 A 键。则女主角片山晴美的脸就会变成猫脸。真好玩的秘技！

桑利奥·狂欢节

サンリオ カーニバル
￥3296 日元/CHARACTER SOFT/卡带/'91.5 11/PUZ
角 3.1 音 3 0 销 3.1 操 3 0 热 2 8
原 2.9 总 17.8

落下的方块是"桑利奥"中的角色，是一款象"俄罗斯方块"的游戏。消灭的障碍球上面的球不再落下，也可以选择有趣的形式。

桑利奥·狂欢节 2

サンリオ・カーニバル 2
￥3296 日元/CHARACTER SOFT/卡带/'93.3 19/PUZ
角 3.1 音 2 7 销 2 8 操 2 6 热 2 7
原 2 9 总 16 8

这是一种从同名游戏移植过来的解谜游戏。把从上面落下的数块分类消灭；逐个移动分成九份散乱的画，使其恢复原样。这样成为两种パネルパズル游戏。

桑利奥·占卜聚会

サンリオ・うらないパーティ
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.12.5/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

这款软件是用サンリオ中受人欢迎的角色"バッドばつ丸"和"ハローキティ"来占卜各自的运气和相性。操作很简单，只要把自己和对手的出生年月日和血型输进去，马上就能得到结果。

桑利奥时间网(过去篇)

サンリオ时间网(过去篇)
￥3500 日元/IMAGINEER/卡带/'98 11.27/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

关系密切的キティ和ケロッピ两位桑利奥角色组成 PRG。主人公为拯救时间之柱遭破坏，时间的流逝紊乱的"时间网"，回到过去，捕捉妖怪。这个游戏收集了其中一些片断。

桑利奥时间网(未来编)

サンリオ时间网(未来编)
￥3500 日元/IMAGINEER/卡带/'98 11 27/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

这是可爱的桑利奥角色活跃的 RPG 的未来编。同时出售"过去编"相比，有妖怪登场。跟译本的不同无关，朋友之间可使用通信电缆，相互交换怪物与钱、情报。也可以针对袖珍打印机，把集中的怪物打印输出，制作自己原来的图鉴。

扫除公害

TUMBLE POP
￥3800 日元/DATA EAST/卡带/'92.11.20/ACT
角 2.4 音 2 3 销 2.5 操 2 8 热 2.7
原 2 9 总 15 6

街机游戏演变而来的过关游戏。用吸尘器消灭由于环境污染而产生的怪物。在创建模式中，可以设计自己的原始游戏。可以两人同时参与。

扫雷艇

Minesweeper 扫海艇
￥3500 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'91.12 13/SLG
角 3 2 音 3 1 销 3 2 操 3 2 热 3.0
原 3 0 总 18.7

推测隐藏鱼雷的位置并将其探测出来的游戏。以获得高分为目的的游戏模式，七面过关模式和自由设定版面及鱼雷个数的编辑模式。

杀人蕃茄

キラートマト
￥4500 日元/ALTRON/卡带/'93 3 19/ACT
角 2 7 音 2 6 销 2 6 操 2 6 热 2 3
原 2 3 总 15 0

マッドサイエンティスト为征服世界创造出来杀人的蕃茄，以打败"キラートマト"为目的 B 级电影改编的动作游戏。场面内有岩石、比萨，踢它们使之滚动进行攻击。画面中隐藏着许多对过关有利的东西。

沙加·魔界塔士

魔界塔士 SA·GA
￥3500 日元/SQUARE/卡带/'89 12.15/RPG
角 4.1 音 4 0 销 4 1 操 4 0 热 4.3
原 4 0 总 24 4

本款游戏为"太空战士"系列的另外一延伸 RPG 游戏。玩家可以从人类、超能力者、怪物 3 种生物中，选出主角，而几另外 3 位伙伴也会加入队伍。玩家在原野上移动并使用选择性指令战斗。

★★★秘技★★★

音效测试：玩家在标题画面中，同时持续按住十字键的左、B 键以及 START 键 2、3 秒之后再放开，则可进入音效测试了。

超级角色：将主角设定为人类女生而以"0001"命名。第 2 位则任何种族皆可以，要以"0002"命名。第 3 位也是任何种族都可以，且以"0003"命名。然后，游戏开始后马上将主角的腕力卖掉，以那些钱各买 2 个すばやさの素和力の素。之后，将主角和第 3 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用 1 个力的素。这次，再将主角和第 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用すばやさの系和力の素。如此，除了力量之外，主角的能力高达 99。

另外，同上述设定开始游戏，卖主角佩刀后，换成买 4 个 HP200。然后，将主角和第 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，再用 B 键让主角连续使用 4 个 HP200 的话，HP 会高达 999。

提高超能力者的 HP：如果利用 B 键让超能力者使用 HP200 的话，其 HP 会随机率的高低而提升。

连续使出最后一发：玩家准备 2 个"パンチ"，让一方的"パンチ"使用次数剩下 1。在此状态下，再使用另一方"パンチ"，则可以出出有最后一发威力之拳。

沙加 2・秘宝传说

SA・GA 2

¥ 4800 日元 /SQUARE/ 卡带 /'90 12.14/RPG

角 4 2 音 4 2 销 3.9 操 4 1 热 4 4 原 4 0 总 24 8

GB 独有的 RPG 第二作。系统上做了许多改良，例如在战斗画面上，队伍的编成上，还有被干掉的时候，可以在原地复活的设计。游戏中也会出现 NPC(机控角色)。目的是到六个世界探险，收集多达 77 种秘宝。

★★★秘技★★★

吃怪兽肉的方法：把你现在自己的怪兽种族，和想要吃的怪兽肉的种族从右下表 1 中找出来，再对照本页右上表 2，就可以知道变身后的族别。再将现在自己怪兽的 A 值和要吃的怪兽肉的 B 值找出来，然后把 A 加上 B 得到一数字，若此数字在 11 以下则该数就是变身后怪兽的 A 值，若在 12 以上则减 12 之后余数就是 A 值。将此 A 值和先前得出的族别配合查表 1，就可得知变身后的怪兽种族。

音效测试：当标题画面出现时，同时按 SELECT、START 及 B 键，原本的"はじめかう"、"つづき"的指令会变成"サウンドテスト"和"ミユージック"两个选项，在此可以听到 57 种效果音和包括音乐盒中听不到的两首，共 19 首音乐。

音效测试的另一种进入法：随便找一个资料储存栏，把储存的次数弄到 99 次，然后在标题画面选择"つづき"，在储存画在时将光标指在 99 次的资料栏上，同时按开始，选择及 B 键即可。

HP 加到最大值：首先在原野画面上储存进度，关掉一次电源再打开。再开始游戏时，打倒一开始就出现的怪物，看一下最前面的角色是否有增加了点 HP，如果有就表示成功。再来要记住打倒怪兽时的武器，然后一步也不要移动，就地再储存进度。储存完后，不断重复以上步骤，就可以不断增加 HP 的数值，甚至加到最大值。

卖"カウンター"赚大钱：让怪兽同伴变身成像アサシン之类，拥有特殊能力"カウンター"的怪兽，然后就可以把カウンター用 272823 的高价卖掉。

给予敌人严重损伤：先把"ネコのツメ"和"かそくそうち"装备好，然后在战斗时不断使用"かそくそうち"，直到把提升的すばやさ数值用光。之后在使"ネコのツメ"攻击敌人时，就可以给予敌人严重损伤。

えのき变主角：在标题画面选择"はじめから"，输入名字之后，在画面切换之前赶快按 SELECT 键，结果在你输入名字的主角下面，出现 3 只 HP 为 0 的"えのきもとき"，接下来把排在前头的主角和底下的换位置，再按 B 键解除位置交换的画面，就可以用えのき当主角开始游戏。这个えのき一开始就持有 8 支使用次数为 0 的バトルハンマー，没有任何特殊能力，也不能吃肉变身，但可因战斗增加能力及 HP。

用装备恢复メカ的 HP：メカ(机器人)的 HP 若有减少，叫出副画面选择"装备"指令。选没有使用次数限制的防具或其他道具穿到メカ身上再脱掉，HP 就会恢复少许。

利用垃圾箱：叫出副画面底下的道具栏，把光标移到"ゴミ箱"(垃圾箱)上，按两次 A 键。此时角色的图像视窗会出现，把光标对准人类或エスパー(超能力者)，按 A 键。此时若秘宝的数目是 29、30、36、47 时，会恢复 HP；若是 68 个则すばやさ(速度)会提升，但用太多次时マギ会降成 0，秘宝数也会减少。另外机械人及怪兽不能使用此秘技。

乘龙移动术：在レース城镇比赛骑龙时，骑在龙上使用特殊能力"テキレポード"(传送术)到任何一个城镇去，就可以任意骑龙到处走动。

沙加 2・秘宝传说/吃怪兽肉的方法表 2

怪兽系统	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]

沙加 2・秘宝传说/吃怪兽肉的方法表 1

怪兽的系统				
[illegible]			A	B
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	1
[illegible]	[illegible]	蝦	2	2
蜘蛛	[illegible]	蝶	3	3
スライム	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
岩	ゴーレム	剑	5	5
草	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽灵	7	6
鬼	恶魔	妖精	8	7
[illegible]	狼男	蛇女	9	8
虎	马	キメラ	10	9
翼龙	鸟	鸟人间	11	10
蜥蜴	恐と	ドラゴン	[illegible]	11

沙加 3・时空的霸者

SA・GA 3

¥ 4900 日元 /SQUARE/ 卡带 /'91.12.13/RPG

角 4.3 音 4.1 销 3 9 操 4.1 热 4.5 原 4.0 总 24 8

"魔界塔士"系列的第三部作品，也是系列的完结篇。以过去、现在、未来、异次元为舞台，找出被分成十六部分的ステスロス。前作中颇受好评的变身系统，这一代略作改良，随着等级上升也可以变身。

★★★秘技★★★

奇怪的现象：首先使用サモン潜入海底，接下来按住十字键的任何一方不放，按 A 键浮到海面上。此时若你操作的角色会有移动一步

成表示成功。陆地会被切成好几块，在使用サモン的状态下也能爬到岸边的一小部分。

一开始就拿到战斧：游戏一开始在バトルトレーナー中战斗时，把メルローズ身上带着的バトルアクス(战斧)移到物品栏中，如此一来在战斗结束的时候，原本拿掉的战斧还在他身上，物品栏里的战斧也还在。

不需要口令：先在基地之前等待，等到门口的人坐上车之后，只要车子一动，就让主角跟着一起移动。不久之后那部车子会停下来，里面有人下车走近守卫。趁守卫和从车上下来的人之间的距离剩下一个人分的时候，利用跳跃钻入两个人之间的空间。再来只要能顺利跳过守卫的头上，就可以不需任何口令，大大方方地进入基地了。

用テレポ攻击：战斗时，用魔法指令中的“テレポ”攻击敌人，一击就可以打到敌人。

奇怪的现象II：搭乘ステスロス在地图上移动时，按住十字键不放，然后按B键。结果主角们会陷在萤幕当中，动弹不得。当你想要移动主角时，整个画面会变得一团糟。

只有两个人会受损：在战斗当中遭到敌人的全体攻击时，将队伍中2人选择“まもる”，另外两个人当盾挡住攻击。结果负责承受攻击的两人会连防守的人的损伤一起承受下来。

加快指令执行：在战斗当中选择指令的时候，持续按住SELECT键及A键不放，结果比起你用A键连按来选择指令，用这个方法会更快速地执行指令。

免费卖道具：当身上所带的钱达到最高值999999时，不管你卖什么道具，售价都只有0而已，真是亏大了。

“好痛”：在你要钻进被窝的时候或要移动到桥上的时候，按B键用跳跃的，就会出现“いたーい”(好痛)的讯息。

提升サイボーグ的HP：把在战斗中使用会消耗掉的道具装备到サイボーグ身上，可提升サイボーグ的HP。若在战斗中使用那个装备的道具，提升的HP就会保留不变。重复以上步骤，就可以无限以提升サイボーグ的HP。

突破结界：乘坐ステスロス冲入结界快要被弹开的那一瞬间，按B离开ステスロス，结果主角们就能突破而进入结界中。

离一步远说话：和头目间还有一步的距离时，同时按十字键的上及A键，结果离敌头目一步之遥就可以跟头目说话。

沙滩排球

SEA SIDE VOLLEY

￥2980 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'89.10.31/SPG

角3 3音3 1销3 2操3 1热3 3原3 2总19 2

每队2人来玩的沙滩排球游戏。总共有4队，奔跑速度，本领不同，很难够球的位置难以确定。

山川 一问一答 日本史B用语问题集

山川 一问一答 日本史B用语问题集

￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'98 4.22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

将著名的应试参考书出版商山川出版社的日本史参考书移植到了GB上。有一问一答形式测试实力的测试模式。可提高你学习日本史的效率。

山川 一问一答 日本史B用语问题集特别版

山川 一问一答 日本史B用语问题集 SPECIAL EDITION

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98.4 22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以一问一答形式帮你记忆的日本史畅销参考书的GB版。分背诵和测试模式，帮你进行日本史学习。与同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

山川 一问一答 世界史B用语问题集

山川 一问一答 世界史B用语问题集

￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'98 3 20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

利用GB的便携性开发出的可学习世界史B的教育软件。采用一问一答的形式帮你记住世界史B中的用语。设有背诵和测试两种模式，帮你巩固学习成果。

山川 一问一答 世界史B用语问题集特别版

山川 一问一答 世界史B用语问题集 SPECIAL EDITION

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98 3 20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以一问一答形式帮你记住世界史B用语的教育软件。设背诵与测试两种模式，帮你巩固学习成果。和同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

赏金赛马

ウイナーズホース

￥4000 日元/NCS/卡带/'91 9.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩家可以输入报纸上刊载，有关马的状态，脚质等等资料，让这款软件为玩家预测比赛的结果。玩家也可以自己训练赛马，参加比赛，想办法在四年短短的期间内，把资金累积到突破10亿日币，这也是这个游戏的最终目的。

★★★秘技★★★

减少耐力损耗大法：让其他的马紧跟在自己的马后面跑，由于后面的马会推着前面的跑，可减少耐力的损耗，对比赛相当有利。

隐藏赛事：在一次胜利都没有的情况下，一直到四岁第十一个月的第四周就可以参加横江杯的比赛。得第一名的奖金有五亿日元喔！

奇怪的名字：在输入名字的画面中，若你不输入名字，就会变成“名前くらいつけろ”这个怪名字。

上吧!小子

それゆけ!キッド

￥3980 日元/KEMCO/卡带/'97 7 18/ACT

角3 3音3 3销3 0操3.2热3.2原3 1总19 1

KEMCO的当红人物基德克莱温，为探寻宝藏，在城堡中大展神威。他用炸弹，锤子和软木子弹枪来打击敌人。每关都需要找到隐藏

的 8 把钥匙，才可过关。

上海

上海

￥2980 日元/HAL 研究所/卡带/'89.7.28/PUZ

角 2 9 音 3 3 销 3 3 操 3 4 热 3 4 原 3 3 总 19 6

这是一款非常受欢迎的 PUZ，早已被移植到各个机种。玩家要从堆积的麻将牌堆当中，找出两张相同的牌取走，但必须牌上面没有其他的牌，且左右有一边是空的才可以。把所有的牌都拿光，就算过关。本游戏有展示画面。

★★★秘技★★★

选择特殊关卡：在游戏行中按下 SELECT 键，会出现选项画面，在此画面选择“ニューゲーム”重新开始游戏。若在输入名字的时候输入“REV”则牌会全部翻面；若输入“STF”就可以看到制作人员名单；若输入“ZAP”则出错时蜂鸣器会响；若输入“MAN”，则可以玩全部都是万字牌的关卡

少年芦边 游乐园的骚动

少年アシベ ゆうえんちパニック

￥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带/'91.9 27/RPG

角 3 8 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3 0 原 3 1 总 19.3

曾被拍成电视动画片的同名漫画，现在终于在 GB 上着陆了。芦边的爷爷建起了一座巨大的游乐场，主人公将在其中找寻宝藏。派对由芦边和胡麻组成，他们是金石不换的铁哥们。在被敌人攻击的时候，其血可在胡麻脸上的表情反映出来

少年雪人兄弟

スノーブラザースジュニア

￥ 3800 日元 /NAXAT/ 卡带/'91 5 24/ACT

角 3 6 音 3 1 销 3 3 操 3 2 热 3 3 原 3 3 总 19.7

从街机移植过来的动作游戏。主角是使用雪球当武器的雪人。攻击方式十分有趣，先用雪球丢到敌人身上，让敌人被雪这个包住，再踢一脚解决它。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面出现时，按住十字键的上、SELECT、B 键不放，再按 START 键，就会进入选择舞台的画面。玩家可以用十字键的左右选择想去的舞台，再按 START 键开始游戏。

无敌：在标题画面上按左下、A，按住 B 按开始键，成为无敌状态，即使被敌人碰上也不会死掉。

神秘

MYSTERIUM

￥ 4500 日元 /WARP/ 卡带/'93.7 23/RPG

角 3 0 音 3 6 销 3 8 操 3 6 热 2.0 原 3 2 总 19 2

你将扮演炼金师的弟子，找出迷宫中的朋友。在迷宫中拾到的金属可以放入井中制造物品。如果物品制造失败，就有可能造出敌人来。

生化指挥官

バイオニアクコマンドー

￥ 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带/'92 7.24/ACT

角 3 6 音 3 4 销 3 5 操 3 7 热 3.9 原 4 2 总 22 3

为了阻止德拉赛公国的征服世界计划，主人公拉德·斯班塞英勇地站了出来。在通常不能到达的地方可使用电线移动。随着游戏的进行，玩家可以得到威力更大的武器

圣斗士之圣堂

圣斗士セイントパラダイス

￥ 4800 日元 /BANDAI/ 卡带/'92 11 13/RPG

角 3 6 音 3 0 销 3 0 操 3 3 热 3 2 原 3 2 总 19 3

将漫画“圣斗士星矢”的人物稍作变形，并以此为主角的 RPG。战斗采用指令式，可使用与漫画一样的必杀技。在战斗中，主角会获得经验值，使主角和圣衣得到升级。故事完全忠实于原作。

圣剑传说

圣剑传说

￥ 4800 日元 /SQUARE/ 卡带/'91.6 28 RPG

角 4 4 音 4 0 销 4 1 操 4 2 热 4 4 原 4 1 总 25 4

融入解谜要素在游戏中的动作 RPG。游戏目的是要从グランス公国的魔掌之下，保护珍贵的マナ之树。武器在花时间集气之后，就可以发出必杀技。操作上十分便利又不麻烦。武器除了用来攻击之外，还可以用来破坏开路。

★★★秘技★★★

乘坐矿车到处跑：到禁断の洞窟去，先装好“とびトレール”，然后在坐上矿车的一瞬间按 SELECT 或 START 键叫出窗口，然后按住十字键的右不放，按下 B 键后就可乘着矿车到处移动，也可和敌方角色战斗。但当你坐上陆行鸟或陆行船；又或者储存进度后切断电源，这台矿车就会自动消失

瞬间移动至海底火山：先到マナの神殿打倒ドラゴンゾンビ。然后走进在ドラゴンゾンビ所在位置后方那条弯弯曲曲的小路。走到最上方画面将要切换的地方先储存进度。切断电源再重新打开，继续刚刚的进度。继续往前走，等到画面一切换，你会看到自己已瞬间移动到海底火山上面了。

瞬间移动到カーラ山脉：在离ピンケットの馆右方，大概两个画面远的地方装备“くさりがま”，然后用くさりがま割一些草，让自己操作的角色能移动到画面左上的河附近。在那里把画面左右卷动 2 至 3 次，就可以瞬间移动至カーラ山脉。但是在没有チョコボフト的时候使用此秘技，不但去不了カーラ山脉，连原来的地方都回不去。

用 MAX 攻击瞬间移动：先找到オアシスの洞窟里面，存放有“ブリザトの书”的房间。在里面装备好剑系的武器，并集气让武器随时都可以做最强的攻击。接着一边在画面左侧的冰上滑行、一边按十字键的右，让 MAX 攻击带着自己控制的角色向右飞，结果转个U字形回来的角色竟然摘进左侧山壁。继续向左前进，就会瞬间移动到奇岩山の洞窟。

从大圣堂瞬间移动：先进ウエンデルの都，在往大圣堂的路上，将自己控制的角色尽量靠近画面边缘，好象要把半个头藏起来一样，然后储存进度。切断电源后再打开，从这个进度再开始。按上切换画面，结果应该到达大圣堂的角色，竟瞬间移到ジャドの町。

利用チョコボ解除危机状态：如不幸陷入“どく”、“もうもく”、“もーぐり”等危机状态时，和原野上的チョコボ交谈，坐上它，然

后再下来，危机状态自然会解除。

和敌方角色一起移动： 当跳跃移动的敌人正好移动到画面上方时，捉住这瞬间的机会，往上方下一个画面移动。如时间捉得准，就可和敌人一起到下一个画面。

乘坐チョコボ在雪原上移动： 首先乘坐チョコボ到カーラ雪原去，等到出现要和チョコボ分开的讯息之前的瞬间，按 START 键叫出窗口，选择“そうだん”。在和チョコボ分开之后马上再选そうだん，坐上チョコボ，就可以坐着チョコボ到雪原上去。

取得最强防具的方法： 先把装备品栏位空出一个以上，但把道具栏位塞满。然后在マナの神殿附近，不断打倒后面所列的怪兽，一直到宝箱出现为止。碰一下出现的宝箱，会出现“そんなによくばってはいけませんぜ”的讯息，不要理它，继续碰宝箱。碰了许多次之后就能拿到最强的防具。持有“ゲンジのヨロイ”的是ニンジャ；“ゲンジのカブト”的是デーモン；“イージスのたて”的是マンモー。

用卷动画面来解除危机状态： 不幸陷入“どく”、“もうもく”、“もーぐり”等等危险状态时，移动角色到画面的边缘，不断的卷动画面。等到播放的 BGM 变成代表元气状态的曲子之后，就可以解除危机状态。这是个完全恢复正常状态的好办法。

移动旋风剑： 装备好剑之后，集气计量表全满，按住 A 键和 B 键不放再按十字键，在施展旋风剑的时候，就能移动 [illegible]

用マトック攻击： 道具“マトック”对于只有魔法才能伤害的敌人，能够给予损伤。

不花钱回复 HP： 装备“ブラッドソード”，在城镇、村中攻击那里的人，便可回复 HP。

石道

石道

￥ 3090 日 元 /ASCII/ 卡 带 /' 90 8 2/PUZ

角 2 4 音 2.4 销 2 4 操 2 6 热 2.5 原 2.7 总 14 8

在分成了 96 分的盘上，按照规则放上 72 块石头的游戏石头的形状和样式不同决定了放置的位置。而且中途遇难题时可以有帮助功能帮助解决。

时代小精灵

PACK IN TIME

￥ 3800 日 元 /NAMCO/ 卡 带 /' 95 1 3/ACT

角 3 8 音 3 5 销 3 2 操 3 6 热 3 3 原 3 2 总 20 6

曾在 SFC 上出售过的此款游戏被移植到 GB 版，运用四种能力寻找出口，小精灵的能力和 SFC 版完全相同，但在同一场面上可运用的能力 [illegible]，相对难度也已提 [illegible]

时空战记

时空战记ムー

￥ 4500 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 91 9 13/RPG

角 3 8 音 3 4 销 3.2 操 3 6 热 3 6 原 3 7 总 21 2

这个游戏在创造主角的时候非常奇特，就好象警察组合犯人面貌一样，“组合”出主角的脸，而随着脸部组合部分的不同，能力值也会改变。游戏中可同时操纵两队以上的队伍。游戏目的是打倒支配各区域的头目，拯救城镇或村落。和创造人物系统比起来，故事平凡。

★★★秘技★★★

游戏自己替你决定名字： 如果玩家输入名字时什么都没输入，就选“おわり”结束输入，不知为何名字就会变成“ちょっき”。

复活的宝箱： 首先拿光宝箱中的秘宝，储存进度之后关掉电源。然后再打开电源，选择“つづきから”从储存的进度开始，结果宝箱再度复活，玩家可以再拿一次箱中的秘宝。但是装有在事件中所使用秘宝的宝箱不会复活，玩家不能再拿一次其中的秘宝。真是有点可惜，不是吗

史诺比

SNOPY

￥ 2980 日 元 /KEMCO/ 卡 带 /' 90.4 28/PUZ

角 3.1 音 2 8 销 2.7 操 2 7 热 2 6 原 2 8 总 16 7

在时间内，救出画面内所有的树桩。一个具有很强解谜性质的 ACT 游戏。只要不幸被球撞到或时间终了就将出局。

史诺比的初次解谜

スヌーピーのはじめてのおつかい

￥ 3980 日 元 /KEMCO/ 卡 带 /' 96.12 21/PUZ

角 3 5 音 3.5 销 3.5 操 3.1 热 3.3 原 3 1 总 20 0

在地图上的各位配置有带方向标记的石块，让史诺比使用它们。有“城墙世界”、“山地世界”和“梦幻世界”三个世界，共有 45 个小 [illegible]

世界保龄球

WORLD BOWLING

￥ 3090 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /' 90.1 13/SPG

角 2 6 音 2 6 销 2 7 操 2 7 热 2.7 原 2 6 总 15 9

力量和方向均由指示器决定的保龄球游戏。可选择球重和选了习惯用手。采用回合制，1 台 GB 也可进行 2 人对战。

世界杯 USA' 94

WORLD CUP USA '94

￥ 4800 日 元 /SUNSOFT/ 卡 带 /' 94 7 29/SPG

角 2.7 音 3 0 销 3.4 操 3 3 热 2.8 原 3 6 总 18 8

再现 4 年一度的足球盛事世界杯的游戏。游戏画面与 SFC 有所不同，采用从正上方俯视的视角。此外在系统设计上并无大的区别。

世界杯射手

WORLD CUP STRIKER

￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 94.6 17/SPG

角 3 5 音 3 5 销 3 6 操 3.1 热 3 5 原 3 3 总 20 3

以世界杯为舞台的足球游戏。从 24 支国家队中选一支你们喜欢的进行比赛。除世界杯模式外还有友谊赛和点球练习模式。

世界冰球

WORLD ICE HOKEY

￥ 3500 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /' 91.4.12/SPG

角 3 0 音 3 0 销 2 8 操 3 0 热 3.0 原 3 1 总 17 9

可以在比赛前制定战术，决定人选的冰球游戏。每个选手的能力都不尽相同。共有 12 个国家的冰球队可供选择。

世界沙滩排球

WORLD BEACH VOLLEY

￥ 3900 · 日 元 /IGS/ 卡 带 /'91.12 13/SPG

角 3 7 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.5 原 3.2 总 20 2

在海边进行的沙滩排球游戏。分游戏与比赛两种模式。在比赛模式中，玩家从 4 名选手中选择 2 名向 6 个国家的选手挑战。不仅可以 2 人对战，还可 2 人合作进行游戏。

★★★秘技★★★

声音测试：输入密码“410114”。便进入带有指示器和乐谱的声音测试中。可以欣赏到 14 首 BGM。

世界足球 GB

WORLD SOCCER GB

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /'98 6 4/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

借世界杯效应而大受欢迎的足球游戏的 GB 版。共有 36 个国家的国家队，营造出一个盛大的世界杯的氛围。可依靠改变阵型、换位等等制定详细的战术。与实际的世界杯相同，要经过预选赛，才能进决赛圈。

首都测试

ファーステストラップ

￥ 3800 日 元 /VAP/ 卡 带 /'91 3 20/RAC

角 3 1 音 2 9 销 3 1 操 3.0 热 3 1 原 2.9 总 18.1

从四支队伍中选择其一的 F1 赛车游戏。没有与敌碰撞的剧烈场面，只是单纯的场地赛车。可以选择天气和按钮操作的种类。

首都高速公路赛车

ザ 首都高レーシング

￥3980 日元/PONY CANYON/卡带 /'98.12 18/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

以日本首都高速公路为舞台的赛车游戏，目标是追上并超过其他车成为第一名。游戏采用顶视角，速度感很好。共有 8 条赛道，可以利用赚取得奖进来购买更好的零件。

摔角铁汉

リングレイジ

￥ 3900 日 元 /TAITO/ 卡 带 /'93 1 29/SPG

角 2 8 音 2.7 销 3 1 操 2 3 热 3.1 原 2 8 总 16 8

以美国的职业摔角台为舞台的仿真摔角游戏。玩家从 5 名摔角手中选择 1 人进行格斗。摔角手个性不同、各有特长。而且还设有普通竞技场、铁护栏竞技场和金护栏竞技场。虽然是 GB 版，但画面仍清晰逼真。

双截龙

双截龙

￥3500 日元/TECHNOS JAPAN/卡带 /'90 7 20/ACT

角 3 6 音 3 5 销 3 4 操 3 4 热 3 7 原 3 1 总 20 8

取材于街机受欢迎格斗游戏。主人公要使用双截拳击败敌人，救回被抓走的恋人玛丽安。共有四个场面。包括翻越床障碍。

双役满

DOUBLE 役满

￥ 4500 日 元 /VAP/ 卡 带 /'93.3 19/TAB

角 2 6 音 2 6 销 3 0 操 2 9 热 3 0 原 2 6 总 16.8

传统双人麻将游戏。当然可以对界，可以设置クイタン和アトヅケ的有无。电脑战中，有酷爱麻将的怪兽等 7 个麻将高手等待各位的挑战。

★★★秘技★★★

人物显示在首画面中：按方向键的右或左，可显示各人物介绍。

双子星

TWIN

￥ 3900 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /'92 1 31/RPG

角 3 0 音 2 9 销 3 0 操 3 0 热 3 2 原 2 8 总 17 8

为了防止黑暗势力魔王的复活，要寻找出四块宝玉。主人公可以是战士或魔法师。在城堡、塔中的画面是俯视画面，在洞穴中是横向移动画面，战斗靠指令输入控制。

水管工人

フリスキートム

￥ 3980 日 元 / 日 本 物 产 / 卡 带 /'95 7 14/ACT

角 3 0 音 2 8 销 2 7 操 2 8 热 2 8 原 2 6 总 16 6

本款游戏是从在电玩中心颇受欢迎的街机移植而来的。主角必须修理好已经松了的水管并把漏水盛入水箱中。在修理时会有 4 种老鼠来捣蛋。

水管梦幻

パイプドリーム

￥ 3090 日 元 /BPS/ 卡 带 /'90.7 31/PUZ

角 2 5 音 2.6 销 2 7 操 2 5 热 2 8 原 2 8 总 15 9

本款解谜游戏当中，玩家要组合零星的水管，使它们不会漏水。玩家利用一定数量的水管使水管畅通且不会漏水的话，就过关了。

★★★秘技★★★

附加的游戏：在输入密码时输入“PIPE”的话，就会有不同的游戏出现。在此游戏中，按 A 键让画面上的水管掉落画面下方，把水管连接起来。

斯波特

SPOT

￥ 3500 日 元 /BPS/ 卡 带 /'92 10 16/PUZ

角 2 8 音 2 9 销 2 6 操 3 0 热 2 9 原 2 7 总 16 9

PC 同名游戏的 GB 版。基本规划与 FC 相同，只需区区一子，便可使形势优劣逆转，十分刺激。棋盘可以自由编辑。

死活将棋～百局胜负～

诘め将棋～百番胜负～

￥ 4700 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 94 4 8 TAB

角 2 9 音 2 7 销 2 6 操 2 9 热 3.0 原 2 7 总 16 7

模仿实战场面设置共 100 问，随难度不断加深每一问所要求的标准时间不断延长，还设有可自由移动棋子的“练习”篇和可以悔一步棋的“问题”篇。

死活将棋 神吉五段

诘将棋 神吉五段

￥ 4900 日 元 / 魔 法 / 卡 带 94 10 19 TAB

角 2 5 音 2 8 销 2 7 操 3 2 热 3.0
原 2 7 总 16 8

山神古五段监制的将棋棋局软件，共有 53 道可供选择，还可参照答案或获得提示。共分三个级别，面向初、中、级选手水平检测共设 50 道问题，答对后才能进入下一问。

死活将棋　问题提供“将棋世界”

诘め将棋 问题提供“将棋世界”
￥ 4700 日元 /I' MAX/ 卡带
/'94 4 15/TAB
角 2 5 音 2.4 销 2 8 操 2 8 热 2 9
原 2 8 总 16 6

将棋专门月刊杂志，《将棋世界》提供 200 问都收集于此，共有两种游戏，在练习篇中，除了可自由移动棋子外，还可以获得提示和答案，在检定篇中可检测自己的实力水平。

死活棋乐园

诘棋 PARADISE
￥3400 日元/PONY CANYON/卡带
/'90.12 21/TAB
角 3.2 音 2 9 销 3 0 操 3 0 热 2 8
原 2 8 总 17 7

由石田九段监制的棋局游戏共有 100 道精选棋局问题，每回答对一道便可升一级，新人和高手均可从中得到乐趣。

死活棋系列 1 藤泽秀行名誉棋圣

诘棋 SERIES 1 藤泽秀行名誉棋圣
￥ 4900 日元 / 魔法 / 卡带
/'94 10 19/TAB
角 2.5 音 2.7 销 2.6 操 3 0 热 3.0
原 2 6 总 16.4

由藤泽秀行名誉棋圣设计的棋局游戏，一共有 100 个棋局问题，和答案也一应具全，还能检验你的段、级别。

死亡追击

デッドヒートスクランブル
￥3300 日元/COPY A SYSTEM/卡带
/'90.4 20/RAC
角 2 9 音 3.0 销 2 9 操 3.2 热 3 3
原 3 0 总 18 2

好象坐雪车一样，本游戏的赛车是在半圆形的跑道上进行。玩家可以从三种不同的车辆中选出一台参加比赛，跑完全部 10 个舞台。由于跑道是一种半圆形的沟状物，因此不可能一直在跑道的同一端开车。可以 2 人一起玩。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面中，车子停下来的时候，按 B 键 8 次，A 键 8 次，然后把想要玩的关卡数减去 1，得到数字，用 B 键按出此数，按开始即可。

四川省

四川省
￥ 3090 日元 /IREM/ 卡带
/'90 7 13/PUZ
角 2 6 音 2 6 销 2 9 操 2 7 热 2 8
原 2 8 总 16.3

用线将二张一样的麻将牌连在一起，便可消去。但是线只能拐两个弯。只要消去所有的牌便可过关。虽然非常单调，但一玩上以后可是很容易上瘾的。

饲养动物

あにまるぶりーだー
￥ 4800 日元 /J · WING/ 卡带
/'97.9 11/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

把狮子、鳄鱼、天鹅等在日常生活中不能饲育的动物作为宠物来培育的模拟游戏。与其他种类交配，有可能生出新种类的动物。可以进行通信对抗。有 13 种颜色对应。

饲养动物 2

あにまるぶりーだー 2
￥ 4800 日元 /J · WING/ 卡带
/'98.5 15/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

培育动物游戏的第二代。猛兽和想像中的动物等，培育日常生活中绝对不能饲养的动物。自己养育的动物有动物标记的记录。动物养得越多，内部标记就越充实。

苏格兰场

[illegible]
￥3300 日元/东映动画/卡带
/'90 12 7 PUZ
角 2 9 音 2.8 销 2.7 操 3 0 热 3 0
原 2 9 总 17 3

游戏目的是要操作 3 名刑事，在 24 小时之内把怪盗逮捕归案。在游戏之中每五个回合只有一回合能看到怪盗，因此很容易不知道该往哪里追。

所罗门俱乐部

ソロモンズ俱乐部
￥ 3300 日元 /TECMO/ 卡带
/'91.4.5/PUZ
角 3.1 音 3 0 销 3 1 操 3 2 热 2.9
原 3.0 总 18 2

这个游戏就是街机及 FC 上的“所罗门之钥”，改写移植的版本，本身是一个动作性质很浓的 PUZ。游戏规则很简单，只要找到钥匙开关卡的门即可。主角能使用幻石的魔法。

★★★秘技★★★

有利的密码：输入密码“?VVVVVVVVVVVVVV”之后开始游戏。开始之后玩家会发现除了第 1、2、6、7 关之外，其他都已经过关，道具也全部都到手了。

特别关卡：输入密码“[illegible]”就可以玩到游戏隐藏[illegible]

索尔达姆

[illegible]
￥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带
/'93 8 6/PUZ
角 2 8 音 2 7 销 2 8 操 2.7 热 2.8
原 2 8 总 16 5

索尔达姆的果实 4 个一组的落下，颜色相同的放在一起，便可消去。游戏模式共有三个。其中有“妖精物语钓鱼世界”中人物登场的一种模式。

塔斯马尼亚物语

タスマニア物语
￥3090 日元/PONY CANYON/卡带
/'90 7 27/ACT
角 2 7 音 2 6 销 2 4 操 2 5 热 2 4
原 2 5 总 15 1

利用跳板，躲避敌人，采集植物的游戏，游戏内容是从前 MSX 发售的“フルーツパニック”游戏的改进版，和同名电影一样，目标是寻找稀奇的塔斯马尼亚虎的游戏。

跆拳道

THE KICK BOXING
￥4200 日元/MICRO WORLD/卡带
/'93.3 19/SPG

角 2.7 音 2.8 销 3 1 操 2 4 热 3.3 原 2 9 总 17 4

这个游戏是以跆拳道这种使用身体攻击的运动为主题的。游戏从新选手开始，通过不断的锻炼，达到更高的水平，共有 8 种训练项目可供选择。

太空入侵者

スペースインベーダー

¥ 3090 日 元 /TAITO/ 卡 带 /' 95 12 1/STG

把街机场复活之后又大受欢迎的射击游戏“太空防卫战”，现在移植到 VB 上来了。玩家在本游戏中可以玩到熟悉的传统 2D 画面；往内延伸的 3D 画面两种。也有 GB 独创的舞台哦！

太空入侵者(GB 版)

SPACE INVADER(GB 版)

¥ 3090 日 元 /TAITO/ 卡 带 /' 90 3 30/STG

角 2 4 音 2 3 销 2 5 操 2 7 热 2 6 原 2 4 总 14 8

在电玩界引起哄动的同名游戏的 GB 版，你必须击败不断降落的入侵者。虽然简单，但却是容易着迷的射击游戏。

太阳打击者

ソーラーストライカー

¥ 2600 日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /' 90.1.26/STG

角 2 8 音 2 9 销 3 0 操 3.2 热 3 0 原 2.6 总 17.4

纵卷轴的射击游戏。座机靠拾取道具，最多可有四阶段的威力变化。游戏本身非常简单，只要把出现的敌人全部打死，再打死最后的头目就可以了。

★★★秘技★★★

头目逃走：在第一关和第二关，头目出现的时候，不要打倒它，到处逃，过一段时间头目就会逃走。还有打第一关的头目时，只要躲在左上角的安全地带即可。

太阳天使马罗～花圃大恐慌

太阳の天使マーロー～お花畑は大パニック

¥3900 日元/TECHNOS JAPAN/卡带 /' 94.5 27/PUZ

角 3 3 音 3.1 销 3 1 操 3 0 热 2 8 原 2 5 总 18 7

天使マーロー要在被魔女弃成废墟土地上使花朵绽放。画面上会有好几颗种子，想办法把种子放在マーロー和太阳之间，然后按键让光线照在种子上。用光线照在种子上几次之后就会开花。在限定时间内有种子开花就过关。

★★★秘技★★★

听 GBM 及效果音的方法：在输入密码时输入“SOUND”就会切换至音效模式。在此玩家可以用十字键选择想听的曲目，再按 A 键来播放。

太阳勇者火鸟 GB

太阳の勇者ファイバード GB

¥ 3800 日 元 /IREM/ 卡 带 /' 91.12.30/STG

角 2.9 音 3.0 销 2 6 操 3.1 热 2 7 原 2 9 总 17 2

改自同名卡通，纵向卷轴的模拟游戏，共有 5 关，随情节的发展不断前进第 1、2 关是用剑，3、4 关用枪。

滩麻太郎·小岛武夫的实践麻将班

滩麻太郎·小岛武夫の实践麻将班

¥ 3800 日 元 /GAPS/ 卡 带 /' 98 12 25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

由职业麻将手小岛武夫和滩麻太郎编辑的一人麻将软件。没有搞假等游戏要素，能实实在在地与七个电脑人物玩真格的。使用通信线也能玩对战。并准备了算分和猜和了牌的初段位审定模式。若取得好成绩，就能取得日本职业麻将联盟颁发的认定书。

滩麻太郎的强力麻将～接下来的一招100题～

滩麻太郎の POWERFUL 麻雀 次の一手 100 题

¥ 4800 日 元 / 四 次 元 / 卡 带 /' 94 12 23/TAB

角 2 5 音 2 5 销 2 4 操 2 6 热 2 5 原 2 6 总 15 1

由日本职业麻将联盟会长编辑的游戏。只要过了共 100 题的“次の一手”（接下来的一招）问题集，就能得到日本麻将协会颁发的段位认定书。当然也可玩普通的麻将。

汤姆和杰瑞

TOM & JERRY

¥ 4500 日 元 /ALTRON/ 卡 带 /' 92.12.18/ACT

角 3 7 音 3 1 销 2 7 操 2 9 热 3 2 原 3 1 总 18 8

操纵受欢迎动画片中的主角杰利鼠，在被汤姆发现前找到迷路的外甥塔菲。分成 4 个世界和 10 个关。途中汤姆会进行各种捣乱。

汤姆和杰瑞 2

TOM & JERRY 2

¥ 4500 日 元 /ALTRON/ 卡 带 /' 94.1.14/ACT

角 1 9 音 2.2 销 2 5 操 2 3 热 2.0 原 2 7 总 13.6

卡通片中人们熟悉的汤姆和杰利大活跃的游戏第二代。为了教训不怀好意的阿姨，两个小东西大闹天宫。共有十关，根据关的不同，游戏者的人物变成汤姆或杰利。

桃太郎传说外传

桃太郎传说外传

¥ 4500 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 91.12 26/RPG

角 4 1 音 3 8 销 3 8 操 3 8 热 3 8 原 3 8 总 23 1

本款游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。游戏包含了 3 个短篇童话，有贫乏神、夜叉姬以及浦岛太郎，皆是桃太郎以外的人为主角。每篇剧情皆可记录起来，所以玩家可以从任一个剧情开始也没关系。

★★★秘技★★★

起动时的商标变更：玩家一面同时按 SELECT 和 START 键，一面重开之后，HUDSON 的商标会出现，代替“Nintendo”的文字。

桃太郎电剧

桃太郎电剧

¥ 4500 日 元 /HUDSON/ 卡 带 /' 93 8 8/ACT

角 3 8 音 3 5 销 3 4 操 3 4 热 3.4 原 3 4 总 20 9

本款游戏为出现在各机种中皆大受欢迎的“桃太郎”系列游戏之一。主角桃太郎要用他的武器桃子来打死敌人。另外，若玩家使用道具黏米饭团的话，桃太郎就会变身

成小狗、猴子以及雉鸟。

★★★秘技★★★

2 个隐藏模式：玩家输入“五九、七”的密码之后，选择结束，然后就会出现隐藏选项画面。此时若选择“おんがくしつ”则可作音效测试，如果选择“びじゅつしつ”的话可作角色测试。

变身成电剧桃太郎：在游戏结束之后的标题画面之中，选择“继续”的话，会从第 2 周开始。此时若连续夺取同种类的标志的话，主角就会变身成电剧桃太郎。玩家只要一直按 A 键的话，就能使电剧桃太郎飞起来。飞了一段时间后，电剧桃太郎会掉下来，若撞到敌人即使是头目也能一击打倒。

桃太郎电剧 2

桃太郎电剧 2

￥ 4500　日 元 /HUDSON/ 卡 带

/'94 12 16/ACT

角 3 9 音 3 4 销 3 6 操 3 4 热 3 8

原 3 8 总 21 8

主角桃太郎在游戏中一面变身成小狗、猴子、雉鸟，一面打倒敌人。这次，每一种动物都能进行提升威力。另外，在舞台的途中会有小房屋，进去后可玩附属游戏，而且还有不少的机关。是一款值得玩的游戏。

桃太郎电铁 Jr. 漫游全国卷

桃太郎电铁 Jr. 全国ラーメンめぐりの巻

￥ 3980　日 元 /HUDSON/ 卡 带

/'98.7 31/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

著名桌面游戏“桃铁”系列的 GB 版。与其它机种的版本一样，一靠掷骰子决定目的地。还有一种“特殊规则”（とくべつルール）：沿着事先决定的目的地前进。

★★★秘技★★★

成员表和特别感谢：在高知右上方有一群鲸鱼，查看从右上方数起第 2 条鲸鱼喷水的“ちいきデータ”，便可看见成员名单。同样查看原宿右上旁的森林，可以看到特别感谢。

看女浴池：拿着天使卡，查看青森右下方温泉的“ちいきデータ”，可以看见女浴池。

桃太郎合集

桃太郎コレクション

￥ 3980　日 元 /HUDSON/ 卡 带

/'96 8 9/ETC

角 3 8 音 3 5 销 3 6 操 3 7 热 3 7

原 3 4 总 21 7

HUDSON 公司的第一代“～合集”游戏。横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧”和桌面游戏“SUPER 桃太郎电铁 II”一款游戏被收录其中。最多可 4 人游戏。

桃太郎合集 2

桃太郎コレクション 2

￥ 3980　日 元 /HUDSON/ 卡 带

/'96 12 6/ETC

角 3 4 音 3 5 销 3 6 操 3 3 热 3.3

原 3 1 总 20 2

“桃太郎合集 2”由二个游戏组成。收录了 RPG“桃太郎传说外传”、横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧 2”（桃太郎有 10 种变身），罐头式包装是这种合集的特点。

特警法官

[illegible]

￥ 4500　日 元 /ACCLAIM/ 卡 带

/'95.10 27/ACT

角 2 7 音 2 9 销 2 9 操 2 9 热 2 8

原 2.5 总 16.7

[illegible]的许多任务。主角可以使用枪或手榴弹等等威力强大的武器，将那些万恶的罪犯逮捕归案。只是法官为何要亲自追捕犯人？有点奇怪。

体育合集

SPORTS COLLECTION

￥3980 日元/TONKIN HOUSE/卡带

/'96.9 27/SPG

角 3 2 音 3 0 销 2 7 操 2 8 热 2 9

原 2 9 总 17.6

是将过去发卖的 5 个体育游戏合而为一的一个合集，收录了“拳击”“沙滩排球”、“躲避球小子”“足球”和赛车游戏“公路明星”。

天神怪战

天神怪战

￥ 3500　日 元 /MELDAC/ 卡 带

/'90.4 27/STG

角 3 1 音 3 0 销 2 9 操 2.9 热 3 0

原 3.1 总 18 0

雇用角色组成队伍前进的横向卷轴射击游戏。可以雇用的角色共有五种，分别是武士、忍者、巫女、法师和步兵。当然每种角色都有其攻击方式与不同能力。

★★★秘技★★★

选关大法：在标题画面出现时，同时按住十字键的上或下，SELECT、A、B 键不放再按 START 键，若成功则钱会变成一万文，并且在下一个画面能够选关。按十字键的右，就能自由选择 1～6 关的其中之一。

困难模式：在标题画面出现时，按住十字键的左上、A、B 不放，再按下 START 键。成功的话游戏[illegible]进入[illegible]模式。

自由进行游戏：[illegible]键不放，解除暂停之后，若玩家自己不攻击或移动，敌人也都一步不能移动。

田径赛

TRACK MEET

￥ 3800　日 元 /HILO/ 卡 带

/'92 2 14/SPG

角 3 2 音 3 2 销 3 2 操 3 2 热 3.0

原 3 0 总 18.8

能一次玩够各种陆上竞技的体育游戏。竞技项目有百米跑、跨栏、标枪、撑杆跳高、跳远、铁饼、举重七项。设有选择喜爱的 1 项进行练习的模式，以及使用通信线进行二人对战的模式。

田鼠天堂

ハムスターパラダイス

￥ 3980　日 元 /ATLUS/ 卡 带

/'99 2 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

哺育一个可爱的田鼠的仿真游戏。在巢箱里的田鼠和真的几乎一模一样。就像养了真鼠一样，你必须喂它吃食，让它做适当的运动，使其健康地成长，另外还可以联机，让它和朋友养的田鼠相亲并产子，还可以玩对战游戏哦！

条码小子 暴走族

バーコードボーイ カツトビロード

￥ 4800　日 元 /NAMCO/ 卡 带

/'93.10 8/RAC

角 3 1 音 3 1 销 2 9 操 3.2 热 3.2

原 3 1 总 18 5

操作轻型汽车、卡车、赛车等各种机器进行比赛的游戏中除了有 8 个赛车场地外，还可在名叫“04”和 0 线的直线口进行时间比赛。在条码男孩对应的软件中，从各种条码键入数据，就可创作出自己特殊的机器。

条码小子 家族骑师 2

バーコードボーイ ファミリージョッキー2

¥ 4500 日元 /NAMCO/ 卡带 /'93 8 27/SPG

角 3 3 音 3 2 销 3 0 操 3 2 热 3 3 原 3 2 总 19.1

读入条码、作出赛跑场地的数据，可以输入最多 6 人玩的条码男孩软件。在下模式中，有全部 16 站的跑道，得胜一次，升一次级，最终目的是 G1 制霸。

★★★秘技★★★

有特殊功高文的条码：NAMCO 的游戏软件箱上的条码被输入后，马的能力值会上升几个百分点。

条码小子 战斗空间

バーコードボーイ バトルスペース

¥ 8300 日元 /NAMCO/ 卡带 /'92.12 25/ETC

角 3.8 音 3.7 销 3 0 操 3.8 热 3.5 原 3 9 总 21 7

接续 GB 版的条码男孩系列软件，将手头的条码读入条码男孩中，则与其相应的参数人物诞生了。玩家可以使用该人物，可以在故事模式和对战等中择一游戏。

跳跃

CULT ジャンプ

¥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'93.9 10/PUZ

角 3 2 音 3 1 销 3 3 操 3 3 热 3.4 原 3.4 总 19 6

游戏题库超过 2500 条，内容是关于日本“周刊少年ジャンプ”过去连载过的，以及现在正在连载中的漫画。最能表现出问答游戏真髓的双打，本游戏自然不会欠缺，在双打时，更进一步的，还能使用道具来干扰对了答题。

★★★秘技★★★

道具全满：首先在输入密码时请输入“でででででで”。输入完之后游戏会显示“パスワードがちがいます!!”，表示密码错误，此时把游标移回第一个字，重新输入“[illegible]”输入完之后就会从游戏最开头部分开始，而且已取得所有的道具。如果在第一次输入时，不输入 10 个“と”，而是以玩家在中途取得的密码，玩家就能够以全满的道具，继续玩你未完成的部分。心动了吗？心动不如马上行动，去试试看吧！

铁钩船长

HOOK

¥ 3500 日元 /SME/ 卡带 /'92.4.3/ACT

角 3 4 音 3.2 销 3 0 操 3 2 热 3.2 原 3 2 总 19 3

本游戏是以电影铁钩船长为蓝图的动作游戏。为了要救出被铁钩船长掳走的小朋友们，长大了的彼得潘必须和敌人奋战。玩家在游戏之中必须一面和怪物交战，一面收集道具并找到出口，如此才可以前进到下一个舞台。

★★★秘技★★★

轻易地拿到高分：玩家要在“NEVER－TREE”那关中的树上拾起球，然后射向靶。射中一次可得 100 分，不过射 4 次之后球便会消失。

可看到结局画面：在选择画面之中选“KEY CONFIG”，切换至设定按键的画面。此时，玩家一面按 SELECT 键，一面同时按 A 和 B 键 5 次之后，再按 START 键的话就可以看到好玩又有趣的结局画面了。

铁球大战！ 格莱特战斗外传

铁球ファイト！ザ・グレイトバトル外传

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'93.7 30/ACT

角 3 6 音 3 2 销 3 2 操 3 3 热 3.3 原 3 3 总 20 0

这个游戏可说是 SFC“ザ・グレイトバトル”的外传，四个英雄在满布陷阱的舞台当中战斗穿梭，如果你不小心就会一失足成千古恨。每个角色都有他特殊的攻击方法及不同的能力值，必须看状况来交换使用。

★★★秘技★★★

接关次数不减少：在标题画面出现时，按 10 次 B 键之后再按 START 键，如果成功了，当你 GAME OVER 之后，就会看到原来只有三次的接关次数增加为九次，而且不论怎么接关，这个数字都不会减少。

无敌指令：在标题画面出现时，按 20 次 SELECT 键，再按 START 键开始游戏。如此一来，除了舞台 5 火海之外，都不会受任何损伤。

无限次使用特殊铁球：在标题画面出现时，按住十字键的右上及 B 键不放，按 START 键，就可以无限次使用特殊铁球。

最终决战：在标题画面出现时按住十字键的左、B 及 SELECT 键不放，再按 START 键进入游戏，就可以和最终头目ダークブレイン决战

能使用所有的铁球：在标题画面出现时按住 SELECT 键不开放，再按 START 键开始游戏。原本一个角色不能使用全部的铁球，现在则可以使用全部 4 种类的攻击用铁球。

剩下人数增加为 9 人：在开头画面出现时，按五次 A 键之后再按 START 键，进入游戏后角色的剩余人数就会从 3 人增加至 9 人。

通天大盗

ハドソン ホーク

¥ 3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'92.3.13/ACT

角 3 5 音 3 6 销 3 4 操 3.5 热 3 4 原 3 5 总 20 9

以同名美国电影为基础改编的动作类游戏，通天大盗哈德森团伙竟用棒球和拳头袭击看守人员，抢夺目标物，各种各样的陷阱和难题都在等着你哟。

桐原书店 常用英语语法问题 1000

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'98.4 22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

因为是深受考生好评合格小子系列的内容，此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现的频率很高的英文语法问题。复杂的英语可以借助游戏记忆。

桐原书店 常用英语语法问题 1000 特别版

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000 SPECIAL EDITION

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98.4 22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

因为是深受考生好评合格小子系列的内容，此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现的频率很高的英文语法问题。与此同名的软件内容虽一样，作为附录有问题集。

童话大战

おとぎ话大战

￥4900 日元/四次元/卡带(支援 13 色模式)/'95.8 4/RPG

角 3 0 音 2.7 销 2 5 操 2 6 热 3 5 原 2 7 总 16.8

以耳熟能详的童话故事，如"桃太郎"、"金太郎"等为主题的RPG。主角就是和这些童话故事的英雄一起冒险，解决一个又一个的难题，帮助需要帮助的人。当然敌方角色也都是童话里大家非常熟悉的鬼怪们，因此玩起来特别亲切。

★★★秘技★★★

水坑之谜：任选一个地图上的水坑调查看看，会发现有讯息出现。如果你马上再调查同一个水坑，又会出现不同的讯息，不断重复调查同一个水坑，可以看到许多讯息。有空，就把讯息都看完吧！

童话俱乐部

メルヘン俱乐部

￥3800 日元/NAXAT/卡带/'92 9 25/SLG

角 2 8 音 2 9 销 3 0 操 3 2 热 2.7 原 2 7 总 17.3

玩家在本游戏中要移动板上的棋子，来攻击敌对方的国土。依棋子的不同，其移动距离以及 HP 等也会有所差异，所以要以战略取胜。战斗是利用卡片来进行，依所选的卡片不同，攻击的强度也有差异。

★★★秘技★★★

利用 HPO 的国王战斗：首先，选择单打，将玩家的设定：1P 的力量为 99999999，2P 的力量为 00000000，master 的等级为"弱"，然后只任命骑士负责生产再开始游戏。此时若没有光标则表示成功。如果玩家以这种状态，选择"せめの阵"时，则可以使用 HPO 用的国王来战斗。

突击!崩克坦克

突击！ボンコツタンク

￥3300 日元/HAL 研究所/卡带/'91 1.8/STG

角 3 5 音 3 0 销 3 5 操 3 1 热 3.3 原 3 0 总 19 4

一边操纵坦克、扫射，一边前进的游戏。特点是能通过按钮使坦克上的炮塔移动 8 个方向。还有可供四个人玩的复合游戏。

突击马铃薯们

突击ばれいしょんず

￥3300 日元/ATLUS/卡带/'91.1 25/ACT

角 3 3 音 3 0 销 3 0 操 3 1 热 3 1 原 3 1 总 18.7

一边打倒出现的敌人，一边在迷宫前进的格斗游戏。迷宫里既有陷井，又有来帮助你的人物。每打倒一次敌人体力就有所增强。有像 RPG 这样的要素。

屠龙记

ドラゴンスレイヤー

￥3090 日元/EPOCH/卡带/'90 8 12/A・RPG

角 2 8 音 2 6 销 2 5 操 2 4 热 2 6 原 2 6 总 15 4

寻找各种秘宝增加力量，目的在打倒三个头的恶龙。游戏中增加力量的方式有点奇怪，必须把找到的秘宝带回家中，才能增加力量，1 分特别。

★★★秘技★★★

立刻从第二关开始：在片头画面出现时，按上、下、左、右、A 键之后，马上从第二关开始。

屠龙记外传

ドラゴンスレイヤー外传

￥4500 日元/EPOCH/卡带/'92.3 6/RPG

角 3 9 音 3.7 销 3 5 操 3 8 热 3 8 原 3 6 总 22 3

主角的使命就是要封印住四只复活的邪恶巨龙，让世界再度恢复和平。主角可选择"骑士"、"魔法师"、"猎人"、"タンカー"四种职业中的一种。每种职业的攻击方法及遇到的事件都各有不同，可以多玩几次。

★★★秘技★★★

把主角变成ほろほろ鸟：在输入名字的时候，输入"ほろほろ"，如此一来，不论玩家选择什么职业，主角都会成为ほろほろ鸟的模样，而且一开始就拥有事件宝物"ほろほろの羽"。但是各职业的攻击方法，以及故事内容却没有变化。

一挥剑就减 HP：首先以ナイト(骑士)开始游戏，取得クラウンラスの剑。到恶龙之外的其他头目房间里，挥动クラウリラスの剑，结果打倒敌人的数字不断增加，HP 则不断减少。

轻松提升 HP 和 MP：在这个游戏当中，一个画面内会出现的敌人数目是固定的，因此在敌人出现处附近打倒敌人之后，敌人会不断出现。利用这一点，玩家可以让主角站在敌人出现处之前，连按 A 键就可不断打倒敌人，轻松提升 HP 及 MP。

屠龙战记

ファ・・・・ィ

￥3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'91 10 25/ACT

角 2.9 音 3 2 销 3 1 操 3.3 热 2.9 原 3 0 总 18 4

美国的电脑游戏的改编。目标是从大魔法师马多罗克处救出迪芙妮公主。在充满机关的城中，通过跳跃等避开机关，用小刀等打倒敌人前进。

兔宝宝大冒险

タイニートゥーン アドベンチャー

￥3500 日元/KONAMI/卡带/'92.2 1/ACT

角 3.7 音 3 1 销 3 2 操 3.5 热 3.4 原 3 0 总 19.9

根据美国受欢迎卡通改编而成的游戏。玩家可以操纵三个角色，包括バスター、プラッキーー和ハムトン。舞台中藏有各式各样的小游戏，玩家可以用在游戏中收集到的金币来玩它们。一共有四个舞台，依序玩多个挑战。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码的时候，全部输入同一种水果或蔬菜的名称，会出现各种有趣的效果。如全部输入"菠萝"则蜂鸣器会叫；

"西瓜"的话则可打鼯鼠；"红萝卜"，则可赛跑。

困难模式：是输入一个"红萝卜"的时候，会只剩一个生命，进入较困难的模式。

音乐选择：[illegible]、就会转换到音乐选择的画面，在这里，用方向键的上下选曲按 A 可以听曲，B 则为取消。

兔宝宝大冒险 2

タイニートゥーン・アドベンチャーズ 2

¥ 3600　日 元 /KONAMI/ 卡 带 /'93 12.22/ACT

角 3 0 音 2.9 销 2 5 操 3.0 热 3.1 原 3 1 总 17 5

美国著名卡通改编成游戏的第二部作品。主角バスターバニー跑进了全是坏人的四个电影世界，要打倒不断出现的敌人。过关之后可以玩到一些小游戏，例如篮球、拔河等等，轻松一下。

★★★秘技★★★

只玩小游戏：输入密码的时候，全部输入"バスター・バトー"，然后按 START 键，就会进入选择小游戏的画面。玩家在此可以用十字键的上下选择想玩的小游戏，再按下 START 键，就可以玩那个小游戏了。

兔宝宝大冒险 3～心跳运动节

タイニートゥーン・アドベンチャーズ 3～ドキドキスポーツフェスティバル

¥ 3800　日 元 /KONAMI/ 卡 带 /'94.11 25/SPG

角 3 5 音 3 3 销 3 5 操 2.9 热 3 1 原 3 1 总 19 4

兔宝宝和迷你兔宝宝们将挑战六种球类运动。除了足球、高尔夫、篮球等等的球类运动之外，游戏中还有一些小游戏给玩家玩。每种球类运动均采用得分制，超过规定分数就算过关。

★★★秘技★★★

选择运动种类：在标题画面出现时依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。若听到有声音就表示成功了。选择"スポーツフェスティバル"的模式开始游戏，就可以选择想玩的运动来玩了。

吞食天地

天地を食らう

¥ 4600　日 元 /CAPCOM/ 卡 带 /'94.4 22/RPG

角 3 8 音 3.3 销 3 4 操 3 6 热 3.6 原 3 4 总 21 0

根据本宫ひろ志先生的漫画，以著名武将争战不已的中国三国时代为舞台的 RPG。故事内容和 FC 的版本相同，玩家要扮演刘备玄德，和结拜兄弟关羽云长、张飞、一起朝着统一中国的伟大志向而努力。

★★★秘技★★★

利用"とくばり"赚钱：先在纪州的城镇中买下"とくばり"。买了之后马上又把它卖回给道具屋。此时虽然道具栏里显示卖的价格是 150，但是道具屋的店员却说"きん 00008 になります"。结果"とくばり"卖了 6 万元，当场大赚 6 万元。

陆上行船大法：首先到カイケイ的港口处乘船，往ヨウシエウ前进。一到ヨウコウ之后马上储存并切断电源。接下来再打开电源从刚刚储存的进度开始游戏。此时玩家应该是在カイケイ，马上到港口乘

船。此时船竟然能够移动到陆地上了。过一段时间船会消失掉，此时玩家若在ヨウシエウ附近走动，就会瞬间移动回カイケイ，恢复原来状态。

音效测试：在标题画面出现时按住 SELECT 键不放，再按 START 键，就会进入音效测试画面。

隐藏迷宫：到セイシエウ的城镇中，锻冶屋后面一块排成一排的田的右侧去，就能到隐藏的迷宫去。

瓦利奥世界 2·被盗的财宝

WARIO LAND 2・盗まれた財宝

¥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带 (GB Color)/'98.10 21/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

主角从"超级马里奥 3"中的马里奥变成了瓦利奥。这是一款支持彩色 GB 的动作游戏。瓦利奥在夺回被盗的财宝而追踪黑糖军团。游戏中瓦利奥的表演是很搞笑的。

瓦特战机

ヴァトルギウス

¥ 3900　日 元 /IGS/ 卡 带 /'91 7 12/STG

角 2 8 音 2.8 销 2 8 操 3 1 热 2.9 原 2 5 总 17.0

自己的战机可以在高空和低空中飞行，并与敌人作战。座机的攻击方法不一样，共有 3 种战机可选。被敌机击中后受到伤害，防御值会减少的生命规则也引进来了。

王国之战

バトル オブ キングダム

¥ 3800 日元 / 梅鲁达克 / 卡带 /'91.12.13/ETC

角 3 2 音 3 3 销 3 3 操 3.1 热 2.9 原 3 4 总 19 1

本游戏是要选择怪兽卡和怪物战斗下去的卡片游戏。在画面左方开始；若遇到敌人的话则开始战斗，如果胜利的话便能走向画面右端，而可以进入下一个舞台。本游戏的特色是运气占胜利的大多数因素。

★★★秘技★★★

增加购入值：在标题画面中，按十字键下方，SELECT 键，同时按 A、B 键之后，再按开始键。此时游戏开始时怪兽的购入值从平常的 800PTS 增加至 9000PTS。另外，在地图画面中按 A 键或 B 键的话，必然能脱逃成功。利用此秘技，玩家可以不用对战就前进至最后一关。并且以轻松地看到结局画面。

网球

テニス

¥ 2600　日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /'89 5 29/SPG

角 3 3 音 3.0 销 3 3 操 3.3 热 3 3 原 2 9 总 19 0

这个游戏可使用的技巧非常丰富，包括吊高球、空中截击、扣杀等等。难度等级有四级，可以选择打 1 盘或打 3 盘。在 2 人对战的时候，两个自己控制的角色一定在画面前方，使双方条件相同。

★★★秘技★★★

空挥拍得分：象平常一样将球抛起，等到球上升到最高点的时候，空挥一下球拍。挥完马上移动到球的下面，让球打在头上。结果啪一声分数就可得到。

维生素王国物语

ビタミーナ王国物语

¥ 4900　日 元 /NAMCO/ 卡 带

/' 92 9 17/RPG
角 3 1 音 3.0 销 2 9 操 3 3 热 3 2
原 3 1 总 18 6

在异世界中居住着一些有着食物以及食器外形的奇特生物，主角便要在此世界中展开冒险之旅。在游戏之中，为了要消去战斗时选择指令的烦杂，玩家可以变更成一个按键一项指令。

★★★秘技★★★

附和模式：在破了整个游戏之后若显示"おしまい"时，则稍待一会儿。然后在画面变成白色之后，就会出现附和模式，可以玩音效测试，全部怪物的名册…等。

喂，走啊!阿米德君

それ行け！アミーダ君
￥2980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 90. 10 23/PUZ
角 2 8 音 2 6 销 2 6 操 2 8 热 2 5
原 2 6 总 15 9

主角阿米德要帮助项助回家。阿米德君是一根横棒，主角会用此横棒引导项助回家。

我们茶茶丸!世界大冒险

おいらじゃじゃ丸！世界大冒险
￥ 3400 日元 /JALECO/ 卡带 /' 90.9.28/ACT
角 3.4 音 3 0 销 3 0 操 3 1 热 3.1
原 2 9 总 18 5

关于忍者的"茶茶丸"系列的 GB 版，为了帮助公主逃跑，使用可以上下左右攻击的手里剑与敌人做战，共有 6 个场景。

巫术・外传 I

ウィザードリィ・外传 I
￥ 4635 日元 /YANOMAN/ 卡带 /' 91 10 1/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

3D 立体迷宫 RPG"巫术系列"的 GB 版。游戏以 GB 独创的剧情来推展下去，和个人电脑版绝不相同。玩家们熟悉的ボルタック商店，カント寺院及ギルガメマシエ酒场都会在游戏中出现，想试一下迷路的感觉吗?欢迎来试试!

★★★秘技★★★

增加角色及道具：准备好 2 台 GB，用对战连接线连接起来。让两台 GB 都选取训练场中的"キャラのてんそう"，要传送角色的一方按下开始键，选择要传送的角色后，开始传送。趁表示传送中的"※"记号还显示在画面上的时候，送出角色的一方把电源切断，此时接收传送的一方会被询问是否要接收传送过来的角色，请回答"はい"然后切断电源。做完以上步骤之后，两台 GB 再打开电源一看，两台 GB 中都会有刚刚选择传送的角色。也可以把想增殖的道具放在欲传送的角色身上，就可以增加道具的数量。怎么样，简单吧!

增加咒文的使用次数：让能使用"マハマン"和"マロール"的魔法师加入队伍中(然后和数目众多，不会逃跑的敌人进入战斗模式。)此时要小心不要把敌人全灭。先念咒文"マハマン"，在祈愿的事项中选择"まりょくをかいふくする"。接下来趁战斗尚未结束的时候，祭起咒文"マロール"，躲开战斗。成功逃离战场之后，你会发现各等级的咒文使用次数都增加到了九次。这下就不怕咒文不够用了

使咒文使用次数无限：先把等级七的咒文使用次数用到剩下 1 次，然后找会使用僧侣咒文"ハカニド"的敌人干一架。战斗时先让敌人的ハカニド咒文击中，再使出等级七的咒文。结果咒文使用次数变成无限，可以好好用个够。

还能发出咒文：对陷入混乱状态的角色下达指令的时候，按 B 键回到前一个角色，再按 A 键回到陷入混乱的角色。如此就会出现"じゅもん"之类的指令，使原来失去控制的角色也能施展魔法。

详细鉴定道具：使用"ビショップ"的"识别"指令，对不明的道具仍可验出售价及可能装备的职业。

有效使用ランプ的方法：拿到"?ランプ"之后，不要拿去鉴定就把它拿来使用的话，会比鉴定过的ランプ的使用次数多一倍以上。

重新上升等级：在屋中等级上升之后，马上 RESET，就可以从等级上升之前的状态重新开始玩。如此一来就可以重复上升等级，到自己满意为止。

转生之书：收集全部的武器、防具和道具卖到ボルタック商店中，就能得到转生の书。书中记载了游戏的パスワード(密码)。

使储存资料初期化：在标题画面中押住 SELECT 键不放，按下 B 键，就能使储存资料完全洗掉。

巫术・外传 II

ウィザードリィ・外传 II
￥ 4635 日元 /YANOMAN/ 卡带 /' 92.12 26/RPG
角 3 8 音 3 6 销 3 7 操 3 8 热 4 0
原 3 6 总 22 4

巫术・外传 II/让特性值全部变成 27

属性	职业	种族				
		基本密码				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

极受欢迎的“巫术”系列游戏外传第二弹。特点是拥有 GB 版独创的剧情。游戏的目的是要打倒邪恶皇帝，解开城主女儿身上的诅咒。巫术系列的迷宫一向非常困难，但这一次玩家可以依靠提示，轻松地趣广大的 3D 立体迷宫。

★★★秘技★★★

让特性值全部变成 27：先选“キャラクタのてんせい”，并且将角色取名为“オール 27”或“おーる 27”。接着输入暗号：输入方法是以基本密码“AB ミミミミミ(D)”为骨干，用片假名写成。其中“ミ”的部分照样输入即可。至于 A、B、C、D 各部分请参照上页下方的表格。其中 C 的部分，若种族为ホビット的时候，请输入“ ”，其他的种族则请输入“マ”。等到按照以上步骤输入完成，就可以“做”出一个特性值全部 27 的超强角色。

进入 DEBUG MODE 的方法：在训练所输入姓名“□—WIZ—□”，就会变成 DEBUG MODE，可以看怪物的图片，也可以听 BGM。此外，“□”代表空一格，别找半天找不到这个字。

巫术·外传III

ウイザードリィ·外传III

¥ 5150 日元 /YANOMAN/ 卡带 /'93 9 25/RPG

角 3 5 音 3 5 销 3 4 操 3 7 热 3 7 原 3 6 总 21.4

第三个 GB 版独创剧本软件。 起算，比前作整整大了 2 倍的 3D 立体迷宫。种族从原来的五种增加为十种，职业则从 8 种增为 12 种，10 种种族和 12 种职业排列组合起来，可以配出许多不同种类的角色，你算得出有几种吗？

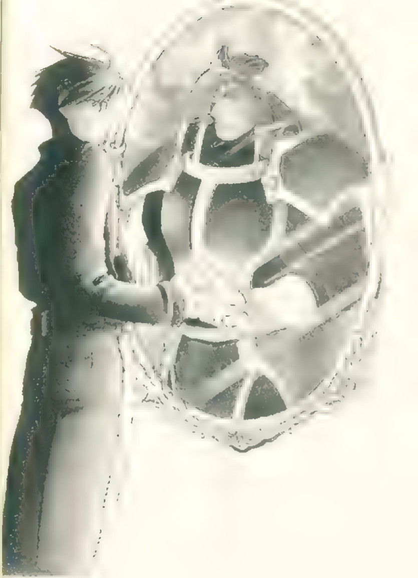
★★★秘技★★★

角色及道具增殖秘法：首先准备好两套《巫术外传III》和两台 GB，并且用通信连接线连好。然后两人分别开始游戏，组合自己的队伍，开拔到斗技场去，选择“たいけつ”开始战斗。然后故意使想增殖的角色，或带有想增殖的道具的角色战败。此时胜利的一方赶快选择“あいてのパーティから ひとりをうばう”的选项，把那个战败的敌角色抢过来。之后在战败那一方的画面上会显示“まず グランタンのさかばで パーティをくんでください”，此时请切断 GB 的电源。重新开机，到グランタンの酒场去 [illegible] 用此秘法就可以无限增殖。

附赠的隐藏模式：先到训练场叫出角色命名的输入画面，输入“□-PIN—□”（□记号表示 [illegible]），就能进入隐藏模式。在此模式中，玩家可以看到怪兽们的玉照，欣赏魔法的画面效果；听听游戏的 GBM 和效果音。操作方法很简单，只要使用十字键选择你想要的，再用 A 键确定执行即可。

利用陷阱回复 HP [illegible] 斗的同伴加入队伍 [illegible] 人战斗。战斗结束后取得的宝箱上的陷阱如果是“ばうれいのひれ”，不要解破，打开它。如此一来不能战斗者的 HP 会回复一些。

一开始就能创造出ロード：如果ドワーフ、ノーム、ラウルク、リズマン这些男性角色的ボーナスポイント在 18 以上，开始就能选ロード为职业。请玩家要耐心等待。



无论何时！都在身边

いつでも！にゃんとワンダフル

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'98 6 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

从 PS 机上移植过来的饲养小猫小狗的模拟游戏，由于与 PS 版不同有机内时间计算功能，所以就算切断电源宠物们也会成长，用电线联接进行联机的话，可以与朋友一起玩儿并进行竞赛，也可以交配生小猫小狗哟。

武田修宏·王牌射手

武田修宏のエースストライカー

￥4900 日元/JALECO/卡带/94.12 18/SPG

角 3.4 音 3 2 销 3 4 操 3 3 热 3.9 原 3 4 总 20 5

原日峰旗下著名的前锋武田以实名登场。长传时画面要转换为远景，除了有 16 国超级杯赛外，还有 3D 画面的白热化 PK 战哦。

仙女吉蒂的开运辞典 娇精国的占卜修行

フェアリーキティの开运辞典 娇精の国の占い修行

￥3980 日元/IMAGINEER/卡带 98 12 11 ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在女孩子的世界里人受欢迎的吉蒂为主人公，享受到真正的中国占卜术与迷你游戏的乐趣，如果有对应的袖珍打印机可以将占卜的结果打印出来。

氙战机 2

Xenon 2

￥3864 日元/PCM COMPLETE/卡带/'92 12 25/STG

角 2 3 音 2 0 销 2 4 操 2 4 热 3.0 原 2 7 总 14 9

英国的 PC 游戏之移植版。击攻敌人取得金币，并在商店中购买各种道具，使自己的超级宇宙枪不断升级，从而击败敌人。每关的最后，都会出现一个巨大的异生命体，但是他们都有各自的弱点。

相扑斗士 东海道场所

相扑 FIGHTER 东海道场所

￥3500 日元/I'MAX/卡带/'91 4 26/ACT

角 3 0 音 2.8 销 2 9 操 3 0 热 2 9 原 3 0 总 17.7

相扑手，为救儿时的玩伴而追击残暴的县官。他将使用大背之类的相扑技术。

香港

香港

￥2900 日元/德间书店/卡带/'90.8 11/PUZ

角 2 6 音 2.7 销 2 8 操 2.9 热 2 8 原 2 8 总 16 6

由 MSXFAN 的投稿程序制作的“香港”第一代受到了玩家们较高的评价。本游戏是同名游戏的移植版，规则就是在山体崩塌之前就照[illegible]关画面中会出现女孩子的图像。

★★★秘技★★★

声音测试：在题头画面中按住 A 键然后按开始键，就可以进行声音测试。

可以看图画：在题头画面中按住 B 键后按开始，则可以看到游戏中的图画。

“ブロックくずし”的附录

在题头画面中按住 A、B 键再按开始键，会出现“ブロックくずし”的附录。

小红帽

赤ずきんチャチャ

￥3900 日元/TOMY/卡带(支援 13 色模式)/'95.4.28/RPG

角 3 7 音 3 4 销 3 5 操 3 3 热 3.6 原 3 4 总 20 9

本游戏是改编自“りぼん”上连载的人气少女漫画。从チャチャ、リーヤ等 6 个角色当中选择一人，努力通过うらら学园的毕业考试。本游戏备有多重剧情，不管玩家玩几次都不会觉得厌烦。

★★★秘技★★★

隐藏迷宫：输入密码“ちかにひみつのめいろあり”，启动游戏后，就可以从实验室的地下进入隐藏的迷宫之中。

快速移动：在迷宫当中，按住 A 键不放，同时操作十字键移动角色，就可以快速移动。

チャチャ变身：选择チャチャ代表自己，然后选リーヤ或しいねちゃん当同伴。游戏开始，不管哪一个迷宫，随便选一个进入，然后把チャチャ的等级升至特级。再来找到セイレンアローー和ウィングクリス。找到之后进入战斗画面，チャチャ就会变成マジカルプリンセス(魔法公主)。

隐藏角色登场：到うらら学园的中庭最左边的云底下去。在那里按下十字键的上试试看。突然出现了谜一般的隐藏角色。只可惜马上就被传送到其他地方去了。

小鸡英雄·阿尔弗雷德

アルフレッドチキン

￥4300 日元/SUNSOFT/卡带(支援 13 色模式)/'95.7.25/ACT

角 2 8 音 2.6 销 2 9 操 2 8 热 2.9 原 2 7 总 16 5

メカ・チキン为了实验复制人的技术，把小鸡阿尔弗雷德的朋友捉走了。为了救出朋友，小鸡踏上了冒险之旅。各舞台中有许多机关，例如会消失的砖块或是可以拉开的墙壁等等。

小精灵

パックマン

￥3500 日元/NAMCO/卡带/'90.11 16/ACT

角 3 3 音 2 9 销 3 0 操 3 2 热 3 1 原 2 9 总 18 4

在街机及 NINTENDO 中深受人家喜欢的小精灵移植到 GB 版了。玩家必须将画面上所有的饵吃光，才能算是过关。

★★★秘技★★★

2 分之 1 的画面：在标题画面按十字键的右方，然后，画面就会变成一半了，真是怪了！

小矿工

ピットマン

￥2980 日元/ASK 讲谈社/卡带/'90 6 1/PUZ

角 3 0 音 2 6 销 2 7 操 2 8 热 2.6 原 2 8 总 16 3

玩家要不断的移动岩石，挖掘土壤做出道路，并且身体撞倒敌人。主角有男也有女，由玩家依自己的喜好来选择。

★★★秘技★★★

花两秒破关：当每一关开始时，马上按住 SELECT 键并按暂停键，然后持续按 START 和 SELECT 键约 2 秒，则就破关了。

密码：若玩家输入下面表格中的密码的话，则可以选择你所喜欢[illegible]

小山与雷蒙德

おはスタ～やまちゃん&レイモン

￥3800 日元 EPOCH 卡带/'99.3.12/PUZ

小矿工/密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	08AA	35	5KM5	69	JXPM
2	OHMN	36	9B3J	70	J588
3	ORYZ	37	939V	71	JE21
4	119R	38	9VQ4	72	KP73
5	1931	39	9LXF	73	KYE9
6	1JXY	40	A8RC	74	K6LD
7	1TQM	41	AOK6	75	KFTW
8	22KP	42	ARCT	76	LQF8
9	2ARW	43	AH6L	77	L242
10	2K63	44	B9J7	78	L7KX
11	2VC9	45	B1VE	79	LGHQ
12	33VX	46	BT5K	80	HJHR
13	3BJQ	47	BJGR	81	MTUK
14	3LG8	48	CGGQ	82	M14F
15	3V52	49	C75X	83	M9E7
16	455E	50	C2V2	84	NHTL
17	4EG7	51	CQJ8	85	NRLT
18	4HJR	52	EF6W	86	NOE6
19	4XVK	53	E6CP	87	N87C
20	54C6	54	EYKP	88	PL2F
21	5C8C	55	EPR3	89	PV84
22	5MRL	56	FEX1	90	P3DV
23	5WKT	57	F5QB	91	PBWJ
24	67QV	58	FZ9M	92	QKB5
25	6GXJ	59	FN3Y	93	QV1G
26	6Q3F	60	GCM5	94	Q22H
27	6ZQ4	61	G4YO	95	QANV
28	76YH	62	GWO2	96	RY2G
29	7FMU	63	GMAH	97	RPN5
30	7PA5	64	HMNN	98	RFBL
31	7YOG	65	HW22	99	R61H
32	8AAU	66	H410	注：表中的 0 表示数字零	
33	82OH	67	CHBA		
34	8VYG	68	JNWY		

角-音-销-操-热-原-总-

根据电视节目制作的游戏。主人公是小山和雷蒙。为救出被尾明水博士抓走“尾羽女孩”，主人公勇闯敌人设下的种种圈套。共有 60 人

小偷王 JING・恶魔

王ドロボウ JING・デビル

￥ 3980 日 元 /NCS/ 卡 带 /'99.3 12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的怪兽育成 RPG。玩家要闯过 8 关，盗出隐藏在阿克继海中的秘宝。与同期发售的天使版在故事情节方面相同，怪兽种类上比天使版多了，恶魔系怪兽。

小偷王 JING・天使

王ドロボウ JING・エンジェル

￥ 3980 日 元 /NCS/ 卡 带 /'99.3.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的怪兽育成 RPG。在战斗中将自己的怪兽训练得更强大。在同期发售的电视版中，怪兽种类(有天使系的怪兽登场)稍有变化。

小勇士

リトルマスター

￥4200 日元/德间书店/卡带 /'91.4.19/SLG

角 3.9 音 3.6 销 3 4 操 3 6 热 3 9 原 3.7 总 22.1

本款游戏之中包含了许多 RPG 的要素。玩家要靠战斗来养育主角以及破关。而战斗画则是将每位角色变成卡通化了。如果将同伴合体的话，有时候等级也会提供，是款不错的 SLG 游戏。

★★★秘技★★★

破关：首先，玩家先破任何一个剧情，再往下一个剧情。然后，在选择义勇军的画面之中，一面按 B 键，一面连续按 A 键之后，画面会变白。此时依序按 A 键、B 键。会出现指令画面。然后选“ほうこく”的话，则破关的讯息就会显示出来。

破坏地雷：玩家选择剧情 11 开始游戏，马上记录游戏并且切掉电源。之后，选“继续”开始游戏的话，此时地雷已经完全被破坏掉，只留下到处都是坑洞的地面。这样一来，就不用怕地雷了。

小勇士 2

リトルマスター 2

￥4800 日元/德间书店/卡带 /'92.3 27/SLG

角 4 3 音 3.6 销 3 7 操 3 9 热 4.1 原 36 8 总 23 4

本游戏为“LITTLE MASTER”的续作。这次主角里姆的使命，就是要将攻陷莱那克王国的魔物们全部赶走。本游戏分为好几个剧情，而且剧情中也隐藏着新的伙伴，是一款充满 RPG 要素的游戏。

★★★秘技★★★

用地雷攻击：在剧情 25 中，若在地雷的旁边有敌军的状态下，让我军的部队往有地雷的方格移动。然后电脑会问“要攻击吗?”时，按 B 键将其取消，则只有敌人会受到地雷的攻击。

スカッシュ不会叛变：当スカッシュ叛变的事件发生的时候，马上切掉电源。然后开启电源再玩时，则スカッシュ还是在我方之中继续奋战而不会叛变。

秘密的世界指令：当结束画面看完一次之后切掉电源!然后再开启电源，在标题画面之中输入上、上、下、下、左、右、左、右的指令，然后在标题画面之中会显示“ひみつのせかい いりぐち”。此时玩家按 A、B、SELECT、START、上、下、左、右任一按键的话，就会切换成前页下表中所显示的画面。破关后，此秘技随时都可使用。

连续发射大炮：玩家在剧情 19 中取得大炮炮弹之后，在タムタム的附近有同伴的状态下，让タムタム发射大炮。此时会出现“かいふくできます”的讯息，然后利用 B 键取消，又可射出大炮。

谜之墓：在剧情 6 的第 8 回合之前，若不要将墓破坏的话，就会出现黑骑士像，玩家可以自由移动在画面右下方的モーモー像。

在序盘造出强大的同伴：在第 2 章中将鹈鹕人(ペリカンマン)招入队伍中。在神殿中让他和其他同伴合体。之后再次开始第二章，可以再次招入鹈鹕人，如此反复操作几次即可。

小勇士 2/秘密的世界指令

A	音乐测试
B	[illegible]
SATRT	战斗画面
SELECT	仙人掌体操
上・下・左	可视
右	从秘密的世界中出来

携带赛马 8 特别版

携带竞马エイトスペシャル

￥ 6900 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'94.11.18/ETC

角 3 8 音 3.1 销 3.1 操 2 8 热 3.0 原 3 0 总 18 7

在 SFC 上发售的软件的移植版。因为输入 24 项数据，所以可以预知比赛结果。设有只输入马名、比赛间隔、骑手、上一回马体重四项即可的简单赌马模式。

心理游戏

ザ心理ゲーム

￥ 4500 日 元 /VISIT/ 卡 带 /'94 6 10/ETC

角 3 5 音 3 1 销 2 9 操 3 2 热 3.4 原 3 3 总 19 5

本游戏是通过一幅画和设置的问题判断玩家的性格的心理游戏。除了心理游戏之外，还可以输入 2 个人的诊断结果，调查适应性，核对超特异功能的程度或调查那人的人体节律。

心理游戏 2 大阪篇

ザ心理ゲーム 2 大阪编

￥ 4500 日 元 /VISIT/ 卡 带 /'94 10.14/ETC

角 3.1 音 2 8 销 3.0 操 3.4 热 3.1 原 3 2 总 18.5

本游戏是通过对问题的回答，观察自己内心深处的心理游戏的第二款。在这个游戏中，性格判断和心理咨询等出现的问题都是和大阪有关的。还有，准备的暗示也是核对大阪方面的。

新 SD 高达外传 骑士高达物语

新 SD ガンダム外传 ナイトガンダム物语

￥ 3980 日 元 /BANDAI/ 卡 带 /'94 9 9/RPG

角 3 9 音 3.5 销 3 5 操 3.5 热 3.7 原 3 6 总 21 8

以 SD 高为主人公的动作 RPG。采用卡片使用的方式进行游戏。卡

片可在村庄的自动售卡机中购得，但可买到什么是随机的。主人公需要得到一个传承技，但为了得到它，主人公又必须击败传承候补者……

★★★秘技★★★

无意义的密码：在　　　　　画面中输入"さいこお OGL\ "主人公的等级会提升至 51 级，但只要受到敌人的攻击，体力便会将至 0。

新国际象棋大师

NEW CHESS MASTER

￥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带 /'98 1 30/TAB

角 3 3 音 3 1 销 2 7 操 3 4 热 3 4 原 2 5 总 18 5

能轻松地玩国际象棋的软件。电脑的强弱可从 14 种水平中选择。另外，对于玩者设想的局面，还可以让电脑以最高招来答复。

新日本职业摔角 斗魂三剑客

新日本プロレスリング 斗魂三铳士

￥ 3980 日元 /VAREI/ 卡带 /'93 1 29/SPG

角 3 3 音 3 0 销 3 0 操 3 1 热 3 3 原 3 0 总 18 7

以过火的打斗场面吸引了无数摔角迷的新日本职业摔角。本游戏正是以此为背景制作的。玩家可从武藤敬司、蝶野正洋桥本真也当中选择一人扮演，而你的奋斗目标是将藤波辰尔、长洲力等超一流摔角手一一击倒，成为真正的冠军。

新赛马贵族 袖珍骑师

新竞马贵族ポケットジョッキー

￥ 5800 日元 /KING RECORD/ 卡带 /'98 10 16/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

此作乃是重视血统资料的赌马游戏赛马贵族的续编。在原有的赌马模式之外追加了自分的赛马的育成模式。也可作为一个 SLG 来玩。设置有了解骑手和自己的生命状态的机能。

新世纪 GPX 机械方程式

新世纪 GPX サイバーフォーミュラ

￥ 3980 日元 /VAREI/ 卡带 /'92 2 28/TAB

角 3 2 音 3 1 销 3 1 操 3 3 热 3.1 原 3 0 总 18 7

根据受欢迎动画片改编的桌面游戏。车子的移动距离要掷骰子来决定。如果在同一方格内碰到其他的车子就要下达指令战斗。战斗胜利后可以增加经验值，提高车子性能。

★★★秘技★★★

最终局密码：输入密码 ABCDEFGH 后，游戏从最后一关开始。用这一密码开始游戏，可以使车子达到级数 22，最高速 5，强度 14，耐久力 50 的最强状态。

信长的野望 GB 版

信长の野望 GAME BOY 版

￥ 5800 日元 /KOEI/ 卡带 /'90 10 10/SLG

角 3 7 音 3 5 销 2 9 操 3 4 热 3.8 原 3 3 总 20 6

模拟光荣历史的 GB 版。以战国时代为舞台，16 位"大名"相争斗，统一乱世为目的的游戏

除了攻击外，内政外交等战略性也是其中的重要因素。使用通信光缆对战的场合，打倒对方操作的敌人为其目标。

信徒之王·被奥特曼吸引

CULT MASTER・ウルトラマンに魅せられて

￥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带 /'93 3.12/PUZ

角 3.3 音 3 3 销 3 1 操 3.1 热 3 3 原 3 7 总 19 7

一向以超人为内容出的难题挑战的游戏。挑战 8 关，在短时间内回答出更多题的"崇拜之王"以及能玩对战和解谜的"组合模式"三种模式。

星之卡比

星のカービィ

￥ 2900 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'92 4 27/ACT

角 4.5 音 3.7 销 4 0 操 3 9 热 3 5 原 3 8 总 23.3

本游戏的主角卡比要打倒在一夜之间将食物都偷走的"大大大王"。卡比吸入空气，然后用呼出的空气打倒敌人。游戏的舞台一共有 5 个。本款游戏非常有趣，而且人物都可爱得令人印象深刻。

★★★秘技★★★

二个指令：在标题画面中同时按十字键下方、B 键、SELECT 键的话，会出现设定模式。在此模式中可以设定卡比的体力以及人数，也可以进行音效测试。另外，在标题画面中，同时按十字键上方，A 键、SELECT 键的话，则画面会出现"EXTRA GAME "的文字，困难度也将会提高。

卡比跳舞：按暂停后稍待一会儿，则卡比开始跳舞。

星之卡比 2

星のカービィ 2

￥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'95 3 21/ACT

角 4 2 音 3 6 销 3 6 操 3 8 热 3.7 原 3 7 总 22.5

在 GB 中大受欢迎的卡比系列第 2 代，游戏的前进方式与上一代相同都是横向卷轴式。新版更为改进的地方是设计了陆海空三维，并且加入了里克、酷、凯恩三个小伙伴来帮助卡比冒险。

幸运猴

LUCKY MONKEY

￥3090 日元/ナツメ（夏目）/卡带/'91. 4. 26/ACT

角 3.2 音 3.0 销 3 0 操 3 0 热 2 8 原 3 1 总 18 0

操纵小猴，打败画内所有的敌人。把球打破，利用其中冒出的子弹打倒敌人。不断投球可以使球变大，打破大球可以冒出数颗子弹。

★★★秘技★★★

选关：输入密码"0119"按 A，开启选关画面。用方向键选择想去的那关，按 A 即可进入。声音测试：输入密码"011"，按 A、开启伯音测试画面。按选择键可选择 BGM 或效果音，用上下可选择曲目，按 B 键即可听到声音。BGM 有 12 首，效果音有 18 种。

熊太郎

クマのプー太郎

￥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带 /'96 2 29/ETC

角 3 4 音 3.0 销 3 3 操 3 2 热 3 1

原 3 1 总 19 1

这是根据在漫画和 TV 上都非常受欢迎的作品改编。游戏由 8 种不同种类的迷你游戏组成，包括有"空中一对一"及"超级曲棍球"等等。可以使用连接线来进行两人对战。

袖珍棒球场

ポケットスタジアム

￥ 3300 日元 /ATLUS/ 卡带 /'90 12 14/SPG

角 2 9 音 3 3 销 2 9 操 2 8 热 3 1 原 3 0 总 18 0

选择命令前进的棒球游戏。完全没有 ACT 游戏的特征，制作风格上较为朴实。与对手一同感受比赛场上的风云变幻。

袖珍保龄球

ポケットボウリング

￥ 3800 日元 /ATHENA/ 卡带 /'98 10 23/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

有力大无穷的选手也有技术高超的的选手，能力值各异的 5 位选手供玩家选择。玩家还可以根据个人习惯设置左右手。练习模式中可以自由决定木倒的瓶子，练习补中。

袖珍彩色方块

ポケットカラーブロック

￥ 3980 日元 /BOTTOM UP/ 卡带 /'98 12 18/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

经典的方块游戏在彩色 GB 中登场。控制龙形的短浆将球击回，目的是要破坏画面上所有的方块过关。一次消两块以上则画面上的生命值会增加，还可使用计球停止等特殊能力。

袖珍超级黑巴斯鱼

スーパーブラックバスポケット

￥ 4980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'96 12 28/SPG

角 3 2 音 3 4 销 3 3 操 3 0 热 3.3 原 3 0 总 19 1

与 SFC 的"超级黑巴斯鱼"属同一系列，是 GB 上的版本。用钓上的五条鱼的总重量来比试的赛场上争取令得好成绩的钓鱼游戏。

★★★秘技★★★

Sound Test：在游戏中，船移动时按暂停，然后按 7 下十字键，再然后，解除暂停，便会切换至 Sound Test 画面。用十字键选择曲目，按 A 键确定，按 B 键退出，返回游戏。

隐藏的鱼饵：在各关中，将鱼钩投到特定的地点，会得到隐藏的鱼饵，鱼饵的隐藏地点和种类如下：舞台 1，34/15 有"フロッグ"；舞台 2，13/30 有"ソグ&グラブ"；舞台 3，22/54 有"クロー"；舞台 4，34/27 有"袖珍 GB"型的鱼饵。

星星的助言：在同一关，故意输掉三次吧。第四关开始时，就会有星星的记号，表示那里有大的黑巴斯鱼。

袖珍超级黑巴斯鱼 2

スーパーブラックバスポケット 2

￥ 3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'97.6 20/SPG

角 3 3 音 3 0 销 3 2 操 3 2 热 3.2 原 3 3 总 19 2

除了一个有 4 关的淘汰赛的剧情模式外，还有可连线对战的模式。另外，继承了前作的鱼的种类、大小等资料。

★★★秘技★★★

隐藏鱼饵之一：第 1 关，选择"はすのいけ"，将船移至座标 42/9，选择投钓命令，可得到隐藏鱼饵"アマガエル XX"。如通过鱼饵隐藏的地点，ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之二：选择第 2 关"いりまがわ I"，将船开至座标 38/53，开始钓鱼。如通过鱼饵隐藏的地点，ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之三：第 4 关选择"ニキマダム"，将船开至座标 29/34，开始钓鱼，会得到隐藏鱼饵"レッ[illegible]"。

隐藏鱼饵之四：第 5 关，选择"あいぎわこ I"，将船开至座标 4/48，开始钓鱼，会得到隐藏鱼饵"[illegible]"。

ゆうき送的礼物：第 1 关的"はすのいけ"进入前 9 名，第 2 关参加"いりまがわ I"比赛，在去比赛场地之前，在比赛开始之前，ゆうき会说："ぼくもつれてって"（带我一起去吧!），这时会出现选项，选择"つれてかない"（不带你去），便会从ゆうき处得到 4 个高性能的鱼饵，但再也听不到自己的助言。

星星的助言：在剧情模式中，在同一局中故意输掉 3 次，第 4 次时，主人公便可看见其守护星，他会告诉你大个的黑巴斯鱼在什么地方。

袖珍超级黑巴斯鱼 3

スーパーブラックバスポケット 3

￥ 3980 日元 /STAR FISH/ 卡带 /'98.11 27/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

一款轻松的鱼饵钓鱼游戏。是同系列钓鱼模拟游戏的第三代。前几代把钓鱼场限制在江河湖之中，而 3 代增加了海上鱼场，并将鱼种增加到 30 种，有シーバス、ヒラメ、マゴチ、アイナメ等鱼种登场。而且剧情模式的规则也有纠改善，如"钓到 3 条ヒラメ"，"比谁钓到的シーバス"最重等等。

★★★秘技★★★

隐藏鱼饵：在剧情模式第一关的"おのがはま"的座标 50/12 处垂钓，可得到隐藏鱼饵"フロッグ"

袖珍垂钓巴斯鱼

ポケットバスフィッシング

￥ 3980 日元 /BOOTM UP/ 卡带 /'98 4 24/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以霞湖、河口湖、生野银山湖等真实的湖为舞台背景，使玩家体验到流行的钓鱼游戏的乐趣。随天气、时间、水温的变化钓鱼的垂钓点和鱼饵也发生变化，各种设定细致入微。

袖珍电车

ポケット电车

￥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'98.10 30/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

便于控制的电车模拟类游戏在 GB 上也开始展露头角。沿环状线走完一周要注意预定到站时间及限制速度。预备路线有山手线与大阪环线两条。山手线在田端和品川站，大阪环线在天王寺站停车后，开始驾驶小轨道火车的奖励关，如顺利过关则奖励分也计算在内。

★★★秘技★★★

弹丸特急号：在密码画面中输入"前 23：56""后 03：39"，则可以驾驶弹丸特急号。

袖珍高尔夫

POCKET GOLF

￥ 3980 日元 /BOTTOM UP/ 卡带

/'98 2 25/SPG

角-音-销-操-热-原-总

18 洞的精彩高尔夫球赛供玩家赏析。在人机对战中，12 位选手成了强有力的竞争对手，使用联机线可以与朋友联机对战，此外，还有自动选择俱乐部机能，

袖珍家庭 GB

ポケットファミリー

￥ 3900 日元 /HUDSON/ 卡带

/'98 8 9/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩家在游戏中扮演房东的角色，照顾搬进寓所里的每个家庭，由于搭载了红外线通信机能，即使不使用联机线，两部机器接近的时候，乙方的家庭可以去别人的家里作客。

★★★秘技★★★

出现宇宙人：游戏中的时间到了 8 月 20 日下午 10 点时，寓所的上空会有不速之客 UFO 来访，次日清晨会诞生一个宇宙人的婴儿。之后可以给宇宙人婴儿打电话或进入迷你游戏。

袖珍甲子园

甲子园ポケット

￥ 3980 日元 / 魔法 / 卡带

/'99.3.12/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

你将模拟成为高中棒球的教练，领导你的队员们去争取甲子园的优胜。因为全国有超过 4000 所的学校登了记，你可以选择自己的母校(或与母校名字极为相近的学校)。高中棒球杂心"求飞，中棒球"会全力支持你。

袖珍将棋

ポケット将棋

￥ 3980 日元 /BOTTOM UP/ 卡带

98 9 11 TAB

角-音-销-操-热-原-总-

游戏中为玩家设计了与 12 位个性化对手对局的比赛，电脑的强力设计思考时间越短越具实力，还可以调整对手相应的水平，设定的内容更为充实。

袖珍精选

COLLECTION POCKET

￥ 3980 日元 /NAXAT/ 卡带

/'97.11.21/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个有一个轮盘但可以玩 10 种游戏的丰富软件。扑克有黑杰克，スロット游戏和ビンゴ游戏之外，还收录了赛马和摄影等短时间就能玩的游戏。

袖珍麻将

ポケット麻雀

￥ 3980 日元 /BOTTOM UP/ 卡带

/'97.7 25/TAB

角 2.7 音 2.8 销 3 2 操 3 4 热 3.3 原 2 8 总 18 2

与 12 位职业麻手对局的四人麻雀。漫画家唐泽直树设计的游戏带有敏锐的思维和独特的风格，12 位麻手风格迥然不同。玩家可以根据自己的喜好设置细节规定，还可以联机对战。

袖珍噗哟噗哟通

ぽけっとぷよぷよ通

￥ 3900 日元 /COMPILE/ 卡带

/'96 11 23/PUZ

角 3 9 音 3 7 销 4 0 操 3 9 热 4 0 原 3.5 总 22 9

落方块游戏"噗哟噗哟"的续篇，搭载了提前两手表示和相杀等新系统，通常的"一人でぷよぷよ"，练习用的"彻底的噗哟噗哟"和使用联机线的"二人でぷよぷよ"三种模式。

★★★秘技★★★

增加项目：在选择模式画面中把光标移动到"おぷしょん"上，持续按住 A 和 B 则选择画面的 CUSTOM 项下会增加 RULE LOCK 和 SPECIAL CUSTOM。这时改变 RULE LOCK 的数字，开始"二人でぷよぷよ"，根据选择数字的不同，游戏的规则也有差异，还有，在 SPECIAL CUSTOM 中可以从 33 人中选择对战的 CPU 人物，在 GB 还设定了通信机能，在这一项中按 OFF，可以在一台手掌机上实现与 CPU 联手对战的"二人でぷよぷよ"

袖珍噗哟噗哟阳光篇

ぽけっとぷよぷよ SUN

￥ 3980 日元 /COMPILE/ 卡带

/'98.11 27/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

极受欢迎的益智游戏在彩色 GB 中也闪亮登场，以前一直难以分辨的"噗哟"的颜色也因彩色版 GB 的出现变得易于区分。并且与上代"袖珍噗哟噗哟通"的联机对战兼容。故事情节的展开分"ひとりでぷよぷよ"，"とことんぷよぷよ"和"とことんぷよ"三种模式。

★★★秘技★★★

隐藏选择：在模式选择中将光标移到"おぷしょん"上，按住 A 键不放手再按 B 键，就会出现"SPECIAL CUSTOM"项，它有可能使"GAME SETTING"的"CUSTOM"内对战游戏用的选择设定和人物数据全部消去。

袖珍上海

上海 POCKET

￥ 3980 日元 /SUN SOFT/ 卡带

/'98 8 6/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将 2 张相同的牌顺序消去，这是一款非常简单的益智游戏。使用连接线还可以进行对战。在对战时，抢先将自己的牌全部消去，便可将对手打倒……

袖珍小克罗

ポケットキョロちゃん

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带

/'98 2.27/AVG

角 4 3 音 3 7 销 3 2 操 3 3 热 3 6 原 3 8 总 21.8

巧克力球的福星人物小克罗开始了冒险旅程，因为小克罗行动比较任性，所以用老像来指示它做一些感兴趣的事，这样使小克罗与镇子里的人成为好朋友，解决一些突发的事件。

袖珍心跳纪念品 体育篇～校园中的风景

ときめきメモリアル POCKET スポーツ编～校庭のフォトグラフ

￥ 4300 日元 /KONAMI/ 卡带

/'99.2 11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

与同时发售的"文化篇相对，中心人物成为体育部的女生。可以在日常练习和出赛甲子园人会时遇上特殊事件。新人物有不明国籍的パトリシア マクグラス和其它学

校的宗像尚美两人。另外藤崎诗织和馆林美晴在“文化篇”和“体育篇”中都登场了。

袖珍心跳纪念品 文化篇～斑驳树影下的迷人旋律

ときめきメモリアル POCKET カルチャー編～木漏れ日のメロディ
￥ 4300 日 元 /KONAMI/ 卡 带
/'99 2 11/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

GB 的恋爱模拟游戏ベストカップル对战游戏源于“ときめきメモリアル”，故事以文化部的女学生为中心，新增了文化节发生的事件和“和泉恭子”等新角色，在通讯模式中，可以向自己曾表白的对象询问，自己和自己的朋友哪一个才是她心中理想的男性，还有对抗游戏。

袖珍印刷俱乐部 不完全女子高中生手册

プリクラポケット 不完全女子高生マニュアル
￥ 3980 日 元 /ATLUS/ 卡 带
/'97.10 17/RPG
角 3.4 音 3.3 销 2.8 操 3.3 热 3.5
原 3.4 总 19.8

ATLLS 公司开发的印刷俱乐部 RPG 游戏，玩家作为印刷俱乐部学园的学生，为解开传说中的印刷俱乐部女王之谜，化解各种各样的事件，收集印刷俱乐部。

袖珍印刷俱乐部 2 彼氏改造大作战

プリクラポケット 2 彼氏改造大作战
￥ 3980 日 元 /ATLUS/ 卡 带
/'97 11 29/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

“袖珍印刷俱乐部”系列第二代，主人公是一个女子高中生，把自己的男朋友改造为自己所喜欢的那一类型的男人的恋爱模拟游戏。预先埋伏在男友将经过的地方，通过回答出现的三种不同问题来改变男友形象。

袖珍印刷俱乐部 3 艺人录相大作战

プリクラポケット 3 タレントデビュー大作战
￥ 3980 日 元 /ATLUS/ 卡 带
/'98 12 18/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

“袖珍印刷俱乐部”系列第三代，这次高三女生为在毕业前完成一套艺人录相、一边通校一边努力学习增长能力，根据在毕业时达到的能力程度，结尾有 30 种以上的变化。使用联机可以与朋友们进行人物的交换，还可以进行对战游戏。

袖珍炸弹人

ポケットボンバーマン
￥ 3980 日 元 /HUDSON/ 卡 带
/'97.12.12/ACT
角 4.2 音 3.5 销 3 1 操 4 2 热 3.7
原 3 9 总 22 5

这是一款侧视角的 ACT 游戏。游戏中主人公炸弹人可以跳跃躲闪，在画面构成方面也尽量考虑益智的因素在其内给玩家提供最大的乐趣。

袖珍战斗

ナケ　　ト
￥ 3500 日元/SIGMA 商事/卡带
/'92 4 28/SLG
角 3 9 音 3.3 销 3.1 操 3 3 热 3 6
原 3 3 总 20 6

以虚幻世界为舞台展开的国家战争为题材的战略模拟游戏。领土与战士具有各自不同的属性，战斗中这种属性会产生影响，战斗系统采用输入命令方式，另外可爱的主人公形象也是本游戏的一大特点。

旋转方块

ト　ク
￥ 3500 日 元 /HUDSON/ 卡 带
/'90 12 14/PUZ
角 3.4 音 3 0 销 3 3 操 3 2 热 3 1
原 3 1 总 19.1

把从上面落下来的方块，用直排、横排、甚至斜排亦可，排成一排把它消掉。只要把三个模样相同的方块连在一起就可能消掉。总共有 100 关供玩家挑战。

★★★秘技★★★

方便的方块：在游戏进行当中，按下 SELECT 键，按几次就会出现几个白色方块。次数无限。

选择 Ⅰ&Ⅱ

SELECTION Ⅰ&Ⅱ
￥ 3980 日 元 /KEMCO/ 卡 带
/'98 5 1/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

融合了“选择·获选者”和“选择Ⅱ”风格的作品。虽然是 RPG 游戏，但移动、会话完全用命令输入方式，是一个冒险味十足的以解谜为主的游戏。

选择 2

SELECTION 2
￥ 4800 日 元 /KEMCO/ 卡 带
/'92 9 4/RPG
角 2 9 音 3 0 销 2.9 操 3 1 热 3.3
原 3 0 总 18 2

3D RPG。玩家在会活，使用道具时用命令输入方式，而且走路也改成了此方式，是一款冒险味儿十足的 RPG。旅行是由一个三人小组进行的。

学研 惯用句·谚语 210

学研 慣用句・ことわざ 210
￥ 1990 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带
/'98 1.30/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

由四谷大家进习班的老师提供。面向要升中学的朋友们，收录了中学入学考试所涉及的 210 条惯用句、谚语、游戏中可以在字典中，按打头字母检索。

学研 惯用句· 谚语 210 特别版

学研 慣用句・ことわざ 210 SPECIAL EDITION
￥ 2990 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带
/'98 1 30/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

以四谷大家进修塾的讲师执笔的参考书为基础，面向中学考试的学习软件。共收录中学考试中易出的惯用句、谚语 210 条，与同名软件内容相同，作为附录的问题集也收在此版中。

学研 四字熟语 288

学研 四字熟語 288
￥ 1990 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带
/'98 1 30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

是畅销考试参考书“中学入学考试！要点顺次四字熟语 288”的软件化。顺次收录的四字熟语可用背诵、选择问题、组合问题等学习方法来学。

学研 四字熟语 288 特别版

学研 四字熟语 288 SPECIAL EDITION

Y 2990 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /'98.1 30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

畅销考试书“中学入学考试！要点顺次四字熟语 288”的软件化。与同名软件内容相同，附有问题集。

押宝猜谜～王座决定战

早押しクイズ～王座决定战

Y 3980 日元 /JALECO/ 卡带 /'98 7 31/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

比 COM 和联机的对战对了更快地按下按钮，抢答问题的猜谜游戏，因为谜语类型纷繁复杂，所以具备丰富广泛的知识是十分必要的，如果在猜谜对战中胜出 5 场，即可获得猜迷锦标赛 [illegible]

★★★秘技★★★

与黑子对决：在开头画面按着上、上、右、右、A、B、下开始的顺序按键，此后游戏开始，即可获得向黑子挑战的附加赛权。

鸭子泰尔斯

ダックテールズ

Y 3300 日元 /CAPCOM/ 卡带 '90 9 21 ACT

角 3 4 音 3 1 销 2 9 操 3 1 热 3 0 原 2 8 总 18 3

以迪斯尼的卡通明星唐老鸭为主角的动作游戏。玩家要一面收集隐藏在舞台中的秘宝和道具，一面前进。使用叫做“HOPING JUMP”和“GOLF SWING”等特殊技巧攻击。其中包括喜玛拉雅山及 UFO，共有五个舞台。

★★★秘技★★★

涌出的宝石：玩家如能找到收藏着的宝石、钻石，赚取超过一千万美金，那么在玩完游戏之后，在结束画面中就会看到宝石从宝箱中涌出的华丽画面。

鸭子泰尔斯 2

ダックテイルズ 2

Y 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带 /'93.12 3/ACT

角 3 0 音 2 5 销 2 8 操 3 0 热 2 6 原 2 4 总 16 3

由 FC 引进的受欢迎游戏列“ダックテールズ”的续篇。本作的主人公スクルージおじさん利用拐杖绝招不断冒险。画面和宝物设置都更为完善。

鼹鼠

モグラーニャ

Y 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'96 7 21/PUZ

角 3 9 音 3 6 销 3 6 操 3 6 热 3 9 原 3 6 总 22.1

玩家操作鼹鼠在地上地下穿行，寻找通向出口的道路。共有 200 个以上的关口和具性的 BOSS。在 2 人游戏时，分为攻方和守方以攻守转换方式进行对战。配有自动记录功能和解说画面，给人以亲近感。

阳伞悠悠

パラソルヘンべえ

Y 3300 日元 /EPOCH/ 卡带 /'90 11 16/ACT

角 3 0 音 2 6 销 2 7 操 2 8 热 2 7 原 2 7 总 16 4

在 NHK 电视节目中被人熟知的悠悠，将展开冒险之旅。横向卷轴式动作游戏，在肚子饿的情况下，移动速度和所使技能都将有所改变，全部共 16 关。

妖精物语・棍棒王国

妖精物语・ロッド ランド

Y 3900 日元 /JALECO/ 卡带 /'93 5 21/ACT

角 3 5 音 3 8 销 3 1 操 3 2 热 3 2 原 3 2 总 18 9

妖精兄弟塔姆和里特进入了充满怪物的马布莱之塔。利用梯子上下移动，用手杖当武器击退敌人。将各关内敌人全部消灭后才能过关。共有 44 关。

摇滚追击

ロックンチェイス

Y 3300 日元 /DATA EAST/ 卡带 /'90 5 11/PUZ

角 3 2 音 2 9 销 2 9 操 2 9 热 2 9 原 2 6 总 17 3

这是款相当有趣的动作游戏。游戏中，玩家控制主角鲁邦，在银行内一边捡拾掉落地上的金钱，一边躲开警察的追捕。

★★★秘技★★★

高难度模式：在标题画面下，依 A、A、B、B、A、B、B、START 键的顺序输入指令的话，便可进入高难度模式。

耀西的曲奇

ヨッシーのクッキー

Y 2900 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'92 11 21/PUZ

角 3 4 音 3 2 销 3 6 操 3 4 热 3 5 原 3 5 总 20 6

从同名 FC 游戏中移植而来。上下左右移动画面内的曲奇，凑成 1 列形状相同的曲奇便可消去。是一款规则简单的动作拼图游戏。

耀西方块

ヨッシーのパネポン

Y 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带 /'96 10 26/PUZ

角 3 7 音 3 3 销 3 6 操 3 6 热 3 5 原 3 4 总 21 1

在 SFC 上获得好评的“消方块”的 GB 版。替换相邻的方块，将 3 个以上的方块横向或纵向排拢便可消去。支持联机。

★★★秘技★★★

提高难度：用 1P 开始游戏，选择对电脑。在设定电脑难度的画面把光标移到“HARD”上，按住上和选择键决定。于是便进入 SP HARD 难度。不仅敌人扔下的干扰方块的量会增加，而且方块的堆积速度也加快了。这是面向高手的难度。

变更画面边框：首先，设置超级 GB 后开始游戏。在标题画面中，按住上、下、左中间的任意一键后，按 A 或开始键决定游戏模式。根据所按方向及决定时所按键的不同组合，画面边框会发生变化。如果想回到原先的图案，可以 RESET 或者按 B，等出现标题画面后按开始即可。

4 个隐藏人物：首先在不使用 GB 专用对战线的状态下，开始对战游戏。在设置游戏难度的画面中，按住上后按 A。通常在用“？”

表示的选关画面下方会出现"クッパ"或"カメック"的字样，这时自选择隐藏人物。不过无论选择什么隐藏人物，都不会出现死机。

快速重玩：在拼图模式中失败后，按 B 键可以不打开命令窗，直接重玩该曲。

耀西之蛋

ヨッシーのたまご

￥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带 /' 91.12.14/PUZ

角 3 9 音 3.5 销 4 0 操 3 8 热 3 8 原 3 6 总 22 6

用 4 个盘子接住从画面上方落下的人物图形，叠起同样的人物图形便可消去。将蛋的上下两半组合起来可以生出耀西，还能得到加分。分过关和升级两种模式。

一发逆转!DX 马券王

一发逆转!DX 马券王

￥ 5900 日元 /ASMIK/ 卡带 /' 91.5.17/SPG

角 3 0 音 3 0 销 2 8 操 3 1 热 3 2 原 3 1 总 18 1

这个软件是猜测赌马时胜利者的，不是游戏。把赌马的信息输入进去可以进行预测。一次可以预测 8 场赛事。

一个人就能做好

[illegible]

￥ 3900 日元 /VAP/ 卡带 /' 92.12.18/RPG

角 3 5 音 3 3 销 3 1 操 3 4 热 2 8 原 3 2 总 19 3

NHK 教育电视台播放的面向小朋友们的受欢迎料理节目。把主人公"小舞"在节目中进入 RPG 世界中的场面游戏化，战斗场景变成了智力游戏。

异形 3

ALIEN 3

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /' 93 7 9/ACT

角 2 9 音 2 8 销 2 3 操 2 9 热 3 1 原 2 8 总 16 8

改编自同名的电影。主人公リプリー与异形作战。玩者操纵リプリー，找到地图中隐藏的宝物和武器，消灭藏在建筑物中的敌人，最终目的是打倒异形女王。

异形对铁血战士

エイリアンVSプレデター

￥4500 日元/ASK 讲谈社/卡带 /' 93 9 24/ACT

角 3 2 音 3 1 销 3 0 操 3 2 热 3.1 原 2 9 总 28.5

两个大受欢迎的美国电影中的主人公异形和铁血战士作战的 SF 电影迷们可大过瘾了。玩家操纵铁血战士在迷宫式的场景中前进并打倒异形的游戏。

异样宝典

アナザバイブル

￥ 5500 日元 /ATLUS/ 卡带 /' 95 3 3/RPG

角 3 2 音 2 8 销 3 0 操 2.8 热 2.9 原 2 7 总 17 5

自由地漫步于村镇，收集情报，富于故事性的仿真游戏。目标是镇压失去理性的魔兽们，恢复世界和平。探清每幅地图上设定的目标并前进。

役满

役满

￥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带 /' 89 4 21/TAB

角 2 7 音 2 9 销 3 3 操 3 4 热 3 3 原 2 8 总 18 3

共设 5 种规则，可以体验到你所喜爱的麻将玩法。1 人游戏时，共有 5 个个性不同的人可能成为你的对手。

阴思茅斯之馆

[illegible]馆

￥ 4900 日元 /I'MAX/ 卡带 /' 95.10 13/AVG

这是一款悬疑恐怖的冒险游戏。玩家必须从怪物"インスマウス"潜伏的岸中逃出。由于无法打倒インスマウス，因此只能用麻醉枪或设陷阱阻止インスマウス前进，趁机寻找出口逃出生还。

银河

银河

￥ 3500 日元 /HOT B/ 卡带 /' 90 12 14/PUZ

角 2 9 音 2 8 销 3 0 操 2 6 热 2 8 原 2 8 总 16 8

12 个的 PUZ 游戏合在一起，是从 15 个古典名作中挑选出来，其中还有麻将游戏，容量很大

银河战士 II

メトロイドII

￥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带 /' 92 1 21/ACT

角 3 7 音 3.6 销 3.6 操 3 6 热 3.7 原 3 6 总 22 0

1986 年出版的磁盘游戏"银河战士"的续集。任务是将潜藏在行星 SR388 的地下世界里的侵略者消灭。收集道具可以改变主人公萨姆斯的性格。

隐忍传说

隐忍传说

￥ 4980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /' 92 2 28/RPG

角 3 6 音 3 3 销 3 5 操 3 4 热 3 6 原 3 4 总 20 7

这游戏是 91 年 12 月在 GB 上发行的"鬼忍降魔录 ONI"续编。驱退妖魔及魔物的退魔师为职业的主角，高野丸踏上冒险之旅。一个队伍最多可有四人加入，使用剑和四种法术打败敌人，向目标迈进。本游戏的音乐可是采用立体声的哦。

★★★秘技★★★

不打倒ねりかべ也能继续前进：带着孔雀の羽进入东北方的洞窟。在洞内使用孔雀の羽，就能从洞窟的出口离开洞窟。这样就可以不打倒ねりかべ，继续前进。如果不这么做，就一定要打倒ねりかべ才能离开洞窟到别的地方去。

印第安那琼斯

インディ・ジョーンズ

￥4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 94.12 23/ACT

角 2 7 音 2 6 销 2 5 操 2 8 热 2 8 原 2 6 总 16 0

世界有名的电影"印第安那琼斯"改编而来的游戏，与电影一样，琼斯(ジョーンズ)博士，在热带从村和洞中去探险，目的是拿到密藏的宝物。

英雄集合!! 弹珠聚会

ヒーロー集合!! ピンボールパーティ

￥ 2980 日元 /JALECO/ 卡带 /' 90.1 12/TAB

角 2 9 音 2 8 销 2 7 操 2 9 热 2 8
原 2 5 总 16 6

常规式、特别式及对战形式，一种模式供您选择的弹珠游戏，加雷克等受欢迎的人物将随处可在，还附有声音测试器。

樱桃小丸子 零用钱大作战

ちびまゆ子ちゃん おこづかい大作战

¥ 3400 日元 /TAKARA/ 卡带
/'90.12.7/RPG

角 3 6 音 3 3 销 3 3 操 3 2 热 3.0
原 3 4 总 19 7

可爱的樱桃小丸子在 RPG 中大活跃。游戏目的是要和别人比猜拳或其他的迷你游戏来赚零用钱，存够了还能去买玩具，让人感到非常温暖的游戏。

★★★秘技★★★

吃点心提升气力：首先存到五元以上，然后到城镇北方的点心店去买点心。吃了哪个点心之后，会出现"やら…" 的讯息，此时气力的属性也会上升两点

捡到 10 元：到城镇北方的神社去参拜，拜了很多次之后，会出现"おさいせんもはらわずに、いいきなものである"的讯息。在这之后就可以捡到 10 元。但最多只能找到 20 元而已。

静冈的奶奶家：在地图右侧妈妈站的地方，有一条向右延伸的路。进去就可到静冈的奶奶家玩吃角子老虎游戏了。

樱桃小丸子・小丸子豪华剧场

ちびまる丸ちゃん・まる子デラックス剧场

¥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带
/'95 5 26/AVG

角-音-销-操-热--原-总-

漫画与动画中非常受欢迎的角色樱桃小丸子在游戏中登场，忠实再现了原作的气氛。游戏中可以自行选择分支，只要完成众多的迷你游戏，故事就会继续发展。也可以直接选择任何一款迷你游戏来玩。

樱桃小丸子 2

ちびまる丸ちゃん 2

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带
/'91.9 13/AVG

角 3 6 音 3 2 销 3 2 操 3 1 热 3 1
原 3 2 总 19 4

樱桃小丸子和她的朋友间发生的各种各样的问题，用了小游戏的方式解决，情节由 3 部分构成，清晰再现了樱桃小丸子独有的精彩发言清晰再现。

樱桃小丸子 3

ちびまる丸ちゃん 3

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带
/'92 3 27/ETC

角 3.5 音 3 3 销 3 3 操 3 3 热 3 5
原 3 4 总 20 3

全日本流行的樱桃小丸子游戏第 3 弹，随剧情发展，将陆续进行 11 个小游戏，不断累积得分全部通过，在游戏大会上取胜是最终目的。

★★★秘技★★★

音乐选择 在特训游戏选择画面中按开始键，就会显示"びーじーえむ"和"えふぇくと"可以选择。

樱桃小丸子 4

ちびまる丸ちゃん 4

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带
/'92 8 7/ETC

角 3 5 音 3 1 销 3 2 操 3 2 热 3 1
原 3 4 总 19 5

著名电视卡通片"樱桃小丸子"转化游戏第 4 款，目标是为到花轮君家某国的王子，寻找介绍日本的各种小玩艺，一边进行 9 项游戏，一边寻找东西。

永远的蝙蝠侠

バットマン フォーエヴァー

¥ 4200 日元 /ACCLAIM/ 卡带
/'95 10 27/ACT

角 2 8 音 3 1 销 3 2 操 2 8 热 2 9
原 2 7 总 17 4

本游戏是以同名电影为基础的横卷轴动作游戏。基本上和超任版的一样的概念而制作，所以在操作方法和舞台构成也几乎相同。不过，可惜的是，不像超任一般可以玩双打。

勇者斗恶龙怪兽篇～特瑞的神奇王国～

ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～

¥ 4900 日元 /ENIX/ 卡带
/'98 9 25/RPG

角-音-销 操-热-原-总-

在"DQVI"中出场的特瑞，为寻找姐姐米列尤踏上了旅程。操纵在旅途中相识的怪兽朋友，打退来袭的其它怪兽。重点是利用配合来改造培养强大的怪兽。

★★★秘技★★★

アストロン活用法：有时想给怪兽吃肉，同伴在胡乱攻击中会将怪兽打倒，十分可惜。这时可使用アストロン，然后使用"道具"命令，就不用担心被同伴打倒，吃到很多肉。

翼龙蛋：找到ホイミン帮助ブリオ之后，走到怪兽牧场的左上方，在栅栏的对面方向有翼龙，靠近栅栏，就能捡到翼龙丢失的蛋。此蛋只能捡到一次

ミミック判别法：打开放置在通向迷宫道路上的宝箱，就定会出现模仿者ミミック。

与わたぼう成为朋友：首先打倒所有在门上的 32 个头领（在残破的门那儿头领会出现 2 次），然后和怪兽牧舍甲的わたぼう说话，它就能成为朋友。

从王妃处得到宝物：用划拳道胜格斗场中的マドハン…，就能去王妃的房间了…和王妃说话，王妃会要你把指定的怪兽带来，照此做后就能得到宝物。

自动输入名字：在输入怪兽的名字时，若什么也没输入就"结束"的话，与怪兽的系统、性别相适应的名字就会自动输入。

幽☆游☆白书

幽☆游☆白书

¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带
/'93 7 23/ACT

角 3 7 音 3 6 销 3 6 操 3 4 热 3.6
原 3 2 总 21 0

本款游戏是将受欢迎的卡通转变成游戏化。玩家可从幽助、桑原、藏马、飞影 4 人之中选出 1 人，与四圣兽对战。在故事模式中，玩家在附加游戏中能取得道具。若使用对战连线可和朋友玩对战。

★★★秘技★★★

相同角色对战：首先在选择角色的时候，1P 将光标移至想和 2P 用同角色对战的角色上，同时按

A、B、SELECT 及 START 键后决定，接下来 2P 则任选一个角色都可以，但也输入前项指令并决定。之后会出现“よいのか”的讯息或者舞台选择，此时玩家再输入前项指令再决定。接下来玩家便可以和 1P 所选择的角色玩同角色对战了。由于此指令输入的时机很难掌握，一旦有失误则不会成功。所以请玩家要有耐心以及细心地按。

幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会篇

幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会编

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'93.12 10/ACT

角 3 4 音 3 1 销 3 2 操 3 3 热 3 5 原 3.2 总 19 7

本款为“幽☆游☆白书”的续作。玩家可以享受到角色们多彩多姿的动作以及必杀技。除了有和原作一样的故事模式，由 5 人 1 组来战斗之外，也有可选择喜欢的角色来对战的对战模式供玩家选择。

★★★秘技★★★

角色变身：首先，不论在哪个模式皆可，玩家选择藏马或户愚吕(弟)，然后在显示对战者名字的画面中，一面按住 B 键，一面快速地按下、下、上、上、右、左，放开 B 键再按 SELECT 键。如此，藏马会变身成妖狐藏马，而户愚吕(弟)会变身成 100%的状态。不过，在比赛之前，若藏马的灵力没满，则无法变身成妖狐。

增殖道具指令：在故事模式的开始画面之中，一面按住 SELECT 键、一面依上、上、下、下、左、右的顺序输入，再放开 SELECT 键按 B 键。如此，让体力回复的“びええる元气”和回复灵力的“コエンマ”会各增加 1 个。而且此项指令可以在开始画面中重复输入也没有关系，可真方便啊!

增加接关次数的方法：玩家在对战模式之中被对手打败后，于倒数画面中，依上和 SELECT 键，右和 B 键、下和 SELECT 键、左和 B 键的顺序输入指令。如此，继续的次数可以增加到最高的 3 。而此项秘技在游戏中可使用无限次。

连续ローズウイップ：藏马面对右方时，按十字键右、左、下、右使出ローズウイップ后连续按 A 键的话，藏马便会使出 3 连发的ローズウイップ了。

幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界之门篇

幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界の扉编

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'94.6 3/RPG

角 4 0 音 3 4 销 3 6 操 3 7 热 3 8 原 3 6 总 22 2

本款游戏为“幽☆游☆白书”的第 3 作。游戏中，通常玩家走在原野上收集情报，战斗画面则变成横向卷轴。为了要打倒“仙水”，玩家从幽助、飞影…等 4 人中选 1 人。

★★★秘技★★★

秘技的密码：将“うるとらてくにつくみつけたい”密码输入后开始游戏。玩家将游戏进行到打倒了刃雾(スナイパー)的地方，马上便能从头目仙水所在的洞窟。开始玩。另外，输入此项密码后开始游戏时，浦饭的等级很低，只有 4，但是桑原的等级为 9，而藏马和飞影的等级则高达 10。之后，玩家能打倒卷原(グルメ)以及水仙的话，便可以自上破关了。此项冗技在玩家无聊时，可以一试。

SP 不会减少：当玩家在可以使出必杀技的状态时，去不是头目的敌人所在的地方。同时按 A、B、SELECT 键。此时若出现角色选择画面便算输入成功。选择角色之后按 A 或 SELECT 键后，当回到通常画面的一瞬间，必杀技也就使出来，而此时的 SP 值一点也没有减少。另外，使用此项秘技，也可以使出此角色等级更高等级的必杀攻击。

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一编

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /'94.12 9/ACT

角 3 4 音 3 2 销 3 3 操 3 1 热 3 5 原 3 6 总 20 1

本游戏出现的角色除了幽助、飞影、藏马以外，其他都是魔族。玩家也可以使出 S 级技的超级强必杀技。

★★★秘技★★★

随机对战：在对战模式的对战电脑中，选择对战的角色时，玩家同时按 START 键和选择键的话，电脑便会帮馆自动决定决战的角色。

增加接关次数的方法：玩家在统一战模式本战的倒数画面中，一面按住 SELECT 键，一面依下、下、上、上、右、左顺序输入指令，然后放开 SELECT 键再按 B 键，此时次数会增加到 3 次。此项秘技无论使用多少次也没有关系。

可以尽情使出 S 级技：玩家在模式选择画面之中，选择对战模式中的对电脑或双打。在选择角色和舞台之后，变成 VS 画面时，一面按住 B 键，一面依上、上、下、下、左、右顺序输入指令，再放开 B 键按 SELECT 键。输入成功的话会有声响。然后再按 A 键开始对战时，可无限使出 S 级技。

可以使用雷禅：在对战模式下选择对 COM 或对 2P 进入选择人物画面。将光标移到凶鬼身上，同时按 B 和右，烟鬼变成了雷禅。用 A 决定后便可使用雷禅了。雷禅的招式在下方的表格中。

幽灵少年

ファンタズム

￥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带 /'92.11 6/ACT

角 3 0 音 2 9 销 2 9 操 3.1 热 2.9 原 2 7 总 17.5

主人公幽灵附身到其他的人身上与敌人展开恶战，即使被附体的人物有所损伤、仍可以转附到其他人身上。

★★★秘技★★★

专业玩家模式：在题头画面中同时按下 A、B 键，则题头 F 会出现 EXPERT 的字样，可以进行难度较高的游戏。

突然结束：在题头画面中同时按 B、选择、下键，则游戏结束。在题头画面中同时按、选择、下键，

幽☆游☆白书 4 魔界统一篇/可以使用雷禅

指令技	指令
技①	左、下、右+A
技②	右、下、右下+B
技③	接近，右、下、左+B
技④	接近，右、左+A
斗神雷禅变化(S 级技)	下、左、右、下+A

就能看到附有成员角色的结束画面。

游戏王·怪兽大对决

游☆戏☆王·デュエルモンスターズ

¥ 4300　日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 98 12.17/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

根据动画"游戏王"里出现过的卡片游戏"魔术&巫师"的 GB 版。使用设定了攻击力与防御力的卡片，将对方的生命值减到 0 便算取胜。卡片共有 350 种。除了和喜剧中同样的怪物卡外还有游戏原创的卡片。使用通信线可与朋友对战或者交换卡片。

★★★秘技★★★

在隐藏模式下获得珍奇卡片：在标题画面下顺序按上、下、B、下、下，再同时按上和 B，再按 B，便进入输入密码的隐藏模式。输入"ヤマダノブHILO"，可得到"トビペンギン"卡；输入"タカハシカズキ"可得到"ようせいのおくりもの"卡。

鱼

うおーズ

¥3090　日元/トーワチキ/卡带 /' 90. 10. 5/ACT

角 3 0 音 2 7 销 2 7 操 2.6 热 2 7 原 2 9 总 16.5

操纵鱼儿，吃掉比自己小的鱼并躲开比自己大的鱼的生存游戏。吃掉一定数量的鱼后，身体会变大升级的。

★★★秘技★★★

全面密码：输入下表中的字母可以选关。但是 A-1 以后的场景，场景 3 3 若没有通关的话是进不去的。

鱼/全面密码

舞台	密码	舞台	密码
2 1	IRI	A 3	QXBW
2 2	CXMI	B 1	VISF
2 3	HRRI	B 2	GYNC
3 1	KAPG	B 3	HPCM
3 2	SNWD	C 1	IBQF
3 3	FQIF	C 2	IOXI
A 1	PAGN	C 3	GRKW
A 2	LSZC		

鱼群探测器　袖珍声纳

鱼群探知机　ポケットソナー

¥ 14800　日 元 /BANDAI/ 卡 带 /' 98 7 24/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

安装在 GB 上，只有监视部分浮出水面的鱼群探测器。使用独自开发的音波感知器把鱼群的位置，水底的地形等等表示在画面上。捕鱼之际很方便。

与依坦一起快乐解谜

ノンタンといっしょくるくるぱずる

¥ 3900　日 元 /VICTOR/ 卡 带 /' 94 4 28/PUZ

角 2 6 音 2 4 销 2 5 操 2.5 热 2 3 原 2 4 总 14.8

极受欢迎的人物依坦登场。转动正反两面均有的方块，纵横在纹相同的画有 2 个以上的话，就可消掉。方块中有 4 种普通方块和有特殊效果的人物方块。另外，使用通信电缆的话，可以 2 人对战

宇宙骑士泰卡曼之刃

宇宙の骑士テッカマンブレード

¥ 3500　日 元 /YUTAKA/ 卡 带 /' 92. 12 18/ACT

角 3 1 音 2 9 销 2 9 操 2 9 热 2 8 原 2.6 总 17.1

以非常有受欢迎的动画片"テッカマンブレード"为基础，横版的动作游戏，游戏目的是与谜之外星ラダム的敌人作战，拯救全人类。把每关的最后的 BOSS 打倒后方可以过关。共有 6 关。

宇宙坦克

コスモタンク

¥ 3500　日 元 /ATLUS/ 卡 带 /' 90 6 8/STG

角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2 8 热 2 8 原 2 8 总 16 7

这是一个驾驶战车和昆虫军团战斗的射击游戏。在地面上是采用 2D 平面画面，进入洞窟则会切换成 3D 立体画面。共有冒险、练习、对战三种模式。

★★★秘技★★★

音效测试：选择冒险(クエスト)模式开始游戏。按下 START 键叫出状态画面之后，同时按住十字键的下、A、B 键，然后按 START 键。按照以上步骤输入成功之后就可以进入音效测试模式。

宇宙坦克 X

X(エックス)

¥ 3900　日 元 /NINTENDO/ 卡 带 /' 92 5 29/STG

角 2 9 音 3 0 销 3 1 操 3 0 热 3.2 原 3 5 总 18.7

这是一个操作最新锐宇宙坦克"VIXIV"，与外星人战斗的 3D 射击游戏。每个任务都有其目的，必需完成各任务中所交付的目的才能过关。取得游戏中出现的各种胶囊(カプセル)，就可以培养加乘机的威力，痛宰那可恶的外星人。

★★★秘技★★★

教官的反击：如果ニュークリアサイロ攻击ジャンクションの话，愤怒的教官就会出来反击。

取得补给：射击任务 5 左侧中央的木头，会出现钱币，吃下这个钱币，飞弹和燃料会恢复全满。

宇宙兔拉比

アストロラビー

¥ 3300　日 元 /IGS/ 卡 带 /' 90. 10. 12/ACT

角 2 8 音 2 6 销 2 6 操 2 4 热 2 7 原 2 7 总 15 8

这是通过操作名叫"拉比"的小兔子，取回改造的零件的游戏。基本动作是移动和跳跃。跳跃中如果碰坏了后面的壁板，这项游戏就结束了。

宇宙巡航舰

ネメシス

¥ 3500　日 元 /KONAMI/ 卡 带 /' 90 2 23/STG

本游戏是街机横向卷轴 STG"グラディウス"的移植版。玩家可以选择舞台，而且附有连射机能，所以可以充分享受其丰富的游戏内容。全游戏共有 5 个舞台，而且每个舞台都有大头目。

★★★秘技★★★

附上武力系统：在游戏中按暂停键，再按 5 次 B 键，5 次 A 键之后取消暂停。如此，便会附上武力系统，而且速度提升会达到 3 阶段的状态。

无法提升威力：在游戏中先按暂停键，再依上、SELECT 键、下、SELECT 键、左、SELECT 键、右、SELECT 键、SELECT 键、SELECT 键的顺序输入指令。则自机变成无法提升威力了。玩家可试试看。

降低威力：在游戏中先按暂停键，再依 A、左、A、左、A、左、A、左、A、左的顺序输入指令，则会降低战机威力。

最强装备：在游戏过程中定格顺序按下十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 之后，解除定格。导弹和激光进入第 2 阶段，选择为 2，并附有军队赛场，自己的机器进入最强装备状态。

全歼画面上敌军：在游戏中将画面定格，按上、右、下、左、上、右、下、左、B、A 后，解除定格，画面中的敌人，将被全部歼灭。

宇宙巡航舰II

ネメシスII
￥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带
/'91.8 9/STG
角 3.4 音 3.7 销 3.4 操 3 6 热 3 6
原 3 2 总 21 0

是射击游戏"宇宙巡航舰"的续编。在游戏开始前，玩家可选择让自机的威力提升。本游戏一共有 6 个舞台，由于可以不限次数地接关，所以即使是初玩者也可以放心地玩下去。

★★★秘技★★★

高难度模式：在破了困难模式时，待结局画面结束，则按 START 键。如此玩家可以玩到比困难模式更难的高难度模式。

宇宙战舰大和号

宇宙战舰ヤマト
￥ 3900 日元 /VICTORY/ 卡带
/'92 7.17/SLG
角 3 3 音 3.2 销 3 2 操 2.8 热 3 2
原 3.1 总 18 8

玩家还记得那令人怀念的宇宙战舰卡通吗?这个游戏就是根据卡通改编成的 SLG。游戏进行时一般是在平面的原野上，战斗时则变成 3D 立体射击游戏的形态。故事内容十分忠于原作，过关时则都会加入视觉效果绝佳的过场画面。

★★★秘技★★★

马上看到结束画面：输入密码"YAMATO"，你马上就可以看到宇宙战舰ヤマト回到地球的场景而开始结束画面。

元气爆发 武装平民

元气爆发 ガンバルガ
￥ 3800 日元 /TOMY/ 卡带
/'92.11 27/ACT
角 3 2 音 2.8 销 2 6 操 2 9 热 2 4
原 3 0 总 16 8

操纵一个机器人，迎击占据魔界之人魔王ゴクアーク派来的魔界怪兽之 ACT 游戏，在游戏开始前可选择难易度。在"二人模式"中，可通过连接线，进行二人对战。

元祖!淘气丸

元祖!ヤンチャ丸
￥ 3600 日元 /IREM/ 卡带
/'91 7 11/ACT
角 3 6 音 3 3 销 3 2 操 3.5 热 3.5
原 3 1 总 20.2

淘气丸系列第 3 代，目的是夺回被肖基特抢去的胡桃公主和书卷。游戏共有四面，每面有三部分

原人合集

原人 COLLECTION
￥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带
/'96.11 22/ACT
角 3 4 音 3 2 销 3 3 操 3 1 热 3 3
原 3.3 总 19 5

三个原始人系列用一个包装。收录的作品是 GB 原人打倒"キングダマゴドンIII世"的"GB 原人"，以及它的续集"GB 原人 2"编外号设置的"GB 原人岛"。那时，软件将用盒式包装后上市。

原人科茨

原人コッツ
￥4500 日元/ビーアイ/卡带
/'95 3 24/ACT
角 2 8 音 2 6 销 2 8 操 2 7 热 2.7
原 2 4 总 15 9

在不可思议的科茨(コッツ)小岛上，野性的原人科茨非常活跃。在这个喜剧式的 ACT 游戏中，科茨除用拳头和棍棒攻击外，还可使用从各局从收集到的音符攻击敌人。在每关的最后，还要与敏捷的高手用掰腕子决一胜负。

月球冒险者

ルナランダー
￥3500 日元/PACK IN VIDEO/卡带
/'90 9 21/ACT
角 2 7 音 2 7 销 2 6 操 2.5 热 2.5
原 2.8 总 15 8

从地球飞向月球，采掘矿物的游戏，分冲出大气层、月面着陆、采掘矿物三关。在月球上的目的地共有 8 处。

在游戏中发现!! 鸡蛋仔

ゲームで发见!! たまごっち
￥ 4286 日元 /BANDAI/ 卡带
/'97.6.27/SLG
角 4 5 音 3.6 销 3.3 操 3.8 热 3.7
原 3 8 总 22 6

引起大热潮的电子携带宠物加入了新要素之 GB 版，主角由"鸡蛋仔"和"新发现的鸡蛋仔"双方登场。同时喂养 3 匹，增加了形象等等变化，品级大大地提升了。

★★★秘技★★★

"音乐室"登场：在比赛场上不论哪个项目获胜，在 OPTION 中都会增加"音乐室"选项，这样在游戏中就能听到 BGM，宠物也会伴着音乐翩翩起舞。

在"音乐室"稍微喘口气：在 OPTION 中出现音乐室之后，BGM 响起来，这时按 A 键选择 SE 的 0(零)，于是总是合着音乐跳舞的宠物好像肚子饿了似地坐下来。

BGM 消失：游戏中任何时候都可按选择键，于是 BGM 便消失了，但宠物的叫声不会消失。

在游戏中发现!鸡蛋仔 雌雄

ゲームで发见!! たまぐっち オスっちとメスっち
￥ 4286 日元 /BANDAI/ 卡带
/'98 1 15/SLG
角 4 3 音 3 7 销 3 2 操 3.6 热 3.6
原 3 6 总 21 9

携带式成长型电子宠物的 GB 版第 3 代。这种产品有雌性和雄性两种不同宠物，结婚后还能够生育孩子。而且，可以如现实一样将时间向前推进，即使电源切断了，录音带也会发出声音通知您。

在游戏中发现!鸡蛋仔 粉色鸡蛋仔系列

ゲームで发见!! たまぐっちピンクな TAMAGOTCH セット
￥ 11000 日元 /BANDAI/ 卡带

/'97 7 11/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

携带式电子宠物“鸡蛋仔”的GB版，粉色的袖珍GB问世后极受欢迎。游戏的内容与原来的单体没有丝毫改变。

在游戏中发现!鸡蛋仔 2

ゲームで发见!! たまごっち2
¥ 4286 日元 /BANDAI/ 卡带
/'97 10 17/SLG
角4 5音3 8销3 6操3 9热4 0原4 0总23 7

携带型电子宠物——成长式游戏的GB版第二代问世后，非常受欢迎。虽然宠物的基本成长方式与以前相同，但从“在森林(大海)发现!鸡蛋仔”开始，又增加了鱼和虫这些新的造型。并且成人型宠物的问世将使通过通信线交换成为可能。

★★★秘技★★★

蛋型图鉴：在竞技大会上获得所有项目的胜利，鸡蛋仔就可以进入殿堂。此后只需在米克西的屋子中对着书架按一下A，就可看到他妈哥治图鉴。

音乐时刻：在竞技大会的项目中获胜后，在ミカチュー小屋的立体声前按一下按钮A键，就可听到游戏中的BGM和效果音。

炸弹人 GB

ボンバーマン GB
¥ 4300 日元 /HUDSON/ 卡带
/'94.8.10/ACT
角4 0音3 4销3.5操4.0热4 1原3 7总22.7

在PC-E及超任版中颇有人气的本款游戏移植到GB版了。玩家要在道路上放置炸弹，并将敌人及对战对手打倒。玩家若使用超级GB以及连线系统的话，就可以和其他四人一同享受爆炸的乐趣。

★★★秘技★★★

变成最强状态：当玩家输入“4622”密码之后，轰炸超人一开始便拥有4颗炸弹，而且炸弹的火焰长度也是最高的状态。另外，只有将各舞台的头目打倒之后才能得到的5项特殊能力，也在利用此密码之后，在游戏的一开始的时候，便可拥有这5项能力。

玩隐藏游戏：若玩家输入“5656”密码之后，就可以玩到隐藏游戏“GREAT BATTLE”。

炸弹人 GB 2

ボンバーマン GB 2
¥ 4800 日元 /HUDSON/ 卡带
/'95 8 10/ACT
角3 6音3 0销3 1操3 2热3 4原3 1总19 3

为炸弹超人GB版的第2作。在这次游戏中设计了有2种不同破关条件之模式，此点和前作差异蛮大的。玩家可以选择自己喜欢的模式，依其条件来破关。

★★★秘技★★★

三大密码：在密码输入画面中，输入“4622”密码的话，便从故事模式第一关就拿到全部道具，威力增强。若玩家输入“2145”密码的话，则可切换至音效测试的模式。在此模式中，利用十字键的上下来选项，左右来选曲以及效果音，按A键则可决定。另外，玩家若输入“5656”密码时，即使使用了GB，玩家依旧可以玩到战斗模式。一下子得到3种密码，真过瘾!

炸弹人 GB 3

ボンバーマン GB 3
¥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带
/'96.12 2/ACT
角3 9音3 8销3 7操3 7热3 8原3 9总22 9

人气冲天的ACT游戏系列第三代，游戏情节大致是炸弹人要夺回被夺走的秘技与炸弹胶囊，打倒炸弹恶魔。系统设置了能力各异的4种炸弹人，7个画面，6个过关场景。

★★★秘技★★★

挑战BOSS：在密码输入画面中输入“DEB1F7F”，可以按顺序挑战各面的BOSS进入“BOSS战模式”中。将所有的BOSS打倒后，与普通的挑战模式一样显示出排位次序。

炸弹人精选

ボンバーマンコレクション
¥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带
/'96 7 21/ACT
角4 0音3.8销3 9操3 9热3 6原3 6总22 6

收录了“炸弹小子”、“炸弹人GB”和“炸弹人GB2”的炸弹人系列游戏的合集。使用联机线或超级GB可以实现对战。

炸弹人之谜

ボンバーマンクエスト
¥ 3800 日元 /HUDSON/ 卡带
/'98 12.24/A·RPG
角-音-销-操-热-原-总-

大受欢迎的游戏人物炸弹人活跃在动作类RPG游戏中，从太空穿梭机中逃出的怪物四处捣乱，炸弹人的目标就是把它捉起来。体裁有所革新所以系统也为之一新。使炸弹人更具吸引力。受到敌人的攻击或被埋伏的炸弹击中主人公就算失败，并且使用铁锤和铠甲等装备可以提高主人公的攻击力。

炸弹王第 2 章

ボンバーキングシナリオ2
¥ 3400 日元 /SUNSOFT/ 卡带
/'91 8 23/ACT
角3 3音3.3销3 3操3 2热3 1原3 1总19 2

本款是NINTENDO版“炸弹王”的移植版。主角的武器“炸弹”这回增加到有4种之多，而且威力皆提升不少。一共有9关，共计有31个区域。玩家主要是找出隐藏在各关的钥匙，每一关都有一个头目。

★★★秘技★★★

选择舞台：玩家在标题画面之中，一面按A键一面按START键的话，就可以任意选择喜欢的舞台了。

炸弹小子

ボンバーボーイ
¥ 3500 日元 /HUDSON/ 卡带
/'90 8 31/ACT
角3 7音3.4销3 4操3.5热3.7原3 3总20 9

为“炸弹小子”系列的移植GB版。主角轰炸超人要引爆放置在道路上的炸弹来打倒敌人。虽然本款软件是参照NINTENDO版而移植的，不过移植成GB版之后，还附加了GB特有模式，可真是非常丰富。

★★★秘技★★★

变成大富翁：从ボンバーボーイ模式开始游戏，然后结束它。之后因为会出现密码，记下密码，再选择关，接下来将那密码的最前面的字改成“T”再输入进去。然后，当游戏开始的时候，炸弹人的金钱数会达到32868之多，真是，得来

全不费工夫。

最强的密码：输入密码"BOBAMNBAHNCPPCIHIHAA"，从ボンバーマン模式第一关开始。若输入"QQ8RQ8Q7"则从结局开始。

战斗单位 ZEOTH

バトルユニット ZEOTH

¥ 3400 日元 /JALECO/ 卡带 /'90 12 21/STG

角 3 0 音 3 0 销 3 3 操 2 8 热 3 0 原 2 8 总 17.9

本款游戏是射击游戏，而主角是个机器人。奇数舞台是以横卷轴方式，而偶数舞台则是以纵卷轴方式。也有巨人的头目在等着你。

★★★秘技★★★

选择关数及无敌：在标题画面中按住十字键下方，并同时按 A、B 键，此时若有声响则表示输入成功，可玩输入次数同数的舞台并呈无敌状态。但是，当破此舞台后却不能进到下一关去。

战斗都市

バトルシティ

¥ 3090 日元 /ノバ/ 卡带 /'91.8 9/FTG

角 2 9 音 2 9 销 3 1 操 3 2 热 3 2 原 2 9 总 18 1

街机"坦克战"的 GB 版，在迷宫似的场地中，操作你的战车，守护防卫军司令部，共有 50 个场地，如将敌人的战车全部消灭，则可过关，另外，还可通过联机使 2 人对战，一定更趋白热化哟。

战斗躲避球

バトルドッジボール

¥ 4980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'92 10 16/SPG

角 3 6 音 3 2 销 3 2 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 19 7

从 SFC 上移植下来的怀旧式躲避球运动游戏。将敌人用球击中并使其 HP 降为 0，如将敌人内野的选手全部打倒即获胜利。取胜比赛可以增加经验，并使乙方选手的速度等能力得到加强。

战斗粉碎机

バトルクラッシャー

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带 /'95 1 27/TAB

角 3 5 音 3 1 销 3 0 操 3 1 热 3.2 原 3 0 总 18.8

奥特曼、高达、假面超人将各显神通，出招时，如果画面下方显示的能量尚满，即可重复使出令对手体力大减的……必杀技

★★★秘技★★★

隐藏队伍登场：在开始画面……

战斗粉碎机 / 隐藏队伍登场

ダークウェミィ的必杀技	
技名	指令
ダーククローサール	下、右下、右+B
ダークレインゲキャノン	跳跃中按下、右下、右+A
ダークファンネル	下、右下、右+B
空中ダークファンネル	跳跃中按下、右下、右+B
ダークウェイブ	右、下、右下+B
ダーククラッシャー	左（蓄气）右+I
ダークラッシュ(协力技)	右、左、左下、下、右下、右+I+B

以左、左、左、B、A 的顺序，输入口令后开始游戏时，在队伍选择画面，将会出现一支特殊队伍，而且藏克埃密的必杀技，口令也将在前页下方的表格里给出

战斗乒乓

バトルピンポン

¥ 3300 日元 /QUEST/ 卡带 /'90 8 31/SPG

角 2.8 音 2 6 销 2.7 操 2.8 热 2 8 原 2 6 总 16 3

在本款游戏当中，玩家可以享受到乒乓球削球、抽球、扣杀…等打法的乐趣。共有 3 种模式，对战国家也有中国、美国…等 8 国。

★★★秘技★★★

密码表：在输入密码画面之中，输入"1199"密码时，画面就会变成以 10 分之 1 秒为计算单位的码表画面。

消失的球拍：游戏一开始，马上同时按十字键的下方和 B 键。此时，玩家的球拍将会消失不见。

战斗托德

バトルトード

¥ 4200 日元 /NCS/ 卡带 [illegible] 94 1 7/ACT

角 2 7 音 2 0 销 1 7 操 2 7 热 1 8 原 2 3 总 13 2

FC 和 SFC 版在海外"受欢迎的游戏之 GB 版。主人公青蛙王子……朋友，……敌人的根据地进军的动作游戏。有些场地可使射击变得富于变化，更加引人入胜。

战斗压路机

バトル・ブル

¥ 3500 日元 /SETA/ 卡带 /'90 11.30/ACT

角 3 1 音 2.7 销 3 1 操 2 6 热 2 9 原 3 0 总 17 4

操纵压路机，可将敌人压得粉碎，令玩家巨爽的动作式游戏，打倒敌人即可得到金钱，用这些钱去商店买东西即可提高自己的功率。

战国忍者君

战国忍者くん

¥ 3800 日元 /UPL/ 卡带 / 91 3 8 A・RPG

角 3 3 音 3.1 销 3.1 操 3 1 热 3.1 原 3 0 总 18 7

在日本全国展开冒险的平面型 A・RPG，但是没有长经验值而升级的模式，只能用道具来提升等级。使用宝物后，才能施用忍术。

战神麦迪森

真人快打/究极神拳的使出方法

名字	技名	方法
ノニア・ブレイト	ノトル・ファイヤー・キッス	右、右、右 B+A
カノ	魂夺胆破拳	下、右、右、A
ライデン	自由落雷拳	右、右、下、B+A
サブゼロ	冰谷拳	下、下、B
スコーピオン	[illegible]	右、右、右、B+A

注　表中的出招方法以角色面向右为准，当角色面向左时，出招方向相反。+号为同时按键。

ゴッドメディスン

￥ 4500 日元 /KONAMI/ 卡带 /'93.7.20/RPG

角 3.7 音 3.5 销 3 4 操 3.5 热 3.6 原 3 8 总 21.6

本游戏的故事相当奇特，三位主角ナオト、ミキ、ケンスケ会在游戏的世界和现实的世界之间，来回游走战斗。各角色所能装备的武器是固定的，将武器和魔力之源——宝石配合使用的时候，能够发出特别的攻击。

★★★秘技★★★

道具增值大法：首先在战斗时叫出道具栏，选择有表示个数的恢复体力道具。在选择使用在谁身上的画面时，选择キャンセル取消。接下来一直选择キャンセル，直到要选择逃跑或战斗的画面时才选择"たたかう"。如此刚刚你选的道具就会增加一个。不断重复上述步骤，道具就可以无限增加。

战神麦迪森复刻版

ゴッドメディスン复刻版

￥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带 /'98 3 26/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏是 93 年发售的 RPG"ゴッドメディスン"的新版。除了增加了新的剧情，也增加了出场怪兽的种类。还有，曾经被打倒的怪兽都登在"阎魔档案"上，随时都可以看。

真人快打

モータルコンバット

￥ 4300 日元 /ACCLAIM/ 卡带 /'93.12.24/ACT

角 3 3 音 3.3 销 2.9 操 2 9 热 3 3 原 3 3 总 19.1

本款游戏为在美国大受欢迎的街机的 GB 移植版。玩家可以从 6 位逼真的人物中选出 1 人，与其他 5 位或自己的分身连续进行双人对打。玩家可以利用特殊指令，使出绝招来痛击对手。

★★★秘技★★★

究极神拳的使出方法：当玩家从对手那取得第二次的 KO 时，"FINISH HIM(HER)"会显示出来，此时若输入前页下表中的指令的话，玩家就可以使出每一位角色的究极神拳。

真人快打 II・究极神拳

モータルコンバット II・究极神拳

￥4200 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 94 11 11 FTG

角 3 1 音 2 8 销 2 9 操 2 8 热 3.1 原 2 8 总 17 5

本游戏延续了前作的风格，其卖点为每位角色都采用实际摄影图像，玩家需从 8 位角色中选出 1 位，与其它人战斗而成为真正的格斗家，每一位角色都有 2、3 个必杀技，也拥有超强的究极神拳。

★★★秘技★★★

传授究极神拳：本游戏中有究极神拳、ベイビリティ、スパイク 3 种隐藏必杀技。当玩家从对方取得第 2 次 KO，显示"FINISH HIM(HER)"时，按照后页下表中的指示，快速输入指令的话，就可以使出这 3 种隐藏技。不过，ベイビリティ则是要利用 K 键来赢得第 2 回对战才能用。

与ジェイド对战：在与 COM 对战的对战表中，与"？"以下的人物进行格斗时，第 2 局比赛只用踢键[illegible]时，[illegible]踢键[illegible]技。在下次比赛中便可和隐藏人物杰德格斗。

与 SMOKE 对战：在比赛按下键和拳键会使出下勾拳，有时画面右下方会出现一张脸。在脸出现时，按方向键和开始键。这样便进入与隐藏人物 SMOKE 的比赛中。

真人快打＆真人快打 II

MOTAL KOMBAT & MOTAL KOMBAT II

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带

/'98.9.10/FTG

角-音-销-操-热-原-总

“真人快打”系列中的一款游戏它将 GB 移植版“Ⅰ”和“Ⅱ”变成合集出售。真人画面与必杀技究极神拳是此款游戏的特色。

直升机作战 2

チョプリフター2

￥3400 日元/VICTOR/卡带

'91.6.21/STG

真人快打 II・究极神拳/传授究极神拳

全角色究极神拳・[illegible]・ス[illegible]ク一览表		
[illegible]・カン	究极神拳→[illegible]	[illegible]A
	ベイビリティ	下、下、右、左+A
	ス[illegible]ク	[illegible]、右[illegible]A
サ[illegible]・ゼロ	究极神拳→[illegible]	右、右、下+A，接着再输入右、下、右、[illegible]
	ベイビリティ	[illegible]
	スパイク	[illegible]、右、[illegible]始键
キタナ	究极神拳→[illegible]	按开始键[illegible]键
	ベイビリティ	[illegible]A
	ス[illegible]ク	[illegible]
[illegible]イル	究极神拳→[illegible]	[illegible]
	ベイビリティ	[illegible]
	スパイク	[illegible]
シ[illegible]ン・ツン	究极神拳→[illegible]	按住[illegible]始键后按[illegible]、下，放开[illegible]始键后按B
	ベイビリティ	左、右、下+A
	スパイク	按住开始键后按下、下、上，放开开始键后按B
[illegible]レーナ	究极神拳→バイオ・ミンチ	A键3秒，在第4秒放开
	[illegible]ビリティ	下、下、下[illegible]A
	ス[illegible]イク	右、下、右+B
スコーピオン	究极神拳→[illegible]	按住开始键后按[illegible]，放开开始键后按[illegible]
	ベイビリティ	下、左、左+A
	スパイク	下、右、右+开始键
ジャクタス	究极神拳→マルチ・スラム	按住A再按右、右、右，之后放开A
	ベイビリティ	按住开始键后按下、上、下、上，放开开始键后按A
	スパイク	按住开始键后按下、上、下，放开开始键后按A

角 3 1 音 2 7 销 3 1 操 2 9 热 2 8 原 2.4 总 16.9

操纵战斗攻击直升机，目标是救从敌阵救出被俘的同伴。有获救同伴人数显示，达到一定标准即可过关，游戏由 5 个场景组成，每个场景含三幅画面

职业棒球 GB

パワプロ GB

￥ 3980 日 元 /KONAMI/ 卡 带 /'98 3 26/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

由于各种各样的此类被发售，而广受欢迎的“职棒”系列的移植版，画面构成及击球光标都以 SFC 版为样本，也使联机对战成为可能。

职业棒球场'91

プロ野球スタジアム'91

￥4200 日元/德间书店/卡带 /'91 8.9/SPG

角 3 5 音 3 4 销 3 3 操 3 4 热 3.7 原 3 6 总 20.9

本游戏为东尾修先生监修的棒球游戏。本款软件不但采用了打高尔人所使用的光标棒式投球法，也采用了突击本垒…等新系统。在锦标赛模式之中，玩家可以和东尾先生带领的全明星队对战。

★★★秘技★★★

操控机能：玩家在锦标赛中当对方队刚得分时，切断电源后，再以接关来开始游戏的话，则此局会变成从最初时开始玩。所以不怕对手得分。

职业麻将 极 GB

プロ麻雀 极 GB

￥ 4900 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /'94 12.23/TAB

角 2.4 音 2 5 销 2 6 操 2.5 热 2.7 原 2.6 总 15 4

SFC 热卖中的麻将游戏的 GB 版，系统设置与 SFC 版相同，以职业麻将为对手，4 人对局。使用联机线可以实现两人与职业麻将 4 人对局游戏。

职业麻将 极 GB 2

プロ麻将 极 GB 2

￥ 4200 日 元 /ATHENA/ 卡 带 /'99 3.19/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

受欢迎麻将游戏的 GB 彩色版，游戏方式有自由对战的“十番胜负”和“职位战”，此外还有麻将智力出题的“极 GB 2 道场”等。一局结束后还可以保存这一局，用重放功能播放“留在记忆中的一局”。

职业摔角

プロレス

￥ 3500 日 元 /HUMAN/ 卡 带 /'90.9 14/SPG

角 3 2 音 2 9 销 3 0 操 2.9 热 3.1 原 2 9 总 17.9

本摔角游戏将会有 8 位摔角高手出现，每一位选手都有其拿手的关节技。玩家可以选择 1 人独战或者是团体战来玩。

★★★秘技★★★

能够接关：在标题画面中将光标移到单打的地方，然后一面按十字键上方和 SELECT 键，一面按 A 键再开始游戏。则当玩家输了时候可以接关再玩。真是项非常方便的秘技。

职业足球

プロサッカー

￥ 3800 日 元 /IMAGINEER/ 卡 带 /'92 3 27/SPG

角 3 3 音 3 0 销 3 4 操 3.2 热 3 3 原 3.0 总 19 3

FC 版职业足球的移植作，场地状态可以有雨场，土场等四种选择。共四种游戏方式，比赛模式是从 18 支队伍中选择 8 支队伍参加联赛。

掷骰子

ころダイス

￥3300 日元/KING RECORD/卡带 /'90 12.7/PUZ

角 3 1 音 3.0 销 3 0 操 3 0 热 3.3 原 3 2 总 18 5

转动骰子，想办法移动到画面方的终点，是这个益智游戏的目的。如果无法投掷出 1 的点数，刚好移到终点上是无法过关的。

★★★秘技★★★

音乐测试模式：在密码输入画面中输入以下密码：“49551”，画面会切换成音乐测试模式，可以用十字键来选择，A 键确认并播放 BGM 及效果音。

智慧积木

メカトット

￥ 3900 日 元 /ASMIK/ 卡 带 /'91.8 9/PUZ

角 2 4 音 2 4 销 2 4 操 2 7 热 2 4 原 2 3 总 14 8

变成石头魔物的主人公为从迷宫中救出被魔咒封闭的女子而历险。移动堆积的方块，使其全部落到地面后便可过关。分有时间限制的难度和没有限制的简单模式。

智力世界

クイズ世界は SHOW・by ショーバイ!!

￥ 3980 日 元 /TAKARA/ 卡 带 /'92 8 7/PUZ

角 3 5 音 3 3 销 3 5 操 3 5 热 3.5 原 3 6 总 20.9

电视播放的同名智力竞赛节目的游戏化。登场人物认真名出现。“[illegible]四择”等等让人有真实感。2 人对打可进入激战状态。

智力水管

パイプドリーム

￥3500 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带 /'98.7.31/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将杂乱无章的方块在限定时间内恢复原状的益智游戏。将配置在画面中的方块用四角框框起来，按住键将其恢复到指定的位置，具有操作简单便于记忆的特点，是一项大众皆宜的游戏。

中岛悟 F1 英雄 GB

中岛悟 F1 HERO GB

￥ 3500 日 元 /VAREI/ 卡 带 /'91 12 27/RAC

角 2 9 音 3 2 销 3.2 操 3 2 热 3.4 原 3 1 总 19 0

原 F1 赛车手中岛悟编辑的 F1 赛跑游戏。超过世界各国 16 个跑道的选手，目标指向世界冠军。可设定车轮及侧翼。若使用通信线，则还可最多玩 4 人对战。

中岛悟编辑 F1 英雄 GB '92

中岛悟编辑 F1 HERO GB '92

￥ 3980 日 元 /VAREI/ 卡 带 /'92.8 11/RAC

角3 3 音3 2 销3 3 操3 3 热3 5 原3 1 总19.7

原F1驾驶员中岛悟编辑的F1赛车游戏第2代。从人名、队名，甚至到跑道名，全部以实名登场。设有大奖赛、准备活动、综合游戏这3模式。

终极转向

FINAL REVERSE

¥3400 日元/东映动画/卡带/'91 4 12/STG

角2 9 音2 9 销2 9 操2 8 热2 9 原2 9 总17 3

操纵战斗机，用火箭筒击毁敌机的射击类游戏。在预选中自己经过的线路被记录下来，在决赛中线路变成了铁轨，行动会因此有所限制。

主角战队 IREM 战士

主役战队アイレムファイター

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带 /'93 7 30/ACT

角3 4 音2.7 销2 6 操2 9 热2 5 原2 9 总17.0

本工的阿源等在此游戏中登场，你要尽量多地收集人物。共有4局。受欢迎程度相当旺盛。人物和宝物全部是卡片，战斗也是用卡片进行的。规则简单也是一个卖点

追击 H.Q.

タイ…トアイスH.Q

¥ 3600 日元 /TAITO/ 卡带 /'91 1 11/ACT

角3.4 音3 3 销3.52 操3.5 热3.5 原3 4 总20 3

驾车追赶逃犯的游戏，只要撞上到罪犯的车子，就成功了，游戏以3D画面展开，当画面出现南海台台画时，同时按B和开始键，游戏的背景就会变白。

追击红十月

レッドオクトーバーを追え

¥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带 /'92 4 28/STG

角3 2 音2 9 销2 8 操2 7 热3 0 原2 8 总17 2

根据同名电影“追击红十月”改编的游戏。玩家操纵潜水艇“红十月”号，在大西洋中与苏军追踪队进行搏斗。在射击战中有对战模式。

紫禁城

紫禁城

¥3500 日元/东映动画/卡带/'91 7 16/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

消去一张张麻将牌，以图最后全部消去而过关的益智游戏。也可以二人对战，比谁先消完。还可有隐藏宝物，对脑部体操来说，此软件再合适不过了。

走!搭车旅行

GO!GO! ヒッチハイク

¥ 4800 日元 /J · WING/ 卡带 /'98.7 10/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏是围着地中海周边的城市搭车旅行。游戏主人公布雷亚要一边在城市里打零工，在寒冷的夜里露宿等种种辛劳，一边瞄着目的地罗马前进。总之，要有相当的毅力才能完成。

★★★秘技★★★

抹掉数据：在标准画面出现的时候，同时按“下”和“B”键，[illegible]失。

足球

SOCCER

¥3500 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'91.6 7/SPG

角3 2 音3 1 销3 2 操3 4 热3.4 原3 0 总19.3

本游戏是根据短传、长传来切换画面的。因此，就好像是在看实况转播似的进行游戏的。因为能过顶、冲顶、甚至进行固定战术配合，所以是一种具有真实感的游戏。当[illegible]人对战

足球小子

サッカーボーイ

¥3000 日元/EPIC SONY/卡带/'90 4 27/SPG

角3 0 音2 8 销2 9 操2.7 热3.0 原2 7 总17 0

头锤、掷球进场就不用说了，这个游戏连守门员纵身扑球的动作都有。游戏目的是操纵日本足球队，和世界五个国家的球队对战，争取胜利。

★★★秘技★★★

和神秘队伍对战：胜过所有的队伍之后，冠军奖杯会出现在画面上，趁这时按开始键，就可以和一神秘队伍比赛。

把敌人变透明：标题画面出现时，依序按十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、START键，敌人就会变透明。

选择他国球队：在选择队伍的画面时，按着B键及SELECT键不放，再移动光标，就能选择以前不能选的他国球队。

钻石少年

バルダーダッシュ

¥ 3400 日元 /VICTOR ENTERTAINMENT/ 卡带 /'90.9.21/PUZ

角3 0 音2.8 销2 7 操3 0 热2 9 原2 8 总17 2

本作的游戏目的是，在限定的时间内找出规定数目的钻石，从而到达出口过关的动作智力游戏。游戏共有4关，每关各设5个阶段的水平供玩家选择。此外，为了使画面更加清晰，更加容易辨认，玩家还可以进行缩放等功能：[illegible]画面加长。这2种特殊画面可供您任意选择。

最后的忍术

最后の忍道

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带 /'93.12 .18/ACT

角2 6 音2 9 销2 4 操2 3 热3 0 原2 6 总15 7

本游戏是街机的移植作。为了讨伐父亲的仇人，主人公月影和暗军团作战的动作游戏。月影有刀、剑、锁链、炸弹4种武器，这些武器的使用要根据敌人的种类和不同的地形选择使用。因此如何正确的使用各种装备也就成了过版的关键。游戏有多个各具特色的舞台在等待着玩家。

佐依德传说

ゾイド传说

¥ 3090 日元 /TOMY/ 卡带 /'90 6 15/STG

角3.0 音2 7 销2 5 操2 7 热2 6 原2 6 总16 1

佐依德是一个恐龙形的机器人。本游戏是以此题材设计的射击游戏。玩家可选择学帝国军或共和国军，共有三队 3 种佐依德可供选择。

GAME BOY
秘技最新篇

本书包括从 99 年 3 月中至 99 年秋的 GB 游戏 67 款.收录少量秘技。

水下世界

アクアライフ

￥3980 日元 / TOMY / 卡带 /'99 8 20 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本作是饲养各种热带鱼、淡水鱼，在水槽中创造属于自己的水下王国的育成类游戏。厂商精心为玩家准备了18种水槽、200种以上的鱼类，并在通常的饲养模式的基础上，又加入了故事模式，供大家玩赏。

生命幻想 GB

アザーライフ アザードリームス GB

￥4300 日元 / KONAMI / 卡带 /'99.8 5 / RPG

角-音-销-操-热-原-总

PS 发卖的同名作品的 GB 版，故事的主人公为寻找父亲，在一座魔塔中展开了冒险。值得注意的是，主人公每次进入魔塔，塔内的地图形状都会发生变化，且主人公一旦离开魔塔级别就还原为"1"。为了解决这一问题，一定要看重培养在冒险过程中得到的怪兽卵所孵出的怪兽。此外，游戏中所收集到的怪兽能以图鉴的形式记录下来。

饲养员

あにまるぶりーだーろ

￥4800 日元 / J WING / 卡带 /'99 6 24 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

动物育成系列的第3部，游戏提供了各类生物，一些现实生活中根本无法饲养的动物也出现在了游戏中。玩家可让自己引以为豪的宠物在各类大赛上一展身手，或将动物们集中起来，建立一个属于自己的动物园。而且宠物还可以结婚生子，从而培养出新品种呢！

It's a World rally

It's a ワールドラリー

￥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) /'99 5 13 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

这款游戏"拉力"味十足，途中要经历沙漠、群山等各种地型。在夺取世界拉力赛冠军的模式中，参赛车队的赛车性能各不相同，而在拉力赛中获取的奖金可用来强化赛车或开发新型赛车。

SD 飞龙拳 EX

SD 飞龙拳 EX

￥3900 日元 / 文明脑 / 卡带 /'99 4 30 / FTC

角3 6 音3.2 销3 4 操3 4 热3.5 原3 3 总20 3

极具人气的系列作品的 GB 版第3部，以众所周知的龙飞、明明(ミンシン)等5位龙拳士为代表的19名斗士将展开殊死搏斗。作为"飞龙之拳"特有系统的 SD(Super defence) 和 ST(Supertechnic) 依然得以保留，并增加了攻击侧和防御侧的崭新对战模式。

学级王山崎 GB 版

年级王ヤマザキ ゲームボーイ版

￥3980 日元 / 光荣 / 卡带 /'99 5 29 / ACT

角-音-销-操-热-原-总-

连载的人气漫画"年级王山崎"在 GB 上隆重登场了。玩家在痛快淋漓的格斗过程中培养"噗助"(ブー助)及其兄弟们。在战斗中，噗助不断成长，地位逐步提高，最终进化为年级王。

加藤一二三九段的将棋教室

加藤一二三九段の将棋教室

￥3200 日元 / 文明脑 / 卡带 /'99 4 9 / ETC

角 音-销 操-热 原-总-

由名人加藤[illegible]九段亲自监制的将棋游戏。有趣的是，游戏有关“将军”问题的收录数据恰巧与九段的名字相同，共 123 问，此外还收录了 50 个关于“下步如何处理”的问题和九段的 20 局精典名局。另外，向九段挑战的模式中收录了九段提出的 10 大难题，玩家拥有与九段直接对话的机会。

钓河精灵 4

川のめし钓り 4

￥4200 日元 / PACK IN SOFT / 卡带/'99.7.16 / RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以垂钓为题材的 RPG 系列的第 4 部作品。由于采用了振动卡带，真实的再现了垂钓时的感觉，让人爱不释手。整个游戏由两部分组成，一部分讲述的是哥哥为寻找大海中的海精灵的冒险经历，另一部分则讲述的是弟弟寻找山川的河精灵的故事。

汉字 BOY

汉字 BOY

￥4800 日元 / J・WING / 卡带 /'99.6.3 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

游戏中的题集是由日本汉字能力检定协会监修的，收录了过去 2~7 级汉字检定中出现的所有问题。题目以 QUIZ 的形式出现，解答者通过答题情况来判定自己的实力。同时，电脑通过对答案的分析，标示出答题者的薄弱环节。

罐头里的怪兽 帕菲

ク・メモ・ター・フ

￥3980 日元 / STAR・FISH / 卡带 /'99 6 4 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

“罐头里的怪兽”之彩色版 SLG。同过去一样，游戏是培养从各种罐头中出生的怪兽，并让其使用宝石组合成的武器进行对战。不过，怪兽种类增加至 70 余种，而且还可以利用宝物改变其种类。另外，本作中附录的谜题“克林帕”以及“宝石组合”也都是很有意思的设定。

QUI QUI

QUI QUI

￥3980 日元 / 魔法 / ROM(对应彩色 GB) /'99 3 26 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩家要参加银河最强称号的“GALAXYONE”，并以夺取优胜为目标的育成 SLG 登场。由于 QUI QUI 的成长取决于训练方式，所以必须用环境卡将自己行星的环境改造，对其进行特训，早日让 QUI QUI 成为银河最强。

GB 长廊 3

ゲームボーイギャラリー3

￥3500 日元 / 任天堂 / ROM(对应彩色 GB) /'99.4.8 / 合集

角-音-销-操-热-原-总-

GB 博物馆系列的第 3 作，同收录了“玛莉兄弟”、“鸡蛋仔”、“大金钢 Jr”等五部作品。每个游戏都准备了过去模式和现在模式以供选择，过去模式忠实再现了原作，让人重旧梦，而现在模式则对画面系统进行了改进，别有一番情趣。

GB 长廊 3＋GBC 配件

GB 走廊 3＋GBC 配件

￥10000 日元 / 任天堂 ROM(对应彩色 GB) /'99 4 8 / 合集

角-音-销-操-热-原-总-

手表、游戏合二为一的“GAMA & WATCH”GB 版系列第 3 弹，内设再现原作的过去模式与修正后的现在模式，共收录了“马里奥兄弟”、“鸡蛋仔”、“大金刚 Jr”等五部作品。GBC 本配件先行发卖

Get 俱乐部 昆虫大图鉴

Get 俱乐部 みんなの昆虫大图鉴

￥4400 日元 / JALECO / ROM(对应彩色 GB) /'99.8.13 / AVG

角-音-销-操-热-原-总-

故事围绕一个误入昆虫王国的少年展开，少年重返人类世界的条件就是捕捉昆虫，完成昆虫大图鉴。游戏中涉及到的昆虫种类约为 300 种，其中包括许多珍稀品种，值得一看。

决斗野兽之战・野兽战士最强决定战

决斗ビーストウォーズ ビースト战士最强决定战

￥4200 日元 / TAKALA / ROM(对应彩色 GB) /'99 3 19 / FTC

角-音-销-操-热-原-总-

★★★秘技★★★

神奇密码：在游戏中达成一定条件才能获得的密码具体如下。

密码ガービ可选择“ガードで Go”；密码ふう～可选择“ガードで Go2”；密码はしれ可选择“はしれ!ビースト”；密码うてつ可选择“たたかえ ビースト”；密码し～る可选择“シールをつくろう”；密码ばすと可使用“スター アッパー”；密码てみす可使用“アルテミス”；密码り～む可使用“スタースクリーム”；密码びび在“たたかえ!ビースト”中可使用“BB”；密码おしり出现“ゴリラのおしり”(大猩猩的屁股)；密码つよい难易度中增加“たつじん选项”；密码えんど直接欣赏结局画面；密码から～出现 color bar；密码たからぜんぶ综合了上述密码的所有效果。

隐藏人物：首先使用上述密码，凑足 12 名角色，然后在人物选择时输入特定指令，即可使用隐藏人物，详见下文。

角色スキュウレ，输入指令上＋选择＋A；角色 DJ，输入指令下＋选择＋A；角色イカード，输入指令选择＋A。

高尔夫王

ゴルフ王

￥3980 日元 / DIGITALKIS / ROM(对应彩色 GB) /'99 7.16 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

着重表现第一球与后九洞场面的仿真高尔夫游戏登场。游戏中除设置了一般的各穴计分赛外，还设了选拔赛和决定战。另外，还可以通过训练模式中波比爷爷的讲座，了解关于高尔夫的基础知识。

高尔夫 DE 早间明星

ゴルフ DE おはスタ

￥3980 日元 / EPOCH / ROM(对应彩

色 GB　99 4 23　SPG
角-音 销-操-热 原 总-
于“早间明星”节目中走红的黄金搭档——大山、蕾蒙多在高尔夫游戏中隆重登场。两人各有所长，玩家可根据情况任选其一，向各种路线发起挑战。此外，游戏主人公在取得不同成绩后，庆祝动作也各具特色。运气好的话，在前进路上还会碰到青蛙王子或“ガッテン三郎”。

昆虫博士 2

昆虫博士 2
￥4800 日元 / J・WING / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.23 / SLG
角-音-销-操-热-原-总-
在世界范围内收集昆虫，从而完成图鉴的“昆虫博士”的续作。“2”中的昆虫种类多达 250 种，将近前作的 2 倍。至于捕捉昆虫的方法，除了使用网以外，还可以设置陷阱。抓到的昆虫可以参加品评会或拿去拍卖。

坂田五郎九段的连珠教室

坂田五郎九段の连珠教室
￥3200 日元 / CULTUREPLAIN / ROM(对应彩色 GB) / '99 6 25 / TAB
角-音-销-操-热-原-总-
关于五子连珠的益智游戏，CPU 的思考水平分类三级，爱好五子连珠的朋友可根据自身实力，选择适宜的难度进行游戏。令人叫绝的是由坂田九段构想的插入图画的“ゴールはゴー”模式，给人一种耳目一新的感觉。

幸存少年～孤岛的冒险者

サバイバルキッズ～孤岛の冒险者
￥4800 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99 6.17 / RPG
角 音-销-操-热-原-总-
风暴把遇到海难的主人公冲上了一座无人岛，在被救出之前，主人公将要渡过一段鲁宾逊似的生活。游戏时，玩家在选定主人公的性别后就可进入游戏(男、女都为 10 岁)，利用散落在岛上的宝物制作新工具，捕捉动物等等，总之要顽强的活下去。

三国志 GB 版 2

三国志 ゲームボーイ版 2
￥4800 日元 / 光荣 / ROM(对应彩色 GB) / '99 7.30 / SLG
角-音-销-操-热-原-总-
讲述刘备等人为制霸中国大陆而战的人气历史 SLG 的 GB 版续作。游戏初期共准备了 6 种不同的历史剧本。游戏系统在继承前作的基础上追加了计略要素。

J 联赛～激情舞台 GB

Jリーグエキサイトステージ GB
￥3980 日元 / EPOCH / ROM(彩色 GB 专用) / '99　8　13 / SPG
角-音-销-操-热-原-总-
家用机上发卖的人气足球系列终于登陆 GB。本作中，磐田俱比洛等 J 联赛球队的所有球员皆以真名登场。

开动脑筋・社会战斗篇

□いアタマを○くする 社会バトル编
￥2680 日元 / IMAGINEER / 卡带 / '99 7 16 / ETC
角-音 销 操 热 原 总
学习软件“开动脑筋”系列的社会版，集录了地理、历史、公民三科，问题以智力测验的形式出现，让人轻轻松松学知识。(本软件只在书店发售)

开动脑筋・社会战斗篇・加强版

□いアタマを○くする 社会バトル编 スペシャルエディション
￥2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / '99 7 16 / ETC
角-音-销-操-热-原-总-
内容与通常版相同，付录攻略本。不同的是，此软件只在书店以外的软件专卖店发售。

人生游戏 朋友满天下！

人生ゲーム 友达たくさんつくろうよ！
￥5980 日元 / TAKALA / ROM(对应彩色 GB) / '99.4 23 / ETC
角-音-销-操-热-原-总-
游戏是从婴儿时代开始，在轮盘结束前达成人生目标的 ETC。玩家可根据自己的喜好决定主人公的出生年月和血型等数值，并通过剪辑来创作新面孔。别忘了，本作自创角色数据是可以互换的。

谍对谍

[illegible]
￥3980 日元 / KEMCO / ROM(彩色 GB 专用) / '99.7.23 / ACT
角-音-销-操-热-原-总-
曾在家用机上推出，并一举成名的 ACT 于彩色 GB 上再掀间谍热。玩家指挥[illegible]敌人的行动，同时，尽快的凑齐背包和另四样宝物。本游戏共设 32 关。

国际象棋

チェックメイト
￥4500 日元 / ALTRON / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.16 / ETC
角-音-销-操-热-原-总-
从初级到上级细分为 16 个等级的棋类游戏，由于设于表示移动范围的“光标”与可悔棋的“回棋按钮”系统，所以无论是想从 16 人中脱颖而出，夺取冠军，还是与其中一人自由对战，玩家都可放手一搏。

钓鱼先生 2

釣り先生 2
￥4800 日元 / J・WING / ROM(对应彩色 GB) / '99 7 23 / RPG
角-音-销-操-热-原-总-
一个少年为了能钓上虚幻之鱼而踏上了冒险的征程。冒险过程中，他不仅要在与高手的较量中提高技艺，还将结识许多新朋友，让人觉得不虚此行。系统上，前作中利用宝物的速钓场而得以保留，但[illegible]，快速垂钓的根本是习得特技哟！

恐龙大战 3～盖亚复活

ディノブリーダー 3～ガイア复活
￥4800 日元 / J・WING / ROM(对应彩色 GB) / '99.4 28 / SLG
角-音-销-操 热-原-总-
独特的恐龙育成 SLG 的第 3 弹。玩家在名为弗依琼的地方培育

恐龙的新品种，并打败阻挡前进道路的盖亚。本作的战斗方法虽较前作有较大改动，但通信对战时，互相偷取恐龙的系统依然健在。

TOP GEAR POCKET

トップギア・ポケット

￥4500 日元 / KEMCO / ROM(彩色 GB 专用) / '99 4 23 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

模仿任天堂“TOP GEAR RALLY”游戏氛围的 SPG，由于采用了震动卡带，故而在发车与激突时，GB 会有振动感。

机器猫迷宫大冒险

ドラえもん あるけあるけ ラビリンス

￥3980 日元 / EPOCH / ROM(对应彩色 GB) / '99.7 23 / ACT

角-音-销-操-热-原-总-

野比一行为了从发生混乱的机器人手中救出静子，踏上了冒险之旅。游戏时，要充分利用定时消失的云彩，逐步将野比等人带到小静处。一路上虽障碍重重，但也不乏秘密道具。

信长野望 GB 版 2

信長の野望 ゲームボーイ版 2

￥4800 日元 / 光荣 / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.91 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

织田信长为首的战国武将们为统一天下而战的历史 SLG。游戏中登场武将达 400 人，战斗方式分为野战和城战两种。通过战斗逐步收服关东、中日本、四国，直至统一天下。

汉堡汉堡 POCKET

バーガーバーガーポケット

￥3800 日元 / GAPS / ROM(对应彩色 GB) / '99 3 26 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏以桌面形式进行，玩家从一家小店铺起来，不断扩大经营，增开连锁店，最终成为汉堡连锁店的大佬，业界 NO 1。游戏最大的乐趣在于数不胜数的原料组合，玩家可以充分发挥想象，作出独一无二的超汉堡！

超级奥林匹克系列 TRACK & FLELD GB

ハイパーオリンピックシリーズ トラック&フィールド GB

￥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.11 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以田竞为题材的“超级奥林匹克”系列登陆 GB。本作容易上手，且游戏性强，只要掌握好连打和按键的时机即可。不过，选手育成就需要下点儿功夫了。

柏青哥 CR 猛烈原始人 T

パチンコ CR モーレツ原始人 T

￥3980 日元 / HECT / ROM(对应彩色 GB) / '99.6 4 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

GB 玩家今后可随时享受到柏青哥的人气游戏“CR 猛烈原始人 T”了。中奖时画面动作甚至达到了只有在机台上才能欣赏到的程度。

BACK GEAMON

バックギャモン

￥3980 日元 / ARTRON / ROM(对应

彩色 GB) / '99.8.27 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

被称作桌面游戏代表作的“BACK GEAMON”登陆 GB。游戏规则很简单，按骰子掷出的点数移动棋子，全部移入阵地的一方获胜。以后，随意享受“BACK GEAMON”带给人的轻松再也不是梦了。

花坂天使テンテン君的 BEAT BREAKER

花さか天使テンテンくんの BEAT BREAKER

￥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.4 28 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

谜题游戏一直不太受人关注，但 KONAMI 音乐系（例：“BEAT MANIA”）与谜题系综合后，感觉就不一样了。曾在《少年跳跃》上刊载，并制成卡通的漫画原创人物——テンテン君和ヒデユキ将掀起一阵谜题热。

HALLOW 比特的串珠工房

ハローキティのビーズ工房

￥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.17 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

为比特集齐五种串珠的游戏。得到串珠的方法就是转动珠串，使相同形状的串珠横向或纵向排放五个以上，就可以得到此种串珠，而串珠的形状都是比特最喜欢的苹果、心形饰物、星星等可爱的小东西。

HALLOW 比特的魔法博物馆

ハローキティのマジカルミュージアム

￥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99 4 28 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

开动地图上的机关，把比特引至终点。同时，若能巧妙的利用机关，还可以起到保护比特的作用。游戏中若能解开设下的谜题，就能欣赏到比特自诞生以来，这 25 年间的所有形象设计。

口袋力量

パワプロクンポケット

￥4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.1 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

在“パワプロ”中很有人气的サクセス模式引入了 GB 中，其舞台背景还是 N64 的“パワプロ 5”中的好恋高校。游戏目的是成为职业球员，随着正式比赛的首次胜利等剧情的发展，选手也在不断的成长，而且 GB 中培养的选手也可以在 N64 的“パワプロ 6”中登场。另外，此游戏也可以只进行无剧情的对战或联机对战。

狂热节拍 GB

ビートマニア GB

￥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.3.11 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

★★★秘技★★★

神奇密码：输入“KOBEBEEF”后即可在“FREE MODE”模式中演奏所有曲目。

PIT FALL GB

ピットフォール GB

¥3980 日元 / PONY CANYON / ROM(对应彩色 GB) / '99 5 28 / ACT

角 音 销 操 热 原 总

在各大机[illegible]都有大[illegible]的人气的[illegible]的儿子哈利·琼克为营救囚禁的女主角踏上了征途。主人公装备有攻击敌人用的冰镐和登山用的爬山虎。巧妙利用道具，夺回心上人吧。

打砖墙

ブナカィ ト

¥3800 日元 / TAITO / ROM(对应彩色 GB) / '99 4 23 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

游戏的基本过程就是用手中的球撞击从上方落下的岩石。此外，在故事模式中可细细品味每位角色，而在评定模式中可以确认自己的段位。同时，在对战以外的模式中，满足一定条件后就能得到 85 张 CG 卡片中的一张，多多努力吧。

噗哟噗哟外传～噗哟之战

ぷよぷよ外传～ぷよウォーズ

¥3980 日元 / COMPILE / ROM(对应彩色 GB) / '99. 8. 27 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

由哈洛游戏“噗哟噗哟”中家喻户晓的“噗哟”坐镇的 SLG。在一个名为盖亚斯的行星上，“噗哟”们穿着一种叫做“噗哟塔库塔”的类似于盔甲的东西展开了激战，“噗哟”的战斗力可以通过合体和改造来提升。

彩色无赖战士

无赖战士カラー

¥3980 日元 / KID / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 7. 23 / STG

角-音-销-操-热-原-总-

可朝 8 个方向自由攻击的横向 STG 再次登陆 GB。游戏共设 5 个舞台背景。熟练运用手中的三种武器，逐个挑战吧。若知道密码，可以直接从中途开始游戏。

职业麻将“兵”GB

プロ麻雀“兵”GB

¥3900 日元 / 文明舘 / ROM(对应彩色 GB) / '99. 7 9 / TAB

角-音-销-操-热-原-总

面向高手的麻将游戏，玩家可与 16 位职业选手进行对局。另外，游戏还准备了日中选手的麻将指南，以供麻雀初学者参考。

牧场物语 GB2

牧场物语 GB2

¥3980 日元 / PACK IN SOFT / ROM(对应彩色 GB) / '99. 8. 6 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

颇有“牧场物语 GB”和 N64“牧场物语 2”遗风的牧场经营游戏。牧场主的性别会决定所能种植的作物种类和村民的台词。如果主角与村民的友好度高的话，还会有固定情节发生。

口袋 GI 赛马

ポケットGI ステイブル

¥4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99. 4. 28 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

育成赛马的同时建设马舍的 SLG，而且马舍的情况也会左右故事情节的发展。如有密码的话，育成的赛马就能登陆 N64 的“GI 赛马”了。

口袋电车 2

ポケット电车 2

¥39800 日元 / COCONUTS 日本娱乐 ROM(对应彩色 GB) / '99. 3. 26 / SLG

角-音 销-操-热-原-总-

98 年发卖的电车驾驶游戏的第 2 弹。游戏并不仅仅是简单地按照线路来回行驶，而是必须像真正的驾驶员一样掌握关于速度、车辆性能、交通法规的基本知识。本作对应彩色 GB，且加入了设有情侣座的“小田急线”与“快速南海线”以供选择。

口袋纸牌

ポケット花札

¥4500 日元 / BOOTMUP / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 6. 11 / TAB

角-音-销-操-热-原-总-

GB 的初期作品。不过，托彩色 GB 的福，本作图像清晰，再不会出现看走眼的情况了。游戏方法分为“花合わせ”与“こいこい”两种。

口袋家庭 GB2

ポケットファミリーGB2

¥3980 日元 / HUDSON / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 8 6 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

作为照顾四户人家的房东，以促进家庭关系的实时 SLG 登场。由于内设钟表机能，所以即使切断 GB 电源，游戏也可继续进行。能够互换家庭数据也是本作的一大乐趣。

口袋垂钓 BOY

ポケットルアーボーイ

¥3980 日元 / KING · RECORD / ROM(对应彩色 GB) / '99. 7. 23 / ETC

角-音 销 操 热-原-总-

为了使钓鱼变得更容易，玩家要不断提高技术并收集工等角饵。如果自我感觉不错的话，玩家也可参加最高水平的垂钓大赛。游戏中钓上来的鱼在大工饲养下，很可能会育出新品种哟。

皮卡秋弹珠台

ポケモンピンボール

¥3800 日元 / 任天堂 / ROM(对应彩色 GB) / '99. 4 14 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

弹珠台就是用两只小狼将球弹起，从而撞击各种部位来得分的游戏。本游戏的目的不仅是要得高分，更重要的是完成怪物图鉴。弹珠台的颜色分为红、绿两种，出现的怪物也各不相同。

马里奥高尔夫 GB

マリオゴルフ GB

¥3800 日元 / 任天堂 / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 8 10 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

RPG 式的高尔夫游戏，在云集全国精英的俱乐部巡军赛中玩家要尽可能多的取得胜利，以使积累经验值，提升级别。在升级时，还可以自由分配所得的奖励点，将选手培育成自己喜欢的类型。游戏的另一大特点是能分析、诊断击球动作。另外，育成人物也可在 N64 的“马里奥高尔夫 64”中一试身手。

女神转生外传·最后的圣经(对应彩色 GB)

女神转生外传 ラストバイブル II (カラー対応)

¥3980 日元 / ATLUS / ROM(对应彩

色 GB) / '99 4 16 / RPG
角-音-销-操-热-原-总-

93 年发卖的同名作之彩色对应版。彩色版出现后，不仅魔兽的视觉效果大为改观，而且战斗系统和遇敌概率也得到了调整，变得更容易让人上手，通信对战等系统仍和前作相同。

World So ccer—GB2

ワールドサッカ—GB2
￥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.6 24 / SPG
角-音-销-操-热-原-总-

家用机上极受欢迎的"World So ccer"系列的 GB 第 2 弹。与前作相同，除了能设定阵型等细小环节外，日本代表队还将全部以真名出场。

金牌战士 2

メダロット 2
￥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.23 / RPG
角-音-销-操-热-原-总-

所谓金牌战士是用奖牌和 4 部分零件组合而成的超级机器人。强化金牌战士依靠的是战胜罗伯特后得到的新零件，初期的金牌战士与到手的零件都分为"头盔"和"锹形"两种类型。

★★★秘技★★★

选择画面：标题画面时，同时按下 A 键和选择键，即可成为能选择"サウンドテスト"、"エフェクトテスト"、"セーブデータを消す"的测验模式。

稀有零件入手密码：于麦达罗岛大会获胜并得到"フレンドカード"以后，再去商店时会出现关于密码的新指令。但要得到稀有零件还必须拥有"フレンドポイント"，而"フレンドポイント"就需要在战斗终了后的"ロボロボール"或迷你游戏中收集了。

游☆戏☆王　怪兽之战II　暗黑决斗记

游☆戏☆王 デュエルモンスターズII 暗黒决斗记
￥4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.8 / ETC
角-音-销-操-热-原-总-

以漫画"魔法与魔法师"为基础制作而成的卡片游戏的续篇。本作中，除攻击力、防御力的数值以外，新添加了召唤魔族的能力。另外，由于受到武具性能和角色级别的影响，武具构成也变得更加深奥。此外，卡片种类与登场人物都比前作有所增加，要想得到卡片必须有正式的卡片密码才行。

职业棒球

リアルプロ野球
￥3980 日元 / NUTME / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.23 / SPG
角-音-销-操-热-原-总-

玩家出任职业棒球队主教练来指挥比赛，育成选手的 SLG。选手数据参考了 1998 年本系列的完结篇，日本棒球界两支顶级球队在本作中登场。"太平洋联盟"、"中央联盟"尽在玩家掌握之中。另外，选手育成后还可与玩友进行互换，分享快乐哟！

鲁卡之谜题大冒险

ルーカのぱずるで大冒险
￥3800 日元 / HUMAN / ROM(对应彩色 GB) / '99.6.11 / PUZ
角-音-销 操-热-原-总-

在台风中与母亲失散的小海豚鲁卡为寻找妈妈开始了解谜之旅。谜题中使用的是被称作"ナンバープレイス"的数字，规则很简单，按照提示正确填入数字即可。

柏青柏青柏青森郎～新帕鲁萨篇

パチパチパチス郎～ニューパルサー编
￥3980 日元 / STAR FISH / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.28 / ETC
角-音-销-操-热-原-总-

极具人气的柏青哥机台之 GB 版。作品忠实的再现了新机种——帕鲁萨，游戏不仅设置了可自由调节滚动速度等环节的研究模式，还增加了柏青森郎打败妄图征服世界的邪恶组织的故事模式。

Q 版车大作战 GB

チョロQハイパーカスタマブル GB
￥3980 日元 / TAKALA / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.30 / RPG
角-音-销-操-热-原-总-

派车参加 Q 版车大会，在积累比赛经验的同时寻求成长的必需品——生化部件的 RPG 登场。强化己车有两种办法，一种是在比赛中获胜，夺取对手的零件，另一种则是与玩友交换零件。

卡片之樱～与樱相伴～

カードキャプターさくら～～つもさくらちゃんといっしょ～
￥4380 日元 / M·T·O / ROM(对应彩色 GB) / '99.5.15 / AVG
角-音-销-操-热-原-总-

内设钟表机能，游戏时间进程与现实相同的实时 AVG。玩家所扮演的主人公卡罗将与樱一起找到克劳尔卡片，并将其封印。不过，时限为一天，好好把握每一分钟吧。

★★★秘技★★★

自由设定时间法：在游戏进展到自己最喜爱的部分时，记录后终了游戏，返回标题画面，选择"はじめから"，然后在设定时间的画面中输入自己所希望的时间。在游戏开始后，不记录内容直接重新开始(A+B+开始+选择)，选择"つづきから"，再度开始游戏时，你会发现上回记录时的时间已变成了刚才设定的时间。

直接欣赏结局画面：选择"はじめから"，在时刻设定画面中任选一时刻，接着按下"A+B+开始+选择"重新开始，再选择"つづきから"继续游戏。如此一来，游戏时间便可自由操作了，即便日数是 1 也不会影响游戏进程，但必须注意的是，以此法操作时间很可能造成数据初期化。

换装物语

きせかえ物语
￥3800 日元 / PACK IN SOFT / ROM(对应彩色 GB) / '99.93 / AVG
角-音-销-操-热-原-总-

会使魔法的女孩——玛莉为了提高自己修饰外表的水平，在人间研修的 AVG。让玛莉穿上用魔法作的各式服装，通过与人交往、打工等办法提高地位，最终成为"白雪公主"吧。

珍奇怪兽

ジェムジェムモンスタ
￥3980 日元 / KID / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.30 / RPG
角-音-销-操-热-原-总-

只要将在战斗中或迷你游戏中

获得的宝石放入罐头盒就能培育出新怪物。向后用宝物将怪物养大就可以与其它怪物进行对战了。怪物种类约有 60 种，且有相性设定，对战时要考虑周全

次世代贝格玛战　贝尔布里特

次世代ベーゴマバトル ベイブレード

￥3980 日元 / HUDSON / ROM(彩色GB专用) / '99 7 23 / RPG

角-音-销-操-热-原-总-

用被称为“钻头”的水晶制成的贝格玛挑战贝尔布里特大赛的RPG。由于“钻头”的属性，情况会各不相同，所以不同的组合会得到能力各异的贝格玛。战斗中，连打按键可发动必杀技，组合“钻头”可发动连续技。

影之门

￥3980 日元 / KEMCO / ROM(对应彩色 GB) / '99.8 13 / AVG

角-音-销-操-热-原-总-

在家用机上的“影之门”以彩色版回归 GB。游戏内容与旧作大体相同，讲述了一个皇家血统的战士勇闯黑暗城堡，探明事情真像，最终阻止魔王瓦洛克的野心的故事。

索 引

A·RPG（动作角色扮演类）

屠龙记(ドラゴンスレイヤー)........ 167
炸弹人之谜(ボンバーマンクエスト) 199
战国忍者君(战国忍者くん) 201

ACT（动作类）

GB 原人(GB 原人)···· 5
GB 原人 2(GB 原人 2) 5
GB 原人岛(GB 原人ランド)· 5
P 原人 GB(P-MAN GB)··· 13
SD 指挥官高达 G-ARMS(SD コマンドガンダム G-ARMS)· 16
阿达一族(アダムスファミリー)·· 20
阿斯米克世界(てけてけ!アスミックくんワールド) 22
阿斯米克世界 2(アスミックくんワールド 2)·· 22
奥特曼·超斗士激传(ウルトラマン·超斗士激传 24
奥特曼之球(ウルトラマンボール) 24
巴克斯·巴尼 疯狂城堡 3
(バックス·バニー クレイジーキャッスル 3) ·····················24
巴克斯·巴尼精选
(バックス·バニー コレクション)································24
巴特的生存野营
(バートのサバイバルキャンプ) 25
巴特的士兵与豆树(バートのジャックと豆の木) 25
板斧传说·金太郎动作篇
(マサカリ传说 金太郎アクション编) 28
爆发之后(アフターバースト)······· 29
北斗神拳 凄绝十番胜负(北斗神拳 凄绝十番胜负)· ·· 30
笨蛋克星(ダルマンバスターズ) 31
笨蛋少年(ブービーボーイズ) 31
蝙蝠侠(バットマン)············ 31
蝙蝠侠之小丑归来(BATMAN·RETURN OF THE JOKER) 31
宾果 世界上最强壮的企鹅
(ピングー 世界で 1 番なペンギン)······ 32
波斯王子(プリンス オブ ペルシャ) 32
波太与雏子的珍道中(ポン太とヒナ子の珍道中) 32
勃克娘!梦之大冒险(ポコニャン!梦の大冒险) 33
博爱战机(ラブセイバー)···· 33
不可思议的布罗维(ふしぎなブロビー) 33
查尔博 55(チャルボ 55)············ 36
超级大金刚 GB(スーパードンキーコング GB) 37
超级大惊小怪男(スーパービックリマン)· 37
超级锣锅(スーパーハンチバック)······ 40

超级马里奥(スーパーマリオランド)……………………40
超级马里奥 2(スーパーマリオランド 2) 40
超级马里奥 3(スーパーマリオランド 3)· 41
超级中国斗士 GB(SUPER CHINESE FIGHTER GB) 44
超级中国人(スーパーチャイニーズランド)……………44
成龙踢馆 X(スパルタン X)……………………………47
城堡攻防战(ランパート)………………………………47
冲啊！坦克(GO!GO!TANK)· ……………47
厨房大恐慌(キッチンパニック) 48
丛林之王者 阿塔(ジャングルの王者ターちゃん)· 51
达菲鸭(DUFFY DUCK)···· 51
打田鼠！(もぐらでポン!) 51
大冲击(ヘッドオン)· 52
大力水手 2(ポパイ 2) 53
大眼睛姐姐(キョロちゃんランド) 53
德拉克拉传说(ドラキュラ传说)· 54
德拉克拉传说 II(ドラキュラ传说 II) 56
电梯大战(エレベーターアクション) 56
谍对谍(SPY VS SPY)······
东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇
(东京ディズニーランドミッキーのシンデレラ城
ミステリーツアー)………… 57
东京迪斯尼乐园·梦幻之旅
(东京 DISNEY LAND·FANTASY TOUR) 57
独自在家(HOME ALONE)···· 58
杜罗克～生化战争
(デュロック～バイオノザウルスの战い)· 59
对战管家(VS. バトラー)· 59
恶魔城 我就是吸血鬼
(恶魔城 すぺゃるぼくドラキュラくん)………………61
恶魔城 DRACULA～漆黑前奏曲
(恶魔城 DRACULA～漆黑たる前奏曲) ……………61
鳄鱼先生(しっぽでブン)··· 61
反弹方块 GB(ブロックくずし GB) 62
飞龙拳外传(飞龙の拳外传) 63
疯狂曲调(LOONY TUNES)· 64
弗兰肯博士(ドクターフランケン) 65
高桥名人之冒险岛 II(高桥名人 · 冒险岛 II) 65
高桥名人之冒险岛 III(高桥名人の冒险岛 III) 66
哥吉拉君(ゴジラくん)·· 66
怪兽王哥吉拉(怪兽王ゴジラ) 67
怪物卡车(モンスタートラック)· 69
国夫君的时代剧 全员集合

(くにおくんの时代剧だよ全员集合)·· 70
汉堡时代 豪华版(バーガータイム デラ 71
红色阿利玛 魔界村外传
(レッドアリーマー 魔界村外传)· 76
画家毛毛猫 78
幻境冒险艾斯帕克斯
(ミラクルアドベンチャーエスパークス)· 78
魂斗罗(コントラ) 78
魂斗罗精神(魂斗罗スピリッツ) 78
机关剑豪传·武藏之路
(からくり剑豪传·ムサシロード)……………………80
机器猫·动物行星传说
(ドラえもん·アニマル惑星传说)· 80
机械战警(ROBO COP)······· 82
机械战警 2(ROBO COP 2)· 82
激光战车(バニシングレーサ· 83
疾风！钢铁联盟(疾风！アイアンリーガー)· 84
加油，伍佑卫门～黑船党之谜～
黑船党 谜 84
加油，伍佑卫门·营救惠比寿丸
(がんばれゴエモン·さらわれたエビス丸)………………85
假面骑士 SD(假面ライダー SD) 86
剪刀石头布(ジャンケンマン)·· 87
剑勇传说 亚巴(剑勇传说 ヤイバ)· 87
街头霸王 II(ストリートファイター II)· 88
杰克兄弟在希候迷路
(ジャック·ブラザースの迷路でヒー 88
巨龙尾巴(DRAGON TAIL)····· 90
绝对无敌雷神王(绝对无敌ライジンオー) 90
卡比打砖块(カービィのブロックボール) 90
卡拉姆镇大骚乱！颜林基的奇怪朋友们(カラム一町は大さわぎ！
ポリンキーズとおかしな仲间たち)··· 91
卡拉姆镇大事件(カラム一町の大事件) 92
克里姆林 2(グレムリン 2)····· 92
空手道之王(マスターカラテカ) 92
恐怖茶茶丸(茶茶丸パニック) 93
快(QUICKS)············ 96
魁！！男塾 冥凰岛决战(魁！！男塾 冥凰岛决战) 96
蜡笔小新·我的得意收藏
(クレヨンしんちゃん·オラのごきげんコレクション)·· 97
蜡笔小新·我和小白是好朋友
(クレヨンしんちゃん·オラとシロはお友达だよ) 97
蜡笔小新 2(クレヨンしんちゃん 2) 97

蜡笔小新 4、クレヨンしんちゃん 4 98
雷光战士 RAY THUNDER 98
绿之马奇巴奥 100
乱马 2 热列格斗篇 らんま 1/2 热列格斗编 101
洛克人世界 ロックマンワールド 102
洛克人世界 2 ROCKMAN WORLD 2 102
洛克人世界 3 ROCKMAN WORLD 3 102
洛克人世界 4 ロックマンワールド 4 102
洛克人世界 5 ロックマンワールド 5 103
美少女战士 水手服月亮 美少女战士 106
美少女战士 水手服月亮 R(美少女战士 R) 106
米老鼠( ) 110
米老鼠 II (MICKY MOUSE II) 110
米老鼠 IV (MICKY MOUSE IV) 110
米老鼠 V (MICKY MOUSE V) 110
米龙的迷宫组曲(迷宫组曲) 110
米奇大追踪( ) 110
妙妙猫世界( ) 111
模拟战争 VIRTUAL WARS 112
魔法台风( ) 112
魔法台风 2(2 113
魔鬼克星 2(2) 113
魔界村外传(魔界村外传) 114
木工阿源 木工 源 114
木工阿源 机器人帝国的野心
(木工 源さん ROBOT 帝国の野望) 115
奶 嘴 ( ) 115
闹市 热血进行曲 热血进行曲) 116
怒之要塞(怒 要塞 116
怒之要塞 II 怒 要塞 II) 117
泡泡龙) 119
泡泡龙 Jr (Jr) 120
泡泡幽灵) 121
喷火纸 121
平安京异形(平安京) 122
平成天才马鹿男(平成天才) 122
奇妙大百科·冒险大江户侏罗纪
(大百科·冒险大江户 纪) 123
企鹅鹅君对战 wars VS) 124
前进！恶魔小子(GO GO ACKMAN) 125
潜水艇大战) 125
清凉斯波特之冒险(SPOT COOL ADVANTURE) 125
去吧！敏捷的冈萨雷斯
125
热斗 饿狼传说 2 热斗 饿狼传说 2 125
热斗 世界英雄 2 喷射版 129
(热斗 2 JET 133
热斗 侍魂 热斗 135
热血硬派 国夫君番外乱斗编
(热血硬派 番外乱斗编 137
忍者龙剑传 GB 忍者龙剑传 GB 139
忍者神龟 (T M N T 140
忍者神龟 2 T M N T 2) 140
忍者神龟 3 神龟危机 发
(T M N T 3 危机 发 140
扫除公害 TUMBLE POP 147
杀人番茄( ) 147
上吧 小子( ) 151
少年雪人兄弟( ) 152
生化指挥官 152
时代小精灵 PACK IN TIME) 154
双截龙(双截龙) 156
水管工人) 157
塔斯马尼亚物语 物语) 159
汤姆和杰瑞 TOM & JERRY) 161
汤姆和杰瑞 2 TOM & JERRY 2) 161
桃太郎电剧(桃太郎电剧 161
桃太郎电剧 2(桃太郎电剧 2) 162
特警法官) 162
铁钩船长(HOOK) 164
铁球大战！格莱特战斗外传
(铁球 外传) 165
通天大盗( ) 165
突击马铃薯们 突击) 166
屠龙战记( ) 167
兔宝宝大冒险( ) 168
兔宝宝大冒险 2
(2) 167
瓦利奥世界 2 被盗的财宝
(WARIO LAND 2 盗まれた财宝) 169
我们茶茶丸！世界大冒险
(丸！世界大冒险) 170
相扑斗士 东海道场所
(相扑 FIGHTER 东海道场所) 173
小鸡英雄·阿尔弗雷德( ) 174
小精灵( ) 174

星之卡比(星のカービィ) ……179
星之卡比2(星のカービィ2) ……179
幸运猴(LUCKY MONKEY) ……179
袖珍炸弹人(ポケットボンバーマン) ……184
鸭子泰尔斯(ダックテールズ) ……186
鸭子泰尔斯2(ダックテイルズ2) ……186
阳伞悠悠(パラソルヘンべえ) ……187
妖精物语・捉棒王国(妖精物语・ ……187
异形3(ALIEN 3) ……188
异形对铁血战士(エイリアンVSプレデター ……188
银河战士II(メトロイドII ……189
印第安那琼斯 ンディ・ジョーンズ) ……189
永远的蝙蝠侠 ……191
幽 游 白书(幽 游 白书 ……191
幽 游 白书 第2弹 暗黑武术会篇
(幽 游 白书 第2弹 暗黑武术会编 ……192
幽 游 白书 第4弹 魔界统一篇
(幽 游 白书 第4弹 魔界统一编) ……193
幽灵少年(……193
鱼(……194
宇宙骑士泰卡曼之刀(宇宙の骑士テッカマンブレード) ……195
宇宙免拉比 ……195
元气爆发 武装平民(元气爆发 ……196
元祖淘气丸(元祖 ……196
原人合集(原人 COLLECTION) ……196
原人科茨(原人 ……197
月球冒险者(……197
炸弹人GB(GB ……198
炸弹人GB 2(GB 2) ……198
炸弹人GB 3(GB 3) ……198
炸弹人精选(……199
炸弹王第2章(2 ……199
炸弹小子 ……199
战斗托德(バトルトード) ……201
战斗压路机(……201
真人快打(モータルコン ……202
主角战队(REM战士(主役战队 ……206
追击H.Q.(タイトーチェイスH.Q) ……206
最后的忍术(最后 忍道) ……207

AVG(冒险类)

捕卡能手樱(カードキャプターさ ……33
大金刚(ドンキ コング ……52

大金刚王国(ドンキーコングランド) ……52
赤本梦五黄身 天神怪战2(赤本梦五黄身 天神怪战2 ……58
机动警察帕特雷沃尔 成为目标的镇子
(机动警察パトレイバー 狙われた街) ……79
雷鸟(サンダーバード) ……98
名侦探柯南・地下游乐园杀人事件
(名探偵コナン・地下游乐园杀人事件) ……111
名侦探柯南・疑惑的豪华列车
(名探偵コナン・疑惑の豪华列车) ……111
青蛙王子・鸣钟庆回归(カエルの为に钟は鸣る) ……125
三毛猫福尔摩斯的骑士道(三毛猫ホームズの骑士道) ……146
袖珍小克罗(ポケットキョロちゃん) ……183
阴思茅斯之馆(馆) ……189
樱桃小丸子・小丸子豪华剧场
(ちびまる子ちゃん・まる子 剧场) ……190
樱桃小丸子2(ちびまる子ちゃん2) ……190

ETC(其他游戏类)

G1王(G1赛马预测 G1 (G1 予想屋) ……669
GB长廊 GAME&WATCH精选(ゲーム
(ゲーム&ウォッチコレクション]) ……4
GB长廊 VOL 2(ゲーム VOL 2) ……4
KONAMI GB精选 VOL 1(KONAMI GB COLLECTION VOL 1) ……7
KONAMI GB精选 VOL 2(KONAMI GB COLLECTION VOL 2 ……8
KONAMI GB精选 VOL 3(KONAMI GB COLLECTION VOL 3) ……8
KONAMI GB精选 VOL 4(KONAMI GB COLLECTION VOL 4) ……8
NAMCO长廊 VOL 1(NAMCO GALLERY VOL 1) ……9
NAMCO长廊 VOL 2(NAMCO GALLERY VOL 2) ……10
NAMCO长廊 VOL 3(NAMCO GALLERY VOL 3) ……10
TAITO游戏精品集(……17
UNO 迷你世界(UNO SMALL WORLD) ……17
UNO 2迷你世界(UNO 2 SMALL WORLD ……18
Z会"例句记忆"究极古典单词
(Z会"例文 觉える"究极 古典单语) ……19
Z会"例句记忆"究极古典单词 特别版(Z会"例文 觉える"
究极 古典单语 SPECIAL EDITION ……18
Z会"例句记忆"中学英语1132
(Z会"例文 觉える"中学英语1132) ……19
Z会"例句记忆"中学英语1132特别版
(Z会"例文 觉える"中学英语1132SPECIAL EDITION) ……19
Z会合格小子系列 Z会究极的英文单词1500(Z会BOY SERIES
Z会究极 英单语1500 ……19
Z会合格小子系列 Z会究极的英文单词1500特别版(Z会BOY SERIES

Z 会究极の英单语 1500 SPECIAL ED……19
Z 会合格小子系列·Z 会究极的英文熟语 1017(Z 会 BOY SERIES⑦
Z 会究极の英熟语 1071)… 19
Z 会合格小子系列之Z 会究极的英文熟语 1017 特别版(Z 会 BOY SERIES②
Z 会究极の英熟语 1071 SPECIAL EDITION)……20
Z 会究极的英语文章构成 285(Z 会究极 英语构文 285) 20
Z 会究极的英语文章构成 285 特别版
(Z 会究极の英语构文 285 SPECIAL EDITION) 20
柏青夫君 游戏长廊(パチ夫くん ゲームギャラリー) 25
超级中国人 1·2·3'(SUPER CHINESE LAND 1·2·3') 45
电视锦标赛(TV CHAMPION)· 56
赌城(シーザースパレス)· 58
怪兽制造厂·条码传说
(モンスターメーカー·バーコードサーガ)… 68
合格男孩系列①英语单词目标 1900
(合格ボーイシリーズ①英单语ターゲット 1900)……72
合格男孩系列1英语单词目标 1900 特别版(合格ボーイシリーズ①
英单语ターゲット 1900 SPECIAL EDITION)· 72
合格男孩系列②日本史目标 201(合格ボーイシリーズ②
日本史ターゲット 201)… 72
合格男孩系列②日本史目标 201 特别版(合格ボーイシリーズ2
日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION) 72
合格男孩系列3英语的熟语目标 1000(合格ボーイシリーズ3
英熟语ターゲット 1000)……72
合格男孩系列3英语的熟语目标 1000 特别版(合格ボーイシリーズ③
英熟语ターゲット 1000 SPECIAL EDITION)… 72
合格男孩系列4中考出现顺序中学英语单词 1700(合格ボーイシリーズ4
高校入试 出る顺 中学英单语 1700)… 73
合格男孩系列4中考 出现顺序 中学英语单词 1700 特别版
(合格ボーイシリーズ④
高校入试 出る顺 中学英单语 1700 SPECIAL EDITION) 73
合格男孩系列⑤中考 出现顺序 中学英语熟语 350
(合格ボーイシリーズ⑤高校入试でる顺
中学英熟语 350) 73
合格男孩系列5中考出现顺序 中学英语熟语 350 特别版
(合格ボーイシリーズ⑤
高校入试でる顺 中学英熟语 350 SPECIAL EDITION)… 73
合格男孩系列6中考出现顺序 征服汉字问题(合格ボーイシリーズ6
高校入试でる顺 汉字问题の征服) 73
合格男孩系列6中考出现顺序 征服汉字问题 特别版
(合格ボーイシリーズ⑥
高校入试でる顺 汉字问题の征服 SPECIAL EDITION) 73
合格男孩系列7中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240

(合格ボーイシリーズ⑦
高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240) 74
合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240 特别版
(合格ボーイシリーズ⑦
高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240 SPECIAL EDITION)‥74
合格男孩系列8中考出现顺序 理科的记忆重点 250
(合格ボーイシリーズ⑧
高校入试出る顺 理科あんきポイント 250) 74
合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的记忆重点 250 特别版
(合格ボーイシリーズ8
高校入试出る顺 理科あんきポイント 250 SPECIAL EDITION)……74
合格男孩系列9英检 2 级水平的会话表现 333(合格ボーイシリーズ9
英检 2 レベルの会话表现 333) 74
合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333 特别版
(合格ボーイシリーズ9
英检 2 レベルの会话表现 333 ECIAL SPECIAL EDITION) 75
欢迎·好友公园(ウェルカム·なかよしパーク) 78
机器猫 GB 游戏·豪华 10
(ドラえもん GAME BOY であそぼうよ·DELUXE 10) 80
金鱼注意报(きんぎょ注意报)…… 89
金鱼注意报'2(きんぎょ注意报! 2) 90
快捷笔记本(ナノノート)…. 96
狂热节拍 GB(BEAT MANIA GB) 96
蜡笔小新 3(クレヨンしんちゃん 3)· 97
让僵硬的脑袋变灵活的算数之战斗 书店版
(□いアタマを○くする算数バトル编 书店版)……127
让僵硬的脑子变灵活的算术战斗篇 玩具版
(□いアタマを○くする算数バトル编 玩具版) 127
忍空 2 忍空战争篇(NINKU—忍空—第 2 弹 忍空战争编) 138
赛马贵族(竞马贵族) 145
桑利奥·占卜聚会(サンリオ·うらないパーティ) 146
山川 一问一答 日本史 B 用语问题集
(山川 一问一答 日本史 B 用语问题集)· 150
山川 一问一答 日本史 B 用语问题集特别版(山川 一问一答
日本史 B 用语问题集 SPECIAL EDITION)…. 151
山川 一问一答 世界史 B 用语问题集
(山川 一问一答 世界史 B 用语问题集)……151
山川 一问一答 世界史 B 用语问题集特别版(山川 一问一答
世界史 B 用语问题集 SPECIAL EDITION) 151
桃太郎合集(桃太郎コレクション)…… 162
桃太郎合集 2(桃太郎コレクション 2) 162
条码小子 战斗空间(バーコードボーイ バトルスペース)……164
桐原书店 常用英语 语法问题 1000

、桐原书店 频出英文法 语法问题 1000) 165
桐原书店 常用英语 语法问题 1000 特别版(桐原书店 频出英文法
语法问题 1000 SPECIAL EDITION)……166
王国之战(バトル オブ キングダム) 169
仙女吉蒂的开运辞典娇精国的占卜修行(フ ・ ・ ・ー キ ・ 开运辞典
娇精の国の占い修行)……173
携带赛马 8 特别版(携带竞马エイトスペシャル)……177
心理游戏(ザ心理ゲーム)… 177
心理游戏 2 大阪篇(ザ心理ゲーム 2 大阪编) 177
熊太郎(クマのプー太郎)… 179
学研 惯用句・谚语 210(学研 惯用句・ことわざ 210)・ 185
学研 惯用句・ 谚语 210 特别版
(学研 惯用句・ことわざ 210 SPECIAL EDITION) 185
学研 四字熟语 288(学研 四字熟语 288) 185
学研 四字熟语 288 特别版
(学研 四字熟语 288 SPECIAL EDITION)・ 186
樱桃小丸子 3(ちびまる丸ちゃん 3) 190
樱桃小丸子 4(ちびまる丸ちゃん 4) 190
鱼群探测器 袖珍声纳(鱼群探知机 ポケットソナー) 194

FTG(格斗类)

SD 飞龙拳外传(SD 飞龙の拳外传) 14
SD 飞龙拳外传 2(SD 飞龙の拳外传 2) 14
奥特曼(ウルトラマン)… 23
爆烈格斗(アウトバースト) 29
对战英雄(バーサスヒーロー) 60
肌肉男(キン肉マン)…… 82
激斗大力机甲(激斗パワーモデラー) 82
热斗 斗神传(热斗 斗神传)… 127
热斗 格斗之王 95(热斗 THE KING OF FIGHTEPS 95) 130
热斗 格斗之王 '96
(热斗 THE KING OF FIGHTERS '96)……132
热斗饿狼传说 RBS
(热斗リアルバウト饿狼传说スペシャル)…… 135
热斗侍魂・斩红郎无双剑
(热斗サムライスピリッツ・斩红郎无双剑) 136
忍空(NINKU- 忍空) 138
战斗都市(バドルシティ) 200
真人快打 II・究极神拳(モータルコンバット II・究极神拳) 202
真人快打&真人快打 II (MOTAL KOMBAT & MOTAL KOMBAT II) 203

PUZ(解谜类)

Q* bert(Q* bert)・ 13

Q 十亿(Q ビリオン)・ 13
SD 鲁邦三世(SD ルパン三世 15
阿源君的木工问答(木づちだクイズだ源 ・ 23
柏青夫君 城堡(パチ夫くんキャッスル)・ 25
包围蛇(かこむん蛇)…… 28
爆裂战士沃利亚(爆裂战士ウォーリア 29
北极旅鼠(レミングス)…… 30
变身镜(ミグレイン) 31
仓库番(仓库番)・ 34
仓库番 2(仓库番 2) 35
超级蛇(SUPER SNAKE 42
超级挖金小子(ハイパーロ ・ ・) 43
超级炸弹方块(スーパー ・ ・) 44
刺激方块(パズニック 50
大力水手(ポパイ) 52
第三街道的塔玛 塔玛和朋友们
(3 丁目のタマ TAMA AND FRIENDS) 55
俄罗斯方块(テトリス)…… 60
俄罗斯方块 DX(テトリス DX 60
俄罗斯方块加强版(テトリスプラ) 61
俄罗斯方块闪光版(テトリスフラッシュ)・ 61
方块忍者 袈裟丸(パネルの忍者 ケサマル)・ 62
菲杰茨(フィジェッツ)… 64
疯狂天国(ナキナキ天国) 64
疯狂小精灵(パックパニック) 64
糕点知识猜谜 边吃边答(おやつクイズ もぐもぐ Q) 66
格里斯蒂世界(クリスティワールド) 66
怪物方块(ろっくん!もんすたあ) 69
管子球(ブロディア) 70
嘿嘿 GB 版(ホイホイ GAME BOY 版) 75
横穿美国的超级竞猜(アメリカ横断ウルトラクイズ) 75
横穿美国的超级竞猜 第二部
(アメリカ横断ウルトラクイズ PART 2)…… 76
横穿美国的超级竞猜 第三部
(アメリカ横断 ・トラクイズ PART 3) 76
横断美国 超级竞猜 4、(アメリカ横断ウルトラクイズ 4) 76
华佗 华佗) 77
滑稽乐园(ファニーフィールド)・ 77
集中精神 拼图 15 游戏(スプリッツ 似颜绘 15 ゲーム 84
贾魔 P 的大危机、(・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・魔 ・ ・ ・ ク) 86
杰姆杰姆(ジェムジェム)…. 88
解谜大冒险(ハテナの大冒险) 88
解谜方块(グローカルヘキサイト)・ 88

解谜忍者乱太郎(パズル忍たま乱太郎) 89
解谜骰子(パラメデス) 89
解谜小子(パズルボーイ) 89
解谜小子II(パズルボーイII) 89
金钱偶像 兑换(マネーアイドル エクスチェンジャー) 89
卡比的明星少年(カービィのきらきらきっず) 91
卡迪拉克II(キャデラックII) 91
空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块 普利与邦
(空想科学世界ガリバーボーイ
空想科学パズル プリッとポン) 92
恋爱策略(恋は駆け引き) 99
龙珠Z 悟空激斗传(ドラゴンボールZ 悟空激斗传) 99
卢克尔(ルクル) 100
乱马 1/2(らんま 1/2) 101
洛洛大冒险(ロロの大冒险) 103
马里奥拼图(マリオのピクロス) 104
马里奥医生(Dr. MARIO) 104
冒险!方块之路(冒险!パズルロード) 105
帽子方块(ハットリス) 106
梦幻空间(アルタードスペース) 106
迷宫大作战特别版(フラッピースペシャル) 107
迷魂方块(とびだせ!ぱにポン) 107
明星扫除(スタースイープ) 111
魔法方块(フリップル) 112
南国少年帕普瓦君(南国少年パプワくん) 116
欧式跳棋(ソリテア) 119
排列之路(アレイウェイ) 119
排棋子(SAME GAME) 119
泡泡龙 GB(パズルボブル GB) 119
皮蛋(ピータン) 121
拼图 2(ピクロス 2) 121
扑克牌小子(トランプボーイ) 122
扑克牌小子II(トランプボーイII) 122
噗里噗里(プリプリ) 123
噗哟噗哟(ぷよぷよ) 123
企鹅岛(ペンギンランド) 124
企鹅小子(おさわがせ!ペンギン) 124
圈地游戏(ループス) 125
全方位方块(ズーブ) 126
忍者乱太郎 GB 拼图挑战
(忍たま乱太郎 GB·えあわせチャレンジパズル) 139
日本猜谜(クイズむかしばなし アテナのハテナ) 140
桑利奥·狂欢节(サンリオ カーニバル) 146

桑利奥·狂欢节 2(サンリオ カーニバル 2) 146
上海(上海) 152
石道(石道) 154
史诺比(SNOPY) 155
史诺比的初次解谜(スヌーピーのはじめてのおつかい) 155
水管梦幻(パイプドリーム) 157
斯波特(SPOT) 157
四川省(四川省) 158
苏格兰场(スコットランドヤード) 159
所罗门俱乐部(ソロモンズ俱乐部) 159
索尔达姆(ソルダム) 159
太阳天使马罗～花圃大恐慌
(太阳の天使マーロー～お花畑は大パニック) 160
跳跃(CULT ジャンプ) 164
喂，走啊!阿米德君(それ行け! アミーダ君) 170
香港(香港) 173
小矿工(ピットマン) 174
小山与雷蒙德(おはスタ～やまちゃん&レイモンド) 175
信徒之王·被奥特曼吸引
(CULT MASTER·ウルトラマンに魅せられて) 179
袖珍彩色方块(ポケットカラーブロック) 180
袖珍噗哟噗哟通(ぽけっとぷよぷよ通) 182
袖珍噗哟噗哟阳光篇(ぽけっとぷよぷよ SUN) 183
袖珍上海(上海 POCKET) 185
旋转方块(クラックス) 185
押宝猜谜 王座决定战(早押しクイズ 王座决定战) 186
鼹鼠(モグラーニャ) 186
摇滚追击(ロックンチェイス) 187
耀西的曲奇(ヨッシーのクッキー) 187
耀西方块(ヨッシーのパネポン) 187
耀西之蛋(ヨッシーのたまご) 188
银河(银河) 189
与依坦一起快乐解谜(イとちゃんとでしょくるくるにする) 194
掷骰子(ころダイス) 205
智慧积木(メガリット) 205
智力世界(クイズ世界は SHOW-by ショーバイ!!) 205
智力水管(ブレインドレイン) 205
紫禁城(紫禁城) 206
钻石少年(バルダーダッシュ) 207

RAC（竞速类）

D 字头外传(头文字 D 外传) 3
F-1 男孩(F-1 ボーイ) 3

F-1 赛车(F-1 レース)…… 3
F-1 之魂(F-1 スピリット) 4
费拉里赛车(フェラーリ)… 64
疯狂机器 猛赛车(チキチキマ 猛) 64
疯狂摩托大赛(モトクロスマ) 64
公路明星(ロードスター)… 66
机器猫赛车(ドラえもんカート) 81
街头赛手(STREET RACER)…… 88
铃木亚久里的 F-1 超级驾驶
(铃木亚久里 F-1 SUPER DRIVING) 99
泥泞赛车(ダーティー レーシング)· 116
赛车魂(レーシング魂)· 145
首都测试(ファーステストラップ) 156
首都高速公路赛车(ザ 首都高レーシング)· 156
死亡追击(デッドヒートスクランブル)… 158
条码小子 暴走族(バーコードボーイ カットビロー) 163
中岛悟 F1 英雄 GB(中岛悟 F1 HERO GB)… 205
中岛悟编辑 F1 英雄 GB 92(中岛悟编辑 F1 HERO GB '92) 205

RPG(角色扮演类)

B 比德曼爆外传~通往胜利之路
(B ビーダマン爆外传~ビクトリーへのみち) 3
ONI Ⅲ·黑之破坏神(ONI Ⅲ·黑の破坏神) 11
ONI Ⅳ·鬼神的血族(ONI Ⅳ·鬼神の血族) 12
ONI Ⅴ·隐忍的继承者(ONI Ⅴ·隐忍を继ぐ者) 12
SD 高达外传 拉克洛安群雄
(SD ガンダム外传 ラクロアンヒーローズ) 15
阿蕾莎(アレサ)…· 20
阿蕾莎 Ⅱ(アレサⅡ)… 21
阿蕾莎 Ⅲ(アレサⅢ)· 22
板斧传说·金太郎 RPG 篇(マサカリ传说·金太郎 RPG 编) 28
贝利乌斯(ベリウス)… 30
贝利乌斯 2(ベリウス 2) 30
波永的迷宫(ポヨンのダンジョンルーム) 33
不可思议的迷宫·风来的西林 GB 月影村的怪物
(不思议のダンジョン·风来のシレン GB 月影村の怪物) 34
茶茶丸冒险记 3(茶茶丸冒险记 3)· 36
超级中国人 2(スーパーチャイニーズランド 2) 46
超级中国人 3(スーパーチャイニーズランド 3)· 46
传奇(レジェンド)· 48
创世纪(ウルティマ)· 48
创世纪~失落的古文字 2~(ウルティマ 失われたルーン 2~) 49
丛林战争(ジャングルウォーズ)… 50

大贝兽物语·地区奇迹 2
(大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE 2) 51
洞窟诺亚(CAVE NOIRE)… 57
福星小子(うる星やつら) 65
怪兽之城(あやかしの城) 67
怪兽制造厂(モンスターメーカー) 68
怪兽制造厂 2(モンスターメーカー 2) 68
怪物(バーディガン)…· 69
怪物大赛车(もんすたあ★レース)· 69
怪物大赛车 2(もんすたあ★レース 2)· 69
怪物大赛车完结篇(もんすたあレース おかわり)· 69
鬼忍降魔录~ONI(鬼忍降魔录~ONI)· 70
赫拉克利斯的光荣(ヘラクレスの荣光) 75
嘿嘿嘿的鬼太郎 妖怪的创造者出现!
(ゲゲゲの鬼太郎 妖怪创造主现る!)……… 75
化石创世(化石创世リボーン)…… 77
化石创世 2~怪兽迪格尔
(化石创世リボーン 2~モンスターディガー) 77
获选者(セレクション选ばれし者) 79
机器人(メダロット)……… 81
机器人·收集部件(メダロット·パーツコレクション) 81
机器人·收集部件 2
(メダロット·パーツコレクション 2) 81
机器人彭克茨 太阳版(ROBOT PONKORTS 太阳) 82
机器人彭克茨 星星版(ロボットポンコッツ 星バージョン) 82
加油,伍佑卫门·天狗党的逆袭
(がんばれゴエモン·天狗党の逆袭) 84
口袋妖怪(ポケットモンスター)…· 94
口袋妖怪 皮卡丘(ポケットモンスター ピカチュウ) 95
料理大战(モグモグ GOMBO) 99
龙珠 Z·悟空飞翔传(DRAGON BALL Z·悟空飞翔传) 100
乱马 1/2 格剧问答!!(らんま 1/2 格剧问答!!) 101
猫咪物语(ネコジャラ物语) 105
迷宫之塔(ドルアーガの塔) 107
魔法骑士雷亚斯(魔法骑士レイアース)· 112
魔法骑士雷亚斯 2(魔法骑士レイアース 2nd) 112
魔法阵 骨碌骨碌(魔法阵グルグル)……… 113
女神转生外传 最后的圣经(女神转生外传 Last Bible) 117
女神转生外传 最后的圣经 Ⅱ(女神转生外传 Last Bible Ⅱ) 117
女神转生外传·最后的圣经(女神转生外传·ラストバイブル)· 118
骑士之谜(ナイトクエスト)… 123
人生游戏传说(人生ゲーム传说) 137
忍者乱太郎 GB(忍たま乱太郎 GB) 139

索引目录

萨德传说(サー・・传说 141
萨德传说 II(サー・ 传说 II) 142
塞尔达传说 梦见岛(ゼル・ 传说 梦をみ 岛 143
塞尔达传说 梦见岛 DX(ゼル・ 传说 梦を・ 岛 DX 146
桑利奥时间网(过去篇 ・サ・ ・时间网 过去篇) 147
桑利奥时间网(未来编(・サ・ ・时间网(未来编 147
沙加・魔界塔士(魔界塔士 SA-GA) 148
沙加 2·秘宝传说(SA-GA 2) 149
沙加 3·时空的霸者(SA-GA 3) 152
少年芦边 游乐园的骚动(少年ア・ベ ゆうえんちパ・ ・ッ 152
神秘(MYSTERIUM) 153
圣斗士之圣堂(圣斗士セイントパラダイス) 153
圣剑传说(圣剑传说) 154
时空战记(时空战记ム・~) 157
双子星(TWIN) 161
桃太郎传说外传(桃太郎传说外传) 166
童话大战(お・・话大战) 167
屠龙记外传(ドラゴンスレイヤー外传) 168
吞食天地(天地を食らう) 169
维生素王国物语(ビタミー・王国物语) 170
巫术・外传 I(ウィザードリィ・外传 I) 171
巫术・外传 II(ウィザードリィ・外传 II) 172
巫术・外传 III(ウィザードリィ・外传 III) 174
小红帽(赤ずきんチャチャ) 176
小偷王 JING·恶魔(王ドロボウ JING·デビル) 176
小偷王 JING·天使(王ドロボウ JING·エンジェル)
新 SD 高达外传 骑士高达物语
(新 SD ガンダム外传 ナイトガンダム物语) 177
柚珍印刷俱乐部 不完全女子高中生手册 184
(プリクラポケット 不完全女子高生マニュアル) 185
选择 I & II(SELECTION I & II) 185
选择 2(SELECTION 2) 188
一个人就能做好(ひとりでできるもん) 188
异样宝典(・ィサ・・ィ・ル) 189
隐忍传说(隐忍传说)
樱桃小丸子 零用钱大作战 190
(ちびまる子ちゃん おこづかい大作战)
勇者斗恶龙怪兽篇~特瑞的神奇王国~(ドラゴンクエスト 191
モンスターズ テ ー ワンダーランド)
幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界之门篇 192
(幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界の扉编) 201
战神麦迪森(コ・トメディスン) 202
战神麦迪森复刻版(コ・トメディスン复刻版)

SLG(模拟仿真类)

GB 战争(ゲームボーイウォーズ) 6
GB 战争 加强版(GAME BOY WARS ター・ 6
GB 战争 2(GAME BOY WARS 2) 6
Mr GO 的赌马中彩术(Mr.GO の马券的中术 9
SD 高达 立体战争(SD ガンダム DIMENSION WAR 15
SD 高达・SD 战国传盗国物语
(SD ガンダム・SD 战国传国盗り物语) 15
SD 战国传 2 天下统一篇(SD 战国传 2 天下统一编) 16
SD 战国传 3(SD 战国传 3) 16
奥特曼俱乐部・要发现敌人的怪兽
(・・・・・俱乐部・敌怪兽「发现・」 24
本命小子 本命・・) 30
苍海舰队 90(NAVY BLUE90) 36
苍海舰队 98 NAVY BLUE 98, 36
超级机器人大战(・ ・ ・ ・ 大战 39
超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物
(超魔神英雄传ワタル まぜっこモンスター) 47
超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物 2
(超魔神英雄传ワタル まぜっこモンスター2) 47
大战略(大战略) 53
第 2 次超级机器人大战 G(第 2 次スーパーロ・ ・大战 G) 54
东京战鬼 英雄列传(トキオ战鬼 英雄列传) 57
队长翼 对战版(キャプテン翼 VS) 59
队长翼 J 全国争霸挑战赛
(キャプテン翼 J 全国制覇への挑战) 59
繁衍外传(ポピュラス外传) 62
罐头妖怪(カンヅメモンスター 70
果酱男孩(ママレード ボーイ) 71
海战游戏 苍海舰队(海战ゲーム NAVY BLUE) 71
机甲警察・装甲杰克(机甲警察・メタルジャック 80
艰巨使命(パワーミッション) 86
舰队指挥官对战(・ ・ ・ ・ -VS) 87
卡麦拉・大怪兽空中决战(ガメラ・大怪兽空中决战) 92
恐龙饲养员(・・・・ー・ー) 93
恐龙饲养员 2(・・・・ー・ー 2) 93
口袋恋爱(・ケ・ト・・) 93
口袋恋爱 CD 同捆版(・ケ・ト・・ CD 同捆版) 94
口袋恋爱 2(・ケ ト・ 2) 94
口袋恋爱 2(附 CD)(・ケ・ト・ 2 CD 付) 94
昆虫博士(昆虫博士) 97
雷达任务(レーダー・ ・ン) 98

连对王(连对王) 99
麻将之谜(麻雀クエスト) 104
马赫 GO GO GO(マッハ GO GO GO) 104
马券王 TV'94(马券王 TV'94) 104
马券王 V3(马券王 V3) 105
迷宫大陆(ダンジョンランド) 106
迷你四驱 GB Let's & Go!!(ミニ四驱 GB Let's & Go!!) 107
迷你四驱 GB Let's & Go!!·全明星战 MAX
(ミニ四驱 GB Let's & Go!!·ALL STAR BATTL 108
迷你四驱小子(ミニ4ボーイ) 109
迷你四驱小子Ⅱ(ミニ4ボーイⅡ) 109
牧场物语 GB(牧场物语 GB) 115
耐克塔利斯 GB(ネクタリス GB) 115
日刊呼机友俱乐部(日刊ベル友俱乐部) 141
三国志·GB 版(三国志·GB 版) 145
扫雷艇(Minesweeper 扫海艇) 147
赏金赛马(ウイナーズホース) 151
饲养动物(あにまるぶりーだー) 158
饲养动物 2(あにまるぶりーだー 2) 159
田鼠天堂(ハムスターパラダイス) 163
童话俱乐部(メルヘン俱乐部) 166
无论何时'都在身边(いつでもどこでもワンダフル) 173
小勇士(リトルマスター) 176
小勇士 2(リトルマスター 2) 176
信长的野望 GB 版(信长の野望 GAME BOY 版 178
袖珍电车(ポケット电车) 181
袖珍家庭 GB(ポケットファミリー) 182
袖珍心跳纪念品 体育篇～校园中的风景
(ときめきメモリアル POCKET
スポーツ编～校庭のフォトグフ) 183
袖珍心跳纪念品 文化篇 斑驳树影下的迷人旋律
(ときめきメモリアル POCKET
カルチャー编～木漏れ日のメロイ) 184
袖珍印刷俱乐部 2 彼氏改造大作战
(プリクラナケイト 2 彼氏改造大作战 184
袖珍印刷俱乐部 3 艺人录相大作战
(プリクラナケイト 3 タレント一大作战) 184
袖珍战斗(ポケットバトル) 184
宇宙战舰大和号(宇宙战舰ヤマト) 196
在游戏中发现!! 鸡蛋仔(ゲームで发见!! たまごっち) 197
在游戏中发现!鸡蛋仔 雌雄
(ゲームで发见!! たまごっち オスっちとメスっち) 197
在游戏中发现!鸡蛋仔 粉色鸡蛋仔系列(ゲームで发见!!

たまごっちピンクな TAMAGOTCH セット) 197
在游戏中发现!鸡蛋仔 2(ゲームで发见!! たまごっち 2) 198

SPG(体育类)

3 分预测 马番俱乐部(3 分予想 马番俱乐部) 3
DX 马券王 Z(DX 马券王 Z) 3
GB 篮球(GB BASKETBALL) 5
J 联盟·杯赛足球(J CUP SOCCER) 6
J 联盟·胜利入球(J LEAGUE·WINNING GOAL 7
J 联盟·实况 95(J LEAGUE·live95) 7
J 联盟·战斗足球(J LEAGUE·FIGHTING SOCCER) 7
J 联盟足球(J リーグ ビックウエイブサッカー) 7
KONAMI 冰球(KONAMI ICE HOKEY 8
KONAMI 高尔夫(KONAMI GOLF) 9
KONAMI 篮球(KONAMI BASKETBALL) 9
MVP 棒球(MVP BASEBALL) 9
NAMCO 经典(NAMCO CLASSIC) 9
NBA JAM 联赛版(NBA JAM トナメントエディション) 10
NBA 全明星的挑战赛 2(NBA オールスターチャレンジ 2) 11
NFL 四分位俱乐部 95(NFL クォーターバッククラブ 95) 11
TECMO 橄榄球 GB(テクモボウル GB) 17
TV 版 灌篮高手 2(テレビアニメ スラムダンク 2) 17
TV 版 灌篮高手·千钧一发的决胜联赛
(テレビアニメ SLAM DUNK·がけぷちの决胜リーグ 17
WWF 超级明星(WWF SUPER STAR) 18
WWF 超级明星 2(WWF SUPER STAR 2) 18
WWF 擂台之王(WWF KING OF THE RING) 18
啊,播磨滩(ああ播磨滩) 23
巴塞罗那 KONAMI 运动会
(コナミックスポーツ イン バルセロナ) 24
棒球(BASS BALL) 28
棒球小子(BASS BALL KIDS) 28
爆钓列传翔 -超级钓鱼
(爆钓列传翔～ハイパーフィシング) 29
爆钓能手(爆钓リトリーブマスター) 29
超级黑巴斯鱼(ハイパーブラックバス) 39
超级黑巴斯鱼'95(ハイパーブラックバス'95 39
超级街头篮球(SUPER STREET BASKETBALL) 40
超级街头篮球 2(SUPER STREET BASKETBALL 2) 40
超速旋转(超速スピナー) 47
垂钓巴斯鱼之达人手帐(バスフィシング达人手帐) 50
大人物武藏 RV(グランダー武藏 RV) 53
钓鱼先生(钓り先生) 56

东尾修监修 职业棒球场 92
(东尾修监修 プロ野球スタジアム'92) 57
赌马之神(的中ラァシェ) 55
躲避球弹平(ドッジ弹平) 60
躲避球小子(ドッジボート) 60
福尔曼拳击(フォアマン フォー 62
高尔夫(GOLF)…… 6.
海岸垂钓 2(海のぬし钓り 2 71
河边垂钓 3(川のぬし钓り 3)· 75
花式撞球(SIDE POCKET)…· 77
吉米·康纳斯的职业网球之旅
(ジミーコナーズのプロテニスツアー 84
家庭棒球(ファミスタ)·· 85
家庭棒球 2(ファミスタ 2)· 85
家庭棒球 3(ファミスタ 3)· 86
家庭赛马(ファミリージョッキー 86
惊异热血新记录 处处夺金牌
(びっくり热血新记录 どこでも金メダル 90
绿茵传说 射门!(苍き传说シュート)…… 100
迈克尔·乔丹 一对一(MICHEAL JORDAN ONE ON ONE)· 105
迷你高尔夫(ミニパット)…………………………… 107
全日本职业摔角 喷射版(全日本プロレス JET) 126
拳击(ボクシング) 126
热血!沙滩排球(热血!ビーチバレーだよ) 136
热血高校·躲避球部(热血高校ドッジボール部) 136
热血高校足球部 世界杯篇
(热血高校サッカー部 ワールドカップ编) 137
日本代表队 光荣的十一人
(日本代表 TEAM 荣光の ELEVEN)……………………………………140
日本代表在法国加油!J 联盟支援足球(日本代表
フランスでがんばれ!J リーグサポーターサッカー)…… 141
赛马预测·竞马贵族 EX 94 胜马予想·竞马贵族 EX 94 145
赛马预测·竞马贵族 EX 95 胜马予想·竞马贵族 EX 95 145
沙滩排球(SEA SIDE VOLLEY) 150
世界保龄球(WORLD BOWLING) 155
世界杯 USA 94 WORLD CUP USA 94 155
世界杯射手 WORLD CUP STRIKER 155
世界冰球(WORLD ICE HOKEY)·· 155
世界沙滩排球(WORLD BEACH VOLLEY)·……………………156
世界足球 GB(WORLD SOCCER GB)……………………………156
摔角铁汉(リングレイジ)·· 156
踢拳道(THE KICK BOXING 159
体育合集(SPORTS COLLECTION) 163

田径赛(TRACK MEET)…· 161
条码小子 家族骑师 2(バーコー
ファミリージョッキー 2)…· 164
兔宝宝大冒险 3~心跳运动节(タイ ート ^
ドトハンチャーマ ? ト ャ ピャ 168
斗球 169
武田修宏·王牌射手(武田修宏のエーススト ^ 173
新日本职业摔角 斗魂三铳士
(新日本プロレスリング 斗魂三铳士) 178
新赛马贵族 袖珍骑师(新竞马贵族ポケットジョッキー, 178
袖珍棒球场 180
袖珍保龄球(ボケットボウリング) 180
袖珍超级黑巴斯鱼(スーパーブラァクバスボケット) 18
袖珍超级黑巴斯鱼 2(スーパーブラァクバスボケット 2) 180
袖珍超级黑巴斯鱼 3(スーパーブラックバスボケット 3 181
袖珍垂钓巴斯鱼(ボケットバスフィッシング) 181
袖珍高尔夫(POCKET GOLF)… 182
袖珍甲子园(甲子园ボケット) 182
袖珍精选 COLLECTION POCKET 182
一发逆转'DX 马券王(一发逆转'DX 马券王)· 188
战斗躲避球 200
战斗乒乓(バトルピンポン) 201
职业棒球 GB(パワプロ GB)… 204
职业棒球场'91(プロ野球スタジアム'91 204
职业摔角(プロレス)·· 204
职业足球(プロサッカ 204
足球(SOCCER)·· 207
足球小子(サッカーボーイ) 207

STG(射击类)

Q 版沙罗曼蛇(パロディウスだ!!)· 13
R-TYPE(R-TYPE)· 14
R-TYPE Ⅱ R-TYPE Ⅱ 14
兵蜂(ツインビーだ!!) 32
博爱战机 II(ラブセイバーII)· 33
超级弹子人 战斗凤凰
(スーパービーダマン ファイティングフ 38
垂直力量(バーティカルフォース) 50
大蜜蜂和小蜜蜂(ギャラガ&ギャラクシアン, 53
地球解放军 ZAS(地球解放军 ZAS) 54
飞天战士(ブライファイター` 63
红色警报(レッドアラーム)· 77
机器猫(ドラえもん)…· 80

集中人力 84
空中之星 [illegible] 9[illegible]
狂龙(ペンタドラゴン) 96
路径(クォース)······ 100
魔鬼终结者2(T-2 THE ARCADE GAME 114
萨盖亚(サガイア)·········· 142
太空入侵者(スペースイン[illegible] 160
太空入侵者(GB版)(SPACE INVADER(GB版)) 160
太阳打击者(ソーラーストライカー)······ 166
太阳勇者火鸟GB(太阳の勇者ファイバードGB, 166
天神怪战(天神怪战)················ 163
突击!崩克坦克(突击! ポンコツタンク) 166
瓦特战机(ヴァトルギウス) 169
氙战机2(Xenon 2)··· 173
宇宙坦克(コスモタンク) 195
宇宙坦克X(X(エックス)) 195
宇宙巡航舰(ネメシス)·· 195
宇宙巡航舰II(ネメシスII) 196
战斗单位ZEOTH(バトルユニットZEOTH)· 200
直升机作战2(チョプリフター2) 203
终极转向(FINAL REVERSE)··· 206
追击红十月(レッドオクトーバーを追え) 206
佐依德传说(ゾイド传说)····· 207

TAB(桌面游戏类)

GB柏青嫂必胜法Jr.(GBパチスロ必胜法Jr.) 4
GB大富翁(ゲームボーイモノポリー) 5
W役满2(W役满2) 18
奥赛罗棋(オセロ) 23
奥赛罗棋世界(オセロワールド 23
柏青夫君(パチ夫くん)· 25
柏青夫君2([illegible]夫 [illegible] 2) 26
柏青夫君3(パチ夫くん3 26
柏青哥CR木工阿源GB([illegible] CR木工 [illegible]源 [illegible] GB) 26
柏青哥出田卡 中君 pach nko deta card [illegible] 君) 26
柏青哥时代(パチンコタイム) 26
柏青哥物语外传(パチンコ物语外传) 26
柏青哥西游记(パチンコ西游记) 27
柏青哥竹取公主(パチンコかぐや姬) 27
柏青嫂必胜指南GB(パチスロ必胜ガイドGB)· 27
柏青嫂少年(パチスロキッズ)·· 27
柏青嫂少年2(パチスロキッズ2)· 27
柏青嫂少年3(パチスロキッズ3)· 27

柏青嫂世界杯94(パチスロワールドカップ94)· 27
本将棋(本将棋)······ 30
超级柏青哥大战(スーパーパチンコ大战) 36
超级桃太郎电铁(スーパー桃太郎电铁)· 42
超级桃太郎电铁II(スーパー桃太郎电铁II 43
传统将棋"将棋王"(本格将棋"将棋王" 48
传统四人打麻将 麻将王(本格4人打麻雀 麻雀王) 48
大贝兽物语·地区奇迹
(大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE 51
弹珠台只鳄鱼大前进(ピンボール 66匹のワニ大行进 53
地方麻将Jr.(トコロ'Sまあじゃん Jr.)· 54
对局连珠(对局连珠)················ 59
非常!幸运小子(とってもラッキーマ[illegible] 63
高气压男孩(高气压BOY)········ 65
鬼岛柏青哥店(鬼ヶ岛パチンコ店 70
国际象棋大师(CHESS MASTER) 71
将棋(将棋)········ 87
将棋最强(将棋最强) 88
卡比弹珠台(カービィのピン[illegible] 91
卡牌游戏(カードゲーム)···· 92
口袋妖怪卡片GB(ポケモンカー[illegible] GB 95
连珠俱乐部(连珠俱乐部 99
垄断(MONOPOLY) 100
罗德岛战记·英雄骑士传GB(ロードス岛战记·英雄骑士传GB 102
麻将传说"兵"(麻雀传说"兵") 103
秘密特警·破坏神伽尔玛
(アンダーカバーコップス·破坏神ガルマァ 111
扑克牌精选GB(TRAMP COLLECTION GB)· 122
棋类四合一 4 N 1 FUN PAK) 124
雀四郎 雀四郎 126
雀四郎2 雀四郎2)· 126
雀桌小子(雀卓ボーイ)· 126
人生游戏(人生ゲーム)·······························137
日物麻将 吉本剧场(ニチブツマージャン 吉本剧场)··········141
双役满(DOUBLE役满)·······································156
死活将棋 百局胜负 诘 将棋 百番胜负 157
死活将棋 神吉五段(诘将棋 神吉五段)····················157
死活将棋 问题提供"将棋世界"
(诘め将棋 问题提供"将棋世界" 158
死活棋乐园(诘棋PARADISE) 158
死活棋系列1 藤泽秀行名誉棋圣
(诘棋SERIES 1 藤泽秀行名誉棋圣)·························158
难麻太郎·小岛武夫的实践麻将班

(瀬麻太郎・小岛武夫の实践麻将班 160
瀬麻太郎的强力麻将～接下来的一招 100 题～
(瀬麻太郎の POWERFUL 麻雀～次の一手 100 题)……161
桃太郎电铁 Jr 漫游全国卷
(桃太郎电铁 Jr 全国ラーメンめぐりの卷 162
新国际象棋大师(NEW CHESS MASTER)…… 178
新世纪 GPX 机械方程式
(新世纪 GPX サイバーフォー ユ サ)· 78
袖珍将棋(ポケット将棋) 182
袖珍麻将(ポケット麻雀) 182
役满(役満)…… 188
英雄集合!! 弹珠聚会
(ヒーロー集合!! ピンボールパーティ)……189
游戏王・怪兽大对决
(游☆戏☆王・デュエルモンスターズ) 194
战斗粉碎机(バトルクラッシャー) 200
职业麻将 极 GB(プロ麻雀 极 GB) 204
职业麻将 极 GB 2(プロ麻将 极 GB 2 206
走!搭车旅行(GO!GO! ヒッチハイク) 206

GAMEBOY 秘技最新篇

索引目录

水下世界(アクアライフ) 211
生命幻想 GB(アザーライフ アザート ・ ’ GB 211
饲养员(あにまるぶりーだーろ) 211
It's a World rally(It's a ワールドラリー)……211
SD 飞龙拳 EX(SD 飞龙拳 EX)……211
学级王山崎 GB 版(年级王ヤマザキ ゲームボーイ版)……211
加藤一二三九段的将棋教室(加藤 二三九段 将棋教室) 212
钓河精灵 4(川のめし釣り 4) …… 212
汉字 BOY(汉字 BOY)……212
罐头里的怪兽 帕菲(カンヅメモンスターパフェ) …… 212
QUI QUI(QUI QUI) …… 212
GB 长廊 3(ゲームボーイギャラリー 3) 212
GB 长廊 3＋GBC 配件(GB 走廊 3＋GBC 配件) …… 213
Get 俱乐部 昆虫大图鉴(et 俱乐部 昆虫大图鉴) 213
决斗野兽之战・野兽战士最强决定战
(决斗ビーストウォーズ ビースト战士最强决定战)……213
高尔夫王(ゴルフ王) …… 213
高尔夫 DE 早间明星(ゴルフ DE おはスタ) …… 213
昆虫博士 2(昆虫博士 2)…… 214
坂田五郎九段的连珠教室(坂田五郎九段の连珠教室)…… 214
幸存少年 孤岛的冒险者 孤岛 冒险者 214
三国志 GB 版 2(三国志 ゲームボーイ版 2)…… 214
J 联赛 激情舞台 GB(J リーグエキサイトステージ GB) …… 214
开动脑筋・社会战斗篇(社会 编) 214
开动脑筋・社会战斗篇・加强版(□いアタマを○くする
社会バトル编 スペシャルエディション)…… 215
人生游戏 朋友满天下!
(人生ゲーム 友达たくさんつくろうよ!) …… 215
谍对谍(スパイアンドスパイ)…… 215
国际象棋(チェアクメイト)…… 215
钓鱼先生 2(钓り先生 2) …… 215
恐龙大战 3 盖亚复活(3 复活) ……215
TOP GEAR POCKET(トップギア・ポケット)…… 216
机器猫迷宫大冒险(ドラえもん あるけあるけ ラビランス)……216
信长野望 GB 版 2(信长の野望 ゲームボーイ版 2)……216
汉堡汉堡 POCKET(バーガーバーガーポケット)…… 216
超级奥林匹克系列 TRACK & FLELD GB

(ハイパーオリンピツクシリーズ トラツク&フイールド GB 216
柏青哥 CR 猛烈原始人 T(パチンコ CR モーレツ原始人 T) · 216
BACK GEAMON(バツクギヤモン) 216
花坂天使テンテン君的 BEAT BREAKER
(花さか天使テンテンくんの BEAT BREAKER) · · · 217
HALLOW 比特的串珠工房(ハローキテイのビーズ工房) ··· 217
HALLOW 比特的魔法博物馆
(ハローキテイのマジカルミユージアム) ················217
口袋力量(パワ プロクンポケツト) 217
狂热节拍 GB(ビートマニア GB) ·· 217
PIT FALL GB(ピツトフオール GB) 217
打砖墙(ブチカラツト) ························· 218
噗哟噗哟外传 噗哟之战(ぷよぷよ外传～ぷよウオーズ) · 218
彩色无赖战士(无赖战士カラー) ························218
职业麻将“兵”GB(プロ麻雀“兵”GB) · · ·· · 218
牧场物语 GB2(牧场物语 GB2) ··························218
口袋 GI 赛马(ポケツト GI ステイブル) ···················218
口袋电车 2(ポケツト电车 2) ···························219
口袋纸牌(ポケツト花札) ·· 219
口袋家庭 GB2(ポケツトファミリー GB2) · 219
口袋垂钓 BOY(ポケツトルアボーイ) 219
皮卡秋弹珠台(ポケモンピンボール) · 219
马里奥高尔夫 GB(マリオゴルフ GB) · 219
女神转生外传·最后的圣经 对应彩色 GB)
(女神转生外传 ラストバイブル II (カラー对应)) · · ·219
World So ccer-GB2(ワールドサツカ—GB2) ·· 220
金牌战士 2(メダロツト 2) ·······························220
游☆戏☆王 怪兽之战 II 暗黑决斗记
(游☆戏☆王 デユエルモンスターズ II 暗黑决斗记) ············220
职业棒球(リアルプロ野球) · ·· ·
鲁卡之谜题大冒险(ルーカのぱずるで大冒险) ··················220
柏青柏青柏青森郎 新帕鲁萨篇
(パチパチパチス郎～ニユーパルサー编) · · · 221
Q 版车大作战 GB(チヨロ Q ハイパーカスタマブル GB) · · · ·221
卡片之樱 - 与樱相伴～(カードキヤプターさくら～～
つもさくらちやんといつしよ～) · · · · · · 221
换装物语(きせかえ物语) ······· ··· ···· ·· ····· ·221
珍奇怪兽(ジエムジエムモンスタ) ·· · · 221
次世代贝格玛战 贝尔布里特
(次世代ベーゴマバトル ベイブレード) · · ··· 222
影之门(シヤドウゲイトリターン) · ·· · ··· ·· · · 222

严禁一切商业交易
睡神扫描
微信：shunshen
NISEKOI
ANIME NEW TYPE

LEVEL UP 游戏城寨

试读本

0 LeveL

2006.3

[Game Express]

教父

[Up Guide]

怪物王国 宝石召唤师

[Web Show]

一封个性的[illegible]书

一年365朵[illegible]一朵

[私房话]

找不到女朋友的男生的特点

[动漫游]

少女情怀总是诗

—— [illegible]

[烈舞阿婆]

FFXII全民剧情大猜想

UP TEAM 新闻组招募组员

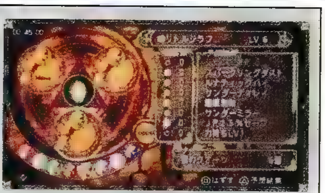
[一刀侃死你]

英雄难过美人关

——与美女探讨感性话题

作为一款RPG游戏，《怪物王国 宝石召唤师》强调的却并不是剧情，而是怪物的收集以及炼成部分。因此游戏的基本系统、画面等方面并没有什么突出的部分。而怪物收集部分大幅提高了游戏的耐玩性，同时怪物的炼成部分十分繁杂。本期就给大家公开所有怪物的合成进化表。

融合炼成



可以通过"炼成器"来强化怪物的属性。此时怪物必须在仓库中保管，装备中的怪物无法进行强化。另外在强化过程中如果满足一定条件的话，可以进化成更强大华丽的高级怪物。在晶石盘里安装晶石后，右边会显示完成炼成之后可以获得的技能一栏，当完成融合之后可以从此一栏中可以获得一项技能。

怪物王国 宝石召唤师
モンスターキングダム　ジュエルサモナー
推荐玩家年龄 全年龄
PSP　RPG　2006.2.23
· SCE　· 1人
· 日 版　· 4800日元

游戏小技巧

加快炼成速度

很简单，只要炼成过程中记录，退到PSP主页面更改时间就可以。有一些特定的怪物需要在特定时间内完成，只要把时间调至指定时间，很容易就能把想要的怪物合成出来。

快速跳过对白

本作中有很多无用的对话台词，可能有不少玩家都觉得很不耐烦。在对话中按□键就可以快速跳过对话。在选项中把语音调OFF的话，效果会更好。

随时获得想得到的技能

在怪物炼成过程中取消炼成的话消耗的晶石会消失，但同时可以像结束炼成的时候一样给怪物选择一个技能。只为获得技能进行炼成的时候非常好用。

一举揭晓所有怪物进化表！

"怪物炼成"是本作的一大耐玩要素之一。玩家可以通过炼成可以将从低级的怪物进化到强力的高级怪物。怪物炼成是通过修道会的"炼成工房"或者主菜单的"炼成"指令来实现。工房的两位炼成师分别拥有不同的特征，可以根据两个人的特征来更有效地进行炼成。

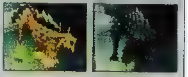
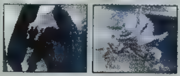
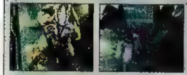
ジェロウ（老头）的特征

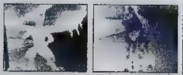
擅长属于暗属性（冰、水、土、暗）晶石的炼成。炼成所需时间短，附带技能的成功率低。可以进行技能的强化炼成。

ミカエラ（美女）的特征

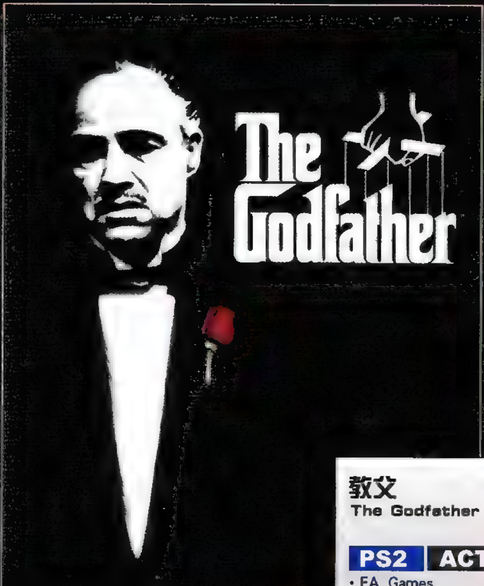
擅长属于光属性（火、风、雷、光）晶石的炼成。炼成所需时间常，附带技能的成功率高。可以进行能力值的强化炼成。

表中左上方的数字表示怪物图鉴中的编号，下排的数字表示该属性的必要的晶石数，括号中的数字表示包括其他属性的必要晶石。比如说想合成1号怪物キングワイバーン风×10（20），必要的晶石总数至少20个以上，其中必须包括10个风晶石。

93 プチデビル 暗 –	94 リーパー 暗 暗×5 (10) 18点~6点	95 アーリマン 暗 暗×10 (15) 18点~6点
96 プチエンジェル 光 土×10 (30) 6点~18点	57 スリムバード 风 –	58 エレガントバード 风 风×10 (15) 6点~18点
2 ワイバーンパピー 风 –	3 ワイバーン 风 风×5 (5)	1 キングワイバーン 风 风×10 (20)
5 ファイアワイバーン 火 火×5 (10)	4 ダークワイバーン 暗 暗×5 (10)	15 メタルワイバーン 暗 暗×10 (30) 23点~3点
10 ウルフ 冰 –	11 アイスウルフ 冰 冰×5 (5)	14 ブリザードウルフ 冰 冰×10 (20)
12 ロックウルフ 土 土×10 (20)	13 サンダーウルフ 雷 雷×10 (20)	17 フェンリル 暗 冰×10 (20) 18点~6点
6 ベヒモ 土 –	7 ベヒモス 土 土×5 (10)	
8 ダークベヒモス 暗 暗×5 (10)	9 キングベヒモス 暗 暗×10 (20)	16 メタルベヒモス 暗 暗10 (30)23点~3点
18 アルマジロ 土 –		22 アイスマンモス 冰 冰×10 (20)
19 ビッグアルマジロ 土 土×5 (10)	21 ライノ 土 土×5 (15)	20 トリケラトプス 土 土×10 (20)
31 フェアリーラビット 风 –	32 ピクシーラビット 风 风×5 (5)	34 ホーリーラビット 光 光×10 (20) 10点~16点
	33 エルフィンラビット 风 风×10 (10)	35 ダークラビット 暗 暗×10 (20) 23点~3点
36 レオ 火 –	37 ファイアーレオ 火 火×5 (5)	40 ブレイズレオ 火 火×10 (20)
38 ウインドレオ 风 风×5 (10)	39 ウォーターレオ 水 水×5 (10)	34 ホーリーレオ 光 光×10 (30) 6点~18点
42 イモムシ 光 –	86 サンドマン 土 –	90 キングサンドマン 土 土×5 (15)
60 ビートル 雷 雷×5 (5)4点~5点	61 クリスタルビートル 风 风×5 (5)	62 ビートルキング 火 雷×10 (10)
44 ロックタートル 水 –	45 ミスリルタートル 水 水×5 (15)	87 フロッグマン 水 –
46 ダイヤタートル 冰 冰×5 (15)		91 フロッグマンロード 水 水×5 (15)

101 バイパー 土 –	102 ナーガ 土 土×5 (15)	103 シェンロン 光 土×10 (30) 6点~18点
59 サンドワーム 土 –	55 エルバード 水 –	56 エルエルバード 水 水×10 (15) 18点~6点
63 スコーピオン 土 土×5 (5)	64 マンティス 水 水×5 (5)	65 マンティスクイーン 冰 冰×10 (10)
77 リトルジラフ 雷 –	78 ジラフ 雷 雷×5 (5)	79 シルバージラフ 雷 雷×10 (20)
81 ファイアージラフ 火 火×5 (10)	83 アイスジラフ 冰 冰×5 (10)	80 キリン 雷 雷×20 (40)
82 フレイムジラフ 火 火×10 (20)	84 ブリザードジラフ 冰 冰×10 (20)	85 バードマン 风 –
88 サハギン 冰 –	92 サハギンロード 冰 冰×5 (15)	89 バードマンロード 风 风×5 (15)
97 グラスレイ 水 –	98 デザートレイ 火 任意晶石×5	99 ストームレイ 雷 任意晶石×15
100 メタルスティングレイ 暗 暗×10 (30) 23点~3点	47 フレイムタートル 火 –	48 マグマタートル 火 火×5 (15)
49 メイジホーク 雷 –	54 オアシスバード 水 水×5 (5)	52 フェニックス 火 火×5 (10)
23 ドラゴンパピー 火 –	26 ファイアードラゴン 火 火×10 (20)	27 ホーリードラゴン 光 光×10 (30) 6点~18点
24 ドラゴン 火 火×5 (10)	25 サンダードラゴン 雷 雷×10 (20)	
70 メア 风 –	71 ケルピー 光 光×5 (5)	72 ユニコーン 光 光×5 (10)
28 フォレストドラゴン 水 –	29 ウォータードラゴン 水 水×5 (15)	30 ポイズンドラゴン 暗 暗×10 (30)
50 サンダーバード 雷 –	51 ロック 风 风×5 (5)	68 マグマゴーレム 火 –
66 ゴーレム 土 –	67 サンダーゴーレム 雷 土×5 (15)	69 アーマーゴーレム 暗 火×5 (15)
74 トレント 光 –	75 エント 光 光×5 (10) 10点~17点	73 ヤングトレント 光 光×5 (15) 10点~17点
53 グリフォン 雷 –	41 メタルグリフォン 暗 暗×10 (30) 23点~3点	76 ユグドラシル 光 光×10 (20) 10点~17点

※104号–110号怪物是通过特殊剧情获得，本表未收录。



TEXT BY 六段音速

再现史诗般的宏篇巨制！

教父
The Godfather

推荐玩家年龄	18岁以上

PS2 | ACT | 2006.3.14

- EA Games
- 美 版
- 1人
- 49.99美元

《教父》，一部好莱乌历史上最具影响力的经典巨作，一部拥有史诗气魄的揭露黑社会内幕的影片，一幅气势恢弘的"社会图卷"……光是这些响亮的头衔就足以显示这部影片的伟大。《教父》讲述了美国黑手党的产生以及发展的全过程。现在EA要在PS2上以游戏的形式再现这部伟大的电影，你将有机会在黑帮横行的纽约大展拳脚，打拼出一片属于自己的天地。

原作人物重现江湖！

游戏除了会真实再现当年电影中的经典场景以外，还将重现包括马龙·白兰度，詹姆斯·卡恩和罗伯特·杜瓦尔在内的众多好莱乌明星的音容笑貌（注）。

不仅如此，玩家在游戏中还将与原作中的角色发生剧情，亲身体验电影中的经典情节。

《教父》电影FANS们可以在游戏中一饱眼福了。

从街头混混到黑帮教父！

玩家扮演的是科莱恩家族的原创角色，你可以自己设计主人公的形象，光头、墨镜、纹身……总之设计的越痞越无赖越好。另外，你要不断打家劫舍来逐步提高在家族中的地位，在战斗中还可以提升包括格斗、射击、体力和处世经验等在内的多种技能。这其中要数处世经验的设定最有意思，其实说白了就是看你能不能罩得住。总之，要想成为家族中有重要影响力的人物，你就要不断地磨练自己。

▲帮派斗争是你大显身手的好时机！你能否成为一个足以执掌黑手党的狠角色？

随心所欲，纽约将是你的天下！

游戏采用了类似GTA（横行霸道）的开放式场景，玩家可以自由探索整个区域。开始的时候，你可以打劫出租车司机或某个商店，但是注意别让警察发现，如果把他们惹毛了可不是闹着玩的。

当具备一定的实力之后，你就可以扩大自己的势力。你可以向商店收取保护费，如果老板不干，你可以砸了他的店或是暴K他一顿。一旦你控制了这家店，以后你就可以定期来收保护费了。

别忘了孝敬警察和高官，这样自然有人给你网开一面。别再愣着了，开始为所欲为吧！下一任教父就是你！

抢车这种活儿，其实还是比较讲究技术含量的。因此，行动时还是躲着点警察好，否则的话……

对于不听话的人就别跟他废话

教父

© Electronic Arts All rights reserved

Web Show开张了！这个栏目会刊登很多网络文章给大家欣赏。不过本期收录的恐怕都是火星文呢，楼主rodman向你介绍KISS女生的最佳方法，各位男生一定要认真学习！而叽叽喳喳转了一篇据说N个人看后神经会错乱的文章，老鹰乐队的《加州旅馆》你我都不会陌生，而用另一种全新形式翻译它的歌词那就太强了……最后levelup的原创专栏也开设了，本期就由版主czk11主打，带你回顾一下《高智能方程式GPX》。

[转贴] 如此强的翻译歌词—— 加州旅馆

楼主：safuel

On a dark desert highway cool wind in my hair
Warm smell of colitas rising up through the air
Up ahead in the distance I saw a shimmering light
My head grew heavy and my sight grew dim
I had to stop for the night
There she stood in the doorway
I heard the mission bell
And I was thinking to myself
'This could be Heaven or this could be Hell'
Then she lit up a candle and she showed me the way
There were voices down the corridor,
I thought I heard them say...
Welcome to the Hotel California
Such a lovely place
Such a lovely face
Plenty of room at the Hotel California
Any time of year, you can find it here

月黑大漠路迢迢， 风高凛冽客思归，
人倦眼乏昏欲睡， 闻香忽见灯火碎，
但见有女娉婷立， 耳畔钟声如乐起，
天堂地狱两相忘， 浑然不似在人间，
秉烛引路过画廊， 人声喧杂迎客至：
加州客栈诚待客， 虚位以侯游子回，

Her mind is Tiffany– twisted,
she got the Mercedes bends
She got a lot of pretty, pretty boys,
that she calls friends
How they dance in the courtyard, sweet summer sweat.
Some dance to remember, some dance to forget
So I called up the Captain,
'Please bring me my wine'
He said,'We haven't had that spirit here
since nineteen sixty nine'
And still those voices are calling from far away,
Wake you up in the middle of the night
Just to hear them say...
Welcome to the Hotel California
Such a lovely place
Such a lovely face
They livin' it up at the Hotel California
What a nice surprise, bring your alibis

衣香鬓影佳人意， 玉郎终始为君来，
放歌纵舞前廊院， 香汗淋漓未尽欢：
纵使笙歌能醉月， 情未忘我怎忘情？
便向校官索美酒， 经年未备意阑珊，
午夜梦回旧馆舍， 声声呼唤充耳闻，
倦鸟羁留深林久， 此间乐哉不思飞，

Mirrors on the ceiling,
The pink champagne on ice
And she said 'We are all just prisoners here,
of our own device'
And in the master's chambers,
They gathered for the feast
The stab it with their steely knives,
But they just can't kill the beast
Last thing I remember, I was
Running for the door
I had to find the passage back
To the place I was before
'Relax,' said the night man,
We are programmed to receive.
You can checkout any time you like,
but you can never leave

宝镜倒映烛影晃， 寒冰装点酒色红，
宾客齐至成盛筵， 佳人美酒俱添光，
轻启朱唇惊四座， 投杯停箸不能食：
钢刀银叉手中持， 心魔犹在不能消，
自我羁押成囚徒， 吾辈颓然尚不知。
闻言仓皇寻旧路， 四顾茫茫无着处，
明朝更向何处去？ 更者悠然言少歇：
纵然我辈长别离， 此生有命不能弃，
前路漫漫归旧旅， 生此回环无尽时。

[转帖] 您看懂了吗？据说N个人看后 神经错乱

楼主：叽叽喳喳

一九四五年的一天，克力富兰的孤儿院里出现了一个神秘的女婴，没有人知道她的父母是谁。她孤独地长大，没有任何人与她来往。直到一九六三年的一天，她莫明其妙地爱上了一个流浪汉，情况才变得好起来。可是好景不长，不幸事件一个接一个地发生。首先，当她发现自己怀上了流浪汉的小孩时，流浪汉却突然失踪了。其次，她在医院生小孩时，医生发现她是双性人，也就是说她同时具有男女性器官。为了挽救她的生命，医院给她做了变性手术，她变成了他。最不幸的是，她刚刚生下的小女孩又被一个神秘的人给虏走了。这一连串的打击使他从此一蹶不振，最后流落到街头变成了一个无家可归的流浪汉。直到一九七八年的一天，他醉熏熏地走进了一个小酒吧，把他一生不幸的遭遇告诉了一个比他年长的酒吧伙计。酒吧伙计很同情他，主动提出帮他找到那个使“他”怀孕而又失踪的流浪汉。唯一的条件是他必须参加伙计他们的“时间旅行特种部队”。他们一起进了“时间飞车”。飞车回到六三年时，伙计把流浪汉放了出去。流浪汉莫明其妙地爱上了一个孤儿院长大的姑娘，并使她怀了孕。伙计又乘“时间飞车”前行九个多月，到医院抢走了刚刚出生的小女婴，并用“时间飞车”把女婴带回到一九四五年，悄悄地把她放在克力富兰的一个孤儿院里。然后再把稀里糊涂的流浪汉向前带到了一九八五年，并且让他加入了他们的“时间旅行特种部队”。流浪汉有了正式工作以后，生活走上了正轨。并逐渐地在特种部队里混到了相当不错的地位。有一次，为了完成一个特殊任务，上级派他飞回一九七八年，化装成酒吧伙计去拉一个流浪汉加入他们的特种部队。

[转帖] KISS女生的最佳方法！

首先要满足以下条件

1 要在晚上
2 天气要冷
3 你和她的关系达到可以拉手拍肩膀的程度

具体步骤如下

冬天的晚上，你送她回家在车站等车时，对她说：你的耳朵红了，是不是很冷？她点头或说是，就完成了第一步。

帮她捂耳朵，是用手把她的耳朵完全抓在手里的方法，如果她不反对，就完成50%了。

改变手的姿势，变成把她的小耳朵压在她的头两侧，记得要温柔。

双手大拇指慢慢移动，移动到她的眉稍，轻轻触碰并称赞她的眉毛。

拇指下移，碰到她的眼角，注意拉！这时候她一定会闭上眼睛，这是人的正常条件反射。

4秒，从她闭眼开始计算，4秒左右，注意！时间太短会被她觉得你是有意这样，时间太长她会睁开眼睛，4秒刚刚好。

把你的唇贴上去（千万不要试着把她的头拉过来），轻轻一碰，离开，再稍重一点碰上去一亲，嘴唇张开，发出一点声音，结束。（这个吻只是门槛，千万不可恋战，以后还有的是机会）

松开手，如果她睁大眼睛看着你，和她对视5秒，抱住她。

如果她低头，在五秒后抱住她。

紧紧地，紧紧地，慢慢地，慢慢地，堕入爱河……

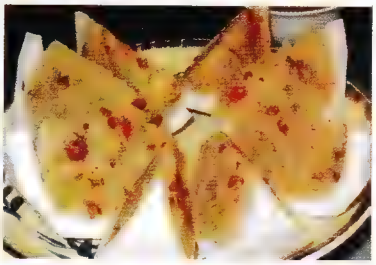
我只能祝有情人终成眷属喽！呵呵。

楼主：rodman

中国小吃英文翻译

[转帖]

楼主：mars8d



中国的饮食文化由来已久，但怎样把中国饮食介绍出去，怎样用英文来表达呢。虽然很多人喜欢以拼音来表达，但没吃过中国小吃的老外肯定是不能理解的，还是让我们一块来学习一下吧。

中式早点

烧饼	Clay oven rolls
油条	Fried bread stick
韭菜盒	Fried leek dumplings
水饺	Boiled dumplings
蒸饺	Steamed dumplings
馒头	Steamed buns
割包	Steamed sandwich
饭团	Rice and vegetable roll
蛋饼	Egg cakes
皮蛋	100-year egg
咸鸭蛋	Salted duck egg
豆浆	Soybean milk

饭类

稀饭	Rice porridge
白饭	Plain white rice
油饭	Glutinous oil rice
糯米饭	Glutinous rice
卤肉饭	Braised pork rice
蛋炒饭	Fried rice with egg
地瓜粥	Sweet potato congee

面类

馄饨面	Wonton&noodles
刀削面	Sliced noodles
麻辣面	Spicy hot noodles
麻酱面	Sesame paste noodles
鸭肉面	Duck with noodles
鳝鱼面	Eel noodles
乌龙面	Seafood noodles
榨菜肉丝面	Pork, pickled mustard green noodles
牡蛎细面	Oyster thin noodles
板条	Flat noodles
米粉	Rice noodles
炒米粉	Fried rice noodles
冬粉	Green bean noodle

汤类

鱼丸汤	Fish ball soup
贡丸汤	Meat ball soup
蛋花汤	Egg&vegetable soup
蛤蜊汤	Clams soup
牡蛎汤	Oyster soup
紫菜汤	Seaweed soup
酸辣汤	Sweet&sour soup
馄饨汤	Wonton soup
猪肠汤	Pork intestine soup
肉羹汤	Pork thick soup
鱿鱼汤	Squid soup
花枝羹	Squid thick soup

甜点

爱玉	Vegetarian gelatin
糖葫芦	Tomatoes on sticks
长寿桃	Longevity Peaches
芝麻球	Glutinous rice sesame balls
麻花	Hemp flowers
双胞胎	Horse hooves

冰类

绵绵冰	Mein mein ice
麦角冰	Oatmeal ice
地瓜冰	Sweet potato ice
红豆牛奶冰	Red bean with milk ice
八宝冰	Eight treasures ice
豆花	Tofu pudding

果汁

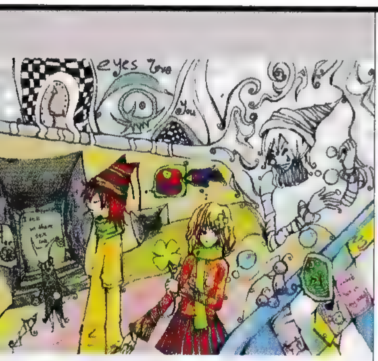
甘蔗汁	ugar cane juice
酸梅汁	Plum juice
杨桃汁	Star fruit juice
青草茶	Herb juice

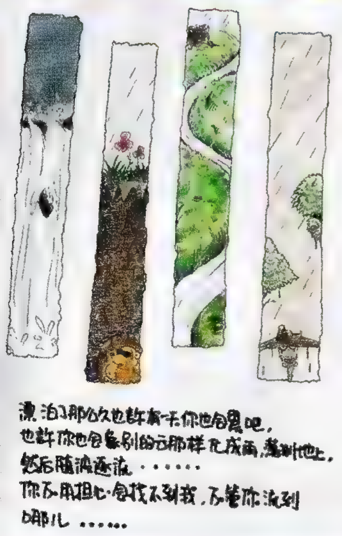
点心

牡蛎煎	Oyster omelet
臭豆腐	Stinky tofu (Smelly tofu)
油豆腐	Oily bean curd
麻辣豆腐	Spicy hot bean curd
虾片	Prawn cracker
虾球	Shrimp balls
春卷	Spring rolls
蛋卷	Chicken rolls
碗糕	Salty rice pudding
筒仔米糕	Rice tube pudding
红豆糕	Red bean cake
绿豆糕	Bean paste cake
糯米糕	Glutinous rice cakes
萝卜糕	Fried white radish patty
芋头糕	Taro cake
肉圆	Taiwanese Meatballs
水晶饺	Pyramid dumplings
肉丸	Rice-meat dumplings
豆干	Dried tofu

其他

当归鸭	Angelica duck
槟榔	Betel nut
火锅	Hot pot





[转帖]

一封个性的情书

楼主：放弃过去

对不起，我没念过几年书，所以信写得不好，你不要笑我。本来我是不想写的，但是我还是写了，因为有些话我老早就想对你说了，现在实在憋不住了。

现在我必须承认，我站在你面前时心上是满怀着自卑的。这是由于我们的经济实力决定的，我知道在这个年代爱情不应该掺进过多现实的因素，但我实在是不能忽视我们因为双方经济实力的差距所产生的种种不融洽。

现在来看我们的差距吧。你有八亩七分田，在村上你可以算上是一个小小的女地主了。而我呢，总共不过四分田，和你的田的零头比都寒碜不已。我就像旧社会里一个在地主家干活的长工，可怜巴巴在经营着那么一点土地。所幸运的是我们之间并非地主和长工的关系，所以也不存在深仇大恨。每当想起这一点，我内心都感到无比舒畅，毕竟只要忽视了经济实力我就有可能和你……

你的地里种着水稻\红薯\番茄\四季豆和黄瓜等种种作物，而我的地里除了一点水稻，再能找出来的不过也就是那么一点杂草了。所以我总是在你丰收以后到你的地里拾捡稻穗，有时候经过你地里时还会顺手牵羊摘条嫩嫩的小黄瓜或一个红润润的番茄，然后就地消化。我不知道你看见我做这些事没有，如果没看见就好了。如果看见了也不是什么坏事，因为你也就由此知道我的生活是何其的艰难，再者也证明了你是一个有同情心的女人，我如果和你……

虽然你不怎么漂亮，但我知道你的心灵很美。虽然我不富有，但我有英俊的面孔，强健的臂弯和宽阔的胸襟。我说这些你应该明白吧？我的意思是说……是说我想和你进行良性合作，将你的土地资源优势和我的人力资源优势组合起来，发挥最大的经济效应。让我们成为21世纪社会主义中国的十几亿农民的光辉好榜样，让我们为实现农业现代化做出我们应有的贡献。

好了，我说了这么多，我想你应该明白我的意思了吧？如果明白那我很高兴，你就知道怎么处理我们的关系了；如果不知道那也没什么关系，真的，不骗你，没什么关系的，不过，下次你在请人耕地的时候，请你先考虑我好吗？

祝：粮食丰收！

知名不具，因为你知道村里谁只有四分田。

[转帖] 楼主：CJY

一年365朵花，你是哪一朵？

3月1日——3月15日

3月1日 水仙

Daffodil

花语 傲慢

性格 你天生具有高贵的气质，自觉不应埋没自己的天分，对人生很认真，相信必有出人头地的一天。人虽然自命高贵，但很有进取心，以高傲的姿态面对人生，行为有时有点怪异，但肯定是个有为的青年。

幸运花 喇叭水仙、亚马逊百合、君子兰

花箴言 偏见是迂腐，傲慢是精神上的自我高攀。

3月2日 金凤花

Butter Cup

花语 道德观

性格 你心地善良正直，不会怀有害人之心，你喜欢追求精神上的解脱，不为物欲所动，所以你是宗教拥护者。在爱情上，人注重心灵交流，属于精神恋爱的类型。

幸运花 紫罗兰、千鸟草、彩霞草

花箴言 知恩图报，不要辜负爱人对你的一片心意。

3月3日 紫云英

Milk Vetch

花语 幸福

性格 你是一个理智、冷静的人，为人正直，获得朋友的支持和信赖。但你欠缺一种成熟的魅力，你需要通过人际关系来增加你的号召力，在爱情上不宜急进，幸福会一直伴随着你。

幸运花 香豌豆花、苦苏、玫瑰

花箴言 幸福不是必然的，只要你懂得珍惜，幸福唾手可得。

3月4日 木莓

Raspberry

花语 爱情

性格 你很有使命感，经常觉得自己责任重大，所以精神压力很大，有点神经质。被你关注的人是个幸运儿，你会尽心尽力地照顾他人，加上你有一颗仁慈、勇敢的心，你的人生将会很充实。

幸运花 玫瑰、盆栽梅子、罂粟

花箴言 有使命感的人，人生会是丰盛和有意义的。

3月5日 矢车菊

Corm Flower

花语 幸福

性格 宽厚仁慈的你，对人总是热情大方、心胸广阔，不会计较别人的过错，以真诚待人，因此深受大家爱戴。你亦享受和谐的生活，知足常乐，沐浴在幸福之中。

幸运花 雏菊、玫瑰、矢车草

花箴言 懂得知足是人生最大的幸福。

3月6日 雏菊

Daisy

花语 开朗

性格 不知天高地厚的你，带着天真无邪的本性，游戏人间。基于你开朗的性格，容易相信别人，也容易上当受骗。尤其在感情上，你应该小心一些，否则感情易放难收，到头来伤害了自己。

幸运花 金盏花、大波斯菊、延命菊

花箴言 虽然天真烂漫是你的本性，但也要学会保护自己。

3月7日 小豆蔻

Cardamom

花语 激情

性格 你是一个率直的人，不会掩饰自己的感情，有时更会激动得在梦中流泪。你一旦动了真情，往往有轻率的举动，不懂得控制自己，反而令对方避开你，你应注意与人交往是需要点耐性的。

幸运花 玫瑰、紫罗兰、兰花

花箴言 激情握于手里容易枯死，藏于心内则历久常新。

3月8日 栗子花

Castanea

花语 真心

性格 你对于自己的条件充满自信，处事果敢决断，才能卓越，敢作敢为，但相反你亦是一个孤独的人，常因饶舌而引起误会。你应该放开胸怀，接纳别人的意见，那么你的真心真意亦会很快被人接纳。

幸运花 北极菊、番红花、姬金鱼草

花箴言 即使你真心待人，也要敞开心扉，容纳他人。

3月9日 落叶松

Larch

花语 大无畏精神

性格 你很有爱心及勇气，属于耐力强及勇于挑战困难的人，时常有一些出人意表的举动。虽然你胜券在握，但总是嬉皮笑脸，给人玩世不恭的感觉，其实你内心十分浪漫，只是旁人不察觉而已。

幸运花 玫瑰、日日草、百合花

花箴言 你的大胆令人震惊，你的勇敢更令人刮目相看。

3月10日 榆树

Elm

花语 高贵

性格 你心胸广阔，不拘小节，是个性情中人。你对爱情很敏感，喜欢率直认真的人。虽然爱你的人很多，却不易找到意中人，你需多忍耐一阵子，等待爱神帮你撮合吧。

幸运花 风铃草、圣保罗堇、兰花

花箴言 缘分不可强求，只可以等待。

3月11日 菊苣

Chicory

花语 慎重

性格 你是属于小心谨慎的类型，与人交往有情有义，给人稳重的感觉。你谈恋爱亦是小心翼翼，很少会有一见钟情的例子，当一切条件成熟时才会表露爱意，绝不轻易移情别恋。

幸运花 雏菊、向日葵、康乃馨

花箴言 谈恋爱切勿像昙花一现般一瞬即逝。

3月12日 柳树

Weeping Willow

花语 愁伤

性格 你个性温柔，富浪漫气息，有点不切实际，喜欢追求柏拉图式的爱情。由于你多愁善感，易被爱情所困，经常显得心事重重，你应该训练自己正确面对问题，不要为了小事而自怨自艾。

幸运花 玫瑰、水竿、苏丹凤仙花

花箴言 人生不如意事十有八九，伤春悲秋解决不了问题。

3月13日 萱草

Day Lily

花语 难忘的爱

性格 你是天生的老好人，总是顺从别人的说话，失去主见。你的个性容易被人利用，吃亏上当在所难免，所以你应建立自信心，有了自信，爱情会顺心顺意得多。

幸运花 香豌豆花、百子莲、康乃馨

花箴言 勇敢地拒绝别人的无理要求，是件可喜的事情。

3月14日 杏仁花

Almond

花语 希望

性格 你是个感性的人，虽然不善辞令，却是个诚实的君子。你对爱情很专一，并相信情人许下的诺言，只要对方不变心，你是可以从一而终的人。

幸运花 玫瑰、罂粟、天竺葵

花箴言 你心中有很多盼望，天长地久的爱情只是其中一个。

3月15日 铁杉

Hemlock

花语 无悔

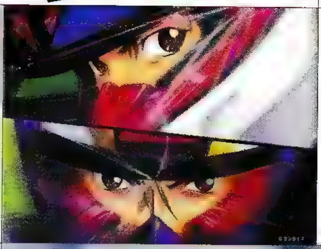
性格 勇敢、果断的你，遇事不会拖拖拉拉，想做就去做，给人一种爽快、率性的感觉。你容易为爱疯狂，愿意为爱人牺牲，义无反顾地奉献一切，但若要终止时，亦不会犹豫。

幸运花 香豌豆花、彩霞草、兰花

花箴言 爱不可过量，而是要恰到好处。

投稿醒目 本刊选取的文摘性质的文章均有稿酬提供，作者联系稿费，请到如下网址提交联系方式。稿费将在收到作者联系信息后60天（节假日顺延）内被核实并发放。作者提交联系方式的网址：http://www.levelup.cn/levelupbook/

梦想的前方，格子旗在舞动



小时候做过很多梦，渐渐长大，渐渐忘却。惟有一个，始终缭绕于心，难以忘怀。

追逐着风儿，追逐着梦想，成为速度的王者，当一个赛车手，应该是许多热血男儿的终极理想。当然，也包括我。可惜，我不是韩寒，象少年拉飞驰，总是只能想想，真要去做，困难重重。

还好，这个世界上有种东西，叫做动漫，上帝的恩赐，成年人的童话。即管现实生活中无法实现，却并不妨碍我为自己造几个梦。这其中，有一个叫"Cyber Formula GPX"的世界，最使我迷醉。

"推进器已启动。即将达到临界点。开始倒计时……"

看到这句台词。你会想到什么？恩，Cyber Formula，俗称"高智能方程式GPX"。

那么，就让我们一起回到那激动人心的赛车场，去重温GPX之梦吧！

一直以来，在日本众多的赛车动画中，最偏爱头文字D和GPX这两部。如果说头文字D是真实系赛车翘楚的话，那么GPX，就是幻想系赛车动画的王者。

GPX中的赛车，已经远远超越了竞速工具这个范畴，真正和人达成了一体。ASURADA与其说是一台BIO-MACHINE，不如说是一条真实的生命，会思考，有着自己的喜怒爱憎的生命。当ASURADA和风见合为一体，飞驰在赛车场上的时候，你很难说清楚，到底是ASURADA成就了不败王者风见，还是风见凭借着ASURADA才创造了这么多的奇迹。某种程度上，两者的生命已经融合在了一起，同呼吸，共命运。

追逐着格子旗的速度王者们，留下的传奇很多很多，仅以拙笔，略加采拮：

其一：最后，风见，新条，兰德鲁3人在最后的环行赛道上的拼死决斗。巨大的离心力，几乎把当时年仅14岁的风见压垮。进入了ZERO的领域，第一次出现了视觉黑障，常人早已无法忍受。但是风见，坚强的风见，没有放弃，和ASURADA一起，坚持到了最后。终于，在梦想的前方，他看到了格子旗的舞动。从此，那黑白格相间的小旗子，成了他毕生追求的目标。

其二：SIN篇，风见和kaga赌上性命和赛车手荣誉的过程，可以说是整个GPX系列中最精彩的部分。ASURADA和ogre的性能基本相当，风见和kaga的技术也不相上下。直到终点前最后一圈，还是风见领先，原以为不败神话将就此继续下去，然而，最后的胜利者，却是一直以来的最大配角——kaga。配角战胜了主角，缘何？许多人都说kaga最后那一下涡轮增压过头是胜利的关键。真是这样么？不，在我看来，kaga，这个历经坎坷的赛车手，他对胜利的执念，要远远超过风见。一个宁愿停赛一年休养生息，一个没有性能卓越的新车，却仍要参与比赛去夺取冠军的人，值得任何奇迹为他发生。

就好象厨师通过美食把他对生活的热情传达给食客，作家通过文字让他的灵魂与读者对话，kaga以他不屈不挠的斗志，让万千观众见识到了竞速的真谛。不断追逐，不断前进，梦想，永远没有终点。正如他在SAGA篇所说的：就算葵车队的比赛结束了，我的比赛，还远远没有结束。

性格决定了命运，不向命运低头的人，命运只好向他低头。

那个男子，一路行来，无论是TV，double one时代作为风见的良师益友也好；zero时代作为风见最强的对手也好；SAGA时代暂时的沉寂也好。他，始终没有迷惘过，他，向来都忠实于内心。赛车于他，甚于生命。这样的男人，如果在经历如许挫折后还不能获得成功，那老天也许真的无眼了点。幸好，福田监督没有那么无情，还是让不败王者小败了一次。于是，男子了无遗憾地回到他的故乡，开始追逐另一个梦想。

SIN篇中有个小细节让我很感动：明日香受风见所托，去送礼物给因ogre车祸而重伤住院的kaga。那礼物是什么，没有一个人猜想得到，直到谜底揭晓。很简单，就是一面普普通通的格子旗。格子旗，只为冠军挥舞的格子旗，恩，的确没有什么比它更能传达这两个追风少年的友谊了。kaga心中最后的一丝迷惘，也因为这件珍贵的礼物豁然开朗。

没错，他们是一体的两面，从本质上来说，都是为梦想而生的男人。他们共同的目标，就是让格子旗在夕阳的余辉中，于眼前轻盈的舞动，独享那一份属于冠军的荣耀。这样的kaga，才是真正的kaga，风见最好的朋友，同时，也是最好的对手的——kaga。

发挥出自己的全部实力，超越了极限的kaga；和敬重kaga这个一直以来的好兄长，亦是全力以赴的风见，终于在SIN篇的最后一话"一切，都在时间中……"，激撞出了让我一生难忘的火花。没有对手，独孤求败的人生是寂寞如雪的。幸好，风见有kaga，kaga有风见。

伴随着《Pray》激昂的旋律，预赛中两人交替上升的成绩，让我的心始终高悬，不知道，不知道下一刻是谁去突破极限，去完成那近乎不可能完成的任务。

风见还是kaga，谁都不知道，下一刻，这两个名字中的哪一个，会显示在计分牌的最上方。向一个可敬的对手表达敬意的最好方法，就是竭尽全力去战胜他。rivel，夙敌，永恒的对手，他们完美地向观众诠释了这个词的深刻内涵。

梦想，追逐，超越，直到，看到前方舞动的格子旗……

"5…4…3…2…1，now，extra boost"

TEXT BY czk11

注

①Cyber Formula GPX，港译新世纪GPX，系列由5部构成，包括TV版，四大OVA（double one，zero，saga，sin）。

②ASURADA，主角风见的爱车，GPX系列的灵魂，有多种发展型号。

③kaga，全名bleed kaga，风见最大的对手，最好的朋友，贯穿系列始终的灵魂人物。

④ogre，生化赛车aluzard的原型车，拥有超越ASURADA的实力，几近完美，是整个系列中最强的赛车。唯一的缺点，是对驾驶者的精神力和意志力要求太高，非常不好驾驭。

棉花糖，女，安徽芜湖人，毕业于安徽师范大学，O型血，当前职业为游戏原画师加半个漫画人。

已发表作品：《假扮的天使》、《坐标》、《领养我吧》、《错过糖的季节》。

因在《漫动作》少女志上连载《领养我吧》（已完结），而受到广大读者喜爱的新生代美女漫画家棉花糖，有着平易近人的个性和适合萝莉塔装扮的美丽面孔，浅浅笑的时候，会让你不能把眼光移开，就像她的画给人的感觉一样，清新甜美。

超小访问

问：画漫画几年来，最大的感想是什么？
答：学无止境，泪。

问：被业界称为美女漫画家，有何感觉？
答：汗，其实我觉得自己不算好看，还有很多更漂亮的漫画家啊！（吉祥天：你要是还不算好看，我就该去跳楼了……）

问：据说你很喜欢作萝莉塔的装扮？
答：我有很多萝莉塔式的日常用服饰，偏朋克风格。（吉祥天：汗！）

小女情怀总是诗
——浪漫萝莉塔

每个少女心中都有个不老的灰姑娘，王子的爱只是幸福的结局，最让她们沉醉的，其实是穿着华美的公主装步入舞场的瞬间，就好像整个世界都属于你一个人了。但好心的仙人只存在于童话之中，想成为公主只能靠自己的双手，用一针一线缝出蕾丝花边、泡泡纱长裙。因为对于童话般美丽的向往，萝莉塔服饰才能在这几年迅速流行开来。

在广州春季漫展嘉年华举办的“甜蜜萝莉塔公主选举大赛”上，这些女孩子将自己最浪漫的梦想绽放于观众面前，对于她们的勇敢和执着，我们除了敬佩之外只有惊叹了。

甜美型萝莉塔，以白色为主色调缀以大量细致蕾丝花边，再配上同色系的毛毛披肩和包包，简直浪漫得像梦一般。

童真无敌的萝莉塔，史上最小最可爱的萝莉塔，出场时博得最多最热烈的掌声，但似乎太小的年纪承受不了如此多的关注，竟然显得有些忧郁。

超可爱的萝莉塔，简单的黑白色系在清爽发型和可爱无敌的笑容衬托下，丝毫没有突兀的感觉，但黑色指甲又似乎表露了可爱下面隐藏的一点点叛逆。

田园风格的萝莉塔，设计朴实，大面积的碎花衬以少量蕾丝花边，虽不惊艳却胜在清雅，合适比较害羞的女孩。

华贵路线的萝莉塔，柔美的粉红色系，精致繁琐的配饰，甜蜜时尚的妆面，连小狗都出来友情客串，实在让人大饱眼福。

[illegible]萝莉塔[illegible]至今大都指蕾丝花边[illegible]的日本电影《下妻物语》播映后，使得萝莉塔风[illegible]

没有女朋友的男生特点，你属于哪一种？

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardID=12&ID=172133

转帖：李亚鹏在上
原帖：mop.com 寻找恋人

没有女朋友的男生的特点如下——

一、穷

我想这已经是共识，没钱？那就别想谈女朋友了，别再幻想着什么纯洁无暇的爱情了，都是扯淡。当你憋着小嘴愤愤不平地拿这个诅咒分手女友的无情的时候，那只能说明你无能懦夫懒惰加上小人，离开你是明智选择。给你个富婆说不定你绝情的嘴脸比谁都更丑陋。所以，男人，想讨老婆就赚钱吧，不管你混社会杀人放火贩毒只要你能弄到票子，女人就多得让你眼花了。

二、丑

经典语句，长得丑不是你的错，出来吓人就是你不对了。如果你敢说一句外表不是主要的，心灵美才是重要的，打住，那我就给你一头猪一样的恐龙做老婆我看你什么反映，己所不欲勿施于人，当你做着癞蛤蟆想吃天鹅肉的美梦时，女孩还在走着灰姑娘的神呢。

三、薄

这个薄是脸皮薄的意思，如果你文质彬彬，甚至会害羞，傻傻的，你如果不是内心真有点城府的话，那看来你跟异性也是绝缘了，别想着八十年代电影里女孩说傻的可爱了，时代不同了，并且进步太快了。如果你能达到不要脸的流氓地步，也是泡妞的最高境界了。

四、专

这里指的是在一棵树上吊死，如果你是个痴[illegible]

五、笨

[illegible]

六、真

[illegible]

七、小

[illegible]

八、跑

专指看贴不回贴就跑了的人[illegible]

亲爱的读者，如果你是一个男生，你是不是真的像作者所说的那样，又恰好没有女朋友呢？让我们来看看“专家”们的意见——

穷——没有钱的男人一样能找到女朋友，不信？你去各大高中探访一下，在那里，钱并不代表什么，只是大家都在成熟中慢慢明白，金钱不是万能的，没有钱是万万不能的。

丑——请参看林青霞的老公，丑不需要理由，但如果你有钱，那么身边的美女比例将会和你的身价资产成正比。

薄——如果不是见识到太多的花花大少，那么大家也不会见到一个初出茅庐的“电车男”就觉得像见到火星一样震惊——然后离开，毕竟潮流才是主流，另类永远只有少数人欣赏。

专——女人永远只喜欢把花心大少紧紧抓在手中，而不是当他身边的一个过客。女人永远都是想一劳永逸的抓一张长期饭票，而不是成为“某某人最珍贵的回忆”。靠牢一个花花公子的好处在于——炫耀自己的魅力。

笨——没有人天生就会讨女生欢心，而且通常情况下，“笨”和“专一”以及“可塑性”是牢牢粘在一起的。

真——如果你把松坂牛肉放在桌上，那只是一团肉，如果加上许多佐料，那才是一顿大餐。“真”和牛肉一样，没有佐料就只是一厢情愿的痴情而已，但是加太多却会变味。

小——永远记住两条座右铭“强扭的瓜不甜”和“该出手时就出手”。掌握火候，过犹不及的道理相信大家都懂。

——safuel（levelup.cn 会员）

在爱情的游戏中，恋人最满意的是选择另觅新欢，最天真的选择是天荒地老，最理性的选择是分道扬镳，最糟糕的选择是被另有新欢的得对方无情抛弃。而往往最得意的结局过于缺德，最天真的结局过于虚幻，最理性的结局过于残酷，最糟糕的结局又让对方过于心痛。但现实中的人大都希望天荒地老，没有谁愿意回头是岸，甚至被对方抛弃了还不死心。所以在爱情这种重复博

弈的原则下，获得幸福应该是：善意而不是恶意的对待恋人；宽容而不是尖刻的对待恋人；强硬而不是软弱的对待恋人；简单明了而不是山环水绕的对待恋人。明晰的个性、简单的作风和坦诚的态度是制胜的要诀。所以穷、丑、专、真都不是问题。原作者发的这些纯属牢骚话。

PS：我是来配合楼主ID的……

——王菲在下（levelup.cn 会员）

哈哈，写得有点意思，但我不能够对楼主的看法表示赞同。首先穷或许只不过是暂时现象，如果女友嫌你穷那么就证明她根本不爱你而是爱钱。其次丑是先天因素根本用不着自卑，长得丑陋但心灵美总比那些长得漂亮却一肚子坏水儿的家伙强。接下来薄、笨、小这3点正是真心喜欢对方的表现，真心的爱对方才会变得笨嘴拙舌、胆小害羞又处处小心怕对方生气。而最后的专和真恰恰就是作为男人所应该具备的也是女孩子所最最看中的优点。

——风间仁（levelup.cn 首席新闻官）

看帖子原作者的ID，便知此人应该是被各路姑娘甩过。不过尽管有"吃一堑，长一智"的说法在，此人痛定思痛后总结的这八条也基本上纯属胡说八道。因此，在这里本刀有理由断言即使"神N"征服火星，中国队捧得世界杯，"寻找恋人"先生依然还在寻找……

下面逐条反驳：穷，所谓患难见真情，找光盯你钱袋的女人，早晚后悔，帮你花钱败家，不如自己解决。丑，我不信多数男生丑得过周董……。薄，本刀天生不是这样的人，但所谓萝卜白菜，文质彬彬从来都不是贬义，喜欢男孩儿内敛点的传统丫头也绝不会在少数。专，我敢打赌，作者属于那种想做婊子又想立牌坊的骑墙派，结果最后男婊子也做了，牌坊还被砸了，死得无比凄惨，否则也不会说出这等昏话。笨，以偏概全，逻辑错误类似"薄"，懒得再驳了……真，嗯，比"专"还要昏的话，你说你自己瞎总结就是了，拿出来教坏小孩子可就其心可诛了。小，兄弟，咱是找GF，不是嫖娼吧？跑，老子没回，也不跑，抡板砖等着您呢，有种咱真人对拍！

—— 一刀（levelup 游戏城寨 特约撰稿人）

我们要原谅作者极不成熟的心智。

文中的MM根本毫无代表性，或者说这样的MM也不值得去爱。不管时代如何变迁社会风气如何日下，没有女生会讨厌真和专一的。相信我，就算你甜言蜜语左右逢源胆大皮厚心细，你也只能捕获到几个轻浮的女生，谈谈快餐爱情而已。

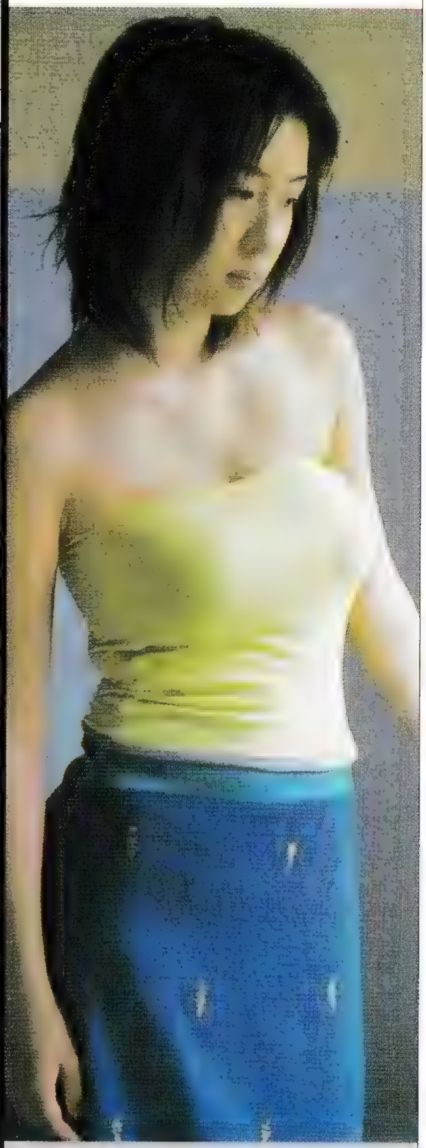
所以就算你没什么钱又不帅还很害羞，也不要妄自菲薄，没钱但要上进，不帅可以修饰得清爽宜人，害羞也没关系只要对她一个人好就可以了。你的真诚是一颗不会被蒙尘的珍珠，慧眼识珠的她总会来到你身旁的。

各位男士万万不可按此文修练内功，当然如果你想成为一个流氓，就当我没说过吧。

——吉祥天（levelup 游戏城寨 编辑）

我过去看过一个关于没有女（男）朋友原因的调查，大多数人认为自己生活的空间很小或没有时间去找！所以现在没有女（男）朋友的多给自己一点时间去发现。特别是我们这一行，搞程序的，不要终日鼠标与键盘齐飞，香烟与咖啡相伴！祝论坛里每一个单身族，早日找到生命中的另一半！

——Programlife（levelup.cn 程序员）

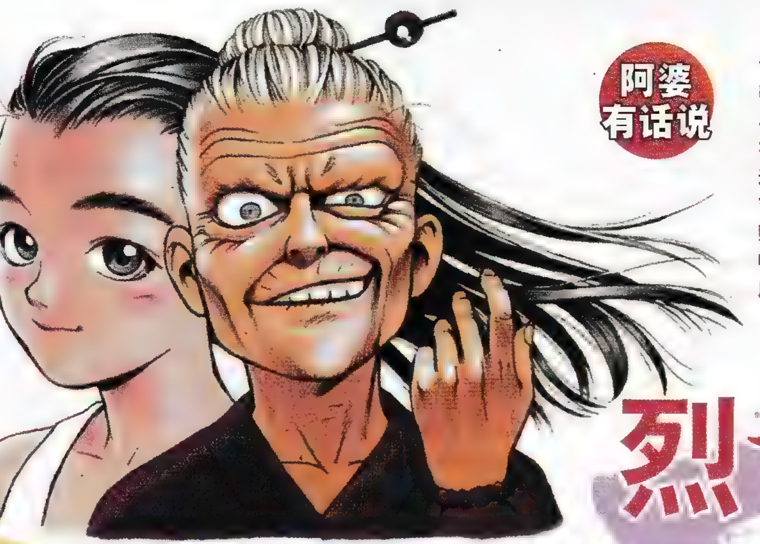


地球上有30亿男人，30亿女人，基本上是One on One。所以无论如何你都会找到一个女人的，就算你占全了以上八种特征，你木讷憨厚，你杀人放火，都一样会结婚，逃也逃不掉，只是个早晚的事。你千万别忘了，女孩子也有各种各样的问题，绝不都是蕙质兰心、倾国倾城，你也可以列出她们找不到男生的八大纲要来。不过——如果你想娶刘亦菲，如果你喜欢章子怡，如果你爱麦当娜，那你就要仔细看看楼主的帖子了，你要有钱有地位，要帅，要脸皮厚，要胆大心细，要有手段……总之，根据追求不同，找女朋友的难度也不同，你可以将就，也可以故意为难自己，但是有一点，追女孩子，但凡看准了真心喜欢，就千万不要畏首畏尾，有条件要上，没有条件创造条件也要上！

现在说一点我对这个帖子的真实看法：不讲点策略和技巧，真的是很难追到心仪的女孩，这个是肯定的。但是，说到真诚和专一，这本身是一种坚持，一种信仰，即使它不能为你带来女孩，这种品德本身就是你最大的心灵财富，它最终能够赋予你的价值远比下三滥的泡妞伎俩大得多，地球上所有轻浮的女人加起来也无法与之相提并论。只是，大多数人，都会在成长的过程中逐渐丢失真诚和专一，于是到了中年，这种品质只好被认为是可有可无了。

——Hikaru（levelup.cn 站长）

本刊选取的文摘性质的文章均有稿酬提供，作者联系稿费，请到如下网址提交联系方式。稿费将在收到作者联系信息后60天（节假日顺延）内被核实并发放。
作者提交联系方式：http://www.levelup.cn/levelupbook/



阿婆有话说

大家好！本阿婆在此问候各位读者和网友了，今后在这两页的空间里，本阿婆会向各位及时报道levelup上发生的点点滴滴，这里也许就有你的参与哦^^既然敢自称“烈舞”，就说明俺这老太婆现在腿脚还相当利索，不过怕您跟不上节奏，本阿婆还是跳着慢三与您细细道来 -_- 恰逢刚刚度过春节，各位姑娘小伙子们也都趁着过年发了笔“横财”吧？想必也都买了不少游戏，玩得是否尽兴呢？没玩过瘾？不要紧，levelup上最近活动连连展开，您不妨来凑个热闹？好啦，赶快进入正题！

烈舞 阿婆

阿婆报道 事件 levelup版电车男来袭！

a.[原创]有个女孩子被我下了木马(313楼大[illegible])

[**楼主 hguujhwje**]最近，同学帮我介绍了个女孩子，不过慢慢我觉得我蛮喜欢那个女孩的，她开朗，有点霸道！但是有次我没事干，传给她一个木马（我好邪恶啊），看见了她的屏幕，她还和一个男生在聊天，那个男生叫她“老婆”，她回答“老公”……

相关地址

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardid=12&ID=172455

回帖

TOHNEE 没事的，自己表现好点就行了，我GF当初在网上有N个老公，而我和她连网友都不是，现在她还把QQ给我用让我冒充她，相当好玩！

NamiTamaki 我觉得现实一点，毕竟网恋还是不很稳定的，如果你真的很喜欢她的话就叫她情人节和你一起出去。因为如果那个也是她男朋友的话他也一定会叫她的。这就看她选择了，如果她选择了他，那么你也不用再对她感情深了，如果她选择你……那就祝你情人节快乐吧！

任天堂小艾 楼主的行为真的很没必要，为什么要偷看别人的隐私呢？彼此留下一点想象的空间有啥不好的？

b.[注意][求助]这回可真挂了～网友突然跟我[illegible]

[**楼主 goukey**]群里认识的，之前曾帮过她几个小忙。昨天她莫名其妙地问了我一大堆问题后突然跟我说喜欢我。晕，我都不知道该怎么办了……

相关地址

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardid=12&ID=172298

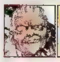
回帖

jimmy0312 貌似我也遇到过，是一个单纯的小姑娘，真的谈谈嘛，也就觉得合不来，后来也只在网上聊聊了。

查无此神 先推倒……

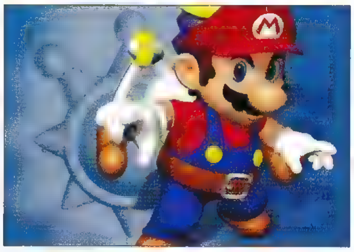
my1030 我觉得不太现实，即使你接受了她，你们离得太远了，互相又不了解。

hguujhwje 视频了再说……呵呵……情况和我的相反，郁闷……



这……这分明就是levelup版的电车男嘛……老身在这里也就不贫了，祝二位早日与自己的爱玛仕走到一起吧。

阿婆报道 活动 1. “我们的世界”任天堂区主题构建计划启动



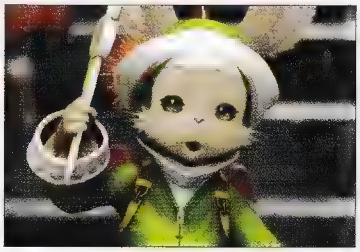
[楼主：钢の布露尼尔]一直以来，NGC这台样子忠厚老实的主机都被人忽视着。但是，真正接触过它的人都知道，NGC那色彩亮丽的画面，手感精良的手柄，还有最最重要的富有创意的游戏，都足以使它伫立在三大主机之群。它没有XBOX那么强大的机能，但表现力却毫不逊色；它没有ps2那么多的游戏，但却款款都能够称得上精品。既然levelup有了任氏专区，那么这里就是我们的世界。“我们的世界”任区主题构建计划，现在开始启动：文章体裁不限，可以是NGC的相关介绍，也可以是NGC游戏的功略、心得，更可以是亲身经历的故事和各种心情文章，但必须围绕主题。最新计划企案：（1）革命畅想曲，革命即将到来了：你希望或是想象到它会带给你怎样一个全新的世界呢？（2）NGC经典殿堂系列：由UP TEAM攻略组dragonflame发起的系列专题文章，专门介绍、回忆NGC的经典游戏，让大家了解NGC游戏的经典与不同之处。（3）我与天堂的故事：它伴随了我们的童年，那段无法忘却的记忆。我与天堂的故事，讲述你心中的故事。我们的口号是：我们的世界，我们来创造！

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardID=5&ID=121425

这个计划目前完成的还不错，NGC经典殿堂系列已经回顾了不少经典游戏，欢迎各位前来助阵！

阿婆报道 活动 2. 《最终幻想XII》即将发售 全民剧情大猜想！

[楼主：我爱PSP]离《最终幻想XII》发售还有3个月，虽然前面SE公布了不少影象，但是有关于剧情的部分实在是太少，《最终幻想》向来都是剧情最难猜的游戏之一，这里我们希望levelup的全体成员来进行一次《最终幻想XII》的剧情大猜想，动员你的全体朋友，一起来预测一下这次SE会带给我们怎样的梦幻剧情吧，奖品可是一套正版《最终幻想XII》哦！



http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardID=5&ID=135243

想当初《最终幻想X》在发售前公布的剧情就跟实际完全不搭边，这次又有多少人能够一矢中的呢？

阿婆看好你

本期论坛之星

真无双の乱舞

个人简介

真无双の乱舞，通常被朋友亲切地称为"乱舞"或者"乱"。他是一个真心热爱游戏的人，一个狂热的玩家，同时又是一个好版主，好组长，热心、勤奋的作风得到了网友极高的评价，为论坛作出了不少贡献，目前他正面临大学毕业，会走上游戏这条道路吗？

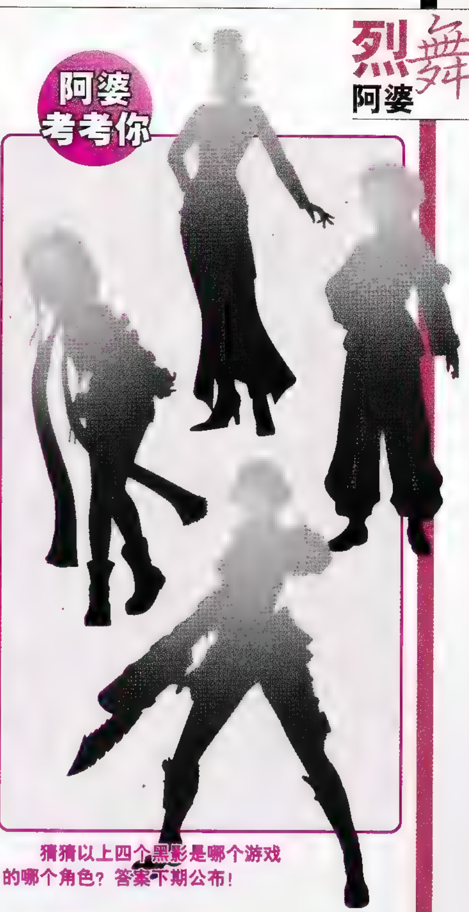
性别 **酷哥**　星座 **天蝎**

Email **squall83@tom.com**

论坛职务

1. 业界新闻及综合讨论区版主
2. 最终幻想系列专区版主
3. 恶魔城系列专区版主
4. UP TEAM执行组长

阿婆考考你



猜猜以上四个黑影是哪个游戏的哪个角色？答案下期公布！

阿婆报道 活动

3. UP TEAM新闻组开始招募，欢迎您的加入！

[楼主：Kousa]UP TEAM不只是有攻略！在UP TEAM建立的这短短几个月当中，已经有相当人数的攻略制作人加入到了我们的团体中，但要知道，一个全面的制作组并不只有攻略组，新闻也是很重要的。新闻内容的不同往往可以使得玩家感到高兴或哀伤，过去我们所获得的新闻都是来自于各报刊杂志，在别人的新闻中高兴、悲伤之后有没有想过在变换莫测的游戏界中为广大的玩家当一个风向标呢？现在UP TEAM新闻组就将给你这个机会来奉献自己燃烧的热血，levelup的成长需要更多能力之士的帮助，希望你能加入到我们的行列中来，为论坛、为玩友、尽上自己的一份力量。

TEA 游戏新闻组

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardID=5&ID=161491

老身支持！UP TEAM需要朝更全面的方向发展，不过……您这不是要抢levelup首席新闻官阿仁（风间仁）的饭碗么？

阿婆交友栏！

ID　千本樱
年龄　19
爱好　游戏、美女、电影、看书
自我介绍：我不帅可是我很猥琐。找我做朋友吧，你死定了。
出没区域：猪笼城寨

ID　shadowlich
年龄　19
爱好　A！、C！、G！、H！
自我介绍：灌水技术化；版聊隐蔽化；路过大胆化；马甲多样化！
出没区域：新闻区，猪笼城寨，动漫区。

ID　マリアン
年龄　17
爱好　TV GAME、动漫、音乐
自我介绍：深度ACG爱好者，只要是动漫游戏的同好，都欢迎各位同好来跟我交朋友。
出没区域：传说系列区

ID　火龙杀手
年龄　20
爱好　玩游戏、看动漫、踢足球以及看美女……
自我介绍：喜欢怪物猎人和无双的朋友来找我啊，大家一起交流。
出没区域：怪物猎人2临时区

ID　lovewm
年龄　21
爱好　电玩、模型手办、动画
自我介绍：我是一个玩游戏的FC，希望通过游戏认识更多的朋友。
出没区域：索尼主机讨论区、及某些临时游戏专区

ID　花蔓烈火
年龄　18
爱好　电视游戏、掌机、动画、漫画
自我介绍：正在高3地狱里挣扎的学生……喜欢讨论关于游戏或动画的话题。喜欢一些剧情好的游戏，例如：永恒传说。苦手的游戏：射击，欢迎大家来和我交朋友。
出没区域　PSP游戏讨论区

ID　NDR
年龄　20
爱好　游戏、电影、动漫、足球、篮球、台球、听歌、街舞
自我介绍：日文专业，爱恶搞，性格GTO向，爱写攻略研究和看美女，无GF，QQ405499374。
出没区域：PS2游戏讨论区、NGC游戏讨论区、生化专区、猪笼城寨

ID　heianderen
年龄　23
爱好　电视游戏、掌机、动画、运动
自我介绍：虽然已是上班族缺丝毫不减对游戏的热情，让游戏来的更猛烈些吧。
出没区域：NDS游戏讨论区

ID　峰中幻想
年龄　24
爱好　电视游戏、掌机、音乐、影视、看书
自我介绍：已经深受游戏熏陶十几年的玩家了，希望能够与天下喜欢游戏的朋友一起研究和交流。
出没区域：PSP游戏讨论区、PS2游戏讨论区、NGC游戏讨论区

ID　我爱萍萍
年龄　21
爱好　电视游戏、动画、漫画、电影、篮球、读书
自我介绍：对游戏有着深厚的感情，玩龄10年，最喜欢RPG和ACT游戏，最喜欢的游戏系列是机战和MGS系列，对赛车游戏比较苦手。本人很喜欢结交朋友，共同探讨感兴趣的话题！QQ：185504149　欢迎大家来和我交朋友。
出没区域：PS2游戏讨论区

ID　Roxel
爱好　电玩、动漫、睡觉……
年龄　17
自我介绍：衰人一个。
出没区域：战国无双2临时游戏区

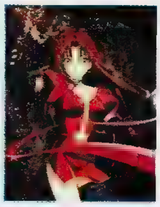
ID　jakye1985
年龄　21
爱好　电视游戏、掌机、动画、漫画
自我介绍：正面临着专科毕业，考虑是现在就业还是继续深造的厚道青年。擅长座舱模拟类游戏和FPS游戏，例如《装甲核心》、《皇牌空战》、《铁骑》、《光环》。苦手游戏：RPG
出没区域：微软主机讨论区，猪笼城寨

ID　阿迪最高！
年龄　26
爱好　电视游戏、电影、看书、看美图
自我介绍：我是一个闲人，媒体行业从业人员。喜欢的游戏类型包括FTG、ACT以及部分RPG大作系列。欢迎大家跟我做朋友！
出没区域：新闻区，猪笼城寨。

阿婆预告　最新游戏专区即将开设

马上就是《最终幻想XII》和"《皇牌空战零》"的到来，届时bbs.levelup.cn将会开设这两个游戏的讨论专区，详细的攻略研究都会在其间产生，欢迎大家来到专区交流攻关心得！

levelup动漫分版即将启动　阿婆预告



相信大多数玩家同时也是动漫迷，levelup会满足你，这里将不只有游戏，动漫分版也要启动了！届时你会在这里找到更多的动漫资讯和资源，也欢迎你来主页提出宝贵意见。

HE LAUGHS BEST WHO LAUGHS LAST

BLOG CENTER

A FRIEND IN NEED IS A FRIEND INDEED

一刀 男，80生人，杂志美术编辑。自幼痴迷漫画、电视游戏。目前是卡饭，偶尔被认为是SEGA愤青。

博客地址

http://blog.levelup.cn/members/yidao/

承蒙levelup错爱，为本刀在此开设专栏。今后我将努力做好这个栏目，用更为精彩的内容回馈一直关注《一刀侃死你》的广大朋友。敬请期待！

英雄难过美人关 与美女探讨感性话题（附送精选美图）

[yidao 发表于 2006-2-29 0:00:00]

一刀：丫头在吗？

美女：美女洗澡，不许偷看。

一刀：洗澡？

美女：美女洗澡，不许偷看。

一刀：把这小秘书关了吧！真的在洗澡？

美女：没……在擦头发。

一刀：贵妃出浴？

美女：如果你愿意也可以这么说。

一刀：怎么了？丫头生气了吗？貌似我除了偶尔想想你之外，没惹着你啊！

美女：没生气啊。

一刀：哦，我职业病。看聊天文字猜测语气，可能有些过敏了。

美女：汗……和我说话不用这么紧张吧？

一刀：没打算紧张，所以说是职业病，就跟什么颈椎病、痔疮一样，都是长期坐办公室闹的。

美女：既然这是病，那咱得治！

一刀：忍着吧，现在就医太麻烦了。

美女：麻烦什么？不就是去医院嘛！偶小时候体弱多病，很小便练就了一身应付病痛的本领。3岁自己拿着单子去医院打针来着。

一刀：三岁？ 你神童啊！

美女：没觉得，就是太调皮。多少次妈妈让等着，一转身我就不见了，后来发现在工地的沙堆里跟几个小朋友在玩呢。

一刀：小时侯淘气的，其实都是聪明孩子。

美女：用我一个朋友的话说，其实后来是荷尔蒙把我拉上了正路。

一刀：这话经典！说这话的一定是高人！

美女：没错，我这朋友还说过一句话，可谓振聋发聩：男人和女人若不是为了寻欢作乐，是很难走到一起的。

一刀：其实他的观点，貌似标新立异，实则……。这么说吧，我认为“寻欢作乐”这个行为本身没有任何问题啊！ 人生本应该就是以快乐地生活为目标吗？我们努力拼搏，还不是为了自己和家人以及爱人能够快乐吗？所以他的观点其实并未阐释任何问题。

美女：他说的寻欢作乐是一种很根本的东西。

一刀：是什么东西？满足自己的欲求？这也是上天赋予人们的权利啊。

美女：Maybe yes，maybe no。

一刀：什么啊？肯定是YES啦！

美女：不一定哦！

一刀：在此问题上，可不是“没吃过猪肉，只见过猪跑”就可以回答的啊。

美女：没错，没有吃过猪肉的说猪肉不好吃，没什么说服力。但是吃过的说不好吃，就可以看作是一个例证了。

一刀：……了解你的意思了，不过这种情况没有普遍性，咱们还是需要积极面对未来！

美女：呵呵，问个问题，你有处女情结么？

一刀：应该说有，但不严重。我觉得男人可能经历的，女人也会经历。社会发展如此。

美女：说实话，我很反感这种情结。不过也表示充分理解。假如我是男人，肯定也有一点。

一刀：能够共枕同眠，那一定是有缘分。为何不能放下包袱呢？ 让对方快乐，自己也快乐。

美女：你是站着说话不腰疼吧？

一刀：汗……其实有这个情结，属于人的自私天性在作怪。但毕竟是天性嘛，多数人很难克服。其实如果真的感情到了一定的地步，可能不会在意这些的。

美女：哦，是啊，所以刚才我表示充分理解。我BF就说其实他有那么一点，不过现在不在乎了就是，感情总不能靠一层膜来维系吧？

一刀：……我也冒昧问一句，他之前有过GF吗？我是说发展到这个程度的GF。

美女：没有。

一刀：那他的意识跟得上时代了，如果骨子里认为我可以放火，女孩子就不能点灯，其实还是自私的想法在作祟。

美女：哼哼，貌似你很开明的样子啊！

一刀：那是自然，你刀哥可是受过高等教育的。哈哈！

美女：那我问你，你会忠于你的爱情吗？

一刀：具体点！

美女：比如，你会背着GF和其他女人交往吗？

一刀：按照我个人目前的看法，应该不会。不过……

美女：不过什么？

一刀：如果说阁下目前算得上是本刀的红颜知己的话……

美女：你、你要怎样？

一刀：我改天休了你嫂子，把你扶正！哈哈！

美女：不如现在杀了我吧！给我个痛快。

一刀：汗，你刀哥就那么不堪吗？

美女：不是，我怕嫂子追杀，我只能移民了。

一刀：哈哈，管她呢，大不了到时候告诉她，出门左转，挥手打车去机场，以后少联络，即使她把我们堵在屋里。灭哈哈，好邪恶啊！

美女：……

一刀：呵呵，其实对感情，我是一个很传统的人。我信奉专一的爱，而且非常执着。

美女：怎么感觉前一句和后一句不沾边呢？您是不是头让门给挤了啊？

一刀：嗯，刚把脑袋从门框上拿下来。

美女：果不其然！

一刀：我GF其实是看到我的这个弱点了，因此特别跋扈呢，脾气比我都大。

美女：其实偶脾气也很大。

一刀：你会经常性地对BF发脾气吗？每次就跟训儿子一样骂他吗？ 每次打电话故意挂他电话，打过来不听直接挂那种？

美女：那倒没有，我对他脾气可好着呢。我对自己喜欢的人凶不起来，但其他人惹我的话，哼哼……

一刀：那你还是差点儿火候啊！我GF跟你正相反，人家是专门喜欢对她的亲人发火的那种，而我自然首当其冲。

美女：这也是一种爱嘛，要理解。表达方式的问题，不喜欢你还懒得凶你呢，是不是？

一刀：对，我就是一贱人。人家凶着，我忍着。

美女：千万别这么说，男人忍着也是一种爱的表现嘛！

一刀：开玩笑的，有人凶说明人家把我当可以依靠的人，我明白得很。

美女：这心态真不错！

一刀：我是慢慢锻炼出来的……最开始的时候我也跟她凶。后来发现不对，我一凶丫头就哭，哭得跟什么似的，然后我还得哄。后来发现原来她凶我不是真生气，于是就顺着她了。

美女：看吧，这就是经验了！ 不过，话说我小时候从来不哭，长大了倒是要哭了……

一刀：小时候不哭是泪水都积攒到大了再哭，和人的感情敏感程度有关。我现在看有些文学影视作品也会哭，尽管在人前，基本上多少年都没掉过泪了。但自己看片子玩游戏，有时候会哭到一塌糊涂，鼻涕泪水全混一起那种。

美女：其实说哭，我现在也还是很少啦，一年两三回吧！不过小时候是真的一点都不流泪的。家里人都说我很坚强——其实我是在想，哭个啥劲啊？

一刀：小时侯那是皮实，什么都不在乎。长大了，什么都知道了，就发现不对头了。感情开始敏感细腻了。其实这又回到刚才的“荷尔蒙改变女性”的话题了。

美女：的确，现在长大了，发现其实要在乎的事情很多了，自己也有不少责任了。哭就成了释放压力的一种方式了，哭过了就很爽。

一刀：嗯，我借肩膀让你用！

美女：自己哭就是了，还靠什么肩膀啊？又不是言情小说。

一刀：呵呵，你不明白，到人怀里哭，效果有加成的，至少120%。而且对方HP也会徐徐回复，很神奇的。

美女：没必要了。我只要哭哭就什么都好了。

一刀：你看你看，给你机会……

美女：不过正如你刚才所说，我也觉得眼泪对于很多男孩子都很有杀伤力啊！哈哈！

一刀：是啊，一点都没错。

美女：我以前一哭 我BF就完全没辙了，无敌啊，简直比终极召唤兽还要强大！

一刀：我有亲身体会，感觉对方一哭，我就是天下最大的罪人了，比小布什的罪名都大。脑子里只有一个声音“人家都哭了，那是你的心肝儿啊！这还了得？”

美女：呵呵！攻击力99999！附加一切属性！auto-life不能！

一刀：所以我一般遇到这种情况，肯定方寸大乱。英雄难过美人关，这便是一个注脚。

美女：突然让我想到了以前的一个说法。说丑的女人撒娇肯定比美女撒娇有作用

一刀：没有丑女跟我撒过娇，我没体会。不过，如果是强调肢体语言的作用，那这话有道理。

美女：因为丑女一撒娇，男方就受不了，赶紧答应得了。但是美女的话，就忍不住想多看看，所以就迟迟不答应啦。

一刀：这原因……太扯了吧？要是美女跟我撒娇，我怎么都答应了。

美女：答应归答应，总是要多看两眼吧？

一刀：看归看，没仔细看前就先答应了，这是素质。丑女的话，我就说：“窗外有飞碟！”然后“啊哆——”标准小龙哥飞腿伺候！

美女：呵呵！

一刀：其实我更愿意看女孩子笑，你那小虎牙就很可爱。

美女：汗100遍。

一刀：汗什么啊？实事求是。我过去还没有仔细看过哪个有虎牙的漂亮姑娘呢，只是看书上写虎牙显得可爱，没想到是真的。

美女：我哪有虎牙，只是有点尖而已……

一刀：那就是虎牙啊，很可爱！有没有人说你那个是虎牙？我看着像。

美女：没有，没人观察这么仔细。

一刀：不可能吧？你BF观察得不比我细？

美女：他不说这些啊！他从来不会说你鼻子眼睛嘴巴什么的。

一刀：哦，那是他内敛。其实貌似我是学美术的，说这些我觉得很正常的。

美女：我记得每次化妆时问他，是红色的眼影好看还是兰色的。他总说都好看！穿衣服时也差不多。所以后来我也不问了。后来发现，男人喜欢你，你穿什么都好看。不喜欢你，你就是穿得和凤凰一样，他也不想看。

一刀：对对，这个是实话，我就是这样的。

美女：那我干脆每天不穿得了，还省钱……

一刀：我不反对。不过……事实是这样的，不穿反而没有那神秘感了。

美女：你是说要“尤抱琵琶半遮面”吗？

一刀：个人经验是如果你在吃核桃时，要自己去敲，获得的满足感比直接吃买来的核桃仁要大。我这个比喻很恰当吧？

美女：同意。吃瓜子我就不吃剥好了的。

一刀：我是着眼于过程，剥好的多没劲啊，不如吃花生米了，是不是？

美女：不过刀哥你貌似扯远了吧……

一刀：哦，呵呵。这个比方打得太那什么了。

美女：……我发现，做男人貌似很开心啊！

一刀：丫头你为什么会有这种想法，不会是因为男人可以很猥琐吧？

美女：哪里，我是我们学校BBS的tvgame版主嘛，平时又喜欢和那些男孩子吵架。我同学都说我性格不像女的！但我觉得很开心啊！

一刀：让他们说吧。不是都说“这辈子做女人挺好”吗？

美女：下辈子我要做男人。提问！如果你可以变成动漫里的角色，你想变成谁，说出原因。

一刀：应该是寒羽良。原因嘛……地球人都知道。

美女：那我就做阿香好了，可以过巨锤瘾啦！下面还有几个问题，很有意思哦！先说好任何问题都可以不回答，我只是看到这些问题比较好玩而已。第一个：你最后一次发自内心地笑是什么时候？

一刀：刚刚啊，一直在笑呢！跟这么可爱的姑娘海阔天空地聊天儿，能不开心地笑吗？

美女：你睡前最后一个念头是什么？

一刀：明天不要迟到。

美女：另一半如果出轨的话，你会怎么做？你生命中最重要的到底是什么？

一刀：我会闪人，祝她幸福。我觉得自己生命中最重要的是实现人生价值。

美女：如果世界即将灭亡，你会如何渡过生命的最后一天？如果世上只有一件物品能够陪你入土，你会选择什么？

一刀：等等，这个问卷眼熟得很啊！不过还是回答你吧，生命最后一天跟爱人一起过。入土的话，什么东西陪我就无所谓了，只要不是一只饿坏的猫啊狗啊的就成。

美女：你的癖好是什么，至少说出两个？相信一见钟情吗？最近在听的专辑是哪张？

一刀：癖好1，玩游戏的时候躺在沙发里脚蹬着放电视的桌子，还晃腿；癖好2，嘿咻时鼓励对方主动些。不相信一见钟情。最近在听《MC HOT DOG WAKE UP》。

美女：你的答案太有意思了。接下来的有趣了哦！注意听：第一次是什么时候？当时的情况怎样？你的初恋是什么时候？到什么程度啊？你最愤怒的表现是？

一刀：23岁半的时候，当时的情况和《战争之王》里凯奇说的一样，很兴奋，什么都没明白时，就结束了……初恋在高中时，当时17岁，程度的话，牵手吧，那时我们都还小。已经有的最愤怒表现是爆打对方，当然男性限定，

美女：有趣的答案，赶紧拿笔记录下来。接下来，你想10年后要成为什么样子，包括家庭，工作。

一刀：跟潘石屹或郑渊洁现在的情况一样，当然发型除外。

美女：和你结婚的人，一定必须是你爱的那个人吗？你所向往的浪漫之都是哪里？你认为人的外表重要么？

一刀：对，一定至少是我爱的人，我才可能去想要和她结婚。浪漫之都自然是有我爱的人的地方，因此，可能是任何地方吧！重要，外表很重要！

美女：当你FEEL BLUE或是UNDER PRESSURE的时候，用什么办法化解？你觉得我是怎样一个人，不妨具体点。2006年你最大的希望是？

一刀：和兄弟喝酒嘛，排遣压力和郁闷。你可爱、体贴、漂亮，如果我没有GF，我会追你的。06最大的希望是所关心的每个人以及自己一切顺利，很贪心的愿望吧？

美女：你最喜欢的城市是什么，说明理由。你最想要你的另一半为你做的事情是什么？就这些问题啦！

一刀：最喜欢的城市，目前应该还没找到，理由太多了，你能找到一个觉得是自己家的城市吗？另一半对我说：“我知道你都是对我好！”我就做什么都安心了。好了，完满的答案！

美女：嗯，完整的答卷。哈哈哈！想不想知道我的答案？

一刀：想啊，呵呵！

美女：你想知道什么啊？不会让我从头至尾按顺序回答一遍吧？

一刀：你猜对了，我开始问了哦！

美女：觉得有意思就问啦！

一刀：我想问的是当你FEEL BLUE或是UNDER PRESSURE的时候，用什么办法化解？你觉得我是怎样一个人，不妨具体点。

美女：从前的话一定会选择吃大餐，现在可能会选择睡一觉。刀哥嘛，心思缜密、富有幽默感、有爱心、做事认真、有原则、优点太多了。

一刀：汗，这绝对不是我。接下来的问题是这几个：你的初恋是什么时候？到什么程度？第一次是什么时候？当时的情况怎样？

……

阅读全文（874） 回复（253） 引用通告（011）

全文将刊载于3月15日上市的《LEVELUP游戏城寨》第1期，本刀将与特邀嘉宾美女同学更深入探讨兄弟们关心的话题，同时附送本刀精选美图，敬请关注！

我爷爷的生日

TEXT BY 栾东

右图这三条短信，是我三叔先后发来的，这是今天中午的事。我爷爷79岁生日，孙辈们当然都不在身边，三叔和四叔突然想到去饭店给爷爷好好过一次生日。

收到短信的时候我还愣了半天，我拿着手机，好一阵子才从电脑屏幕上显示的信息窗口、任务安排和文档中回到现实的世界。让我试着想想从前，很多事儿都忘记了……我模糊记得，爷爷小时候送我去托儿所，教我看图识字，给我买陀螺，带我爬山。在我们那儿，夏天有老奶奶推着木制的推车，车上盖着白色的棉被，里面是冰棍厂自己冻的白色牛奶冰棒，那时候我多么渴望每天吃两个，但是爷爷说对牙齿不好。我上学，爷爷奶奶为我准备书包文具；我父母闹翻，爷爷抱着我对父亲破口大骂；我离家时，爷爷和奶奶去车站送我，他们倒没有追着火车跑，也没有太多的嘱托叮咛，但那混浊失神的眼睛和停在半空中迟迟不落胳膊，是我曾经想要记住一辈子的画面。

我很久没有打电话问候过爷爷了，跟老家也极少联系。我匆匆拨打三叔的手机，跟爷爷聊了几句。爷爷兴奋得忘了该说什么，问我每天喝牛奶吗？工作忙吗？累不累？瘦了没有？住宿好不好？在外面还有没有时间学习？怎么还想到这生日……爷爷上了岁数，他不会再去分析，要是没人通知我，我怎么可能自己就知道打三叔的电话来为他祝寿。

吃完饭，爷爷高兴地回想，是谁第一个来电话的，是谁的声音变化最大……而我，又登入了待机中的Windows XP。

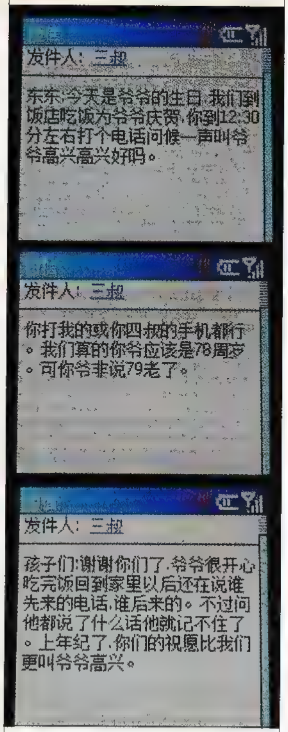
我很忙，但又不知道在忙什么，每天早上，我对自己说：毫无意义的一天又开始了；每天晚上，我害怕跟自己说话，不到夜里两点半我坚决不上床，那不是因为工作，而是因为我害怕一个人躺下来还清醒时那种安静的孤独。我想要交流又害怕交流，我想，爷爷奶奶需要的，也只是一种问候而已，他们还能跟我们这辈人交流什么呢？

三叔的短信发给了我，发给了我弟弟，还有爷爷所有的孙子们，我们无一例外，都回了电话。这电话未必就是从百忙中抽出时间打的，但谁也不记得爷爷的生日。确实，一个普普通通的老人的79岁生日，太平凡了，太不值一提，比起今天要处理的工作项目，比起这个月公司的财务报表，无论跟我生活中的什么相比，这生日都太不重要。

要是三叔不提醒，我已经不记得爷爷今年多大了，这事我都没有跟三叔提——倒是我最近刚刚把一个我喜欢的女孩的生日背在脑子里。我拥有的这一切，真的有那么了不起吗？家乡的爷爷奶奶，真的不需要被记起吗？仅仅是因为我现在还能创造价值，而爷爷奶奶，已经老了。如今高楼林立的城市，当年是他们耕耘过的土地；如今繁华热闹的街道，当年是他们打游击的小巷——可是这些，将会被明天在甜蜜中长大的孩子们忘得干干净净——或者，他们本来就不会知道。

有一天，我们也会老去，现在的我，只想祝愿爷爷奶奶晚年幸福，一家人来年能团聚一次。请原谅我胡说了这么多。

2006.03.01



原文地址 http://blog.levelup.cn/members/ldchn/archives/2006/2804.shtml

Contents

levelup.cn的网虫们，各位玩友，大家看仔细了！在投资方的大力支持和网站编辑们的精心准备下，levelup.cn的平面媒体——《levelup 游戏城寨》就要出刊啦！这是一本由广大网友作主的杂志，每期将收录专门制作的游戏速报、快速攻略、网络文摘、网友发言评论。大家前面看到的，是《levelup 游戏城寨》试读本，这本试读本并没有包含所有的栏目，只是带给大家一种感觉。第一期的《levelup 游戏城寨》(1CD，52页铜版纸，定价4.80元人民币）将于3月15日在北京、上海、广州等大城市同步上市，全国主要城市均有覆盖。

Game Express 1
教父

Up Guide 封二
怪物王国

Web Show 2
如此强的翻译歌词——《加州旅馆》
您看懂了吗？据说N个人看后神经错乱
KISS女生的最佳方法
中国小吃英文翻译
一封个性的情书
一年365朵花，你是哪一朵？（3月1日——3月15日）
梦想的前方，格子旗在舞动

动漫游 6
柔软甜蜜的棉花糖
少女情怀总是诗——浪漫萝莉塔

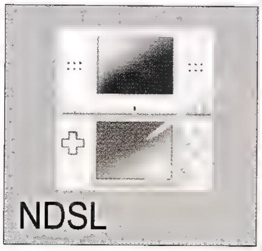
levelup 私房话 8
没有女朋友的男生的特点，你属于哪一种？

烈舞阿婆 10
UP TEAM 新闻组开始招募
"我们的世界" 任天堂区主题构建计划启动
《最终幻想 XII》剧情大猜想
levelup 版电车男来袭
levelup 掌机分站即将启动
最新游戏讨论区即将开设

一刀侃死你 12
英雄难过美人关

Web Show 随笔 封三
我爷爷的生日

levelup News 敬请期待
全民大图鉴 敬请期待
levelup 音乐台 敬请期待
开心小栈 敬请期待
美优馆 敬请期待
特稿 敬请期待
游话好好说 敬请期待



购买创刊号 当期抽送 四台主机

游戏·网络互动志
创刊号
3月15日 全国上市

特色栏目
精彩内容预告

火爆 最热门 的网络文摘

[Web Show]
精彩火热的网络文摘, "我们敢说真话, 是因为你找不到我们……"
[开心小栈]
有趣的脑筋急转弯、星座和测试题, 这个月你的运势如何?
[全民大图鉴]
搜刮网络上和硬盘上的趣图大集合, 火爆到什么尺度? 看了才明白!
[一刀侃死你]
一刀同志独特的视点, 和大家探讨争议性话题

率真 最逗趣 的玩家发言

[烈舞阿婆]
传说中的城寨话题。这是个什么栏目?
要上过levelup.cn才知道……
[私房话]
想获得他(她)的好感, 又不知道如何开始?
俺们包教包会。
[游话好好说]
近期大作网友热评, 口水可以把《DQ》捧上天,
也可以让《FF》下地狱。

潮流 最至in 的动漫资讯

[动漫游]
开胃小菜: 精选动漫最新资讯
豪华正餐: 热血江湖, 名刀传奇!
美妙甜品: 美少女漫画家+甜蜜萝莉塔公主

养眼 最夺目 的尤物MM

[美优馆]
性感漂亮的女优图鉴, 只有你想不到的,
没有你看不到的。

新鲜 最热辣 的游戏情报

[Game Express]
《最终幻想XII》发售前最终报道
多款期待作品风速快报
[Up Guide]
圣剑传说DS
黑煞
天下人
快打旋风
怪物王国 宝石召唤师
机动战士高达 宇宙世纪群英会

女神侧身像 雷娜斯
完全攻略

难忘 最动听 的流行音乐

[levelup音乐台]
特别录制的音乐节目和游戏对白
专业声优甜美配音

GAME集中营 怀旧周刊 每周五午夜更新

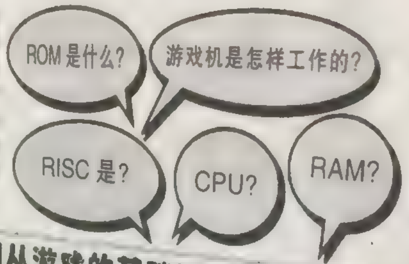
特别感谢

敖厂长
佛爷
柴可
青蛙河边跳
dhx
陆尼卡
刘屿
姚晓岚
曹越
黄河
黄健
海星
骑士
本·拉风
Katana
于善洋
方形仙人球

这些相关游戏机构造的知识你知道吗？

游戏术语入门讲座 No.1

编译：L·Z.PERFECT



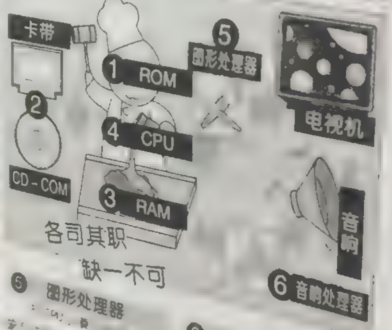
基础篇 首先，让我们从游戏的基础流程开始！

❶ ROM

❷ 软件

❸ RAM

❹ CPU

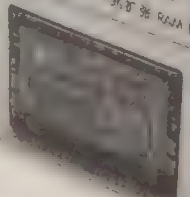


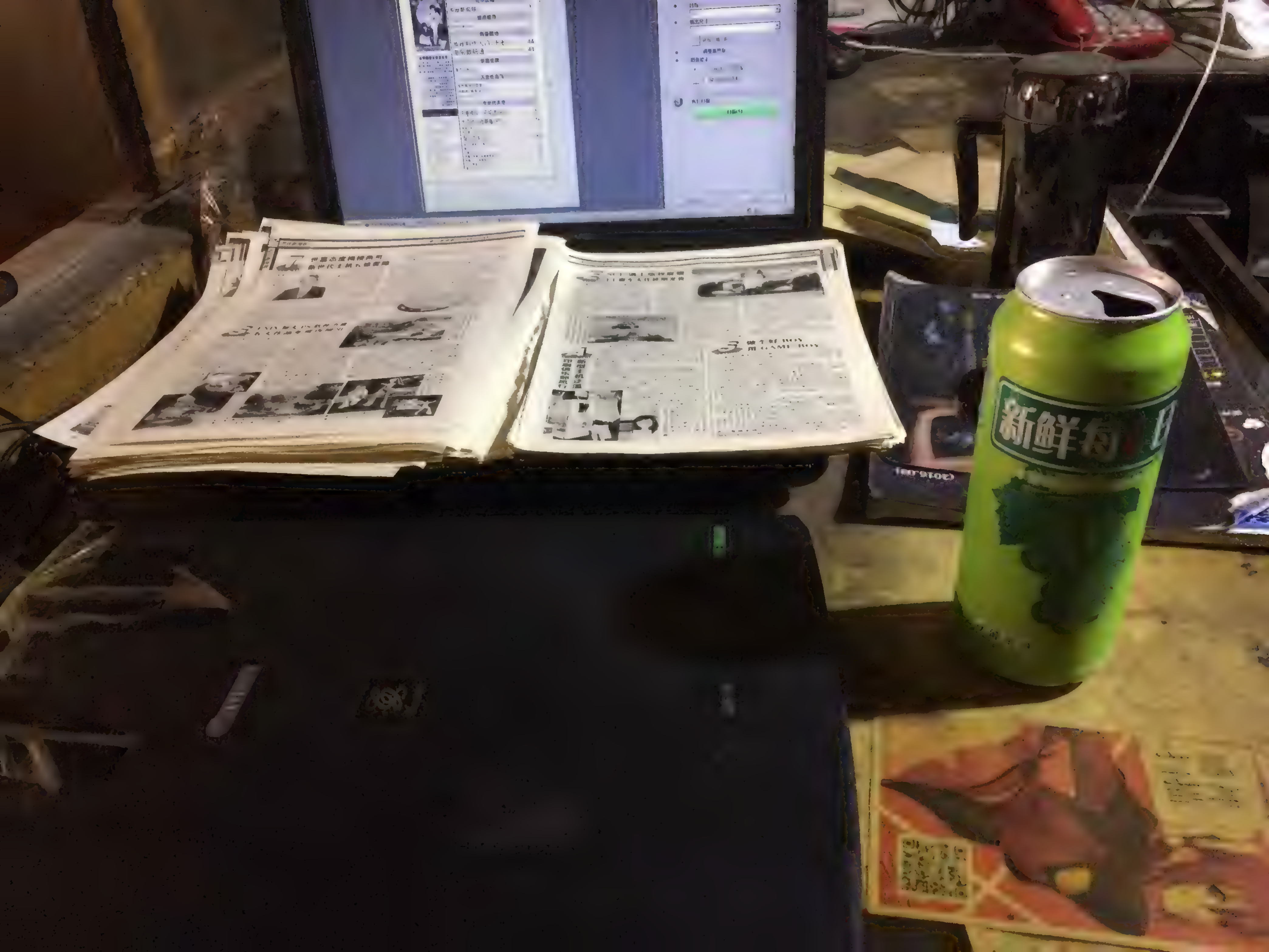
❺ 图形处理器

❻ 音响处理器

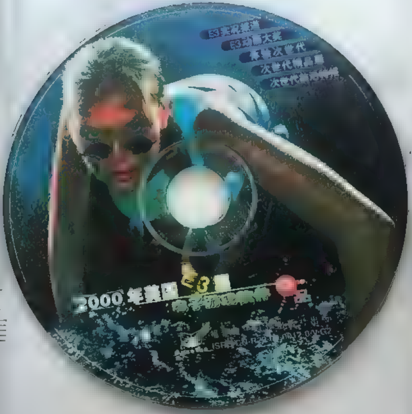
知识积累 ROM 与 RAM

知识积累 何谓 4 兆扩张 RAM 卡

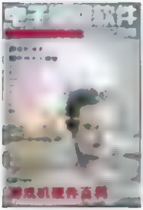



新鮮

Game Software


2000 年美国
E3

交易中 | 待付款 (0) | 待确认收货 (1) | 成功完成 | 更多



《电子游戏软件》杂志创刊五... ¥220.00

×1

共 1 件商品 合计：¥220.00(含 快递 ¥6.00)

下单时间：2016-08-21 09:51:17

阿Q书局 成功完成

顶部

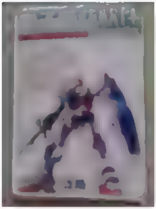
电子游戏软件:95缩印合订本(货... ¥200.00

×1

< 我的订单 •••

电子游戏软件 搜索

交易中 | 待付款 (0) | 待确认收货 (1) | 成功完成 | 更多



电子游戏软件杂志创刊五周年... ¥700.00 ×1

共 1 件商品 合计: ¥700.00(含 快递 ¥0.00)

下单时间: 2016-03-02 19:52:56

漓江书屋 成功完成

电子游戏软件 20

顶部

【电软十年岁月电子版后日谈】

首先强调一下电软正刊合订本并非是完整的，去掉了广告目录和游戏排行榜，其余完整，完美党和强迫症童鞋请去孔夫子购买实体书收藏。

此外电软我小时候也就买到94-02之后我就改看UCG了，之所以开始了扫描电软合订本与增刊的念头是因为有一天我回老家发现尘封多年的书柜成了虫子窝，很多珍藏的电软合订本惨遭不测（后悔没放干燥剂，百虫丸和樟脑丸T_T）于是就和电软研究社微信群里大伙商量着把电软系列书籍全部扫描制作成电子版，但是个别书籍价格太高了，于是我发起了多人众筹活动，很多有志之士参与了进来，有人

捐书，有人出钱，好不热闹，结果不久就混进了几只耗子...算了说好了不再提了都过去了，考虑到网上很多人扫描了部分电软书籍，我们扫描了剩下的增刊和合订本，但是并非是全部增刊，个别跟游戏无关的增刊比如《都市流行·酷》《可爱玩偶》《走进星球大战》之类的就没有扫，只选了游戏动漫玩具之类跟电子游戏略有关联的增刊扫描并补全了，但是整理出来也颇为壮观，毕竟花了一年时间，期间不断有不明人士骚扰，阻拦，诬陷，挑拨离间搬弄是非，企图毁灭扫描计划，具体情况请各位对比以下照片自行判断，最终大伙还是决定在一年后的今天（中秋节）发布，此外今后本人也不再参与电玩书籍扫描工作，将继续努力发展微信公众号电软怀旧周刊，欢迎大家围观。

删除订单 卖了换钱

妍妍的小天地 交易成功

绝版 32K 电子游戏软件 游戏批评 1-18全套 9...

¥999.00

~~¥999.00~~

x1

共1件商品 合计: ¥850.00 (含运费 ¥20.00)

删除订单 卖了换钱

15998866yin 交易成功

电软 增刊 收藏纪念版 2+3+4

¥500.00

~~¥500.00~~

x1

共1件商品 合计: ¥480.00 (含运费 ¥0.00)

游戏城寨

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

98年上半年合订本

tb163049_00

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

98年下半年合订本

闲鱼@tb163049_00

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

99年上半年合订本

TV GAME & PC GAME

插播广告：欢迎添加微信shuishen购买电玩新势力电子版全套（PDF电子书+盘）游戏城寨全套PDF+碟，电电全套+正刊+增刊，电子游戏原画设定全套（电软出品）电子游戏广场全套

【扫描斗士^_^睡神】

河北 石家庄

扫一扫上面的二维码图案，加我微信

电子游戏与电脑游戏

科学时代

电子游戏与电脑...
TV GAME & PC GAME
电子游戏与电脑游戏
恶魔召唤师2 (SS) LAGUACURE (PS)
1998 · 1
5

SAMSUNG
电子游戏与电脑...
TV GAME & PC GAME
电子游戏与电脑游戏
98年上半年合订本
3

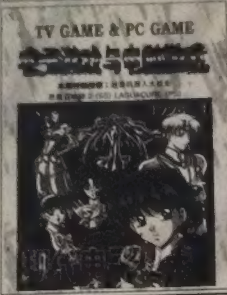
卷首语

时间过得真快，1998 年已近岁末，在这个时候我们推出"1998 年上半年合订本"既是为了总结 1 至 6 月份的工作成绩，同时也是为了和广大读者共同分享每期杂志中所包含的喜怒哀乐。

应该说，"电子游戏与电脑游戏"自诞生以来每一年中内容及风格都有不同程度的变化，但总的来说质量是一直在稳步上升！

本刊自 1999 年 1 月号起又会有一次重大变革，在迎来新的开始的同时，回顾过往更可使我们认识到自身的不足和以后工作的重点所在。总而言之，"1998 年上半年合订本"已经制作完成了，我们为了方便读者阅读，特意重新编排了页码和目录，并且将原来的大 16 开改成了标准 16 开，希望一直支持我们的读者能够喜欢。

1998年1月号目录



新闻 ………… 5
日本热门GAME排行榜 ………… 8
武士道之刃1等(PS) ………… 9
梦幻模拟战I&II等(SS) ………… 19
勇者斗恶龙·怪物篇(GB) ………… 21
前线任务2(PS) ………… 22
LAGNACURE(PS) ………… 30
零式装甲完结篇(SS) ………… 34
J联盟胜利球会2(SS) ………… 37
X-MAN对街头霸王(SS) ………… 41
恶魔召唤师2(SS) ………… 44
日本业界名人访谈录 ………… 50
97年日本动漫画界大总结 ………… 57
编读往来 ………… 62
名作大家谈 ………… 63
漫画 ………… 65
秘技库 ………… 68
浪漫沙加全面分析(二) ………… 71
超级机器人大战史 ………… 75

1998年2月号目录

新闻 ………… 89
日本热门GAME排行榜 ………… 93
铁拳3等(PS) ………… 94
悠久幻想曲2等(SS) ………… 104
前线任务外传(PS) ………… 113
武神传说(PS) ………… 119
格兰蒂亚传说(SS) ………… 128
梦幻[illegible](PS) ………… 135
SHINING FORCE Ⅲ(SS) ………… 139
RB饿狼传说SPECIAL(SS) ………… 149
少女革命 ………… 153
秘技库 ………… 158
编读往来 ………… 161
漫画 ………… 162